



<u>Wereldkaartboom</u>



Benodigdheden: dode boom – grastextuur png - klaver – lens flare – lucht – patroon grastextuur – wereldkaart

1. Open een nieuw bestand van 650 x 790 px - 72 ppi - transparante achtergrond.

Naam:	Lesje 428	Wereldkaartboom NOT	Г	OK
Document <u>t</u> ype:	Aangepast		•	Annuleren
Grootte:	Geen		¥	Voorinstelling opslaan
Breedte:	650	pixels	Ŧ	Voorinstelling verwijderen.
Hoogte:	790	pixels	-	
Resolutie:	72	Pixels/inch	•	Afbaaldinasassattas
Kleurmodus:	RGB-kleur		*	1,47M
Achtergrondinhoud:	Transpara	nt	*	

2. Activeer het **Gereedschap Ovaal Selectiekader** en teken een **ovale vorm** zoals hieronder weergegeven.

Pagina 1





	500	400	300 2	00 100.	0 10	200	300	400	500	600	7.00	800	9.00	1000	. 1100	Normaal	*	De
2																	8	
0																•	Laag 1	
0																		
0					33333			333	888									
1						3333	888	333	888	883								
0						3333	888	333	888	888								
2						8888	888	888	888	888								
0					33333	3333	888	333	888	883								
00						888		888	888									
4																		
0					33333	3888	888	3333	888									
00						******	888											
6			1		8888	3888	888	3888	3888									
0			1		3333	3888	888	388	333	88			1					
00					3333	3888	888	3888	3886)					
8			1									/	/					
0				And the second sec														
0																		
	50%	Doc:	1,47M/0 byte	s > 4	_	_									>			
	Ovaal selec	tiekader). 	÷						1				G) * = *			
1000			566	ל	Doe	zelaar: O=			⇒ 0 px									
			Nieuw	Hoog	te/breedte-verh	ouding: M	Iormaal		*		Rander	n verfi						
			Anti-aliasing	÷		B:		😂 Н: [

3. Ga naar Bewerken → Selectie opvullen → Gebruik Patroon → Bij Optie Aangepaste patroon → klikken op omgekeerde driehoekje → u krijgt een Uitklapscherm en u klikt op omgekeerde driehoekje met 4 lijntjes → klik dan op Patronen laden → ga naar het mapje waar u materiaal opgeslagen hebt voor dit lesje en klik op patroon grasstructuur → klikken op laden.



Als u dan **klikt** om **omgekeerde pijltje** van **Aangepaste patroon** en u **scrolt** naar **beneden** ziet u **6 patronen** van **gras** staan.







Kies het **6^{de} patroon** en druk op **OK**



Deselecteren

4. **Open** het **document Lucht**. **Plaats** deze in uw **werkdocument** en **pas de grootte** aan zoals hieronder wordt weergegeven.



PSE- Wereldkaartboom





Ga naar Verbeteren \rightarrow Omzetten in zwart-wit \rightarrow Portretfoto's \rightarrow OK

		1
the second	and the second second	ОК
	S	Annule
		Herstel
Voor	Na	
Tip		Onged
Selecteer een stijl voor zwart-witconve kleurkanalen van de oorspronkelijke at de instellingen verder aanpassen. Mee	rsie. Elke stijl gebruikt een andere hoeveelheid van de rode, groene en blauwe beelding om een bepaald effect te krijgen. Met de schuifregelaars hieronder kunt u r informatie over: Omzetten in zwart-wit	Opnie
Selecteer een stijl:		
Infraroodeffect	- Intensiteit aanpassen:	
Krant	Rood: +	
Landschansfoto's	Groen:	
candochaparoto a		
Levendige landschappen	Biauw:	
Levendige landschappen Portretfoto's	Contrast: +	



pse

PSE- Wereldkaartboom

Ga naar **Aanpassingslaag → Volle kleur → Kleur #14B4FF →** OK. Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bleken**.



Selecteer de laag Kleurvulling 1 en de laag Lucht en doe CTRL+E om beide lagen samen te voegen.



Hernoem deze laag tot Lucht en Laag 1 tot gras. Plaats de luchtlaag onder de graslaag.







Open het PNG bestand Grastextuur.
 Plaats deze tussen de laag Gras en de laag Lucht.
 Pas de grootte aan en plaats deze wat lager.

0 150 100 50 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 75



Activeer de laag Gras. Neem het Gereedschap Branden → Middentonen → Zacht Penseel





Branden **⊘** +≣ **Q** _0_ 59 px Bereik: Middentonen Grootte: ------Belichting: -50% 0 0 Penseel:

Ga over de **rand van het gras**, zodat de grassprieten overvloeien naar de graslaag, bij teveel neem het Gereedschap Tegenhouden



6. **Open** het **bestand** van de **dode** boom. Plaats deze in uw werkdocument.







PSE- Wereldkaartboom Zoals u ziet is de **boomstam transparant**. Neem een **hard penseel** en **vul** deze met **zwarte kleur**.



Dupliceer de laag van de boom. Doe CTRL+T op de kopie van de boom. Zet de hoek op 27° en plaats de boom zoals hieronder weergegeven.







Activeer het gummetje om de stam en enkele takken uit het linkerdeel van de boom te verwijderen



Activeer terug de laag dode boom. Dupliceer deze laag. Doe CTRL+T en zet de hoek op -26°. Plaats zoals hieronder weergegeven.







Activeer het gummetje om de stam en enkele takken uit het rechterdeel van de boom te verwijderen



Selecteer de lagen dode boom kopie en dode boom kopie 2 en voeg deze samen.

Noem deze samengevoegde laag boomtakken







Activeer het Gereedschap Ovaal Selectiekader.
 Teken een cirkel en houd de Alt- + Shift-toets ingedrukt om een cirkelselectie te maken.



Hang aan de laag Boomtakken een laagmasker







8. Open het document Wereldkaart. Plaats deze in uw werkdocument en pas de grootte aan. Doe CTRL+T en houdt de Ctrl-toets ingedrukt om deze in de hoogte naar beneden te trekken over de boom.



Doe **CTRL+klik** op de **miniatuur van het laagmasker** en **hang** aan deze **Wereldkaart** ook een **laagmasker**







Zorg nu dat de **Wereldkaart actief** is en **niet** het **Laagmasker** aan de wereldkaart.

Ga naar Filter → Vervormen → Bol → Hoeveel: 100% - Modus: Normaal → OK







pse

PSE- Wereldkaartboom

Klik op het laagmasker die aan de Wereldkaart hangt. Klik met uw Rechtermuisknop en klik op Laagmasker verwijderen. Doe CTRL+klik op het laagmasker van de boomtakken en hang aan de Wereldkaart een nieuw laagmasker.

Nu ziet u dat deze weer mooi rond de boom is.



9. Activeer het Laagmasker aan de wereldkaart. Met u Rechtermuisknop klikken en klik op Laagmasker toepassen.







Doe **CTRL+klik** op de laag van de **Wereldkaart**. Ga naar **Bewerken → Selectie Opvullen → Patroon → kies** het **4**^{de} **patroon van gras** die we eerder in dit lesje hebben gedownload → OK

200, 150, 100, 50, 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 4	400. 450. 500. 550. 600. 650. 700. 750. 800. 850	Normaal	Dekking: 100%
		• 8 👬	wereldkaart
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A		• :	8 boomtaken
	Opvullaag	×	dode boom
	Meer informatie over: opvullaag	ок	
	Gebruik: Patroon 👻	Annuleren	Gras
	Opties		
	Aangepast patroon:		Grastextuur
	Overvloeien		
	Modus: Normaal 🔫		Lucht
	Dekking: 100 %		
works have a selection to	Iransparantie behouden		
A MANUAL CONTRACTOR			
	Contraction of the second s		
		*	

Deselecteren Open het document Klaver. Plaats deze in uw werkdocument en pas de grootte aan. Geef deze laag van de Klaver een Uitknipmasker op de laag van de wereldkaart.

	Normaal	▼ Dekking: 100% ▼
	• • •	klaver
	• 1	wereldkaart.
	• :	8 boomtaken
	• 8	dode boom
	• 1	Gras
	• :	Grastextuur
CAMPANEAR PORTER DESCRIPTION OF	• 1	Lucht
And the second second		





Plaats een nieuwe laag bovenaan en noem deze Gloed. Geef deze een Uitknipmasker op de laag Klaver. Zet de Overvloeimodus van deze laag op Zwak Licht Doe CTRL+klik op de laag van de Wereldkaart. Ga naar Bewerken → Selectie Opvullen → Gebruik: Wit – Modus: Zwak Licht – Dekking: 50% → OK

250, 200, 150, 100, 50, 0, , 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800, 850, 7	Zwak licht	▼ Dekking: 100% ▼
	• • •	Gloed
	e 3 €	klaver
Opvillag	× 🕅	wereldkaart.
Image: Construction of the second	eren	boomtaken
Overvloeien Modus: Zwak licht		dode boom
Derking: 50 %		Gras
CAN MAN AN CAN AN AN AN AN AN AN	• 3	Grastextuur
	8	Lucht



Pagina 16





Deselecteren. Ga naar Laag → Laagstijlen → Stijlinstelling → Gloed → Binnen → Grootte: 76 px – Dekking: 100% - Kleur: Zwart.

_ 250, 200, 150, 100, 50, 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600,	650, 700, 750, 800, 850,	Zwak licht 🔫	Dekking:	100% -
			loed	f×
		© € ∓□	aver	
		👁 🕄 🚺 wereld	kaart.	
	Stijlinstelling	>	<	-
	Meer informatie over: laagstijlen		Doomtaker	1
	Voorvertoning		pm	
	Belichtingshoek: 90	o		
	Slagschaduw		17	
Warden Martin and an all a provide the second states of a second	Sloed		Jur	
	Grootte:			
	Dekking:	100 %		
	🔲 Buiten			

10. Selecteer alle lagen van dode boom tot gloed.
Dupliceer deze lagen.
Voeg deze gedupliceerde lagen samen tot één laag en noem deze Schaduw.

Plaats deze laag onder de laag dode boom.

250, 200, 150, 100, 50, 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800, 850,	Normaal 🔻 Dekking: 100% 🔻
	● 8 #□ Gloed f*
	♥ 8 ∓□ klaver
	👁 8 💜 wereldkaart.
	👁 8 🕺 9 🖸 boomtaken
	👁 🕄 🙀 dode boom
	 8 schaduw
KANANAMEN VANA DEGUNANANYAN	O C Gras
	© © Grastextuur
	👁 🕄 🔜 Lucht





Doe CTRL+klik op de laag Schaduw. Ga naar Bewerken → Selectie Opvullen → Kleur zwart.



Zet de **dekking** van deze laag op **43%** Ga naar **Afbeelding → Transformatie → Vervormen** en maak een slagschaduweffect zoals hieronder weergegeven wordt.







Neem het **gummetje** om de schaduw te **verwijderen** die **buiten** het **grasoppervlak** valt.



Plaats een nieuwe laag bovenaan.
 Activeer het Gereedschap Aangepaste Vorm – Dieren – kies één van de vlinders.

Teken op **verschillende lagen vlinders** rond de boom. Pas de **grootte** aan en **roteer** deze ook.







Voor wie werkt met **versie hoger dan PSE 15**, **selecteer alle lagen** van de vlinders en plaats deze in een **groep**.

Voor wie werkt met een versie lager dan PSE 15, selecteer alle lagen en verenig tot één laag

Ga naar Laag \rightarrow Nieuwe Opvullaag \rightarrow Verloop $\rightarrow \square$ Vorige laag gebruiken voor Uitknipmasker \rightarrow Klik op Verloop \rightarrow Bij Voorinstelling kiest u Ruisvoorbeeld \rightarrow klik dan op Willekeurig tot u verloop gevonden hebt naar keuze \rightarrow OK \rightarrow Pas de stijl aan naar eigen keuze (Lineair, radiaal, hoek, gereflecteerd of Ruit) \rightarrow Pas de hoek en schaal ook aan naar eigen keuze.



Activeer de Groep Vlinders of de samengevoegde laag Vlinders. Geef deze Laagstijlen:

→ Slagschaduw: Grootte 7 px – Afstand: 3 px – Dekking: 35% - zwarte kleur.

→ Schuine kant: Grootte: 3 px - ☑ Omhoog

1.22			
	300 250 200 150 100 50 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 850 900 9	Doorheen hale	en 🕋 De
	Ar	© 3 4□	3
			<u>vlinders</u>
	Stijlinstelling	>	<
	🔰 🖌 👔 🔥 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🚱 Meer informatie over: laagstijlen		Gloed
	Voorvertoning		klaver
	Belichtingshoek: 90 °		wereldkaart.
	Slagschaduw		
	Grootte:	px	8 bo
	Afstand:	px	
	Dekking: 3	5 <mark>%</mark>	dode boom
	Schuine rand		schaduw
_	Grootte:	рх	
	Richting: 🗹 Omhoog 🗌 Omlaag		
	De la constante		Gras
	Herstellen Annuleren	UK	Grastextuur





12. We gaan nog wat zonlicht toevoegen aan ons werk.
Activeer de bovenste laag.
Plaats het document Lens flare in uw werkdocument.
Pas de grootte aan en roteer lichtjes
Zet de Overvloeimodus van de laag op Bleken.



Dupliceer deze laag nog eens en **lichts roteren**, om het **effect** wat **groter** te maken







13. Ziezo we zijn klaar.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.Sla de PSD op.Sla op als JPEG.

Veel plezier ermee NOTI





photosiosione elements