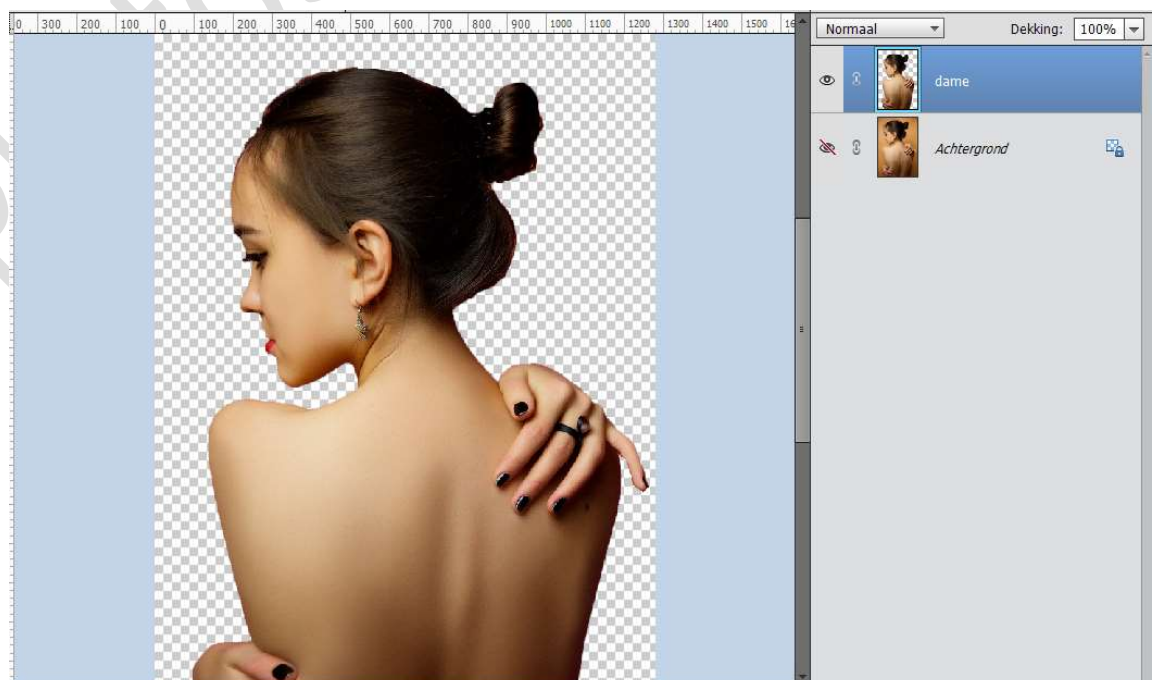


Bomenvrouw

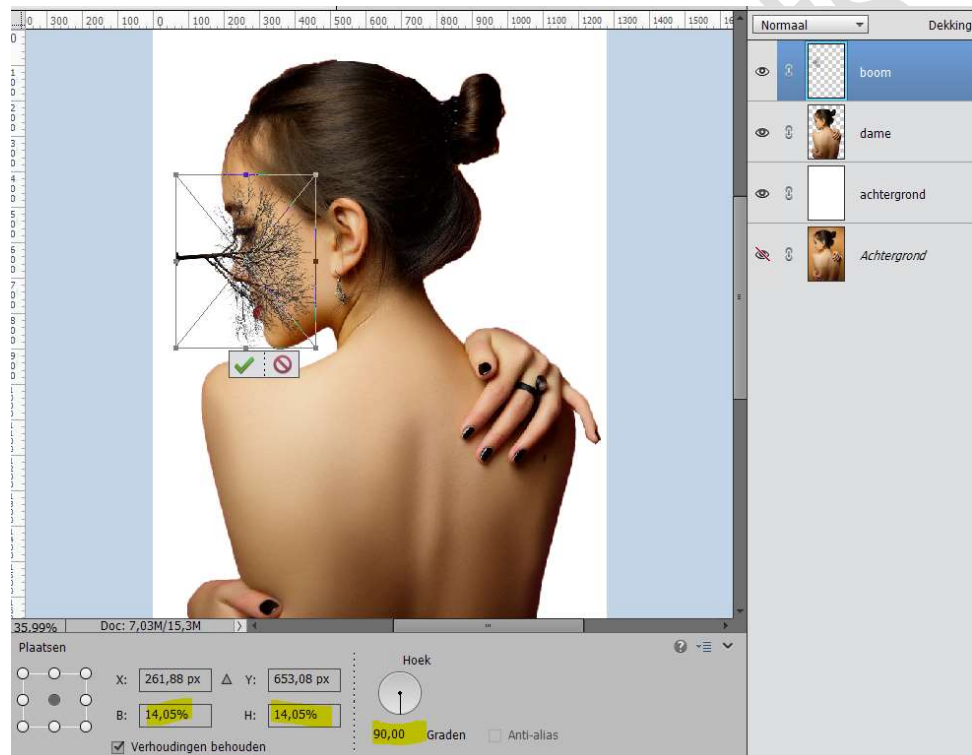


Benodigheden: Boom – gebouw – vallende man – vogels 1 – vogels 2 – vrouw.

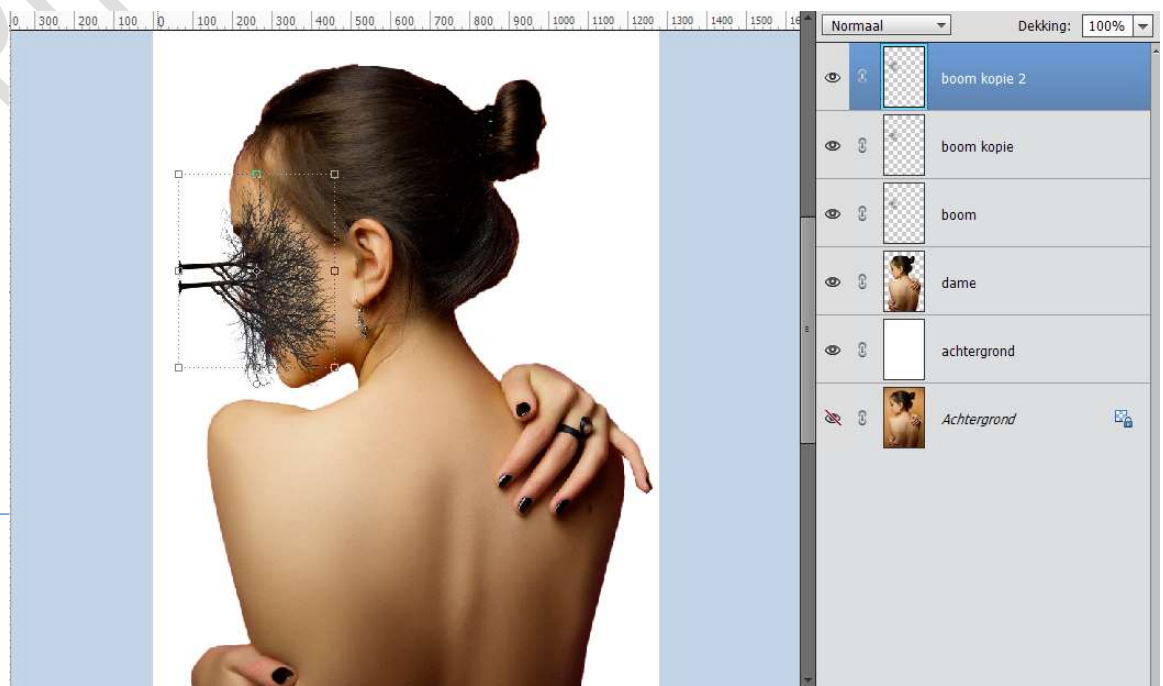
1. **Open** het **document van de vrouw** en **selecteer** deze mooi uit. Plaats de **selectie** op een **nieuwe laag** (CTRL+J) en noem deze **vrouw**.



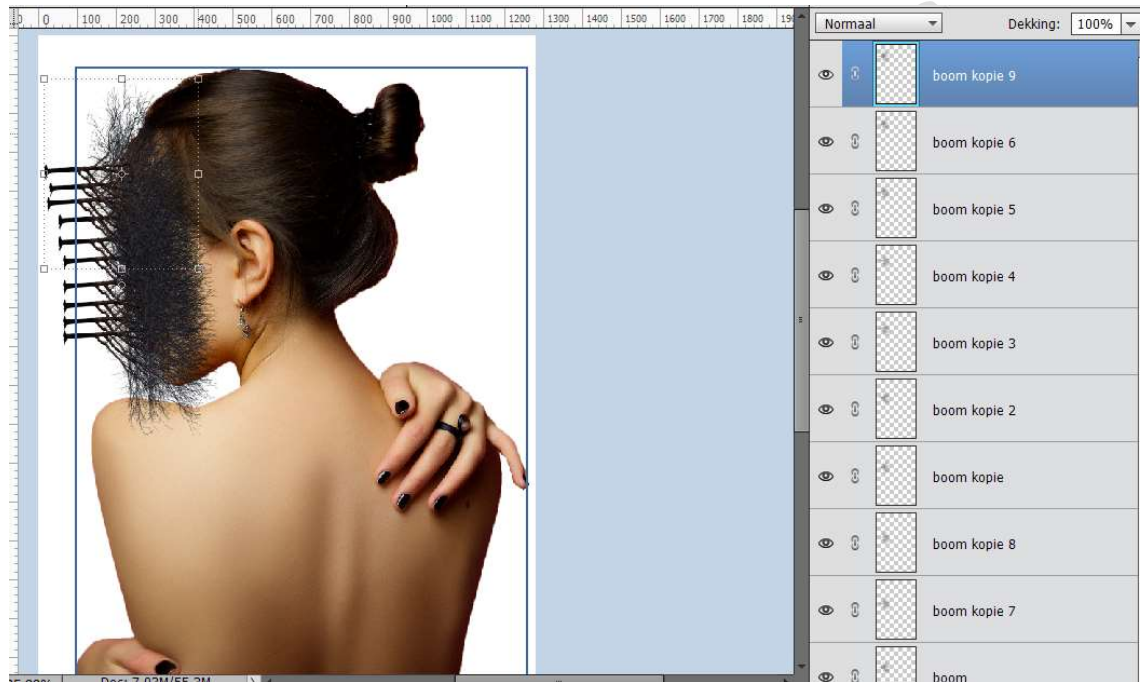
2. **Plaats tussen de Achtergrondlaag en de laag dame een nieuwe laag en vul deze met wit, noem deze achtergrond.**
3. Activeer de bovenste laag.
Open de afbeelding van de boom in uw werkdocument.
Roteer de boom 90° en pas de grootte aan in B en H op 14,05%
Laag vereenvoudigen.



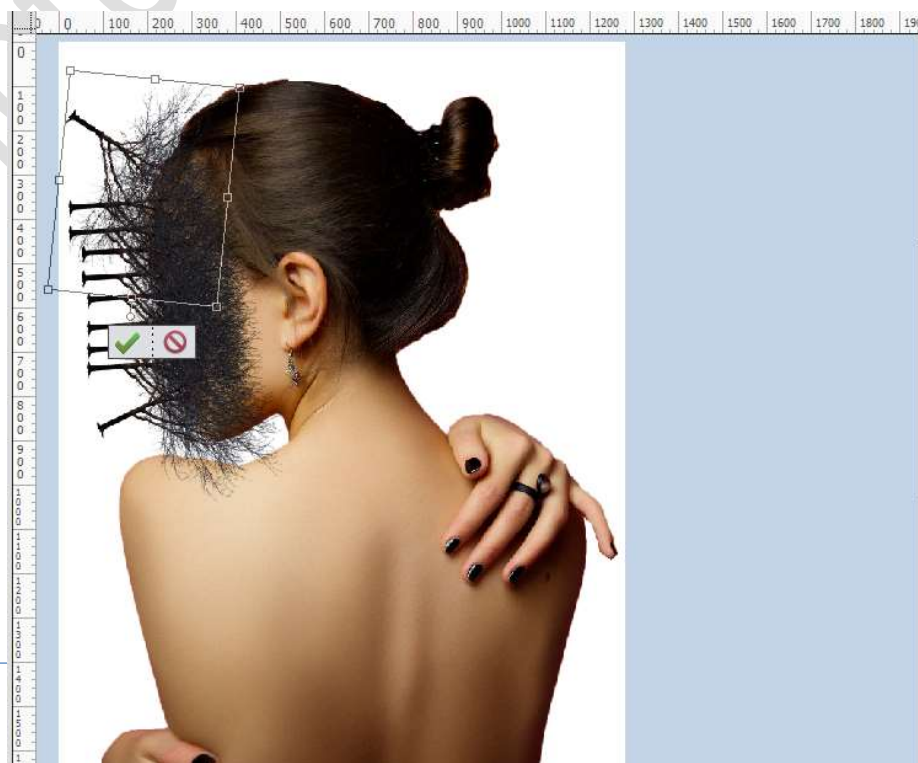
4. **Dupliceer deze boomlaag** en plaats deze kort bij de vorig, zodat u een mooie dekking krijgt.



5. **Activeer** het **Gereedschap Verplaatsen**.
Druk **ALT-toets** in en met het **pijlte omhoog** kan u de **laag dupliceren**.
Plaats de bomen dicht tegen elkaar.
Ga mooi met de rand van gezicht mee.



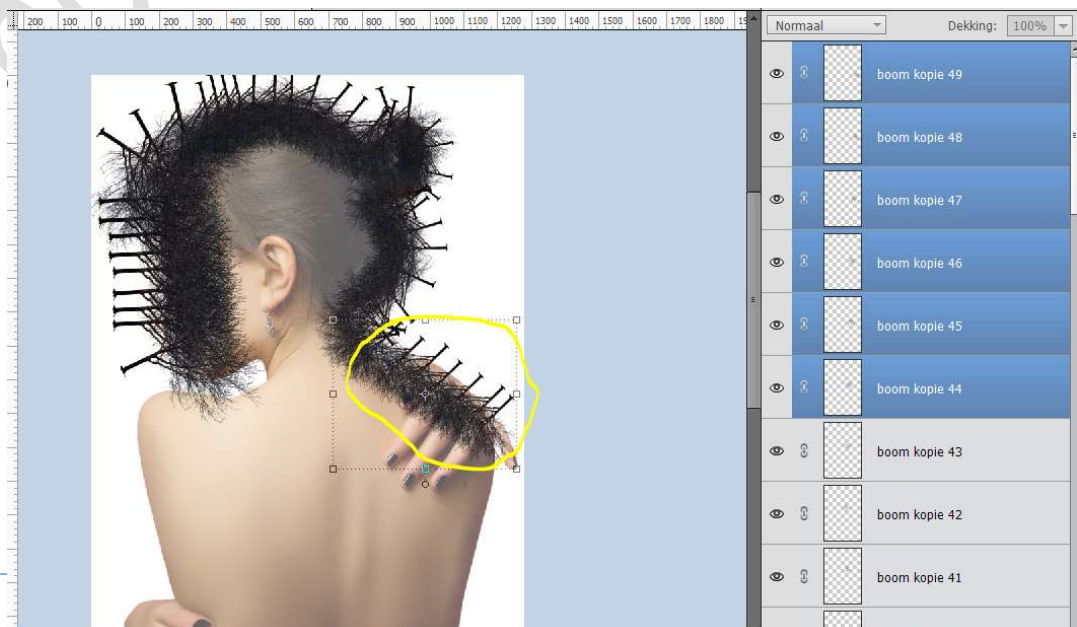
6. **Duplicateer** terug een laag en **roteer**, zodat u de **rondingen** van het **lichaam bedekt**.

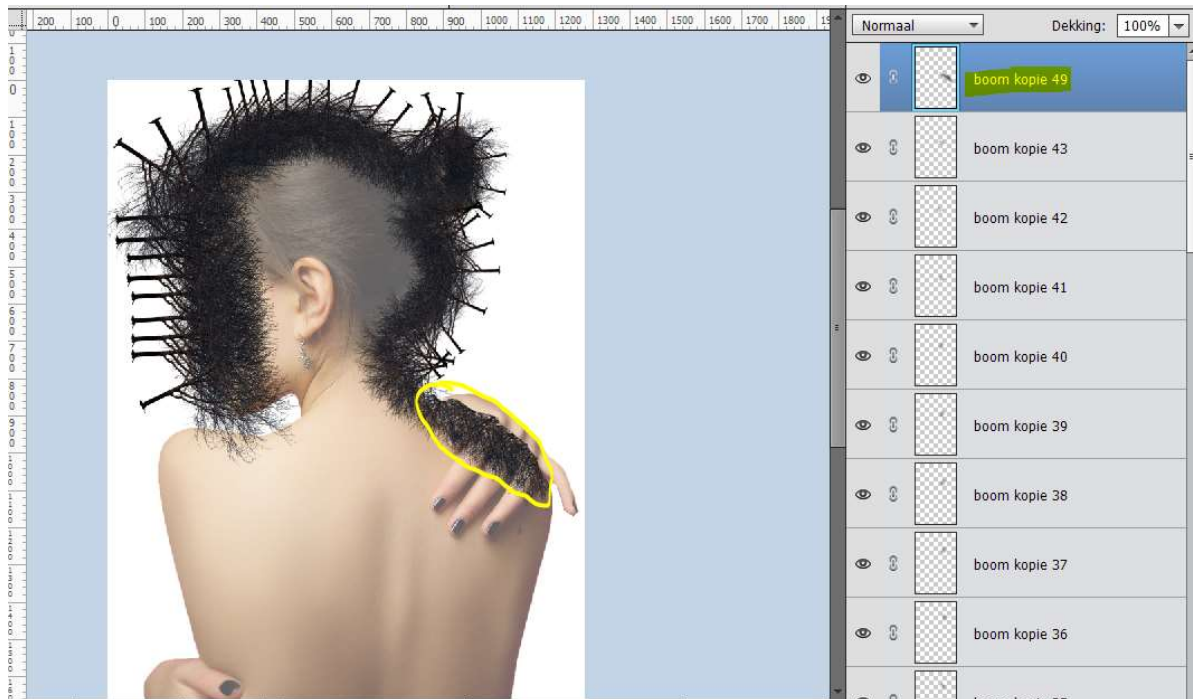


7. Blijf dit verder herhalen en vergeet vooral niet te roteren met het lichaam mee.
Pas eventueel ook de grootte aan van uw boom, verkleinen of vergroten.
U kan steeds de dekking van uw laag dame wat verlagen om dit beter te zien.

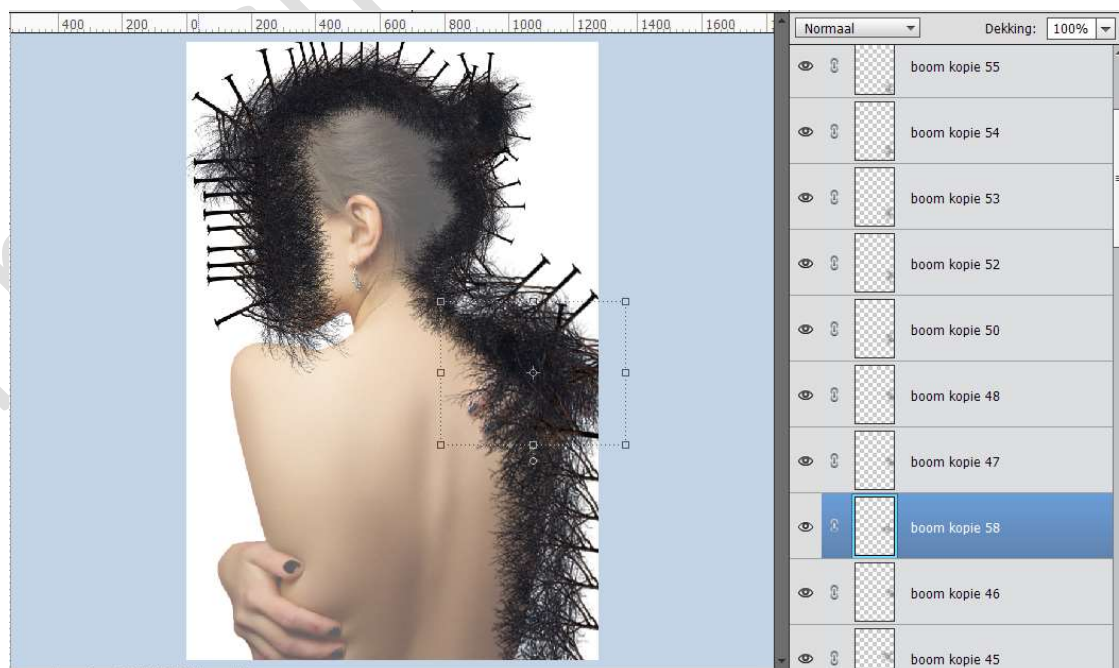


8. **Plaats de boompjes op een deel van de vingers, gelijklopend met de schouder.**
Die boompjes verenigen tot één laag en de stam weggommen.

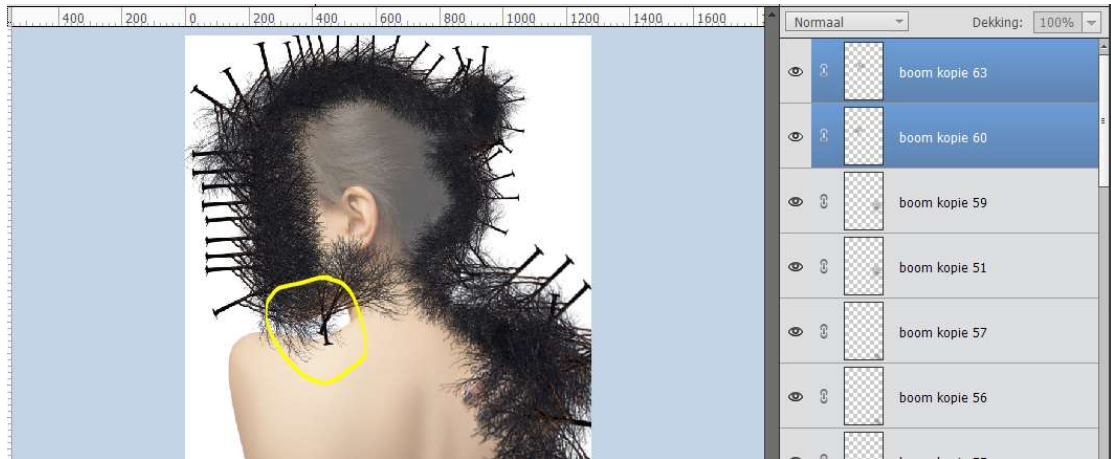




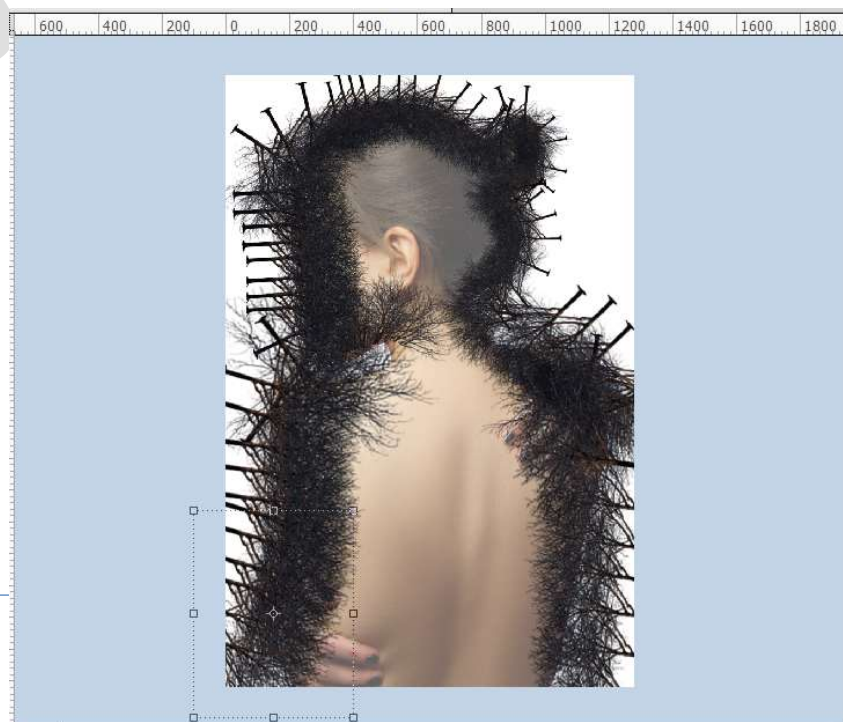
9. **Dupliceer** een **volledig boompje**.
Plaats deze **boven de samengevoegde laag** en plaats deze boven het hand en de vingers.
 Doe zo verder voor de volledige ronding van het lichaam, wat versmallen naar onder toe.



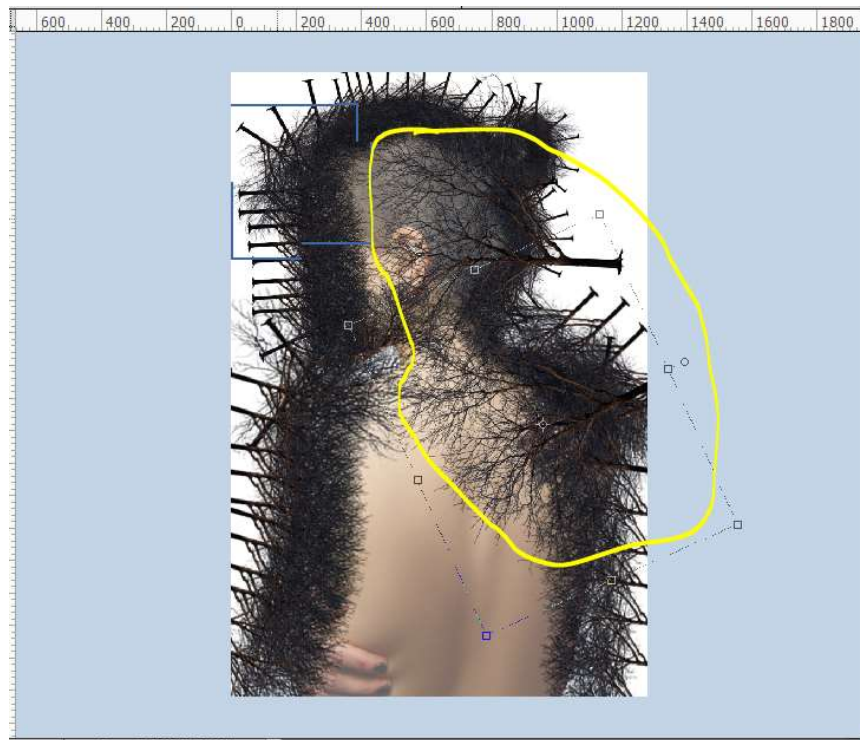
10. Nu gaan we de linkerkant ook doen.
Plaats wat **boompjes onderaan de kin, verenig** deze en **verwijder** met een **gum** de stam.



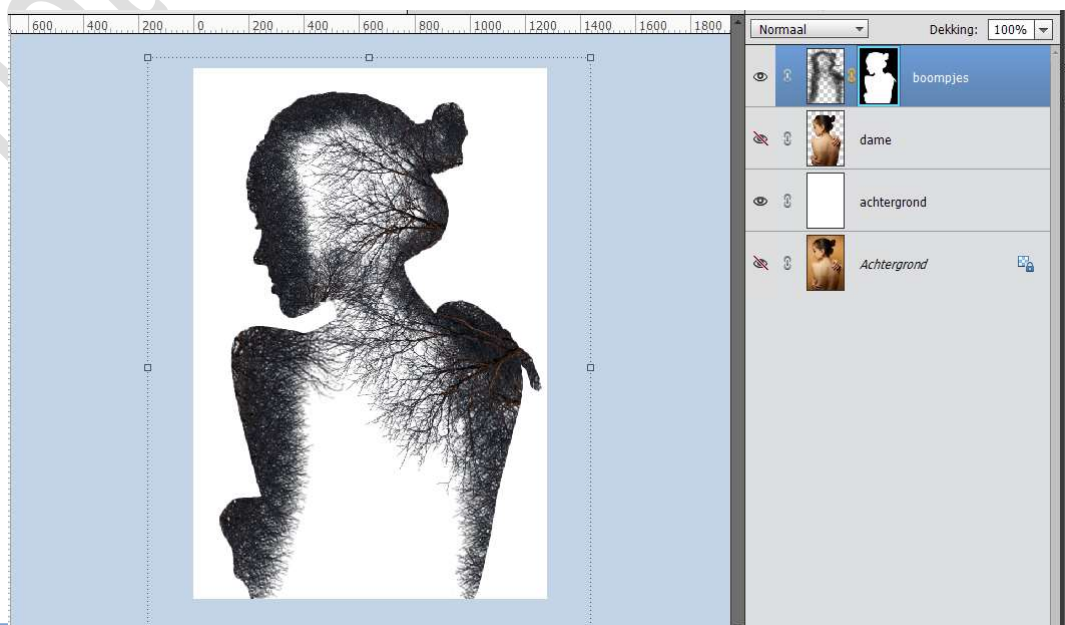
11. Plaats nu verder de **boompjes** aan de **linkerzijde**.
Roteer waar nodig is.
Pas ook eventueel grootte aan en versmal naar onder toe.



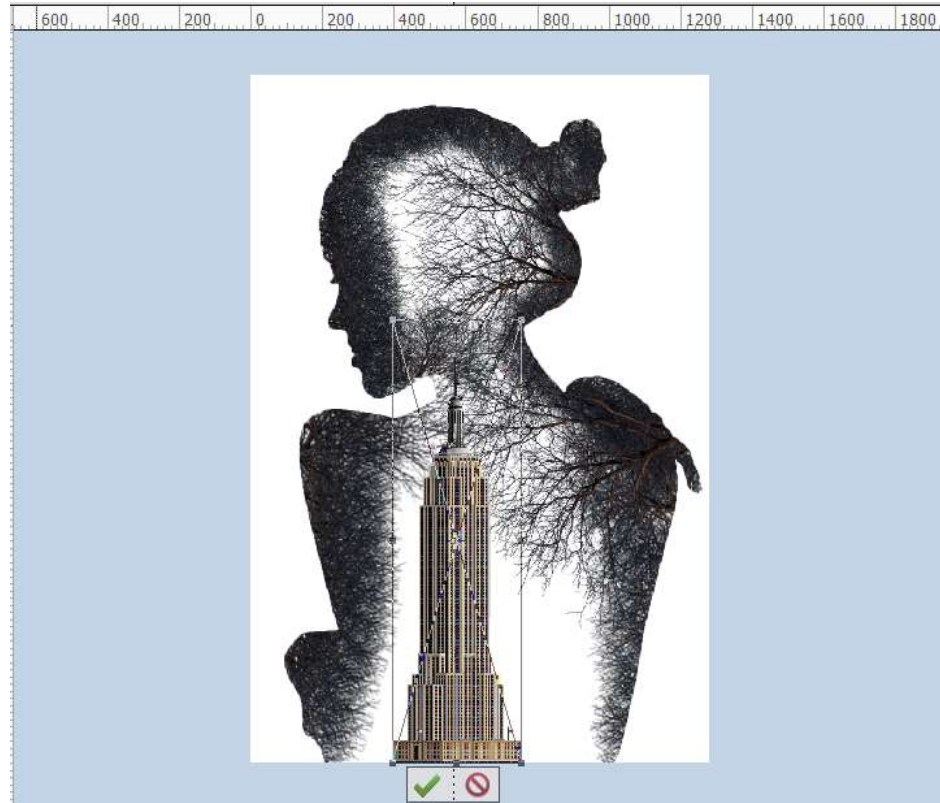
12. We gaan nu in het **midden van hoofd** en **lichaam** ook nog wat boompjes plaatsen.
Vergroot deze en plaats zoals hieronder weergegeven.



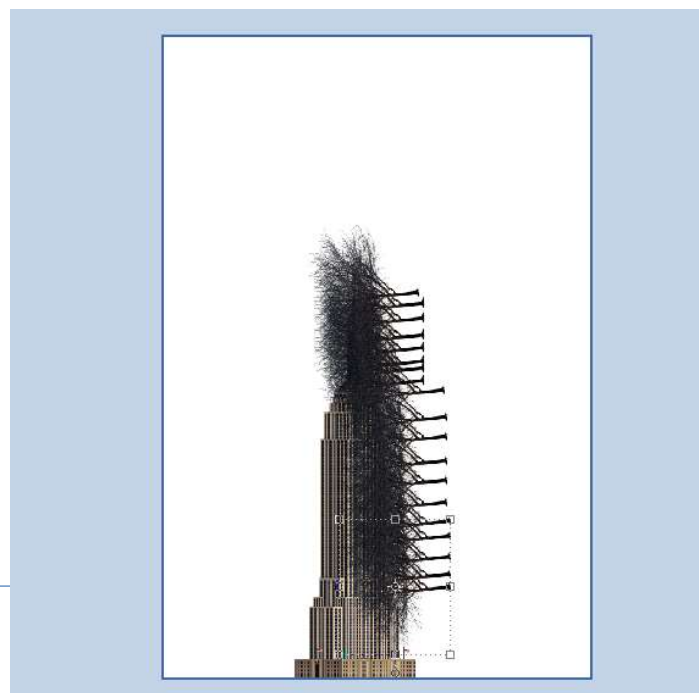
13. **Selecteer alle lagen** van de **boompjes**.
Verenig deze tot **één laag** en noem deze **boompjes**.
Doe **CTRL+klik** op de **laag van de dame**.
Hang een **laagmasker** aan de **laag boompjes**.
Sluit het **oogje** van de **laag dame**.



14. Plaats de **afbeelding van het gebouw** in uw werkdocument.
Maak deze **passend**, zodat ze **binnen** de **rug** ligt.



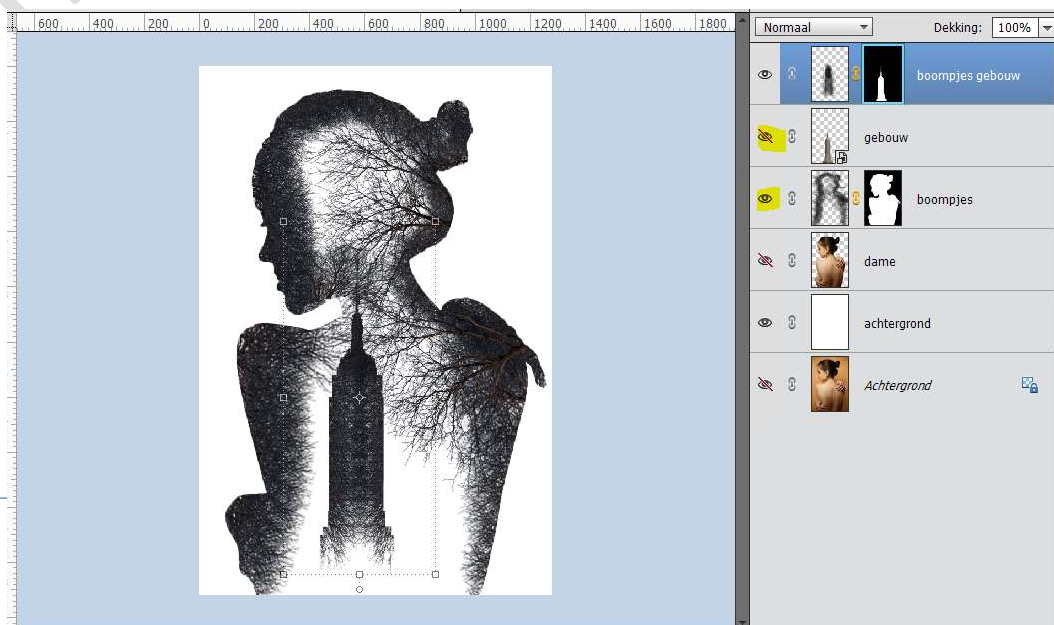
15. Sluit het **oogje van de laag boompjes**, zodat u **enkel** en alleen het **gebouw** ziet.
Plaats het **boompje** in uw werkdocument. Pas de **grootte** aan en **roteren**.
Net als daarjuist bij de dame de **boompjes dupliceren** en plaatsen **rond de rand** van het **gebouw**, **rechterkant**.



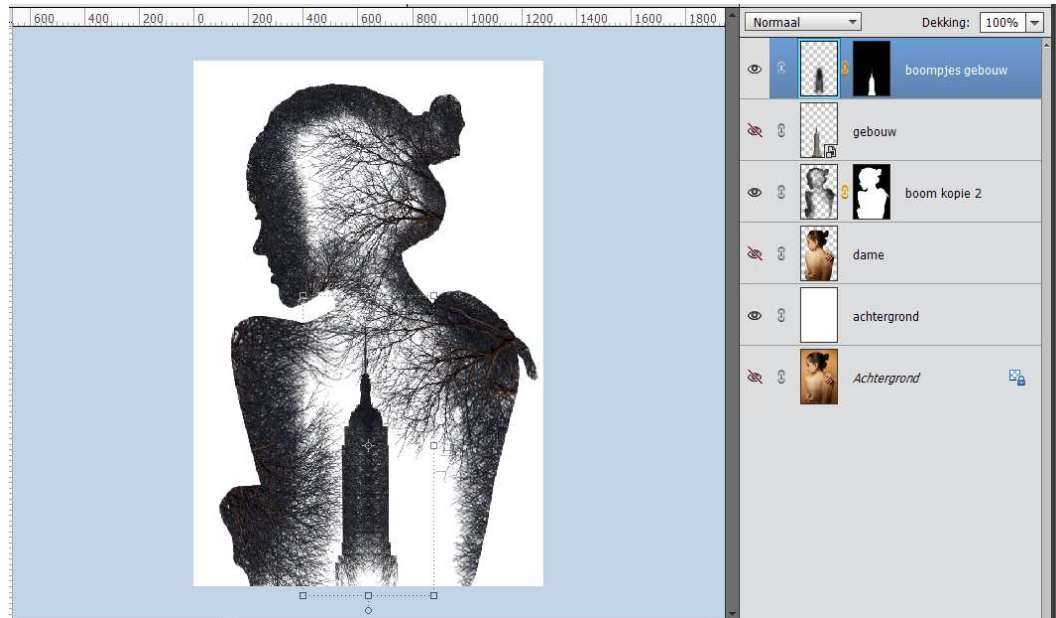
16. **Verenig alle lagen van de boompjes van gebouw aan de rechterkant.**
Dupliceer deze laag.
Doe **CTRL + T** → **Laag horizontaal draaien**.
Verplaats deze naar de **linkerzijde** en maak deze passend tegen de vorige boompjes.



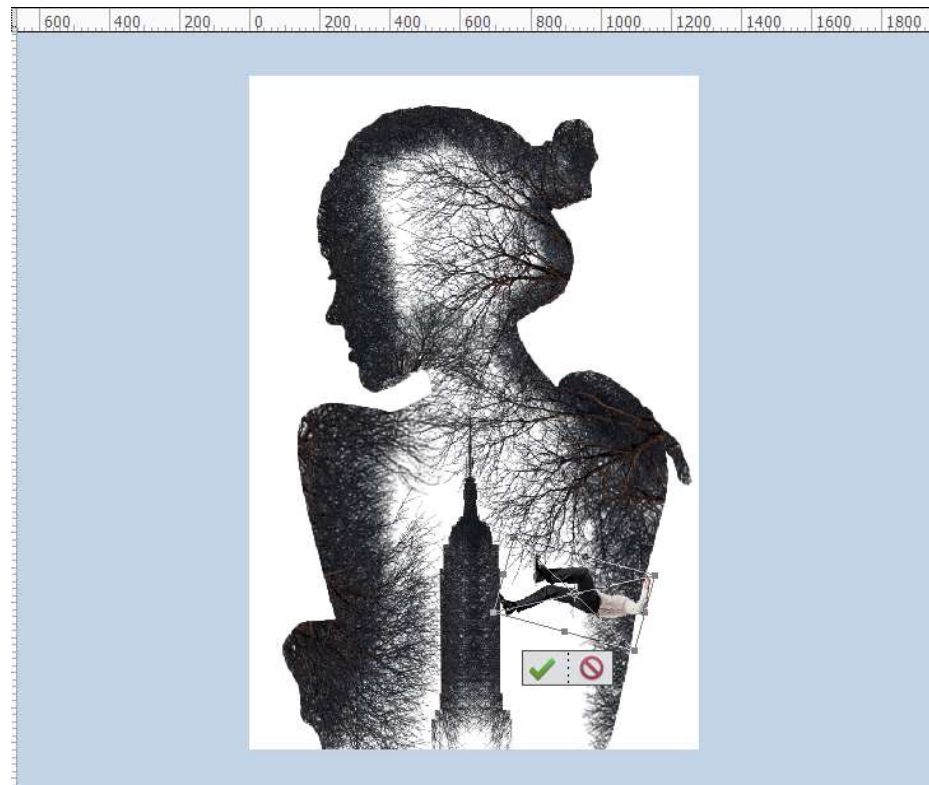
17. **Verenig beide lagen van de boompjes op het gebouw en noem deze boompjes gebouw.**
Doe **CTRL+klik** op het **gebouw**.
Hang een **laagmasker** aan de **boompjes gebouw**.
Sluit het **oogje** van de **laag gebouw**.
Open het **oogje** van **boompjes**



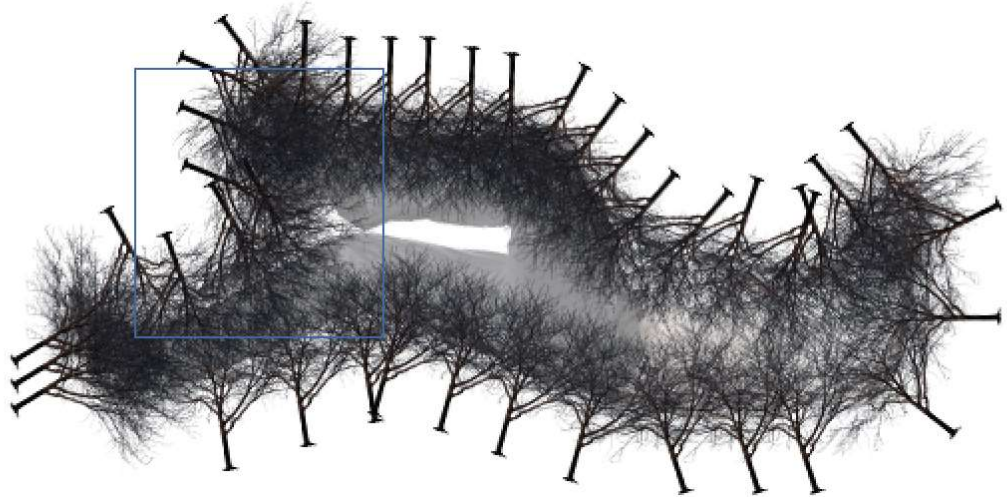
18. Pas deze beetje aan de laag boompjes gebouw.
Grootte en roteren.



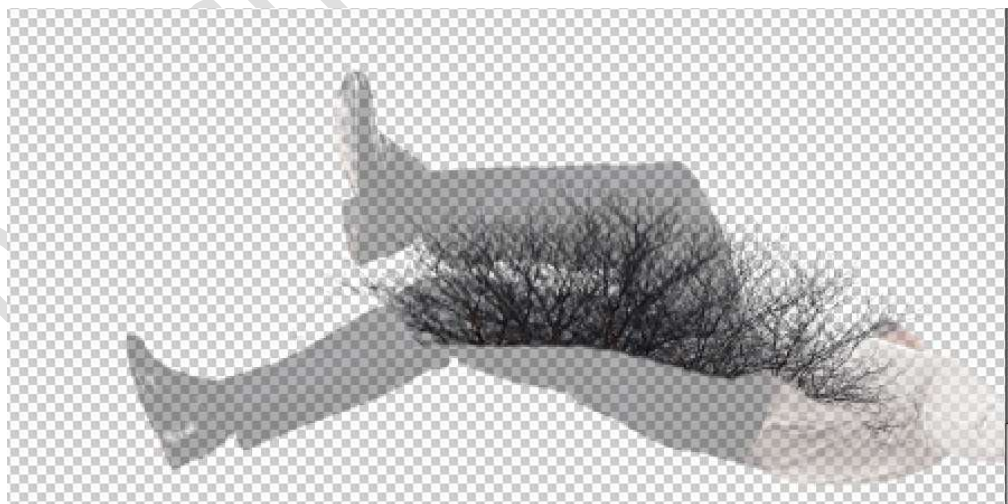
19. Plaats de **vallende man** in uw **werkdokument**.
Pas de **grootte** aan.



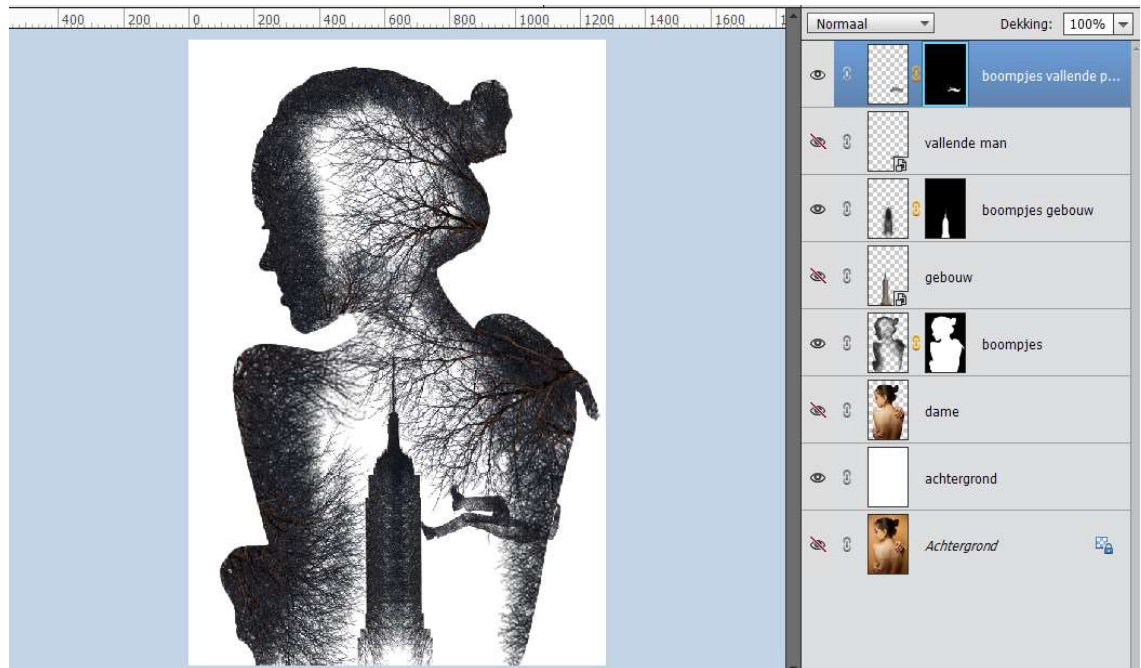
20. **Sluit** de **oogjes** van **boompje gebouw** en **boompjes**.
Plaats het **boompje** in uw werkdocument.
Pas de **grootte** aan en **roteren**.
Dupliceer net als daarjuist bij de dame als bij het gebouw de
boompjes, rond de **contouren** van de **vallende man**.



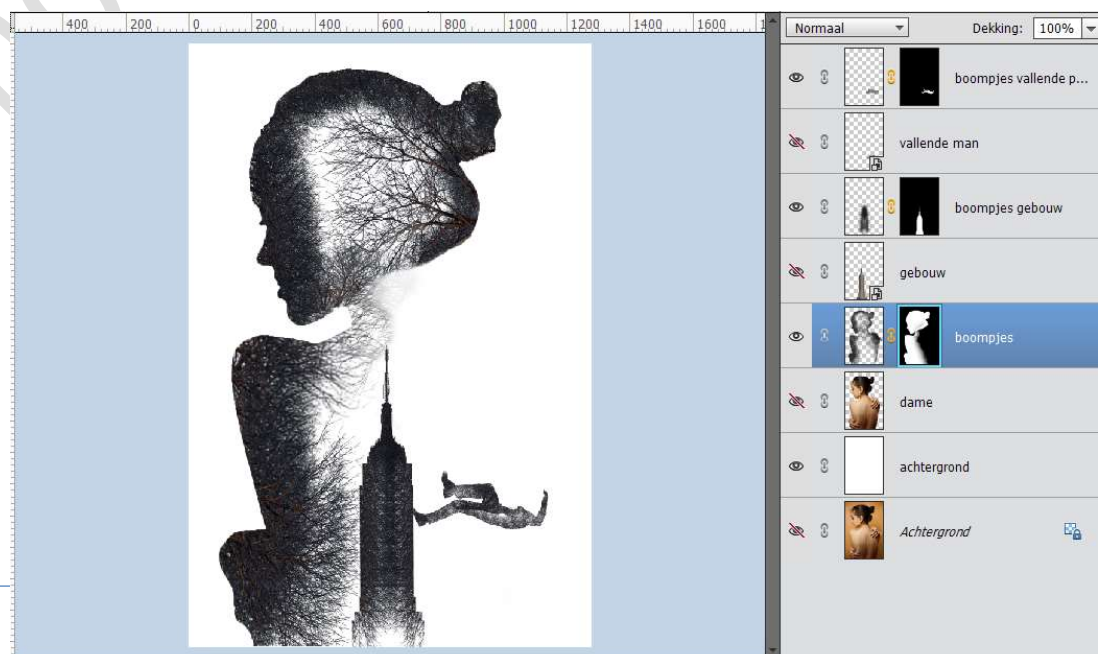
21. U ziet dat **tussen beide benen** nog wat **ruimte** is.
Plaats daar nog wat **bomen**.
Verenig deze lagen en met de **gum** de **stam** verwijderen.



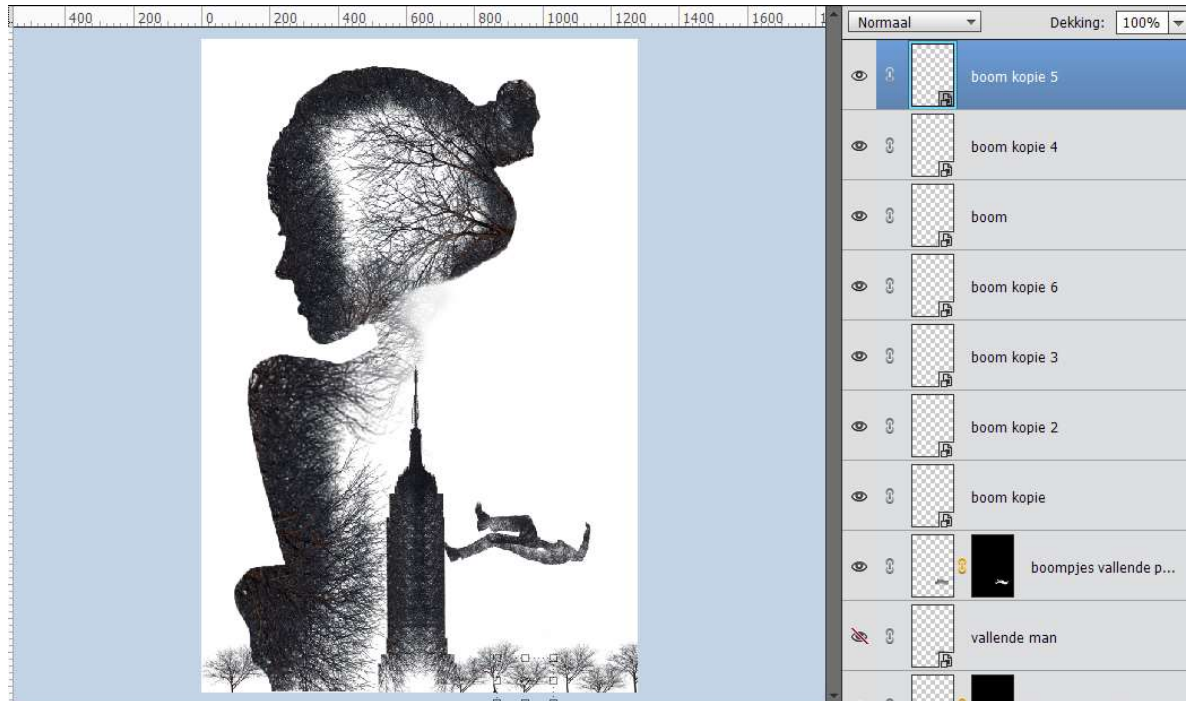
22. **Verenig alle lagen van de bomen op de vallende persoon** en noem deze **boompjes vallende persoon**.
 Doe **CTRL+T** op de laag **vallende persoon**.
 Hang een **laagmasker** aan de laag **boompjes vallende persoon**.
 Sluit het oogje van de laag vallende persoon
Open het **oogjes** van **boompje gebouw** en **boompje**



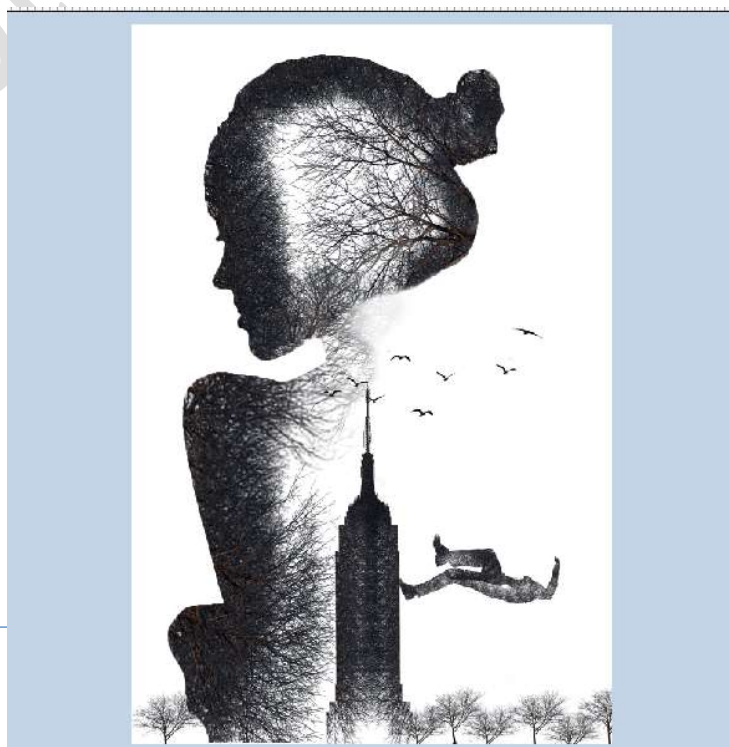
23. We gaan de **boompjes** aan de **rechterkant** verwijderen.
Activeer het **laagmasker** van de laag **boompjes**.
 Neem een **zacht zwart penseel** en **verwijder** de **rechterkant** van de dame.



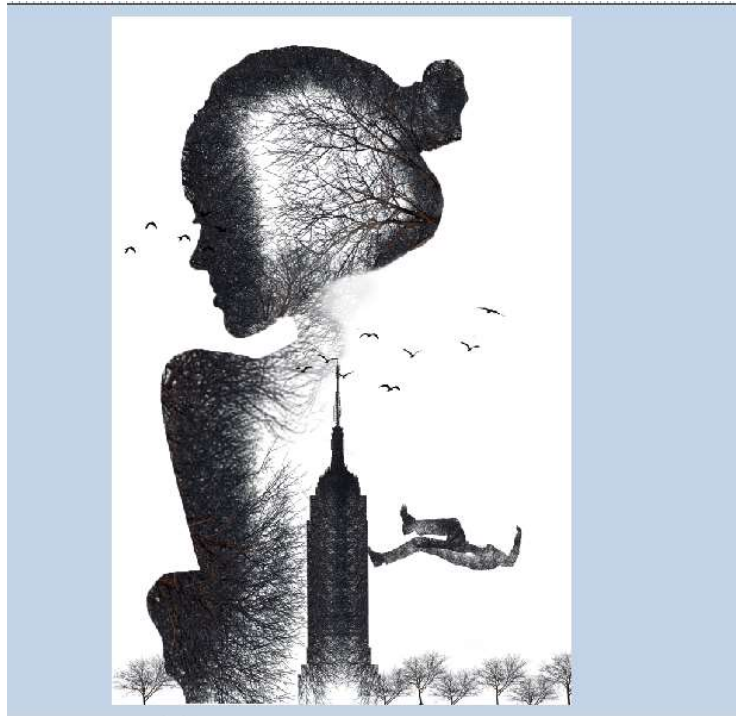
24. We gaan **onderaan nog wat boompjes plaatsen**, plaats de **ene wat hoger** en de **andere wat lager** om een **reliëf** te krijgen.
Pas de **grootte** aan.



25. **Laad de afbeelding** van de **vogels 1** in uw werkdocument.
Pas de **grootte** aan.
Plaats deze aan de **rechterkant** van uw werkdocument een **punt** van uw **gebouw**.
Eventueel storende vogels verwijderen met een gum.



26. **Laad de afbeelding van de vogels 2** in uw werkdokument.
Pas de **grootte** aan.
Plaats deze aan **de linkerkant** van de **dame**, aan de **ogen**.
Teveel van vogels verwijderen met een gum



27. Ziezo, onze bomendame is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI

28.

Photoshop elements