



Watercolor effect



Benodigdheden: basisfoto – Watercolor texturen

- 1. Open de basisfoto.
- Dupliceer de basisfoto.
 Ga naar Filter → Filtergalerij →Artistiek → Knipsel → Aantal niveaus: 8 Eenvoud rand: 4 Precisie rand: 1 → OK







3. Open één van de Watercolor textuur. Ik koos nr. 2. Verplaats deze naar uw werkdocument en maak deze passend.



Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bedekken**







4. Voor wie een **PSE- versie** heeft **hoger dan 15**, selecteert de **watercolor textuur laag** en de **gedupliceerde laag afbeelding (laag1**) en maakt een **groep**, noem deze **Watercolor effect**.



Voor wie een **PSE- versie** heeft **lager dan 15**, selecteert de **watercolor textuur laag** en de **gedupliceerde laag afbeelding (laag1**). **Dupliceer** deze **lagen**, **verenig** tot **één laag (CTRL+E)** en noem deze laag **Watercolor effect**.

Sluit de oogjes van de twee onderliggende lagen (reserve)







5. Plaats een nieuwe laag onder de groep of samengevoegde laag Watercolor effect.

We gaan deze laag **vullen** met **Wit**.

Zet Voorgrondkleur op zwart en Achtergrondkleur op wit. Activeer de nieuwe laag (laag 2) en doe CTRL+Backspace



6. Sluit het oogje van de groep watercolor effect of samengevoegde laag watercolor effect.

Zorg dat **laag 2** nog steeds **actief** is.

Ga naar Filter \rightarrow Filtergalerij \rightarrow Structuur \rightarrow Structuurmaker \rightarrow Structuur: Canvas \rightarrow Schaal: 200% \rightarrow Reliëf: 2 \rightarrow Licht: Boven.

🕨 🖿 🖿 Artistiek	★ OK
Pancealstreak	
Schets	Annuleren
► C Stileren	
V II Structuur	
	<u>Structuur:</u> Canvas ~ - *
	Schaal 200
Craquelure Gebrandschilderd Korrel	
	1
Lappendeken Mozaïektegels Structuurmak	e Licht: Boven v
Vervormen	





7. Open terug het oogje van de groep watercolor effect of de samengevoegde watercolor effect.

Doe **ALT**+ **klikken** op **pictogram** om een **laagmasker** te hangen aan de groep of samengevoegde laag.

U zal merken dat er een zwart gevuld laagmasker aan de groep of de samengevoegde laag hangt%.



8. Plaats boven de groep of de samengevoegde laag een nieuwe laag. Doe CTRL + Backspace, deze laag wordt dan gevuld met wit.







Ga naar Filter → Rendering → Wolken → OK Zorg dat Voorgrondkleur op zwart staat en Achtergrondkleur op Wit!



Druk **3 maal CTRL+ F** om effect van de Filter Wolken toe te passen.





9. Activeer het Gereedschap **Ovaal Selectiekader**. Zet de **Doezelaar op 101 px**.

Teken een Ovaal selectie in uw werkdocument, zoals hieronder weergegeven.



Ga naar Bewerken → Penseel definiëren op basis van selectie → geef een passende naam, bv. Wolken → OK

·
ок
Annuleren

Deze **laag** mag u dan **verwijderen** uit uw lagenpalet, hebben we niet meer nodig.

10. Activeer het laagmasker van uw groep of samengevoegde laag watercolor textuur.

Activeer het juist gemaakte penseel en zet de grootte van penseel op 1500 px en de dekking op 35%

Zet Voorgrondkleur op wit.

Ga met uw **penseel** over uw **werkdocument**.

Eventueel uw penseelgrootte wat verkleinen om de randen te doen.









11. Voor wie werkt met GROEP, werkt u niet met groep sla dit punt over en ga naar punt 12.

Dupliceer de Achtergrondlaag.

Plaats deze in de groep tussen Laag 1 en watercolor textuur.







Ga naar Filter \rightarrow Filtergalerij \rightarrow Structuurmaker \rightarrow Structuur \rightarrow Canvas: 200% \rightarrow Reliëf: 2 \rightarrow Licht: Boven \rightarrow Onderaan ziet u twee tekens nieuwe effectlaag en vuilbakje.

 _	
_	, a.,
5	100
-	

Klik op nieuwe effectlaag en u krijgt een Structuurmaker erboven.



Klik op de bovenste structuurmaker → Ga naar Schets → Fotokopie → Details: 3 - Donkerheid: 4 → OK









Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Vermenigvuldigen** en de **naam** verander je naar **Schets**







12. Voor wie werkt met een versie lager dan PSE 15 en dus niet kan werken met een groep, gaat als volgt te werk.

Dupliceer de Achtergrondlaag, plaats deze onder de samengevoegde laag Watercolor effect. Noem deze laag Schets.



Ga naar Filter \rightarrow Filtergalerij \rightarrow Structuurmaker \rightarrow Structuur \rightarrow Canvas: 200% \rightarrow Reliëf: 2 \rightarrow Licht: Boven \rightarrow Onderaan ziet u twee tekens nieuwe effectlaag en vuilbakje.

u

Klik op nieuwe effectlaag en u krijgt een Structuurmaker erboven.

Structuurmaker	
8	

Klik op de **bovenste structuurmaker → Ga naar Schets →** Fotokopie → Details: 3 – Donkerheid: 4 → OK







Zet de ${\it Overvloeimodus}$ van deze laag op ${\it Vermenigvuldigen}$ en de ${\it dekking}$ op ${\it 45\%}$







13. **Dupliceer Laag 1** en plaats deze onder de laag schets.

Voor wie werkt met **PSE lager dan 15**, zet de **Overvloeimodus** op **Zwak** Licht







Voor wie werkt met PSE hoger dan 15



14. Activeer de Laag 1 kopie en noem deze Gaussiaans Vervagen. Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen → 10 px. Zet de dekking van deze laag op 80%







Werk je met een versie lager dan PSE 15 en kon je geen groep maken, zet deze Laag Gaussiaans vervagen op Lineair doordrukken en de Dekking 35%



15. Plaats volledig bovenaan in uw lagenpalet een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast, Helderheid en Contrast blijven op 0. Zet wel de Overvloeimodus van deze Aanpassingslaag op Vermenigvuldigen en de dekking op 24%







16. Ons Watercolor effect is klaar.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet Sla op als PSD: max. 800 px.Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel creatieve momenten met dit lesje. NOTI

