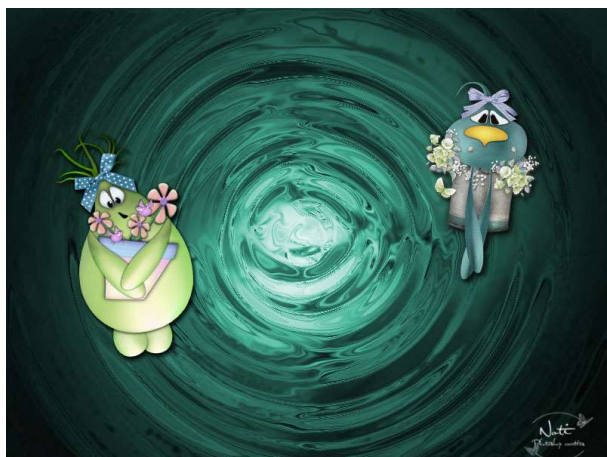
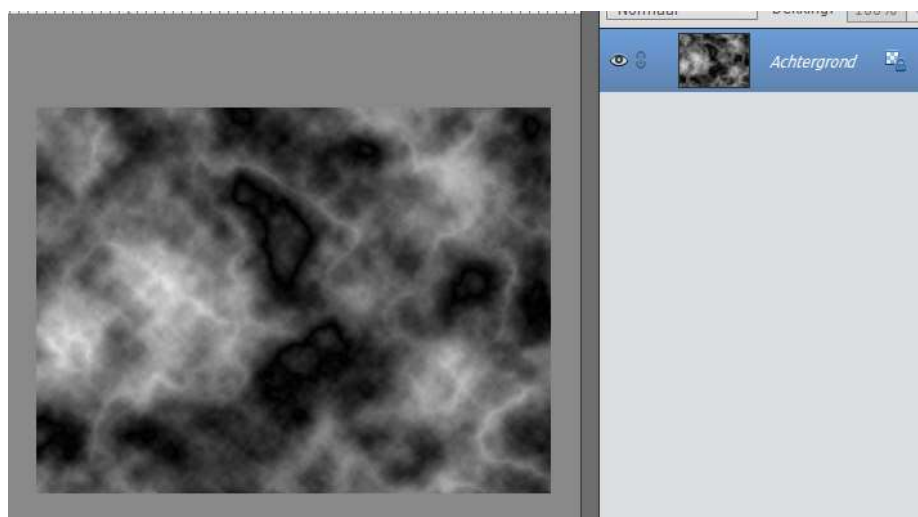


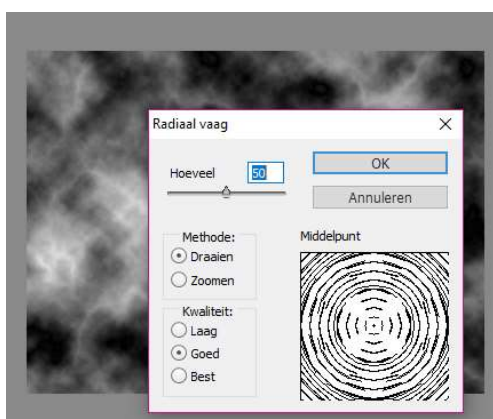
Fictie



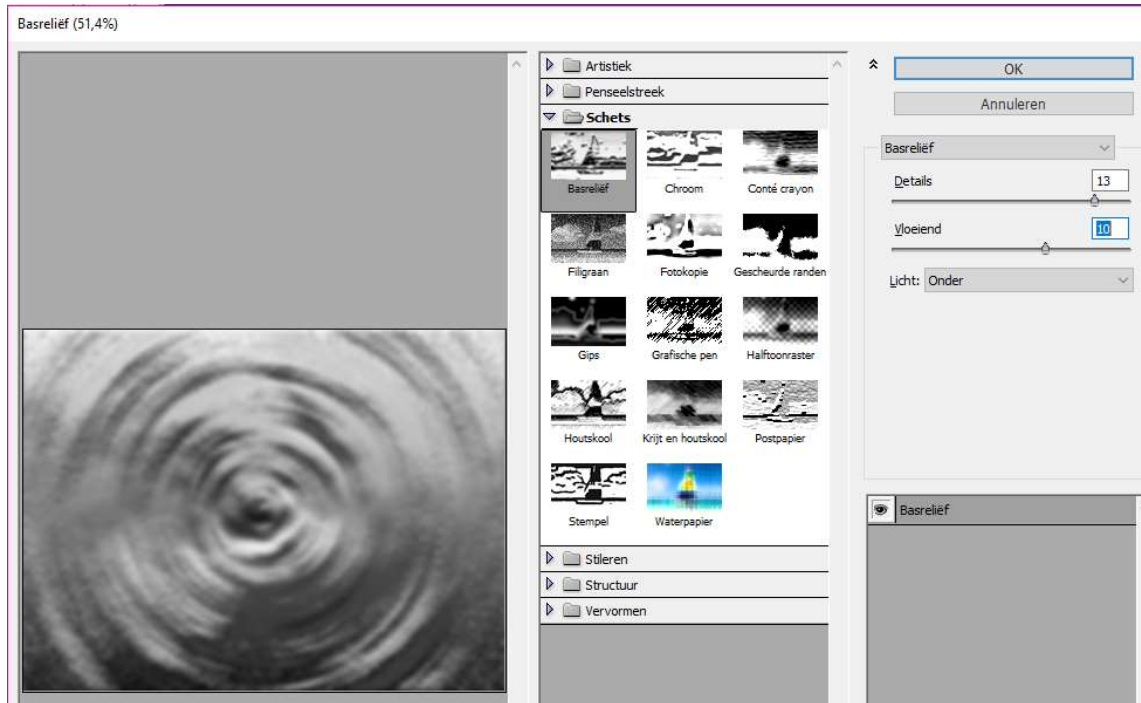
1. Open een nieuw bestand van 800 op 600 px – 72 ppi – zwarte achtergrond
2. Ga naar Filter → Rendering → Wolken
Ga dan naar Filter → Rendering → Andere wolken en herhaal die laatste Filter nog eens.



3. Ga naar Filter → Vervagen → Radiaal vervagen: 50 – Draaien – Goed



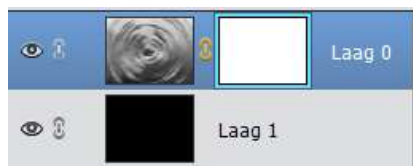
4. Ga naar Filter ➔ Schets ➔ Basreliëf : Details: 13 – Vloeiend: 10 – Licht: onder.



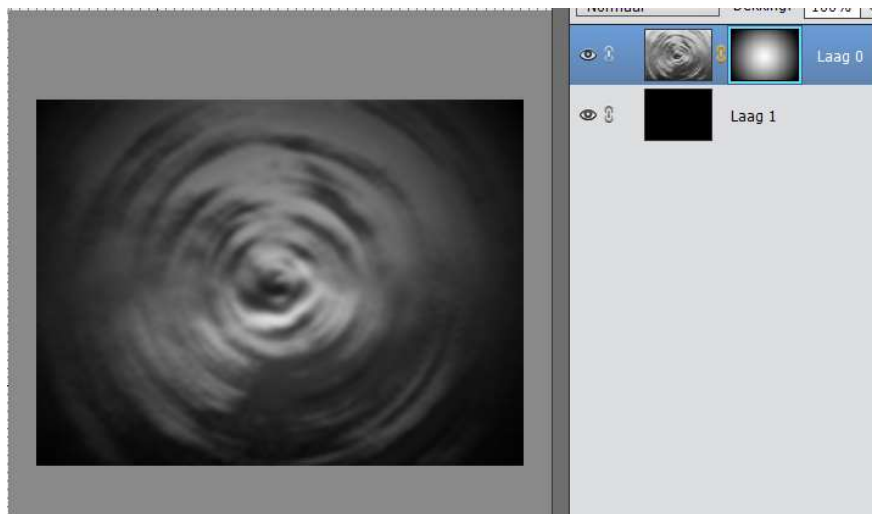
5. Dubbelklikken op de achtergrondlaag om er een gewone 'laag0' van te maken.
6. Nieuwe laag toevoegen onder laag0 en vullen met zwart.



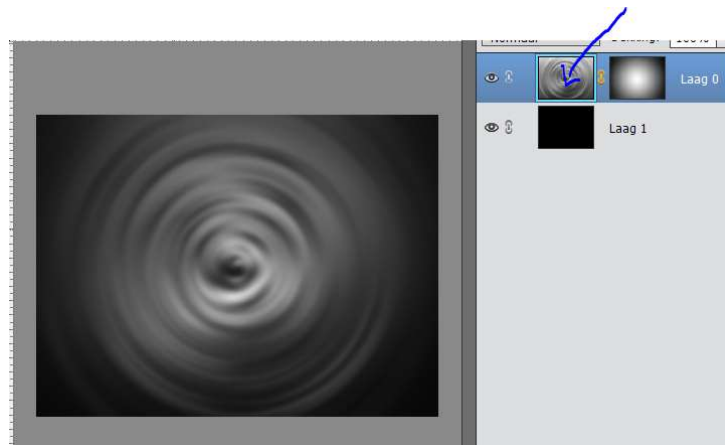
7. Activeer nu de "laag 0". Voeg aan die laag een laagmasker toe. Zet wit als voorgrondkleur en zwart is achtergrondkleur.



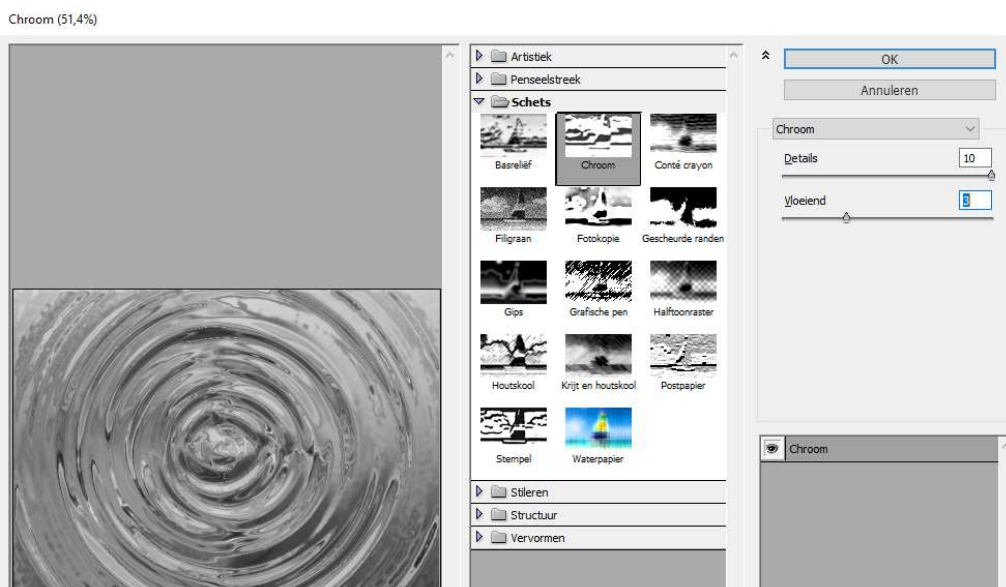
8. Trek op het laagmasker een radiaal verloop vanuit het midden naar één van de hoekpunten.



9. Klik nu het laagicoon zelf aan (niet het masker icoon)
Ga naar Filter → Vervagen Radiaal vaag → 50 – Draaien - Goed



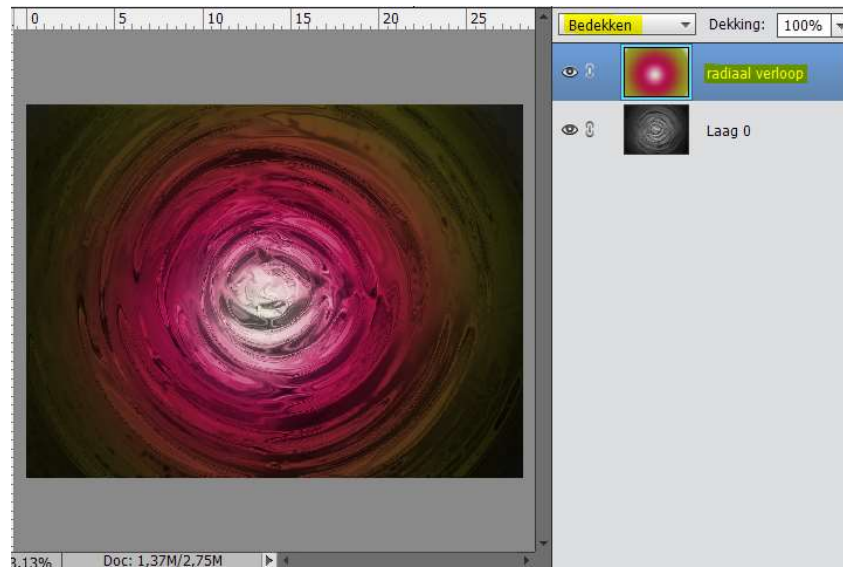
10. Filter → Schets → Chroom: 10 – 3



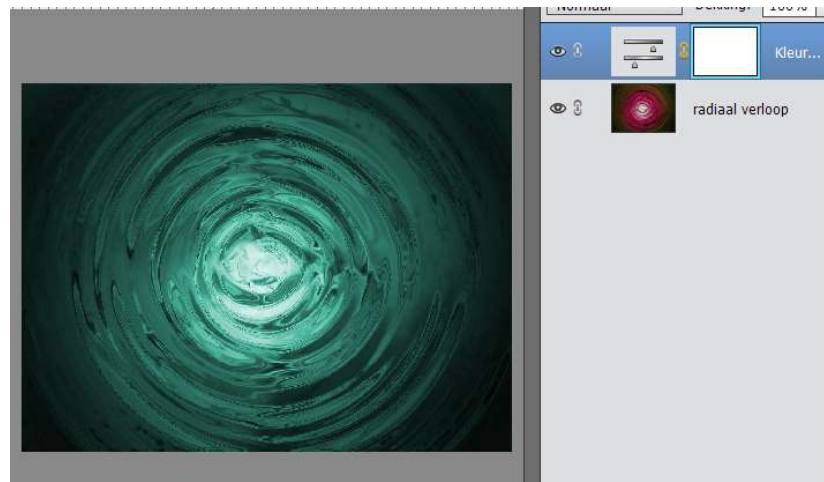
11. Alle lagen samenvoegen
12. Nieuwe laag toevoegen.

Vullen met een Radiaal verloop naar keuze, trek het verloop vanuit het midden naar één van de hoekpunten

Zet de laagmodus van deze laag op **Bedekken**.



13. Alle lagen samenvoegen
14. Wens je de kleuren nog aan te passen: Kies een voorgrondkleur.
Ga naar Laag → nieuwe aanpassingslaag → Kleurtoon/Verzadiging –
vink Vullen met kleur aan – Schuivers verplaatsen indien je dit wenst.



15. Werk het geheel zelf verder af met een mooie tube
Vergeet je naam niet
Sla op als PSD max. 800 px op langste zijde.
Sla op als JPEG max. 150 kb.

Succes

NOTI