

pse

PSE- Zee olifant **Zee olifant**



Benodigdheden: olifant – zee 1 & 2 – wolken – schip – lens flare – vogels <u>https://drive.google.com/drive/u/0/folders/168hVfaiy4Rfj3dLYz0lSgtXlt4ytHwkb</u>

 Open de afbeelding van de olifant en selecteer deze mooi uit. Ga naar Selecteren → Randen verfijnen → vloeiend: 2 – Doezelaar: 2,0 px – Uitvoer: Nieuwe laag met laagmasker →OK

	10	20	30	40	50	60	Randen	verfijnen 🗙	ormaal -	Dekkina:	100% -
	10	20	30	40	59		Rander	weergivemodus Weergeven: Straal tonen (J) Origineel tonen (P) Randdetectie Slijmme straal Straal: 0,0 px Rand aanpassen Vloeiend: 2 Doezelaar: 2 Ocotrast: 0 % Uitvoer % Wate: % Uitvoer naar: Nieuwe laag met laagmasker	ormaal -	Dekking: Achtergroi	100% -
5.13% ieoper) Do nde bestan	c: 34,9M den tone	/38,7M n 🔻))			[Instellingen onthouden			





Dupliceer de Uitgeselecteerde laag, klik rechts op laagmasker en doe laagmasker toepassen, nu staat de olifant op een aparte transparante laag.

Sluit de oogjes van de twee onderliggende lagen.



Sla de uitgeselecteerde olifant op als Uitgeselecteerdeolifant.psd.

2. Open een nieuw document van : 1920 x 1080px – 72ppi – witte achtergrond.

Geef een nieuwe Aanpassingslaag: Volle kleur #DDE6E6 Voeg de olifant toe aan werkdocument, plaats het in midden en beetje roteren.







3. Selectie maken van het hoofd van de olifant, op een nieuwe laag kopiëren.



4. De afbeelding "Zee1" toevoegen en boven de laag van "Olifant" zetten. Geef deze laag Zee 1 een Uitknipmasker. Zet de dekking van de Laag Zee 1 op 82%







5. Plaats nu de afbeelding "Zee 2"



6. Voeg een laagmasker toe en verwijder de grootste delen.

i	N	ormaal	*	Dekking:	100% 🔻
	0	8	e	kop olifant	-
	۲	3			zee 2
	0	0		zee 1	
	0	8	1	olifant	
	0	C			DDE6E6
	0	0		3	zee 2
	0	3		*	zee 2
	0	0		Laag O	





Geef de laag " Zee 2" een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging → Kleurtoon: 217 – Verzadiging: 20 – Lichtheid: + 13 - ☑ Vullen met kleur.



Aanpassingslaag en Laag Zee 2 verenigen ➔ noem deze laag terug Zee 2

8. Open de laag bootje en voeg deze toe in werkdocument. Dupliceer deze. Verkleinen, verplaatsen.







9. Activeer de laag Zee. Wolk toevoegen aan werkdocument, dupliceren, verplaatsen, verkleinen, roteren,...



10. Plaats een nieuwe laag boven "Zee 1", geef deze laag een Uitknipmasker. Neem een zacht zwart penseel.

De randen beschilderen, links, rechts, onder de oor. Zet de dekking van deze laag op 70%.







11. Plaats een nieuwe laag onder de laag "Olifant", noem deze laag zwarte schaduw stip.

Maak met een zacht zwart penseel een stip onder de eerste voorste poot.

Transformeer deze.



Dupliceer deze en plaats deze onder de tweede voorste poot. Zet de laagdekking van beide lagen op 76%.







12. Plaats een nieuwe laag daarboven en noem deze laag blauwe schaduw stip

Zet Voorgrondkleur op #154e62.

Transformeer onder de twee achterste poten.

Zet de Laagdekking op 75%.



13. Plaats nog een nieuwe laag erboven en noem deze witte stip.







Transformeren

Zet de Laagmodus op Bedekken en de Laagdekking op 50%



14. Activeer de Laag "Zee 2" en voeg vogels toe. Laag dupliceren, verplaatsen.







IORENNET.BE PSE- Zee olifant 15. Plaats de Laag Schip 1 onder de laag "Olifant".



16. Activeer de bovenste laag.Voeg Lens Flare toe en plaats deze links boven.Zet de Laagmodus van deze laag op BLEKEN.



17. Ga dan naar Aanpassingslaag "Fotofilter" → Donkerblauw → Dichtheid: 17%.







18. Doe CTRL+ Alt + Shift +E → Om alle lagen samen te voegen. Noem deze laag samengevoegde laag. Sla op en sluit het werkje af. Ga dan naar Bestand → Openen in Camera Raw → zet de Temperatuur op 36 en kleur op 18 → Gereed.



19. Open terug de psd.
Werk af naar keuze.
Vergeet je naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI





enoiosnoe elements