



# <u>Eiland in een fles</u>



**<u>Materiaal</u>**: Bergtop – bubbels 1 – bubbels 2 – eiland 1- eiland 2 – eiland 3 – lege fles – onderwater – zee.

- 1. **Open** het **bestand lege fles** in jouw werkdocument.
- 2. Plaats onder de laag van de lege fles een nieuwe laag en noem deze Achtergrond.

Vul deze laag met het kleur #d8dadb

3. Plaats een nieuwe laag boven de achtergrondlaag en noem deze vloer.

Zet **Voorgrondkleur op # cObebe** en **Achtergrondkleur op #858585**. **Activeer** het **Rechthoekige selectiekader** en teken een kader van onder tot een klein deeltje boven de voet van de fles.

Neem het Verloopgereedschap en teken een Lineair verloop van Voorgrondkleur naar Achtergrondkleur, van boven naar onder.





4. Dupliceer de laag van de lege fles en noem deze schaduw.
Plaats deze laag onder de laag van de lege fles.
Doe CTRL+T → Afbeelding → Roteren → Laag Verticaal draaien en plaats de voeten tegen elkaar.



Zet de **laagmodus** van **beide lagen** van de **flessen** op **Vermenigvuldigen** Activeer de laag van de **schaduw**.

Doe CTRL +T  $\rightarrow$  Afbeelding  $\rightarrow$  Transformatie  $\rightarrow$  Perspectief en verbreedt wat onderaan en wat versmallen bovenaan. Zie hieronder







We blijven nog steeds op de laag schaduw. Ga naar Filter  $\rightarrow$  Vervagen  $\rightarrow$  Gaussiaans vervagen  $\rightarrow$  23 px  $\rightarrow$  OK.



Als we kijken naar onze vloer komt deze hard over, we gaan deze wat gaan verzachten.

Activeer de laag van de vloer, ga naar Filter  $\rightarrow$  Vervagen  $\rightarrow$  Gaussiaans vervagen  $\rightarrow$  14 px  $\rightarrow$  OK







5. We zijn klaar met onze achtergrond en onze fles.
Open één van de bestanden van de eilanden naar keuze.
Plaats deze onder de laag schaduw.

Pas de grootte aan.

Plaats deze zoals hieronder weergegeven.



## Vereenvoudig deze laag.

Ga naar Verbeteren → Automatisch verscherpen. Hang een laagmasker aan deze laag en met een zacht zwart penseel verwijder je alles wat buiten de fles is. Verwijder ook een deel van de lucht en het water, zodat alleen het eiland te zien is. Goed inzoomen!!!







6. Open het bestand Bergtop.

Neem het Gereedschap Snelle selectie en selecteer de top van de berg uit.



Activeer het Verplaatsingsgereedschap en plaats de selectie in uw werkdocument.

**Plaats** deze laag **onder de laag van het eiland** en noem deze **bergtop**. Toe **CTRL+T → Afbeelding → Roteren → Laag verticaal draaien**. Maak deze **passend** aan uw fles.







Hang een laagmasker aan deze laag en met een zacht zwart penseel de delen die buiten de fles liggen verwijderen.



Activeer de laag bergtop en niet het laagmasker, ga naar Verbeteren  $\rightarrow$  Automatisch verscherpen.

Het is ook de bedoeling dat ons eiland en de bergtop wat hetzelfde contrast en kleur hebben zodat deze overeenkomt. Ga naar **Verbeteren → Automatische kleurcorrectie**.







**RENNET.BE** PSE- Eiland in een fles **Herhaal** deze **Automatische kleurcorrectie** nog eens.



7. Nu gaan we water toevoegen.
Plaats een nieuwe laag boven de laag vloer en noem deze Aqua 40%
Zet het Voorgrondkleur op #0fb6ea
Maak een selectie van de fles tot aan de rand van het eiland, goed inzoomen.



Vul de selectie met Voorgrondkleur. Laat de selectie staan.



PSE- Eiland in een fles Zet de **Dekking** van deze laag op **40%** 



Plaats tussen de laag eiland en Bergtop een nieuwe laag en noem deze Aqua Vermenigvuldigen.
Vul deze laag met hetzelfde Voorgrondkleur.
Zet de Overvloeimodus op Vermenigvuldigen.
Deselecteren









Als we kijken naar onze berg zien we dat de randen hard zijn.
 Activeer het laagmasker van de laag bergtop
 Neem een zacht zwart penseel en zet de dekking van dit penseel op

**50%**.

Ga met het **penseel** over de **randen** van de **bergtop** om deze wat te **verzachten**.



9. We gaan nu nog wat golven en bubbels plaatsen.
Open het document onderwater of zee.
Maak deze passend aan jouw werkdocument.







Doe CTRL+klik op de laag Aqua Vermenigvuldigen en hang een laagmasker aan de laag Onderwater. Zet de Overwleeimedue en Zwek licht en de dekking tussen de 20

Zet de **Overvloeimodus** op **Zwak licht** en de **dekking** tussen de **20 – 30%** 



### **Open** het **bestand bubbels 1 of 2**. Maak deze **passend** aan uw **werkdocument**. Doe **CTRL+klik** op de **laag Aqua Vermenigvuldigen** en **hang** een **laagmasker** aan de **laag bubbels** Zet de **Overvloeimodus** op **Bedekken**







Je kan eventueel de bubbel laag dupliceren of het andere bestand bubbels toevoegen.

Pas dan ook de **overvloeimodus** aan naar **keuze** en de **dekking**. Eventueel met een zacht zwart penseel over de bergtop gaan op de lagen van uw bubbels, zodat deze meer zichtbaar wordt.



#### 10. Selecteer de lagen Aqua 40% tot Aqua Vermenigvuldigen. Dupliceer deze lagen.







#### Verenig deze lagen tot één laag en noem deze schaduw. Plaats deze laag boven de laag schaduw.



Doe CTRL+T → Afbeeldingen → Roteren → Laag verticaal draaien.

Plaats de voet van deze laag tegen de voet van de fles.

Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Zwak Licht** en de **dekking** op **33%** 







We gaan deze laag nog wat Gaussiaans vervagen. Ga naar **Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 14 px → OK** 



11. Ons eiland in de fles is klaar.Werk af naar keuze en vergeet vooral jouw naam niet.Pas uw PSD aan naar 800 px aan langste zijde.Sla op als JPEG max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI