



## Surrealistische maan



## <u>1. De maan</u>

- Open de foto van de maan
- Dubbelklikken op de achtergrond, om deze te ontgrendelen.







- Klik op de Gereedschapbalk op Uitsnijden
- Snijdt de maan uit
- Klik op de groene V om te bevestigen.



- Selecteer het zwart met de toverstaf.
- Selecteren, Selectie omkeren
- Klik op Selecteren, Randen verfijnen.







Kies Vloeiend: 18 

Weergeven: Straal tonen (J) Weergeven: Origineel tonen (P) Randdetectie	
Weergeven: Origineel tonen (D) Randdetectie Slimme staal	
Randdetectie	
Randdetectie	
Climma straal	
Signifie suraai	
50 aa. 0 0,0 px	
Rand aanpassen	
Vloeiend: —O 18	
Doezelaar: O 0,0 px	
Contrast: 0 %	
Rand verschuiven: 0 %	
Uitvoer	
Kleure <u>n</u> zuiveren	
Mate: 9%	
	_
Uitvoer naar: Selectie	•
Uitvoer  Kleuren zuiveren  Mate: %  Uitvoer naar: Selectie	*



- Vink aan Slimme straal
- •
- Wrijf met een penseel (285px) over de randen. Vink aan Straal tonen (bekomt u onderstaande resultaat
- Vink uit Straal tonen •

maan.jpg @ 12,1% (maan, RGB/8) * ×	5 0. 🖸 🙆 🛱
	Normaal 👻 Dekking: 100%
	Randen verfijnen
	Weergavemodus           Weergeven:           Weergeven:           Origineel tonen (P)
	Randdetectie       Image: Signme straal       Image: Straal       Straal: Image: Optimized straal
	Rand aanpassen Vloeiend: O 0
	Doezelaar: O 0,0 px Contrast: O 0 %
	Rand verschuiven:0 %
	Uitvoer
2.12% Doc: 16,1M/16,1M	Mate: %
irootte: 285 💌	Instellingen onthouden
	OK Annuleren





- Klik op OK
- Ga naar Bewerken → Voorkeuren → Transparantie
- Rastergrootte: Normaal
- Druk OK
- Druk op CTRL + J



- Verwijder de achtergrond
- Klik op Afbeelding → Vergroten/Verkleinen
- Kies Canvasgrootte
- Vink aan: Relatief
- Kies: **Breedte** 400px en **Hoogte** 150 px
- Klik bij Plaatsing op de pijl boven en de pijl links
- Klik op **OK**

maan.jpg @ 12,1% (Laag 1, RGB/8) * ×		
		Normaal V Dekking: 1004
	Canvasgrootte	×
	Meer informatie over: canvasgrootte      Huidige grootte: 16,1M     Breedte: 2616 pixels     Hoogte: 2152 pixels	OK Annuleren
	Nieuwe grootte: 19,9M Breedte: 400 pixels Hoogte: 150 pixels Relatief Plaatsing:	
12.12% Doc: 16,1M/14,6M ► «	Kleur canvasuitbreiding: Achtergrond 🔹	
	Pagina 4	





- Maak een nieuwe laag onder de maan
- Kies voorgrondkleur: # 5d6d7a
- Kies achtergrondkleur: # fefbf1
- Klik in de gereedschapbalk op Verloop
- Kies Radiaal verloop
- Vink aan: **Omkeren**



## Teken een radiaal verloop







- Open de **foto Oceaan**
- Plaats de Oceaan boven de maan (zie voorbeeld)
- Verminder de dekking naar 37%
- Druk OK



- Sluit het oogje van de bovenste laag (oceaan)
- Activeer de laag: maandag
- Selecteer een ovaal (zie voorbeeld)



- Ga naar Selecteren → Selectie omkeren
- Gum met een harde gum het bovenste deel van de maan weg.







	Open	- Snel	Met instructies Expert	Maken -	Delen -
1	WEERGEV	Surrealische wereldbol NOTI.psd @ 12,1% (maan, RGB/8) * ×		5 0, 🖸 🙆 🖏	<b>1</b> • E
	Q 🖑		*	Normaal 👻 Dekk	ing: 100% 🔻
-	SELECTER			🔌 🕄 🔜 ocea	an
	VERBETE			👁 🕅 🚺 maar	1
	†ø 🧭			© 3 verto	op
	<ul> <li></li> <li><td></td><td></td><td></td><td></td></li></ul>				
	TEKENEN				
	/ *				
	Т 🖍				
	WIJZIGEN				
	다 🐻				
	2	12.12% Doc: 19,9M/47,0M ►	F.		
1-	KLEUR	Gummetje	Ŭ •≣ ♥		
	4	Penseel:	or potlood		
		Grootte: O 164 px	O Blok		
		Dexxing: 0100%			

- Ga naar Selecteren → Selectie omkeren
- **Oogje openen** van de bovenste laag (Oceaan)
- Activeer de bovenste laag (Oceaan)
- Klik op het icoontje: laagmasker toevoegen
- Vermeerder de dekking van de bovenste laag (100%)









- Klik op de **ketting voor het laagmasker**
- Klik op de **laagminiatuur** van de **Oceaan**
- Verplaats het water (indien nodig)



- Klik op de **ketting** om deze terug te plaatsen voor het laagmasker
- Venster → Navigator
- **Zoom in** op het water
- Ga naar Filter → vervagen → Gaussiaans vervagen → Straal: 1,5
   px → ok







PSE- Surrealistische maan

- Open de **foto Dolfijn**
- Verplaats de dolfijn
- Verklein en draai de dolfijn



- Klik in de Gereedschapbalk op de gum
- Kies een zachte gum
- Gum het onderste deel van de dolfijn uit







- PSE- Surrealistische maan

- Open de **foto van een schip** Verplaats het schip naast de dolfijn Klik op Afbeelding → Transformatie → Perspectief



- Trek de **hoek** (rechtsonder) **naar beneden**
- Klik op de groene V







Veeg met een zachte **gum** de **onderkant** van het schip uit. 



- Maak een nieuwe laag Benoem deze laag **Water penseel**
- Laad het Penseel water
- Kies een penseel (bv 432)
- Klik een paar keer met het penseel op de rand van de oceaan







PSE- Surrealistische maan

- Klik in de Gereedschapbalk op de Gum Gum met een zachte gum overtollige delen van de waterspatten weg.



Dupliceerde laag water penseel Benoem de laag: Schaduw 

	No	rmaa	il 🔻	Dekking:	100% 🔫
- 193	0	3		schaduw	
	0	e		waterpens	eel
	0	3		schip	
	٩	9		dolfijn	
	0	3		oceaan	
	0	3		maan	
	0	3		verloop	





- Plaats de laag onder de laag waterpenseel Klik op Verbeteren  $\rightarrow$  Kleur aanpassen
- .
- Kies Kleurtoon/verzadiging aanpassen
- Lichtsterkte op 100



Klik in de Gereedschapbalk op Verplaatsen en schuif de schaduw laag met een paar pixels naar links (pijltjes gebruiken).







PSE- Surrealistische maan

• Verminder de dekking van laag schaduw naar 40%



 Klik op Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen en kies voor 14,1 pixels







- Maak bovenaan een nieuwe laag en benoem deze laag water splashes, laad het penseel en kies voor waterpenseel (320) – voorgrondkleur is wit en Grootte penseel 99px.
- Schilder een paar splashes in de water afbeelding
- Herhaal met groter en kleiner penseel



 Maak een nieuwe laag boven de laag Oceaan en noem deze Wolken. Laad de wolkenpenseel Kies een wolk (663)
 Stempel een aantal wolken op uw afbeelding







Maak daarboven een nieuwe laag en benoem deze licht Neem een zacht rond penseel – grootte 326 px Gebruik als kleur wit en stempel 2 keer links van de boot



 Maak bovenaan een nieuwe laag en benoem deze Kleur Licht Kies als voorgrondkleur: #C47B12 Kies een groter penseel 447 px Klik boven het witte licht en zet deze laag op Bleken







Maak een nieuwe laag bovenaan
 Druk CTRL+ALT+Shift+E (= samenvoegen van alle lagen met oogje)



 Klik op Verbeteren → Belichting aanpassen → Schaduw/hooglichten Maak de hooglichten donkerder (8%) en druk op OK



Pagina 17





• Verminder de laagdekking naar 71%



 Werk af naar keuze en vergeet je naam niet. Sla op als PSD max. 800px Sla op als JPEG max. 150KB

Veel plezier ermee NOTI