



## <u>Smiley tekenen</u>



## Benodigdheden:/

- 1. Open een nieuw document van 500x500px 72ppi witte achtergrond.
- 2. Neem het Gereedschap Vorm Ovaal - Vanuit het middelpunt.



Zet het **Voorgrondkleur** op een kleur naar keuze (donker). Plaats een **nieuwe laag boven de achtergrondlaag** Teken een mooie **cirkelvorm**, hou shift ingedrukt tijdens tekenen voor mooie cirkel te hebben.

Ρ









Plaats een nieuwe laag boven vorm 1.
 Klik op het Voorgrondkleur, zodat kleurkiezer hebt.
 Druk Alt in, ga met de muisknop op cirkeltje gaan staan en sleep naar boven, zodat je kleur wat lichter wordt. Druk op OK
 Teken opnieuw een cirkel, maar iets kleiner dan de vorig.



4. Plaats opnieuw een nieuwe laag. Klik op Voorgrondkleur.

Verplaats de **cirkel** in de kleurwijzer wat naar boven, **ALT-toets** ingedrukt.

**Teken opnieuw een cirkel**, shift ingedrukt, terug wat kleiner dan de vorige.







5. Herhaal deze stappen nog eens 2 keer, zodat je 5 lagen met cirkels hebt, en telkens lichtere tinten van uw kleur.



6. **Selecteer de 5 vormlagen** en maak daar een groep van. Werk je met versie PSE lager dan PSE15 dan de lagen koppelen met de slotjes.



## Versie vanaf PSE 15 of hoger









Zet Voorgrondkleur op Wit-zwart.
 Plaats een nieuwe laag bovenaan.
 Teken een witte cirkel voor oog.



8. Plaats daarboven een **nieuwe laag**. Zet **Voorgrondkleur op Zwart** Teken een **kleinere zwarte cirkel** 







9. We gaan het oog nog wat details geven.

Zet Voorgrondkleur op wit.

Plaats een nieuwe laag en teken een kleine witte cirkel en plaats deze in oog.



10. Plaats nog een **nieuwe laag** en **teken** nog een **witte kleine cirkel** en plaats in het oog.







- 11. Selecteer de **4 Vormlagen** van de **ogen** en maak **koppel deze met** slotjes of maak een groep van deze **4 Vormlagen** en noem deze oog links.
- 12. **Dupliceer** deze vormlagen met slotje of de groep en noem deze oog rechts en plaats deze langs de rechterkant van het lichaam.



 Plaats een nieuwe laag bovenaan. Teken een witte cirkel en plaats deze bovenaan.









14. Plaats nog een **nieuwe laag** en **teken een kleinere cirkel** en plaats deze onder de vorige cirkel.

15. Plaats een nieuwe laag en noem deze mond. Neem de Veelhoeklasso en teken een mond. Ben je niet helemaal tevreden van jouw mond ga naar Selecteren → Bewerken → vloeiend maken → 5px.







16. Ga dan naar Bewerken → Selectie Opvullaag → Kleur → kies het 3 of 4<sup>de</sup> kleur die je gebruikt hebt voor uw lichaam → OK





17. We gaan nu een tong tekenen.

Plaats opnieuw een nieuwe laag, bovenaan en noem deze tong teken met de Veelhoeklasso een tong, kan u eventueel bijwerken met Selecteren → Bewerken → Vloeiend maken.
Vul met een rode kleur







18. Plaats een nieuwe laag en noem deze accent tong. Neem een hard donker rood penseel van max. 5 px en teken een lijntje op de splitsing op de tong te krijgen.

	Normaal	Dekking: 100% 🔫
	•	accent tong
	• :	tong
	• 8 -	mond
	•	Vorm 11
	• 8	Vorm 10
		og rechts
(		og links
		chaam
	• 8	Achtergrond

19. **Activeer** de 5 vormlagen van het lichaam of de groep Lichaam en dupliceer deze.

Plaats deze groep op vormlagen bovenaan het lagenpalet.

Doe CTRL+T en verklein deze naar 25% in de hoogte en breedte.







20. **Dupliceer** die lagen nog eens of die groep. Plaats deze gedupliceerde lagen van het voetje rechts van het lichaampje



21. Plaats een nieuwe laag bovenaan.

Teken een **kleine witte cirkel** en plaats deze bovenaan aan het linkse voetje.







22. Plaats een **nieuwe laag** bovenaan. Teken een **nog kleinere witte cirkel** en plaats deze onder het vorige



23. Dupliceer deze twee lagen en verplaats deze op het rechtere voetje.







24. Plaats **boven de achtergrondlaag** een nieuwe laag en noem deze **schaduw.** 

Neem het **Ovaal gereedschap** en teken een ovaal onder het lichaampje.

Vul deze met **zwart**.

Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 20 px → OK.



Zet de **dekking** van deze laag op **28%** 

	Normaal 🔻 Dekking: 28% 🔫					
	0	C	Vorm 13 kopie			
	0	3	Vorm 12 kopie			
	0	3	> 🗇 voetje rechts			
	0	S	Vorm 13			
	0	3	Vorm 12			
	۲	3	> 🗇 voetje links			
		3	accent tong			
		3	- tong			
	٥	3	mond			
	٩	3	Vorm 11			
100% Doc: 732.4K/3.81M ()	0	£	Vorm 10			
Ovaal selectiekader Q ~ E ~	0	3	> 🗇 oog rechts			
	۲	3	> 🧔 oog links			
	۲	3	) 🗇 Lichaam			
Nieuw     Hoogte/breedte-verhouding:     Normaal     ■     Randen verhouding:            ✓ Anti-aliasing           B:           ☎ H:	0	ŝ	schaduw			
Гадша						

12





25. Plaats een nieuwe laag daarboven. Neem ovaal selectiegereedschap. Teken een ovaal onder linker voetje. Vul deze met zwart.
Vervaag (Gaussiaans vervagen) ook deze op 20 px Zet de dekking op 28%

	*	Normaal 🔻 Dekking: 28% 🔫	
		٩	Vorm 13 kopie
		0	S Vorm 12 kopie
		👁 🕄 > 🗇 voetje rechts	
		0	S Vorm 13
		0	© Vorm 12
		0	🛿 🔾 💭 voetje links
		0	© accent tong
		0	S _ tong
		0	S _ mond
		0	S Vorm 11
100% Dor: 732 4K/4 77M		0	S Vorm 10
Ovaal selectiekader	0 ·= ·	0	🕄 👌 🗇 oog rechts
		۲	🕄 👌 oog links
		0	© > 🗊 Lichaam
Nieuw Hoogte/breedte-verhouding: Normaal ▼ ✓ Anti-aliasing B: 📰 🗱 H:	Randen verf	0	3 schaduw

26. Dupliceer die laag en plaats dit onder het rechter voetje







27. Ziezo we hebben onze smiley.Werk af naar keuze.Sla op als PSD.Sla op als JPEG: max. 800 px.

Succes NOTI



