



## **Kerstsfeer**



<u>Materiaal:</u> Achtergrond 1 of 2 – deco 1 of 2 – kerstslee – kerstman – masker - sparkles

- Open een nieuw document van 980 x 660 px 72 ppi transparante achtergrond.
- 2. **Open** een van de **achtergronden in uw PSE** of kies achtergrond naar keuze.

Doe **CTRL+A**  $\rightarrow$  **CTRL+C**  $\rightarrow$  **CTRL+V** (in uw werkdocument) Doe **CTRL+T**: grootte van de afbeelding aan te passen aan uw werkdocument.









3. Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 25 px.



 Ga naar Verbeteren → Belichting aanpassen → Helderheid/Contrast → 67 / 34 → OK

		1	
		Normaal	<ul> <li>Dekking: 100%</li> </ul>
			And I stored
and the second se			
and the second se	Helderheid/contrast		×
Contraction of the local distance of the loc	Meer informatie over: helderheid/contrast		OK
and the second second			Annuleren
	Helderheid:	○ <mark>67</mark>	
	Contrast: ()	— () <mark>34</mark>	Voorvertoning
and the second second			
-			
100			





5. Ga naar Filter → Artistiek → Plastiek → 20 / 14/ 12.



6. Ga naar Filter → Stileren → Diepte geven → Blokken → Grootte: 2
 px - Diepte: 75 - <sup>(0)</sup> Willekeurig → <sup>(2)</sup> Effen voor vlakken → OK.

	(C-1)		
	Geef diepte	×	
	Type:  Blokken  Piramides	OK	
	Grootte: 2 pixels	apularap	
	Diepte: 75 Op niveaubasis	Annueren	
\	Effen voorvlakken Onvolledige blokken maskeren		
120			
	and the second second		

7. Doe CTRL+L (Niveaus) → 25 – 0,94 – 252 → OK

		Nor	maal 👻 Deki	ting: 100% 🔻
		٥	0 Laag	
	Niveaus		×	
	Ø Meer informatie over: nivea	us	OK	
	Kanaal: RGB	<b>v</b>	Annuleren	
	Invoerniveaus:		H <u>e</u> rstellen	
E State State	اللابر		Automatisch	
	and the second sec	Q	1 1 1	
			Voorvertoning	
	25 0,94	252		
	Uitvoerniveaus:			
	0	255		





#### 8. Open het masker in uw PSE.

Doe **CTRL+A**  $\rightarrow$  **CTRL**+C  $\rightarrow$  Ga naar uw **werkdocument** en doe **CTRL+V**.

Doe **CTRL+T** → grootte van masker aanpassen naar **155%** Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken** 



9. Boven de achtergrond laag, de afbeelding achtergrond 1 of 2 toevoegen.

**Open** de **afbeelding achtergrond 1 of 2** in uw **PSE**. Doe **CTRL+A → CTRL**+C → Ga naar uw **werkdocument** en doe **CTRL+V**.

Doe CTRL+T → grootte van de laag aanpassen naar 55%







10. Voeg aan de **laag van kerstman** een **laagmasker** toe. Met een **zacht zwart penseel** de **delen die buiten het masker** vallen **verwijderen**.

Rechtsklikken op laagmasker -> Laagmasker toepassen.



11. Toevoegen van **decoratie aan de linker- en rechterzijde** van het masker en **voor het masker**.



![](_page_5_Picture_0.jpeg)

![](_page_5_Picture_2.jpeg)

#### 12. Geef de **decoratie** een **slagschaduw** laag naar keuze.

	Normaal 🔻 Dekking: 100% 🗨
	<b>a</b> nd (4) fx
	Stijlinstelling X
	le Meer informatie over: laagstijlen
	Voorvertoning
	Belichtingshoek: 30 °
	🖙 🗹 Slagschaduw
	Grootte:
	Afstand:
	Dekking: 0 75 %
	🕨 🔲 Gloed
	Schuine rand
	Streek
	Herstellen Annuleren OK
50.61% Doc: 1,85M/9,96M > 4	

### 13. Selecteer alle lagen.

Klik met uw rechtermuisknop **>** één laag maken.

![](_page_5_Figure_7.jpeg)

14. **Dupliceer** deze laag. Doe CTRL+T  $\rightarrow$  Grootte aanpassen naar 65% Plaats onderaan in uw werkdocument.

![](_page_6_Picture_0.jpeg)

![](_page_6_Picture_1.jpeg)

![](_page_6_Picture_2.jpeg)

![](_page_6_Picture_3.jpeg)

15. Geef deze kopielaag een laagstijl Lijn → Grootte: 5 px → Buiten
→ kleur naar keuze.

	* Normaal - Dekking: 100% -
	👁 R 🚺 Laag 1 f*
	Stijlinstelling
	Meer informatie over: laagstijlen
	Voorvertoning
	Belichtingshoek: 90 °
	🕨 🔲 Slagschaduw
	D Gloed
	Schuine rand
	V Streek
A CONTRACTOR OF THE OWNER	Grootte:
	Positie: Buiten 🔻
	Dekking: 100 %
50.61% Doc: 1,85M/3,11M >	Herstellen Annuleren OK
Handie	

16. Geef ook een slagschaduw: Belichtingshoek: 30° → Grootte 20 px
Afstand: 5px → Dekking: 75% → zwarte kleur.

![](_page_7_Picture_0.jpeg)

![](_page_7_Picture_2.jpeg)

	* Normaal * Dekking: 100% *
	👁 8 🙀 Laag 1 🕂
	Stijlinstelling
	Meer informatie over: laagstijlen
	Voorvertoning
A STR	Belichtingshoek: 30 °
	🔜 🗹 Slagschaduw
	Grootte:O 20 px
	Afstand:
	Dekking: ,O 75%
	🕨 🗔 Gloed
	Schuine rand
	V Streek
50.61% Doc: 1,85M/3,11M > 4	Grootte: 5 px
Klik en sleep om het effect op	Positie: Buiten 🔻
	Dekking: / 100 %
	Herstellen Annuleren OK
	Herstellen Annuelen OK

17. Op de achtergrondlaag passen we de Filter → Vervagen →
 Gaussiaans vervagen → 20 px toe.

	Normaal     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O     O	Dekking: 100%     Laag 1 fx     Achtergrond
and the second second	Gaussiaans vervagen	×
50.61% Dr: 1.85W/3.11M	Q       100%       Q         Straal:       20,0       pixels	OK Annuleren Voorvertoning

18. Voeg **decoratie** toe aan de **linker- en rechterzijde**. Pas een **slagschaduw** toe.

![](_page_8_Picture_0.jpeg)

![](_page_8_Picture_1.jpeg)

![](_page_8_Picture_2.jpeg)

	Normaal      Dekking: 100%
	Stijlinstelling
	Meer informatie over: laagstijlen
Sha sha	Voorvertoning
	Belichtingshoek: 🕜 30 °
	International States and States a
	Grootte: 5 px
	Afstand:
	Dekking: 75 %
	Gloed
	Schuine rand
50.61% Doc: 1,85M/5,40M > 4	Streek
Klik en sleep om he	Herstellen Annuleren OK

19. Open de afbeelding van de kerstman in uw PSE.
 Doe CTRL+A → CTRL+C → Ga naar uw werkdocument en doe CTRL+V.

Doe CTRL+T → grootte van de laag aanpassen naar 78%.

![](_page_8_Picture_6.jpeg)

20. Laag dupliceren van de kerstman. Geef deze gedupliceerde laag een Slagschaduw met Belichtingshoek:
30° → Grootte van 5 px - Afstand van 5px - Dekking van 75% -Zwarte kleur.

![](_page_9_Picture_1.jpeg)

![](_page_9_Picture_2.jpeg)

	Normaal 🔫 Dekking: 10	- %00
	👁 8 💓 kerstman kop	ie 🌈
	Stijlinstelling	×
	Meer informatie over: laagstijlen	f×
	Voorvertoning	f×
	Belichtingshoek: 🕜 30 °	f×
	🗢 🗹 Slagschaduw	6
	Grootte: 5 px	
	Afstand:	
	Dekking: O 75 %	
	🕨 🔲 Gloed	
	Schuine rand	
	Streek	
_50.61%   Doc: 1,85M/8,21M  >   « Klik en sleep om	Herstellen Annuleren <mark>OK</mark>	

21. Open de afbeelding sparkles in uw PSE.
Sluit het oogje van de blauwe achtergrond.
Activeer de laag sprankles, doe CTRL+A → CTRL+C → ga naar uw werkdocument en doe CTRL+V.
Plaats deze links bovenaan.
Laag dupliceren.
Doe CTRL+T → Laag Horizontaal draaien → plaats deze rechts bovenaan.

Geef beide lagen dezelfde Slagschaduw als van de kerstman.

![](_page_9_Picture_6.jpeg)

![](_page_10_Picture_1.jpeg)

![](_page_10_Picture_2.jpeg)

# 22. Selecteer alle lagen. Klikken met uw rechtermuisknop → één laag maken.

23. Ga naar Afbeelding → Vergroten/ Verkleinen → Canvasgrootte → breedte en hoogte: 6px → witte kleur.

* Normaal	▼ Dekking: 100% ▼
Canvasgrootte  Canvasgrootte  Huidige grootte: 1,85M Breedte: 980 pixels Hoogte: 660 pixels Nieuwe grootte: 1,88M Breedte: 6 pixels  Relatief Plaatsing: Relatief Plaatsing: Kleur canvasuitbreiding: Wit	OK Annuleren

24. Ga naar Afbeelding → Vergroten/ Verkleinen → Canvasgrootte → breedte en hoogte: 30px → kleur naar keuze.

![](_page_10_Picture_7.jpeg)

25. Ga naar Afbeelding → Vergroten/ Verkleinen → Canvasgrootte → breedte en hoogte: 6px → witte kleur

![](_page_10_Picture_9.jpeg)

![](_page_11_Picture_0.jpeg)

![](_page_11_Picture_2.jpeg)

26. Lesje kerstsfeer is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.
Pas de grootte aan naar max. 800 px aan langste zijde Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI