





Benodigdheden: Bloemen – lijnen – masker – model (1-4) – patronen – selecties – stijlen – zilver

https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1vBKmmi3JUa7RKT4VUoCkSI0U50j5XgXe

- Zet het Voorgrondkleur op een heldere kleur en de achtergrondkleur op een donkere kleur in dezelfde kleurencategorie als uw voorgrondkleur. Hier is gebruik gemaakt van Voorgrondkleur: #cba9f5 – Achtergrondkleur: #57179f
- Open de psd Selecties.psd.
 Sla deze op onder een andere naam, zodat u de originele psd kan behouden.

Sluit de originele psd selectie en werk op de psd Selectie met andere naam.







3. Trek een **verloop** van Voorgrondkleur (heldere kleur), maar Achtgrondkleur (donkere kleur) – **Gespiegeld**.

Verloop	:			
-	Modus:	Normaal	•	
	Dekking:		O 100%	Reflect.
Be	Omkere	n 🗹 Transp.	🗹 Dither.	

Trek het verloop vanuit het midden naar de hoek bovenaan rechts.



4. Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → Patronen laden → neem het bijgevoegde document van patroon. Klik op het patroon dat u juist hebt toegevoegd.







- PSE- Werken met selectie laden en masker
- Zet de laagmodus van Patroonvulling op **Bedekken** en de Dekking op 28%



Verenig de Patroonvulling en laag 1 tot één laag en noem deze laag



6. **Open** de document **masker**. Alles selecteren (**CTRL+A**)

Kopiëren (**CTRL+C**)

Ga terug naar uw werkdocument en doe CTRL+V, als nieuwe laag 2 Doe CTRL+T en pas de grootte aan zodat het geheel de canvas bedekt.

Zet de laagmodus van deze laag op Bedekken.







7. Activeer Laag 1 Ga naar Selecteren → Selectie laden.



- 8. Ga naar Bewerken → Verenigd kopiëren.
- 9. Plaats een nieuwe laag bovenaan, laag 3
 Bewerken → In selectie plakken
 Dan CTRL+D of Deselecteren







10. Open het bestand "zilver".
Ga naar Bewerken → Patroon definiëren → geef passende naam.
Dit bestand mag je dan sluiten.

×
 OK Annuleren
_

11. Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → kies patroon:
 zilver.

Geef een Uitknipmasker op Laag 3







Zet de laagmodus van de Opvullaag op **Bedekken** en de **Dekking** op 32%.



Verenig Laag 3 + de Patroondekking tot één laag en noem dit Laag 3.



13. Geef een Laagstijl **"Lijn"→ 3 px → Buiten → Achtergrond kleur** (donkere kleur)







	Stijlinstelling	×
	Meer informatie over: laagstijlen	
	Voorvertoning	
	Belichtingshoek: 120 °	
	Slagschaduw	
	Grootte:	
	Afstand: Q 0_ px	
	Dekking: 0 75 %	
	Gloed	
	Schuine rand	
	Streek	
	Grootte: -O 3 px	
13% Doc: 1,07M/4,56M >	Positie: Buiten	
Kli	k en sleep om het	
	Dekking: 100 %	

14. Geef ook een Slagschaduw: Belichtingshoek: 120° - Grootte: 16 px
Afstand: 0 px - Dekking: 75%

- 15. Rechtsklikken op de Laag 3 → Laagstijlen kopiëren.
- 16. Plaats een nieuwe laag → Laag 4
 Ga naar Selecteren → Selectie laden → kies selectie 2.
 Ga naar Bewerken → Verenigd kopiëren
 Ga dan naar Bewerken → In selectie plakken







17. Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → kies patroon: zilver.

Geef een Uitknipmasker op Laag 4

Zet de laagmodus van de Opvullaag op **Bedekken** en de **Dekking** op **32%.**

Verenig Laag 4 + de Patroondekking tot één laag en noem dit Laag 4 **Rechtsklikken** op de laag 4 **→ Laagstijl plakken**.



18. Plaats een nieuwe laag \rightarrow Laag 5

Ga naar Selecteren → Selectie laden → kies selectie 3

Ga naar Bewerken → Verenigd kopiëren

Ga dan naar Bewerken → In selectie plakken

Ga naar Laag \rightarrow Nieuwe Opvullaag \rightarrow Patroon \rightarrow kies patroon: zilver.

Geef een Uitknipmasker op Laag 5

Zet de laagmodus van de Opvullaag op **Bedekken** en de **Dekking** op **32%.**

Verenig Laag 5 + de Patroondekking tot één laag en noem dit Laag 5 **Rechtsklikken** op de laag 5 → Laagstijl plakken Plaats laag 5 onder laag 3







19. Plaats de **tube met bloemen** in het **werkdocument** als **bovenste** laag.

Doe **CTRL+T** en pas de **grootte** aan naar **50%** Plaats deze in de cirkel zoals hieronder is weergegeven.



20. Dupliceer de laag van de bloemen.
 Doe CTRL+T en laag Horizontaal draaien.
 Plaats zoals hieronder is weergeven.



21. De lagen van de bloemen verenigen.
 Geef deze de naam Bloemen en zet de laagmodus op
 Vermenigvuldigen en pas eventueel de laagdekking aan naar keuze.

22. Ga naar Selecteren → Selectie laden → Kies Selectie1 → Ø
 Selectie omkeren → oke.

Delete toets aanklikken om wat buiten de cirkel valt te verwijderen op de laag met Bloemen.

Deselecteren.

- PSE- Werken met selectie laden en masker
- 23. Sleep de laag van de bloemen boven laag3 en voeg beide lagen samen.

24. Dupliceer laag 3 en noem deze laag 6, plaats deze bovenaan het lagenpalet.

0	8		Laag 6	*
0	3		laag 4	f×
0	3		Laag 3	
0	3		Laag 5	f×
0	3		Laag 2	
0	3	0	laag 1	

25. Verplaats laag 6 naar de rechterbovenhoek. Doe CTRL+T en zet de hoogte en breedte op 70%

26. Activeer laag 2 (laag met masker).

Voeg de afbeelding "lijnen" toe en plaats in het **midden van** document.

Wilt u een ander kleur, klik dan op CTRL+U; vink vullen met kleur aan en verplaats de schuivers.

Zet daarna de laag op modus **bedekken**.

27. Ga naar Laag → Eén laag maken.

28. Sla uw document op. Bv. Lesje 341 + nickname

29. Sla het document nog eens op, maar zorg dat dit een andere naam geeft. Bv. Lesje 341 + nickname + kopie. Sluit dit document.

Open opnieuw de opgeslagen psd die u eerst hebt opgeslagen, dus Lesje341 + nickname.

30. Ga naar Afbeelding → Vergroten /Verkleinen → Canvasgrootte → 4 pixels voor breedte en hoogte.

Neem de donkere kleur als kleur voor de canvasuitbreiding.

Ø Meer informatie over: canvasgrootte	ок
Huidige grootte: 1.07M	Annuler
Breedte: 750 pixels	
Hoogte: 500 pixels	
Nieuwe grootte: 1,09M	
Breedte: 4 pixels	*
Hoogte: 4 pixels	*
Relatief	
Plaatsing: 📉 🛉 🗡	
 ✓ ✓	
Kleur canvasuithreiding:	-

31. Terug Afbeelding → Vergroten /Verkleinen → Canvasgrootte → 4 pixels voor breedte en hoogte.

Neem de lichtste/helderste kleur als kleur voor de canvasuitbreiding.

Ø Meer informatie over: canvasgrootte	OK
Huidige grootte: 1 00M	Annulerer
Breedte: 754 pixels	
Hoogte: 504 pixels	
Nieuwe grootte: 1,10M	
Breedte: 4 pixels	T
Hoogte: 4 pixels	-
Relatief	
Plaatsing:	
Kieur canvasuitbreiding: Voorgrond	

32. Terug Afbeelding → Vergroten /Verkleinen → Canvasgrootte → 4 pixels voor breedte en hoogte.

Neem de **donkerste kleur** als kleur voor de **canvasuitbreiding**.

Ø Meer informatie over: canvasgrootte	ОК
Unidize greather 1 10M	Annuleren
Rreedte: 758 pixels	
Hoogton 500 pixels	
Nieuwe grootte: 1,12M	
Breedte: 4 pixels 🔻	
Hoogt <mark>e: 4</mark> pixels •	
Relatief	
Plaatsing:	
× + ×	
Kleur comacuithreiding:	

33. Terug Afbeelding → Vergroten /Verkleinen → Canvasgrootte → 20 pixels voor breedte en hoogte.

Neem de wit als kleur voor de canvasuitbreiding.

Ø Meer informatie over: ca	nvasgrootte	1		ОК
— Huidiae arootte: 1.12M				Annulere
Breedte:	762 pixels			
Hoogte:	512 pixels			
Nieuwe grootte: 1,19M				
Breedte:	20	pixels	*	
Hoogte:	20	pixels	-	
	<u>R</u> elatief			
Plaatsing:	X † <i>2</i>	*		
	¥ + `	*		
Kleur canvasuitbreiding:	Wit	*		

34. Selecteer die witte rand met je Toverstaf. Ga naar Selecteren → Selectie omkeren. Doe CTRL +J om selectie op een nieuwe laag te kopiëren. Geef de bekomen laag een slagschaduw: Belichtingshoek: 120° -Grootte: 10 px – Afstand: 0 – Dekking 75%

0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18	20, 22, 24, 26, Normaal - Dekking: 100%
2	👁 🕅 👬 🖉 Laag 1 🕇
	Construction of the second sec
	Stijlinstelling ×
	Meer informatie over: laagstijlen
8-	Voorvertoning
1-	Belichtingshoek: 120 •
	Grootte:
000000000000000000000000000000000000000	Afstand: O 0_ px
	Dekking: 75_ %
8	Gloed
2 -	Schuine rand
65.35% Doc: 1,19M/3,61M >	D 🗌 Streek
Klik en sleep om t	Herstellen Annuleren OK

- 35. Laag → Eén laag maken.
- 36. Afbeelding → Canvasgrootte → 4 pixels → neem de donkere kleur als kleur voor de canvasuitbreiding.
- 37. Afbeelding → Canvasgrootte → 60 pixels → neem de heldere kleur als kleur voor de canvasuitbreiding.
- 38. Selecteer die heldere rand met je Toverstaf. Ga naar Selecteren → Selectie omkeren. Doe CTRL +J om selectie op een nieuwe laag te kopiëren. Geef de bekomen laag een slagschaduw: Belichtingshoek: 120° -

Grootte: 16 px - Afstand: 0 - Dekking 75% - kleur: # aeabab

	25
	Stijlinstelling X Weer informatie over: laagstijlen Voorvertoning
	Belichtingshoek: Slagschaduw Grootte: Afstand: Dekking: 75 %
50% Doc: 1,44M/4,20M	Gloed Goed Goed
Klik en sleep om het ef	Streek Herstellen OK OK
 Pagina 15	

39. Activeer de Achtergrondlaag.

Plaats in het document uw opgeslagen psd: bv. lesje 341 + nickname + reserve.

Doe **CTRL+T** en pas de grootte aan om het **geheel van de canvas** te bedekken.

40. Pas op deze laag een Filter toe: Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 10 px en zet de dekking voor deze laag op 50%.

41. Plaats boven deze laag een Aanpassingslaag → Patroon toe.
 Zet de laagmodus van deze laag op Bedekken en de Dekking op 50%
 Kies het patroon dat we geladen hebben in stap 4

42. Voeg nu de **tube met de vrouw** of **eigen keuze tube** toe als bovenste laag.

Pas de **grootte** aan naar **83%** in hoogte en breedte.

Plaats gelijk met de onderste rand

Geef de vrouw volgende slagschaduw: Belichtingshoek: -19° - Grootte: 27 px – Afstand: 18 px – Dekking: 75% - Kleur: # aeabab

		Normaal	• Dekking:	100
		• • •	model 4	- ()
		• : 🚺	Laag 1	
		• 3 😣	3	Pat
	Stijlinstelling	1000		×
	Ø Meer informatie over: la	agstijlen		
	Voorvertoning			
	Belichtingshoek:	- <u>19</u> °		
	Slagschaduw			
	Grootte:	27	px	
	Afstand:	18 75	px %	1
50% Doc: 1,44M/7,02M > Klik en sleen om be	Gloed			
KIK en sieep om ne	Schuine rand			
	Streek			
	Herstell	en Annuleren	ОК	
				5

17

43. Voeg wat tekst toe.
Geef de tekstlaag een laagstijl uit het palet Stijlen.
Bijgevoegde stijlen eerst laden.
Pas eventueel aan naar keuze.

Lesje 341 NOTI.psd @ 50% (Geniet van zoete zonden, RGB/8) * ×	stijlen	*	🌣 - 🗉
5 5			
5			
3 Jonioi wart Biocle something			-
	н.	Ш	=
2 50% Doc: 1,44M/7,40M	1		
Verplaatsen Rangschikken Uitlijnen 🚱 📲 🗸			
Selectiekader tonen		ľ	
🗹 Markering tonen bij aanwijzing			

44. Wijzig ook de **instellingen** van de **slagschaduw**

	,, 25,,,,,,, 30,,,,, Bleken → Dekking: 100% →
	Stijlinstelling X x
	Weer informatie over: laagstijlen Voorvertoning
	Belichtingshoek: 120 °
	Grootte: 2 px
	Afstand: 2 px
Socie som	Dekking: 50 %
	Gloed
	Schuine rand
	Grootte: -Q 3 px
50% Doc: 1,44M/7,40M > 4	Richting: 🗹 Omhoog 🔲 Omlaag
Klik en sleep om het eff	マ ☑ Streek
	Grootte: 6 px
	Dekking: / 100 %
edschapsopties Ongedaan maken Opnieuw Roteren Lav-out	Herstellen Annuleren OK r

45. Geef de tekstlaag ook nog **Gloed buiten** met de **heldere kleur**: Grootte: 16 px – Dekking: 75% - Voorgrondkleur.

25	30*	Bleken	÷.	Dekking:	100%	-	
ſ		0 8	T	Geniet vai	1 zoe	f× 1	~
	Stijlinstelli	ng	_		_		×
	Meer in Voorve	formatie ove rtoning	r: laagst	ijlen			
	Belicht	ingshoek:	12	2 <mark>0</mark> °			
	🔝 🗹 Sla	igschaduw					
	Grootte	:-0			2	px	
	Afstand	: -O			2	рх	-
	Dekking	:	-0-		50	%	
	🗢 🗹 Glo	oed					
	🗌 Binne	en					
	Grootte	:			7	рх	
	Dekking	r (<u> </u>		35	%	
t op een anc 🖗	Market Buite	n				F	
	Grootte	:-0			16	px	
	Dekking	к —		-0	75	%	4
	🗢 🗹 Sc	huine rand					
	Grootte Richting	:: -O I: 🗹 Omhoo	y 🗆	Omlaag	3	рх	
gamee Edge	🔝 🗹 Str	eek					
	Grootte	: -O			6	рх	

- 46. Laag → Eén laag maken.
- 47. Afbeelding → Canvasgrootte: 4 pixels → neem donkere kleur als kleur voor canvasuitbreiding.

		ding: 100%
	Contraction of the second seco	ergrond 🖡
	Canvasgrootte	
	Meer informatie over: canvasgrootte	ОК
	Huidige grootte: 1,44M Breedte: 846 pixels Hoogte: 596 pixels	Annulere
zoete	Nieuwe grootte: 1,46M Breedte: 4 pixels V Hoogte: 4 pixels V	
50% Doc: 1,44M/2,44M X	Plaatsing:	
Automatische selectie van laag	Kleur canvasuitbreiding: Achtergrond	
A Markering tonen hit aanwijzing	n Onder 🖃 Rechts 📮	

pse

PSE- Werken met selectie laden en masker

48. Werk af naar keuze.
Vergeet uw naam niet
Sla op als PSD: max 800 px aan langste zijde
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI

