



<u>Gekaderde foto tot gif</u>

A. <u>Collage met kader</u>



1. Voorbereiding achtergrond

- Open een afbeelding waar je een collage met kader wilt maken Hier: hond
- Maak net boven de achtergrondlaag een opvullaag Volle kleur met zwart.



• Dupliceer de achtergrondlaag en plaats deze kopielaag helemaal bovenaan. Geef deze de naam hond







IOBENNET.BE PSE- Animatie ontwerpen – Gekaderde foto tot gif

- 2. Eerste kader met hond in.
 - Vertrek vanuit de zwarte opvullaag en teken een zwarte rechthoek (niet te groot, niet te klein: baseer je een beetje op het voorbeeld) *Opgepast gereedschap Rechthoek, NIET Rechthoekig Selectiekader)*
 - Plaats deze rechthoek over de achterkant van het hond; na het tekenen zie je de zwarte rechthoek niet, hooguit contouren ervan; je ziet wel een extra vormlaag in het lagenvenster.
 - Geef deze laag de naam Zwart rechthoek
 - Maak een uitknipmasker van de bovenste laag Hond met de laag Zwarte rechthoek eronder, zodat je in de rechthoek een stukje Hond ziet, en de rest zwart blijft.



3. Extra effect op eerste kader: omlijning en laagstijl.

Om het effect van de selectie goed duidelijk te maken, maken we een witte rand rondom de rechthoek

- Sta in de laag Zwarte rechthoek
- Geef deze laag vollende dubbele laagstijl
 - Laagstijl Lijnen: Zwarte lijn → stel eigenschappen in via fx: witte kleur; 7 px dik, dekking 100%

Laagstijl slagschaduw: Laag 🗲 stel eigenschappen in via

fx: Belichtingshoek: 50° → grootte: 10 px → afstand 20 px en dekking: 85%

Voorvertoning				
Belichtingshoek: (50) •		
🗢 🗹 Slagschaduw				
Grootte:			10	рх
Afstand:			20	рх
Dekking: ———			85	%
Gloed				
Schuine kant				
🗢 🗹 Omlijning				
Grootte: -O			7	px
Positie: Buiten	-			
5.11			100	0/2

Pagina 2 -





4. Tweede kader met hond erin

- Selecteer de laag Zwart rechthoek en hond en dupliceer deze 2 lagen: je krijgt nu 1 kopie van deze laag
- Selecteer in het lagendeelvenster de kopielaag van de Zwarte rechthoek en verplaats deze met het verplaatsgereedschap naar rechts.





5. Derde kader met hond erin.

- Selecteer de kopielaag van de hond en de Zwarte rechthoek en dupliceer deze 2 lagen: je krijgt nu nogmaals 1 kopie
- Selecteer in het lagendeelvenster de kopie2-laag van de Zwarte rechthoek en verplaats deze met het Verplaatsgereedschap naar rechts

6. Volgende kader met hond erin.

 Herhaal deze werkwijze tot je het gewenste aantal kadertjes bereikt hebt.

Bijlage het lagendeelvenster







7. Kader verplaatsen, verkleinen/vergroten, roteren,…

- Sla telkens een rechthoek-laag en klik met het gereedschap Verplaatsen op een formaatgreep
- Roteer het kader naar eigen keuze
- Vergroot of verklein de kader indien gewenst



8. Opslaan

• Sla op onder de naam GekaderdeHond.psd

B. <u>Animatie gif van hondkat: Waiting to</u> <u>fly…</u>

1. <u>Tekstlaag bijmaken</u>

- Open de afbeelding Gekaderdehond.psd
- Vul de achtergrondlaag op met zwart → via Bewerken → opvullaag.
- Maak alle lagen behalve de zwarte achtergrondlaag onzichtbaar







- Maak net boven deze achtgrondlaag een tekstlaag bij met de tekst "Waiting to fly…" met de volgende eigenschappen
 - > Lettertype Bernard MT Condensed, regular
 - ▶ 150 pt groot
 - ➢ Witte kleur
- Geef deze tekst de laagstijl schuine kanten, Eenvoudige binnenrand met volgende eigenschappen:
 - ➢ Belichtingshoek: 50°
 - ➢ Grootte: 15 px
 - ➢ Richting omhoog
- Zorg ervoor dat deze tekstlaag horizontaal perfect in het midden staat.



- Verenig tekst- en achtergrondlaag
- Maak alle andere lagen terug zichtbaar.

<u>Eerste beeld van de animatie ontwerpen</u>

- Selecteer onderaan de lagen Zwart opvullaag, zwarte rechthoek en de hond.
- Verenig deze 3 lagen

2.

• Geef deze laag de naam Animatie 1



Pagina 5





3. <u>Tweede beeld van de animatie ontwerpen</u>

- Dupliceer de laag Animatie 1
- Selecteer de lagen Animatie 1 kopie en alle lagen die horen bij het tweede kadertje dat je wil laten verschijnen (maw: lagen Zwarte rechthoek kopie en hond kopie)
- Verenig deze 3 lagen en geef ze de naam Animatie 2

4. Volgende beelden van de animatie ontwerpen

- Herhaal voor de volgende kadertje voorgaande stappen: laag Animatie 2 dupliceren, selecteren samen met de 2 bovenliggende lagen, verenigen
- Doe dit totdat je alle kadertje zichtbaar gemaakt het in de animatie
- Hieronder de lagendeelvenster:



5. <u>Bestand opslaan</u>

Sla het bestand op onder de naam GekaderdehondVoorbereidingAnimatie.psd





6. <u>Webanimatie maken.</u>

- Omzetten naar max. 800 px
- Ga naar Bestand → opslaan voor web en kies in het dialoogvenster voor
 Animeren (gif, selectief) → stel een

framevertraging van 0,5 sec in en bekijk de voorvertoning in de standaardbrowser.

Sla een afbeelding op om in een webpagina op te nemen. Sla foto's op als JPEG en afbeeldingen met beperkte kleuren als GIF. De voorvertoning van de afbeelding laat zien hoe de afbeelding eruit zal zien op basis van de huidige instellingen.		Voorinstelling: [Zonder naam]	
		GIF	
		Selectief V Kleuren: 256	
		Diffusie V Dithering: 100%	
		Transparantie Matte:	
		Geen transparantiedit 🛩 Hoeveel:	
Waiting to fly		Interliniëring Web-afst.: 0%	
		Animeren Verlies: 0	
		Breedte: 800 pixels Hoogte: 450 pixels Nieuwe grootte	
		Breedte: 800 px 3 Hoogte: 450 px 3 Procent: 100 %	
		Animatie	
Origineel: "GekaderdeHondVoorbereidigAnimatie.psd" 1,37 M	GIF 100% rastering 250 K Selectief palet 46 sec @ 56,6 Kbps ★E 256 kleuren	Herhalingsopties: Eenmaal V Framevertraging: 0,5 V seconden	
E # 37.5%		1 van 6 🔫 📲 🕨 🕪	

Indien alles ok is: sla op onder de naam Animatiehondkader.gif





