



<u>Dimensies van tijd</u>



Benodigdheden: Klokken – Penseel Klokwerk – Oog – Sterren – Textuur

- Open de afbeelding van Textuur in uw PSE
 Plaats de afbeelding Klokken " SteampunkClocks 01" in uw werkdocument.

Pas de **grootte** aan.

Plaats deze aan de **rechterzijd**e van uw werkdocument.



Vereenvoudig deze laag. Zet de laagmodus op Zwaklicht. Geef deze laag een Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen →

Pagina 1







3. Plaats in uw werkdocument de **afbeelding SteampuntClocks03** Pas de **grootte** aan Plaats deze **links bovenaan**.



Dupliceer deze laag. **Laag roteren** Plaats deze **links onderaan**









De twee bovenste lagen samenvoegen. Lagen selecteren → Lagen verenigen



Zet de Overvloeimodus op Zwak Licht





pse

PSE- Dimensies van tijd

4. Plaats de afbeelding SteampunkClock 02 in uw werkdocument. Pas de grootte aan. Plaats deze bovenaan links, zie voorbeeld.

Zet de **Overvloeimodus** op **Zwak Licht**.



5. Hang een laagmasker aan de Laag SteampunkClocks 02 en Laag SteampunkClock 03 Neem een zacht zwart penseel 807px. Verzacht de randen van de klokken.







6. Plaats de **afbeelding van SteampunkClock 07** in uw werkdocument. Pas de **grootte** aan.

Plaats deze **onderaan in het midden** van uw werkdocument. Zet de **Overvloeimodus** op **Zwak Licht**.

Hang een **laagmasker** aan deze laag en **verzacht** de randen.



Laag vereenvoudigen Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen → 2 px.







7. Plaats de afbeelding van het oog in jouw werkdocument. Pas de grootte aan. Plaats deze aan de linkerkant van jouw werkdocument. Zet de Overvloeimodus op Fel Licht



Hang een **laagmasker** aan deze laag. Neem een **zacht zwart penseel** en ga **rond** het **oog**.







 Plaats de afbeelding SteampunkClock 05 in jouw werkdocument. Pas de grootte aan. Plaats deze in midden van het oog. Roteren, zodat de grootte wijzer bovenaan staat.

Zet de Overvloeimodus op Lichter.





Vereenvoudig deze laag. Hang een Laagmasker aan deze laag. Ga met een zacht zwart penseel rond het oog.



PSE- Dimensies van tijd





9. Plaats **boven de laag** van het **oog** een **nieuwe laag** en noem deze **schaduw**.

Met een zwart zacht penseel van 205 px, over de wijzers van de klok gaan.







Zet de Overvloeimodus op Vermenigvuldigen en de dekking op 39%



 Plaats bovenaan een Aanpassingslaag Niveaus. Met de waarde van 19 - 0,95 - 255. Geef deze een Uitknipmasker op de wijzers.



11. Plaats onder de laag van het oog een nieuwe laag en noem deze #FDFF71

Laad het penseel die bij het lesje zit.

Pagina 9



pse

PSE- Dimensies van tijd

Zet Voorgrondkleur op **#FDFF71** Kies het Penseel Clockwork_5 Pas de grootte van het penseel aan naar 2500 en de hoek op 50° Zet de Overvloeimodus van deze laag op Bleken. Klik éénmaal in het midden van het oog.



Doe CTRL+T en vergrootte de breedte en hoogte naar 120%







12. Plaats bovenaan in uw lagenpalet een Aanpassingslaag "Fotofilter"
 → Cyaan → Dichtheid: 10%

Fotofilter © Filter: Cyaan
Dichtheid: 10%

 13. Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag "Fotofilter" → Koel Filter (80) → Dichtheid: 17%

(Fotofilter
	O Kleur:
	Dichtheid: 17%





14. Plaats de **afbeelding Sterren** in uw werkdocument. Pas de **grootte** aan, zoals hieronder weergegeven wordt.



Zet de **Overvloeimodus** op **Bleken**



Plaats een **laagmasker** aan deze laag en met een **zacht zwart penseel** enkele sterren verwijderen. Pas eventueel uw dekking aan.







Plaats een Aanpassingslaag Niveaus met de volgende waarden: 0 – 0,75 – 255



16. Onze dimensies in de tijd is klaar.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijdeSla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI