



# PSE- Photo-art Photo-art



# **<u>Materiaal:</u>** Grunge – model – scratch

 Open de afbeelding van het model. Selecteer deze mooi uit. Hang een laagmasker aan deze laag en werk nauwkeurig af.







### Bent u tevreden? Rechtsklikken op laagmasker en laagmasker toepassen.



# Sla dit op als modellesje 442.psd en sluit nu de psd.

Ga naar Bestand  $\rightarrow$  Openen met Camera Raw  $\rightarrow$  kies het bestand dat u net hebt opgeslaan.

Geef volgende waarden in.



<b>F</b> E		
5	Standaard	
Verwerking:	O Kleur 🔿 Z	wart-wit
Profiel: Kleur		
Witbalans: Als o	opname	×
Temperatuur		0
Kleur		0
Automati		
Belichting	isch <u>Standaard</u>	0,00
Belichting	isch <u>Standaard</u>	0,00 +22
Automati Belichting Contrast Hooglichten	isch <u>Standaard</u>	0,00 +22 -73
Belichting Contrast Hooglichten	isch <u>Standaard</u>	0,00 +22 -73 +31
Automate Belichting Contrast Hooglichten Schaduwen Witte tinten	isch Standaard	0,00 +22 -73 +31 +18
Automati Belichting Contrast Hooglichten Schaduwen Witte tinten Zwarte tinten	isch Standaard	0,00 +22 -73 +31 +18 0
Automati Belichting Contrast Hooglichten Schaduwen Witte tinten Zwarte tinten	isch Standaard	0,00 +22 -73 +31 +18 0
Automation Belichting Contrast Hooglichten Schaduwen Witte tinten Zwarte tinten Lokaal cont.	isch Standaard	0,00 +22 -73 +31 +18 0 +10
Automate Belichting Contrast Hooglichten Schaduwen Witte tinten Zwarte tinten Lokaal cont. Levendigheid		0,00 +22 -73 +31 +18 0 +10 -36





Klik op afbeelding openen

	modellesje442NOTI uitgeselecteerd.psd		
Help Afbeelding opslaan	Diepte: 8-bits/kanaal ~	Gereed	Annuleren Afbeelding openen

- 2. Open een nieuw document van 2568 x 3940 px 72 ppi witte achtergrond.
- Zet het Voorgrondkleur op #060606
   Activeer het Gereedschap Vorm → Kies Rechthoek
   Met vaste grootte van 2570 x 3950px
   Kleur is het Voorgrondkleur

Vorm - Rechthoek	:	@ •≣ <b>v</b>
	Vaste grootte 👻	······································
	B: 2570 px H: 3950 px	Normaal
	Vanuit middelpunt 🗆 Magnetisch	Vereenvoudigen

Plaats deze Rechthoek mooi op uw werkdocument

1000	500,0,	 1500	2000 2500	3000	3500	Normaal	*	Dekking
						•	Vorm 1	
						0 3	Achtergron	nd
							_	

4. Kopieer en plak je model (uitgeselecteerd en bewerkt met camera raw) in jouw werkdocument.
Pas de grootte aan.

Pagina







5. We gaan op ons model wat filters toepassen *Filter → Artistiek → Posterrand: 1 – 2 – 2*



• Filter  $\Rightarrow$  Penseelstreek  $\Rightarrow$  Arcering: 8 – 6 – 1







6. Plaats boven de laag model een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast. Zet de helderheid op 44 en het Contrast op 83



7. Open het document Grunge textuur. Maak van de Achtergrondlaag een gewone laag. Doe CTRL + A (selecteren) → CTRL+C (kopiëren) → ga naar jouw werkdocument en doe CTRL+V (plakken) Pas de grootte aan.



Zet de **Overvloeimodus** van deze grunge textuur op **Bleken** en dekking op 40%







Doe **CTRL+T** om het grunge effect wat aan te passen. Probeer uw document te laten uitzien zoals hieronder.



8. We gaan de belichting van onze grunge textuur aanpassen.
 Ga naar Verbeteren → Belichting aanpassen → Helderheid/ contrast → zet de helderheid op -81 en het Contrast op 42 → OK







 Voeg aan de laag Grunge een laagmasker toe. Neem een zacht zwart penseel van 1100 px en zet de dekking van penseel op 55%

Schilder met dit penseel over het model.

Eventueel tijdens het schilderen de grootte van penseel aanpassen.



Pas de **dekking** van **penseel** aan naar **15%** en **schilder** op de randen van het document.









10. Dupliceer de laag van Grunge textuur.
 Verwijder het laagmasker.
 Roteer deze laag: 124,3° en plaats zoals hieronder wordt weergegeven.



#### Pas de dekking van deze laag aan naar 45% Hang een laagmasker aan deze laag







#### Neem een zacht zwart penseel van 1100 px – dekking penseel op 100% Verwijder de randen aan de onderkant en aan de linkerkant.



# Pas dan de dekking van dit penseel aan naar 50% en verwijder de randen aan de rechterkant.







#### 11. Dupliceer de laag van Grunge textuur kopie. Verwijder het laagmasker. Beteer deze laag: 55° en plaate zoele bierender wordt woorge

Roteer deze laag: 55° en plaats zoals hieronder wordt weergegeven.



Pas de dekking van deze laag aan naar 41% Hang een laagmasker aan deze laag Neem een zacht zwart penseel van 1100 px – dekking penseel 100% Schilder op de randen en op model.







12. Activeer de Grunge textuur van deze laag.

Ga naar Verbeteren → Scherpte aanpassen → Voorinstelling: Standaard → Hoeveel: 100% → Straal: 1,0 px → Verwijderen: Gaussuaans vervagen → OK



13. Activeer nu de laag grunge textuur kopie.
 Ga naar Filter → Scherpte aanpassen of die op die laag CTRL+F



Pas deze filter ook toe op de laag Grunge textuur





14. Activeer de bovenste laag.
Laad het materiaal Scratch in uw PSE.
Doe CTRL+A → CTRL+C → ga naar uw werkdocument en doe CTRL+V



Doe **CTRL+T** op deze laag. **Roteer 90°** Maak deze **passend** aan jouw **werkdocument**.







Doe CTRL+T → Rechtsklikken met uw muisknop op uw werkdocument → Laag Horizontaal draaien.



# Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bleken** en de **dekking** op **40%**







- 500 500 1000 1500 2000 0, 2500 3000 Bleken -Dekking: 40% 🔫 ۲ grunge textuur kopie 2 0 grunge textuur kopie 0 0 grunge textuur 0 2 Helderheid/contrast 1 model 0 3 0 3 Vorm 1 £ Achtergrond 0 Doc: 28,9M/336,0M 4.67% > **Ø** •≣ Penseel 5 Modus: Normaal • 1 Penseel: Penseelinstelling... Grootte: 700 px Tabletinstellingen... 25%
- 15. Voeg aan de laag Scratch een laagmasker toe.
  Neem een zacht zwart penseel van 700 px dekking 25%
  Schilder met dit penseel over het model.

 Plaats bovenaan een Aanpassingslaag 'Niveaus met volgende waarden: 0 – 1,04 – 203







- 500 0, 500 .... 1000 .... 1500 .... , 2000 .... 2500 3000 ... Normaal \* Dekking: 100% 🔻 -Q-۲ 3 Niveaus 1 0 scratch Helderheid/contrast Helderheid: 🌒 — 🔾 • • -12 grunge textuur kopie 2 Contrast: 🕕 😑 = 🕕 <mark>4</mark>3 0 grunge textuur kopie grunge textuur Helderheid/contrast 1 odel • O Herst... Vorm 1 11
- 17. We voegen nog een Aanpassingslaag toe, Helderheid/Contrast. Zet de Helderheid op -12 en Contrast op 43.

 We eindigen met nog een Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' met de kleuren: #3F3B45 en #E1964F.

Zet de  ${\bf Overvloeimodus}$  van deze Aanpassingslaag op Zwak licht

dinin k	500	1.1.1. 500	1000   111  150	0	. 2500	Quinna Zwa	k licht 🔻	Dekking: 10	0% 🔻
						٢	8 🛋 8	Verloop toewijzer	1
						ø	8 <b>- i i i i i</b>	Helderheid/contra	ast 2
	2		En.		Verloop toewij:	zen	× *=	Niveaus 1	
			MA.	W) +	1		-	scratch	
					Dithering	Omkeren		grunge textuur ko	opie 2
ſ	Verloopbewerk	er						×	
	Voorinstelling:	Standaard *	-			+ 🖴 🗃		grunge textuur ko	pie
							Annuleren	grunge textuur	ast 1
							-	in a contraction of the contract	JC 1
	Type: Effe	n 🔻 Vloeiend: [	100 🔻 %	N	aam: Voorgrond	naar achtergron	Toevoege	]	
(70)									
leurkiezer									
	Kleur:	- Dekking	: 🖉 %		catie: 📃 👻	%		and	526
			Pag	vina					
 			15						-
			<b>I</b> J						





19. Onze Photo art is klaar.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI