



PSE- Naar de stad

<u>Naar de stad</u>



Benodigdheden: PSD van de gebouwen – Penselen: wolken en Sunburst https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1YtZ73iRx4mx INd pSkmwEvhxekP3vel

- 1. Open een nieuw bestand van 1000x 800 px 72 ppi witte achtergrond
- 2. Zet een lichtblauwe kleur voor de Voorgrond en een harde blauwe kleur op de Achtergrond voor de lucht.
- Ga naar Filter → Rendering → Wolken.
 Niet tevreden ga naar Filter → Wolken of CTRL+F







PSE- Naar de stad

4. Ga naar Penseel – Laad het penseel Vectorset Sunburst en kies de 5^{de} Vector.



Plaats een nieuwe laag. Zet het penseel op 1000px Pas het penseel toe met Lichtblauwe kleur. Ik heb de dekking van deze laag verminderd naar 50%





Pagina 2 –







6. Plaats een nieuwe laag.

Neem een hard rond penseel met afmeting 200px, pas je een paar cirkels aan de onderkant van de afbeelding toe door ze te overlappen:



- 7. We gaan laagstijlen toevoegen:1. Lijn met donker blauwe kleur2. Gloed buiten:

 Meer informatie over: laagstijlen ✓ Voorvertoning Belichtingshoek: ① 90 ° Slagschaduw ✓ Gloed ✓ Binnen Grootte: 60 px Buiten Grootte: 20 % Buiten Grootte: 25 % Schuine rand ✓ Streek 		Stijlinstelling	× 100%
✓ Voorvertoning Belichtingshoek: 90 Slagschaduw ✓ Gloed Ø Binnen Grootte: 0 Dekking: 20 % Buiten Grootte: 20 % Dekking: 35 % Schuine rand ✓ Streek		Meer informatie over: laagstijlen	
Belichtingshoek: 90 ° Slagschaduw Gloed Binnen Grootte: Dekking: 20 Buiten Grootte: 20 b Buiten Grootte: 2 pkking: 35 % Schuine rand Streek	Several Second	Voorvertoning	
Image: Slagschaduw Image: Slagschaduw Image: Schuine rand Image: Streek		Belichtingshoek: 90 °	
Image: Second secon		Slagschaduw	onderaan /*
Image: Second secon		🖙 🗹 Gloed	IrOby7fx
Grootte: Buiten Grootte: Conte:		I Binnen	
Dekking: 20 % Buiten Grootte: 2 px Dekking: 35 %		Grootte:	
Buiten Grootte: - 2 px Dekking: - 35 %		Dekking: 20 %	
Grootte: - 2 px Dekking: - 35 %		🗌 Buiten	
Dekking: 35 %		Grootte: 2 px	
▷ □ Schuine rand マ ☑ Streek		Dekking: * 35 %	
▼ I Streek		Chuine rand	
		I Streek	
50% Doc: 1,46M/11,7M > * Grootte: 8 px 8 px	50% Doc: 1,46M/11,7M > 4	Grootte: 8 px	
Positie: Buiten 🔻	Penseel	Positie: Buiten 👻	
2 2 2 Penseel: Dekking: 100 %	2 2 × Penseel:	Dekking: 0 100 %	
Grootte:O	Grootte:O		
Dekk.: Herstellen Annuleren OK	Dekk.:	Herstellen Annuleren OK	
「「」う C つ・「 ■ ■ ◆ な & 助 + ■	ジ ち さ わ	🛯 📰 🥪 🎓 💷	+ -



 Open de PSD met gebouwen. Kopieer en plak de vormen op je werk. Verplaats de gebouwen, geef ze een Volle kleur of Verloop of patroon en maak er een mooie stad van. Plaats de gebouwen onder de reeks witte cirkels.



9. Werk verder af met tubes van personage(s) en pas een gloed buiten toe.

	Normaal	Dekking: 100%
	• •	wolken onderaan <i>t</i>
	• 8 💘	ytZVZ3FIrQbY71
	Stijlinstelling	×
	O Meer informatie over: laagstijlen	
	Voorvertoning	
	Belichtingshoek: 90 °	
	Slagschaduw	
	Gloed	
	Binnen	
	Grootte:	5 px
	Dekking:	35 %
50% Doc: 1,46M/11,7M >	✓ Buiten	
Penseel .	Grootte:	21 рх
🖉 🍠 🎽 Penseel: 🗪 🔹	Dekking:	75 %
Grootte: 200 p>	Schuine rand	
Dekk 100%	▶ □ Streek	
	Herstellen Annuleren	n OK





- 10. Plaats bovenaan een nieuwe laag. Alles selecteren (CTRL+A). Ga naar Bewerking → Selectie omlijnen → 2 px → Binnen → Donkerblauw
- 11. Werk af naar keuze. Vergeet je naam niet. Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI