





Benodigdheden: Danseres 1 of danseres 2 of foto naar keuze – puzzelstukken 1, puzzelstukken 2 of puzzelstukken 3 – Rookgordijn – Penseel "Lijnen" – Penseel "Puzzel".

https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1FxknlaVpMozBFnlNGYCxCGN WTpU3T7sZ

- 1. Open een nieuwe bestand van 1000 x 763 px 72 ppi witte kleur.
- 2. Plaats de danseres op werkdocument.









3. Maak een nieuwe laag boven de Achtergrondlaag en noem deze laag "Verloop".

Die vullen we met een radiaal verloop. Kies kleur naar keuze. Zorg wel dat u in dezelfde tinten blijft en dat Voorgrondkleur lichtste kleur is. Trek het verloop vanaf middelpunt naar één van de hoeken.



4. Ga naar Filter → Ruis toevoegen → Ø Gaussiaans → tussen de 2 à 2,4
→ Ø monochromatisch → OK







 Nu gaan we een schaduw geven aan de danseres. Plaats onder de laag van de danseres een nieuwe laag en noem deze schaduw.

Neem de kloonstempel en kloon de onderste delen van de danseres, werk fijn. *Tip eerst de laag van de danseres activeren – Alt+klik op deel van het kleed of de voet activeren – dan naar de laag van de schaduw activeren en kloon uitvoeren – geregeld wisselen.*

0	Normaal	▼ Dekking: 100% ▼
	ی ۵	Danser 1
	•	Schaduw
	@ 3	Verloop
	O 3	Achtergrond

Kloonstempe	al :				÷	
		Grootte: Dekk.:			x : ‰ ⊡ U	itgelijnd
	Monster van alle lagen	Modus:	Normaal	-	Klo	onbedekking

6. Doe CTRL+Klik op de laag schaduw, zodat de schaduw geladen wordt op werkdocument.

Ga naar Bewerken \rightarrow Selectie opvullen met zwart, eventueel herhalen. Ga dan naar Selecteren \rightarrow Doezelen \rightarrow Doezelstraat 2 px \rightarrow OK







BENNET.BE PSE- Dwarrelende puzzelstukjes Ga dan naar Filter → Gaussiaans vervagen → Straal: 5,8 px of verschuif de schuiver naar eigen keuze → OK



Verlaag de laagdekking van deze laag.







7. Plaats een nieuwe laag en noem deze lijnen. Zet voorgrondkleur op wit. Laad het penseel "Lijnen", kies een lijn naar keuze.



8. Plaats een nieuwe laag boven de laag lijnen en noem deze lijnen 1 px. Doe CTRL+Klik op de laag van de lijnen.
Ga naar Bewerken → Selectie omlijnen → 1 px - witte kleur → midden → OK

		illioal i	DEMINY. 100 /0 *
9		e 🎽	Danser 1
	•	8	Schaduw
	٠	2	Lijnen 1 px
	Omlijnen		jnen
	Omlijning Breedte: 1 px	ОК	/erloop
	Kleur:	Annuleren	Achterarond
	Locatie ○ Bi <u>n</u> nen	Help	
Doc: 2.18M/6.74M	Modus: Normaal		
zer 3 X 3 5 X 5 Alle lagen	Iransparantie behouden		N.

Deselecteren of CTRL+D Verwijder de laag Lijnen. Dupliceer eventueel deze laag en maak een compositie van lijnen.







9. Plaats de Afbeelding rook boven de laag met Verloop. Eventueel breder maken, schalen, kleur aanpassen, dekking aanpassen.







10. Open de puzzelstukken 1 of 2. Neem de toverstaf en klik op een van de puzzelstukjes. Ga naar Bewerken kopiëren. Ga terug naar werkdocument en kopieer het puzzelstuk.





Pas de grootte aan van het puzzelstuk.





11. Doe CTRL+Klik op de laag van puzzelstuk. Activeer de laag van de Danseres. Ga naar Laag \rightarrow Laag \rightarrow Laag via knippen. Sluit oogje van Laag 1 (hier) originele puzzelstuk. Verplaats het puzzelstuk dat u uit danseres hebt gehaald en verplaats deze weg van de danseres. Plaats deze laag onder de laag danseres en noem deze laag puzzel 1.



12. Het oogje van Laag 1 weer openen, verplaats deze naar een andere plaats op danseres. Herhaal de stappen zoals bij punt 11







Herhaal deze stappen een paar keer, gebruik gerust andere stukjes puzzel, vergroten of verkleinen.



13. Activeer één van de Puzzelstukken (hier puzzel 17) → Ga naar stijlen
→ Schuine rand → kies een effect binnen deze schuine rand naar keuze.







Kopieer deze laagstijl op de andere puzzelstukken of u kan ook een ander effect van schuine rand op de puzzelstukken uitvoeren.

	Literinger		Horman Derom		10010
	۲	T.		Puzzel 16	, 1 ×
4	0	T		puzzel 15	fx
	0	C		puzzel 14	f×
	0	T		puzzel 13	f×
	0	C		puzzel 12	t×
	0	3		puzzel 11	fx
	0	3		puzzel 10	fx
	0	T		puzzel 9	f×
6 ⁹⁴	0	C		puzzel 8	f×

14. Plaats boven de laag Verloop een nieuwe laag en noem deze penseel puzzel.

Teken een puzzelstuk of puzzelstukken. Geef deze een kleur – verloop of patroon. Ga eventueel naar filter → Vervormen → Poolcoördinaten → Rechthoek naar polair. Of kies een andere filter naar keuze. Hier kan je zeer creatief te werk gaan. Eventueel ook de dekking wat verlagen.







15. Werk af naar keuze.Vergeet je naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.Opslaan als PSD: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI