



Libelle tekenen



Materiaal: Stijl vleugels en antennes – stijl voor lichaam libelle.

- 1. Open een nieuw document van 1000 x 750 px 72 ppi witte achtergrond.
- 2. Zet Voorgrondkleur op zwart en achtergrondkleur op wit.
- 3. Plaats een nieuwe laag boven de achtergrondlaag.
 Activeer het Gereedschap Aangepaste vormen → Ga naar vormen → kies het hartje → Vaste grootte → 90 x 220 pixels



Teken het hartje in uw werkdocument





Vereenvoudig de vormlaag in uw lagenpalet tot een gewone laag. Doe CTRL+klik op de laag van het hartje om een selectie te krijgen. Ga naar Selecteren → Bewerken → Slinken → 3 px → OK.



Kies opnieuw het Gereedschap Aangepaste vorm \rightarrow Neem nu het Ovaal.

Zet de vaste grootte op 100 x 280 px en plaats de ovaal boven het hart, zodat breedste deel van het hart past aan dat van het ovaal.







Vereenvoudig de laag van het ovaal. Doe CTRL+klik op laag van het ovaal. Ga naar Selecteren → Bewerken → Slinken → 3 px → OK Druk op delete Deselecteren



-														_		-					
	50.0	50	100 150	200	250	350, 350,	400 450	500	550 600	650 70	00 750	900	850 900	950	1000 10		Non	maal	*	Dekking:	100% 🔻
																	0	0			Â
																I	0	8		Achtergrond	eia
																I					
																I					
							6	7								I					
							(λ								I					
							$\langle \rangle$	//								I					
							$\langle \rangle$	1								I					
																I					
																I					
Verpl	aa	ts c	leze	e la	aag	g na	aar	rar	ıd v	van	uv	v v	verl	kd	ocu	ın	ne	ent	t.		
Nua	aa	n u	ve d	le	an	ite	nne	m	ak	en.											
			•			4															

Plaats een nieuwe laag bovenaan. Neem het Gereedschap Aangepaste vorm Ovaal met vaste grootte van 24 x 40 px. Teken de Ovaal. Vereenvoudig deze vormlaag. Doe CTRL+klik op deze laag. Ga naar Selecteren → Bewerken → Slinken → 2 px → OK

Selectie slinken	;
Ø Meer informatie over: selectie slinken	ОК
	Annuleren





Druk op **delete**

0

Neem een harde Gum van 19px en verwijder één deel van deze ovaal.



Ga terug naar Gereedschap Aangepaste Vorm \rightarrow Vormen \rightarrow kies het hartje.

Teken een klein hartje.

Plaats deze mooi aan jouw Ovaal.

Verenig deze twee lagen en noem deze antenne.







5. Nu gaan we beginnen om het lichaam van onze libelle samen te stellen.

Plaats een **nieuwe laag bovenaan** en noem deze **100px**. Neem een **hard zwart rond penseel** en **plaats** het **penseel** op uw **werkdocument**.



Plaats een **nieuwe laag** erboven en noem deze **vierkant**. Ga naar **Penseel** en **kies** in uw **Penseel: Vierkant**. Klik om het **penseel Hard vierkant 24 px**.

	Penseël: Verkant 👻	
	1 Hard vierkant, 1 pixel 20 Hard vierkant, 20	pixels
	- 2 Hard vierkant, 2 pixels 22 Hard vierkant, 22	pixels
	Hard vierkant, 3 pixels Hard vierkant, 3 pixels Hard vierkant, 2	and the second se
× \	4 Hard vierkant, 4 pixels	
	s Hard vierkant, 5 pixels	
	Hard vierkant, 6 pixels	
	7 Hard vierkant, 7 pixels	
	8 Hard vierkant, 8 pixels	
	Hard vierkant, 9 pixels	
	Hard vierkant, 10 pixels	
	Hard vierkant, 12 pixels	
	Hard vierkant, 12 pixels	
	Hard vierkant, 14 pixels	
	Hard vierkant, 16 pixels	
	Hard vierkant, 18 pixels	
		Modure
	Penseel:	24 px
	to Dekk.:	O 100%





Klik onder de cirkelvorm en plaats een penseel vierkant. Met Verplaatsingsgereedschap kan u de vorm goed plaatsen



Plaats een **nieuwe laag** en noem deze **90 px**. Ga terug naar **Penseel: Standaardpenselen**. Neem een **hard penseel van 90 px** en plaats een **nieuwe cirkel**.





Herhaal het vorige punt met een penseel van 80 px, 70 px en 60 px. Zorg wel dat u steeds uw grote van penseel aanpast!!

50 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 3*	Normaal -	Dekking: 100% 🔻
5 0 0	•	60 px
	• •	70 px
	• •	80 px
	• •	90 px
	• •	vierkant
	•	100 px
		vleunel
	• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Achterarond E
6 5 0 7		
69,45% Doc: 2,15M/24,6M > 4		
Penseel 🕜 📲 🗸		
Modus: Normaal		
Grootte: 60 px Penseelinstelling		
Dekk.: 0 100% Tabletinstellingen		

Selecteer de lagen van 100px tot 60 px. Verplaatsingsgereedschap → in de optiebalk klikken op Horizontaal middelpunt Uitlijnen.

Koppel de lagen van het lichaam







Nu gaan we onze libelle samenstellen.
 <u>1. Antennes</u>

Plaats de laag van de antenne bovenaan in uw lagenpalet. Verplaats dan de antenne boven het hoofd, ééntje links en ééntje rechts (Laag antenne dupliceren, Laag Horizontaal draaien en aan de rechterzijde van het hoofd plaatsen).



Tevreden over de plaats, selecteer de beide lagen van de antennes en verenig tot één laag, noem deze opnieuw antennes.

2. Vleugels

Nu gaan we de vleugel maken. Activeer de laag van de vleugel. Roteer deze laag een beetje (CTRL+T) Dupliceer (CTRL+J) deze laag en een beetje roteren. Tevreden, verenig deze twee lagen tot één laag en noem deze vleugel.







PSE- Libelle tekenen Plaats deze laag onder de laag 100 px Plaats de vleugel naast het lichaam van de libelle. CTRL+T → klikken op uw rechtermuisknop → Perspectief → Blokjes op lichaam wat naar binnen doen en de buitenste wat naar buiten trekken.



Doe **CTRL+T** en **verminder de hoogte** van de vleugels.









Dupliceer (CTRL+J) deze laag vleugel.
Doe CTRL+T op de kopielaag en de laag Horizontaal draaien.
Verplaats deze naar de linkerzijde van jouw libelle.
Selecteer beide lagen van vleugels.
Activeer het Verplaatsingsgereedschap → Verticaal middelpunt Uitlijnen.



7. Afwerken van onze libelle.

Activeer de laag van de vleugels.

Ga naar Stijlen → klik op Omgekeerde driehoekje met de 4 lijntjes → Kies Stijlen laden → ga naar document waar u materiaal van dit lesje hebt opgeslaan → Kies Stijl voor vleugel en antennes.









Naam	Gewijzigd op	Туре	Grootte
Stijl vleugels en antennes	10/07/2021 6:34	ASL-bestand	120 kB
🛣 Stijl voor lichaam libelle	10/07/2021 6:42	ASL-bestand	122 kB

Nu zit deze **stijl** in de **rubriek stijlen**. **Klik** op deze **stijl** en u zal zien dat uw vleugel die stijl zal krijgen



Ga naar het **Lagenpalet**. **Kopieer** deze **stijl van de vleugel**. **Plak** deze **laagstijl** op de **andere vleugel**, **antennes** en **laag vierkant** van het lichaam van de libelle.







PSE- Libelle tekenen Nu gaan we Stijl voor lichaam libelle toepassen. Activeer de laag 100 px. Ga naar Stijlen → Stijlen laden → Kies Stijl Lichaam libelle. Klik op die stijl. Nu is de stijl toegepast op de laag 100px.



Ga terug naar het **lagenpalet**, **kopieer** deze **laagstijl** en **pas** deze **toe** op de **lagen 90px, 80 px, 70 px en 60 px**.







Selecteer alle lagen, behalve die van de achtergrond. Dupliceer deze lagen.

Verenig deze lagen tot één laag en noem deze libelle. Sluit onderliggende oogjes, deze dienen als reserve.



8. Activeer de Toverstaf: Tolerantie: 32 – Aangrenzend aangevinkt. Klik naast de libelle.

Bekomen selectie omkeren.

Plaats een nieuwe laag onder de laag Libelle en noem deze schaduw. Vul de laag met wit, dekking: 35%

Ga naar Bewerken \rightarrow Selectie opvullen \rightarrow Kleur wit \rightarrow Modus: Normaal \rightarrow Dekking 35% \rightarrow OK.



Deselecteren.

Het effect wordt pas zichtbaar als je de achtergrondlaag een kleur geeft.







Voeg nu de bovenste lagen (Libelle en schaduw) samen, CTRL+E Noem deze laag nu Libelle.

 Je kan nu deze mooie libelle in andere werkjes en afbeeldingen gebruiken, sla deze dan best op als een PNG. <u>Hoe doe je dit?</u>

Sluit alle oogjes, behalve die van de laag libelle. Ga naar Bestand \rightarrow Opslaan als \rightarrow u komt in document waar u dit wil opslaan \rightarrow geef een passende bestandsnaam: bv. Libelle + jouw nickname \rightarrow Opslaan als: PNG \rightarrow Opslaan.



Nu hebt u deze libelle als een PNG en kan u vaak gebruiken. Sla deze PSD ook op.

10. Wilt u het kleur van lijfje veranderen, plaats dan boven de libellelaag een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging → ☑ Vullen met kleur
 → kies kleur naar keuze, pas eventueel ook Verzadiging en lichtheid aan.







Als u nu kijkt is alles in deze kleur, we willen alleen dat het binnenste gedeelte van lijfje in dat kleur is.

Vul de **laagmasker** van deze **Aanpassingslaag** met **zwart** of doe **CTRL+I**. Nu hebben we terug de oorspronkelijke kleur.



Activeer het Ovale Selectiegereedschap \rightarrow vaste grootte \rightarrow B: 95px / H: 95 px.

Zet deze **selectie mooi** op de **bovenste cirkel**, pas eventueel aan met Selecteren \rightarrow Transformatie selectie \rightarrow plaats deze goed \rightarrow is dit ok druk op Groene vinkje.







Ga dan naar **Bewerken** \rightarrow **Selectie opvullen** \rightarrow wit \rightarrow nu heeft bovenste bolletje van lijfje jouw gekozen kleur. **Zorg wel dat u op laagmasker staat van uw Aanpassingslaag!**



Deselecteren.

Pas dit nu ook toe op de ander bolletjes. Bolletje 2 zet de vaste grootte op B en H op 85% Bolletje 3 zet de vaste grootte op B en H op 75% Bolletje 4 zet de vaste grootte op B en H op 65% Bolletje 5 zet de vaste grootte op B en H op 55%



Ook kan deze kleur libelle ook opslaan als PNG. Wilt u het **lichaam nog andere kleuren geven**, **klik** op de **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging →** pas het **schuivertje** aan van jouw kleur.













 Maak nu een mooi werkje met jouw libelle / libellen. Vergeet jouw naam niet. Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI

> Pagina 17