



PSE- Eenvoudig logo Eenvoudige logo



Benodigdheden: Afbeelding Metaal – Textuur donker grunger

1. Open een nieuw document van 5119 x 2880px – 600ppi – witte achtergrond.

- 2. Vul de achtergrond met een zwarte kleur.
- 3. Plaats een nieuwe laag bovenaan. Activeer het Gereedschap Tekst – kies lettertype Times New Roman Regular – 264 pt – witte kleur. Type een eerste letter van jouw logo, kies dan zelf een letter.







Zet het **Voorgrondkleur** op **#2baa40 Dupliceer** deze letter. **Dubbelklik** op de gedupliceerde letter en wijze in een ander letter naar keuze. **Kiik** of het de **groene kleur** heeft

Kijk of het de groene kleur heeft.

Verplaats de tweede letter wat naar **rechts**, maar dat het de eerste letter overlapt.

5 0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 100 105 Normaal Verking: 100% Verking: 1



4. Selecteer alle lagen van de Tekst en de achtergrondlaag.
 Activeer het Verplaatsingsgereedschap en Uitlijnen → Gecentreerd, zodat de letters mooi in midden staan.







5. Plaats bovenaan een nieuwe laag.

Activeer het **Ovaal Selectiegereedschap**, pas onderaan in de **Optiebalk** volgende aan **Vaste grootte**: **B**: **2052px** – **H**: **2052px**. Plaats uw cirkel rond de letters.

	4	5	Q	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	7,5	80	85	90	95	1,0,0	105	No	rmaal	*	Dekking:	100% 🔻
1																									٩	8		Laag 1	
) -																								٢	3	Т	S	
																									0	3	Т	р	
1000	2 -									1				· · · · · ·											0	3		Achtergror	nd 🖾
												1				and the second													
1.1.1																													
	j -) -											2				j'													
												-			1														
1	<u>} -</u>																												
) -) -																												
	16.67	%	Doc: •	42,2M/1	6,3M																			F					
1	Ovaa	Iselectie	ekader																				0 -	•					
	[]]	ि		C'h Ge	ı Ch	-			Doezel	aar: O=		_) px															
1				Nieuw		Hoo	ogte/br	eedte-v	rhoud	ing:	Vaste gi	ootte	-]	i r	Randen	verfi												
			I AI	nti-aliasi	ing					R	152 n		4: 152	20															
						·					Linester																		

Ga naar Bewerken → Selectie omlijnen → Breedte: 20px – Kleur: wit - Binnen → OK









6. **Dupliceer** de **beide lagen** van de **tekst** en sluit de originele letter, dit dient al reserve.

Hang een laagmasker aan uw bovenste letter (groene letter). Doe CTRL+klik op de onderste letter of de witte letter.



Uw eerste letter staat nu geselecteerd. Ga naar **Bewerken → Selectie Opvullen → Zwart → OK**

- Pagina 4 -







Deselecteren.

 Neem de Veelhoeklasso en maak een selectie met de lasso waar je de tweede letter weer naar boven wil zien komen. Maak een selectie met de Veelhoeklasso.



Activeer laagmasker van tweede letter. Ga naar Bewerken \rightarrow Selectie opvullen \rightarrow Wit \rightarrow OK









Deselecteren.

8. We gaan wat plaats creëren tussen de letters. Activeer terug de Veelhoeklasso en teken een selectie, plaats is afhankelijk van jouw letter.







PSE- Eenvoudig logo Activeer jouw laagmasker op de groene letter. Ga naar **Bewerken → Selectie opvullen → Zwart → OK**



Herhaal dit op plaats / plaatsen waar u dit nog wenst.



9. Activeer nu de onderste letter (witte letter) en hang een laagmasker aan.

We gaan nu aan de plaats waar de twee letter elkaar nog kruisen ook wat tussenruimte geven.

Neem de **Veelhoeklasso**, maak een **selectie**.

Activeer laagmasker van de witte letter.

Ga naar Bewerken → Selectie opvullen → zwart OK



PSE- Eenvoudig logo





 We gaan onze cirkel ook zo wat uitsnijdingen geven.
 Doe CTRL+T om de cirkel wat te verkleinen, zodat ze overlappingen heeft bij de letters.







Hang een laagmasker aan de cirkel. Neem de Veelhoeklasso en teken een selectie aan die punten. Ga naar Bewerken → Selectie opvullen → zwart → OK



11. Selecteer de lagen Tekst en cirkel.
Dupliceer deze lagen, lagen vereenvoudigen en maak er één laag van en noem deze logo
Sluit de oogjes van de onderliggende lagen, behalve de achtergrondlaag.







Laad het **afbeelding Metaal** in uw werkdocument Geef deze een **Uitknipmasker** op de laag logo

20 15 10 5 0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 100 105 110 115 120 1	2 Norm	aal	 Dekking 	j: 100%
	0	\$ -	Me	taal
	•	S	logo	
	<u>a</u> 0		8	cirke
	X 0	Т	° F	S kor
	<u>a</u> 0	Т	8 •	P kor
	<u>a</u> 0	Т	S	
	X 0	Т	Ρ	
	0		Achterg	rond 🖻

Zet de laagmodus van de laag metaal op Vermenigvuldigen.







Selecteer de laag logo en Metaal. Dupliceer deze lagen en maak er **één laag** van noem deze laag terug **logo**.



12. Activeer de laag Achtergrond. Plaats de Textuur "donker grunger textuur" erboven. Maak deze passend aan uw werkdocument.







13. Activeer de bovenste laag, logo

Geef deze een laagstijl **Slagschaduw met ruis** \rightarrow ga terug naar werkdocument, druk op fx en pas de waarden aan \rightarrow **Belichtingshoek:** 120° - Grootte: 60 px – Afstand: 60 px – Dekking: 75% \rightarrow OK



- 14. Wilt u dit logo gebruiken om uw werkjes een naam te geven, volg volgende stappen, wilt u dit niet sla deze stap over en ga naar punt 15.
 - Sla het werk op als bv. Lesje 373 logo + uw nickname dit kunnen we dan gebruiken voor bij punt 15.
 - Om te gebruiken op uw werkje doe volgende stappen:
 - Sla dit nu nog eens op als bv. Lesje 373 logo + uw nickname en 1
 - Sluit de oogjes van de donkere grunger textuur en de Achtergrond.
 - Activeer de bovenste laag.
 - Neem het **rechthoekige Selectiegereedschap** en teken een **vierkant** rond het logo.







.BE PSE- Eenvoudig logo
○ Ga naar Afbeelding → Uitsnijden.



 Ga naar Bestand → Opslaan als PNG Nu hebt u een PNG van dit logo die u steeds kan gebruiken
 15. Op de originele document van logo werk je af naar keuze

Sla op als JPEG: max. 800 px Sla op als JPEG: max. 150kb

Veel plezier ermee NOTI





enoitosnopenents