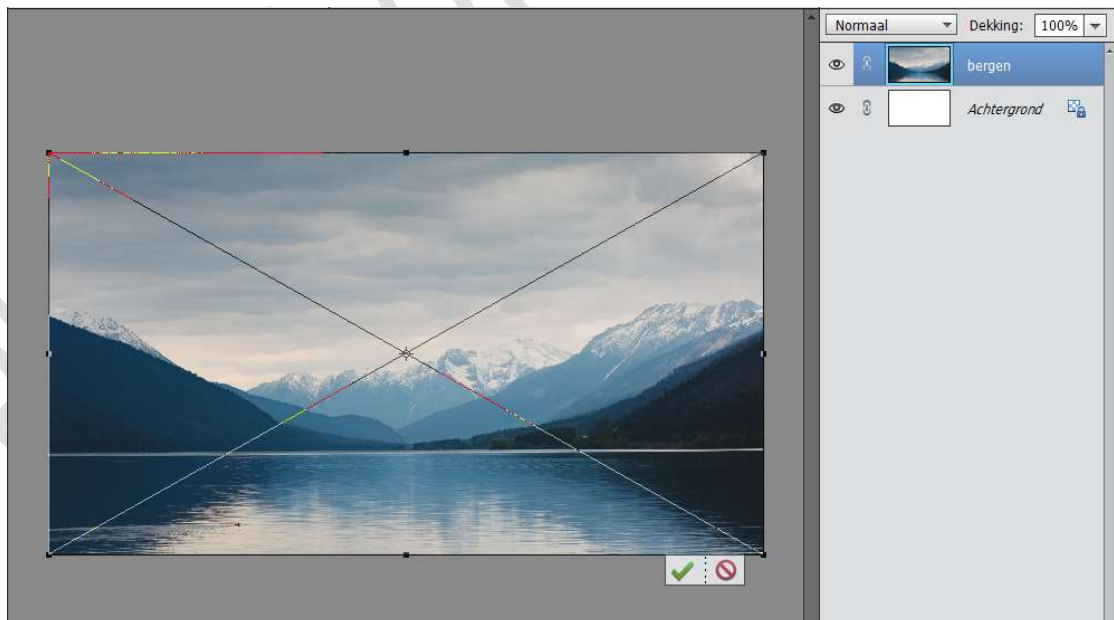


Spiegel



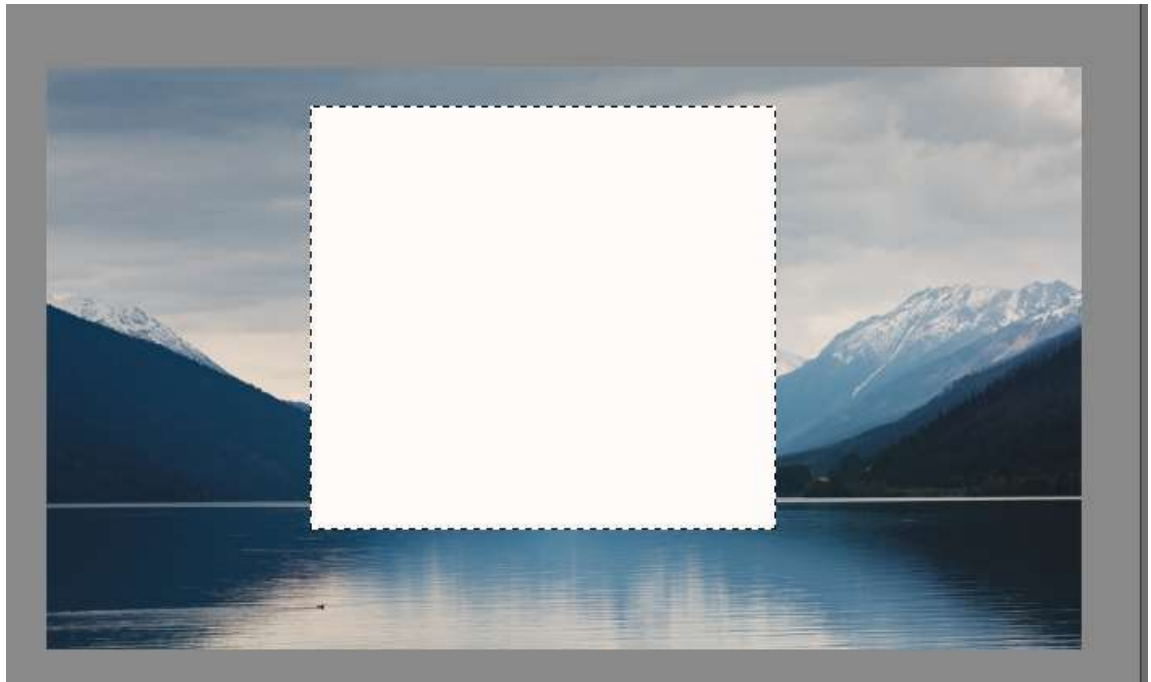
Benodigheden: Bergen – man – Neutrale dichtheid verloop.

1. Open een **nieuw document van 1280 x 720 px – 300ppi – witte achtergrond**.
2. Voeg de **afbeelding Bergen** toe aan jouw **werkdokument** en maak deze **passend**.

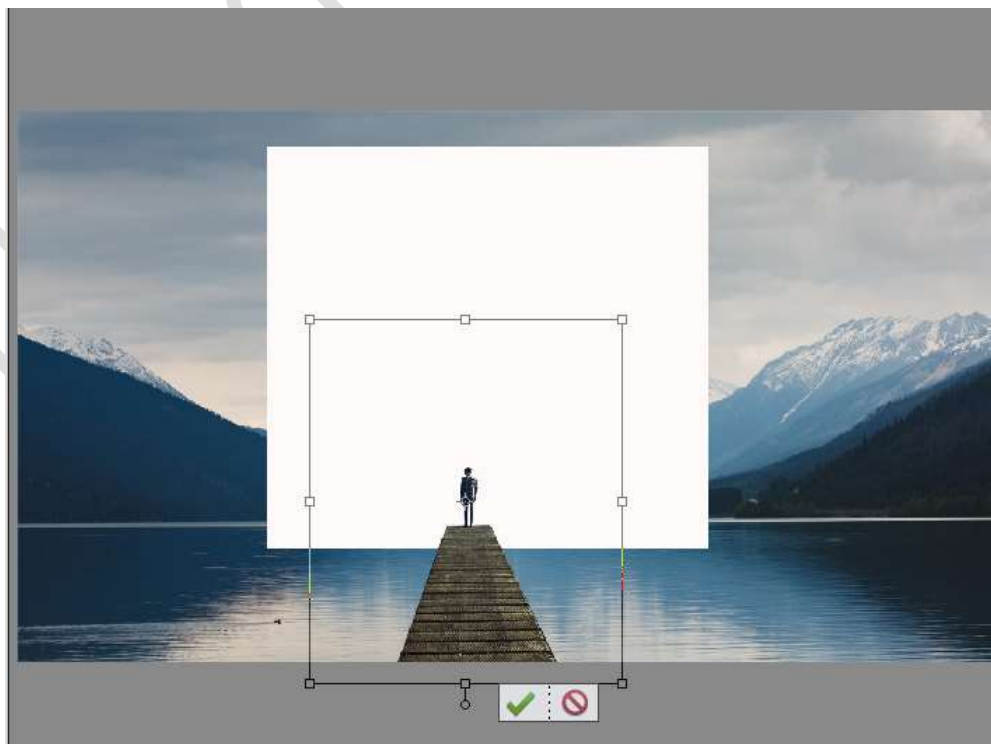


3. Plaats een **nieuwe laag bovenaan** en noem deze **spiegel**.
Activeer het **Rechthoekige selectiekader** en maak een **Rechthoekige selectie**.

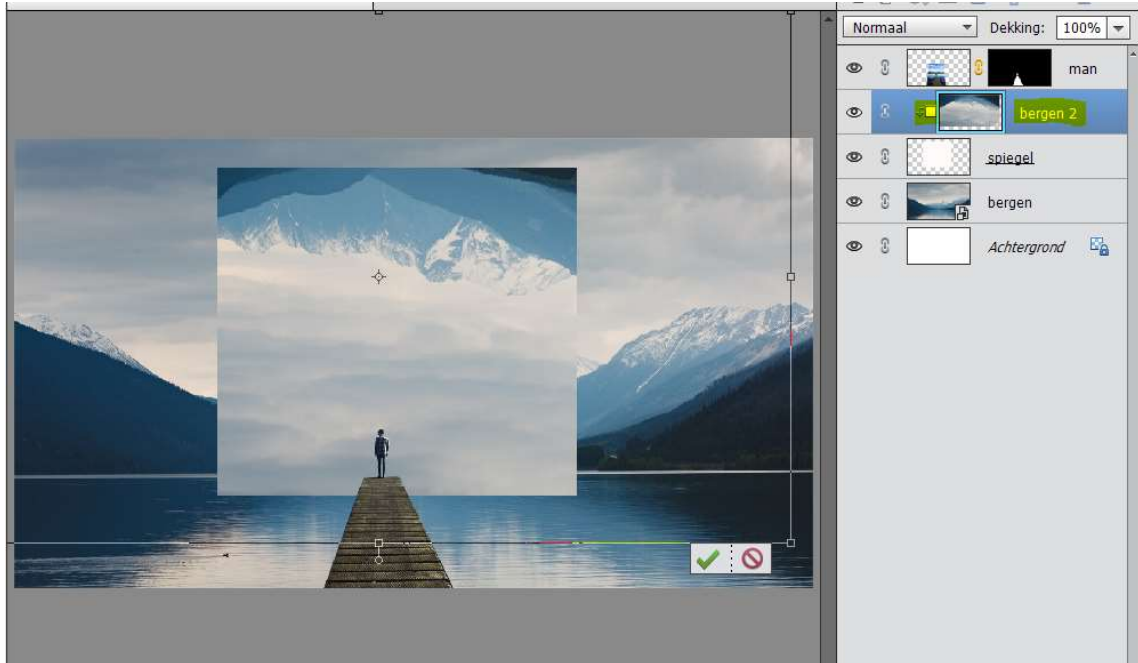
Vul deze met kleur **#FDFAFA**
Deselecteren



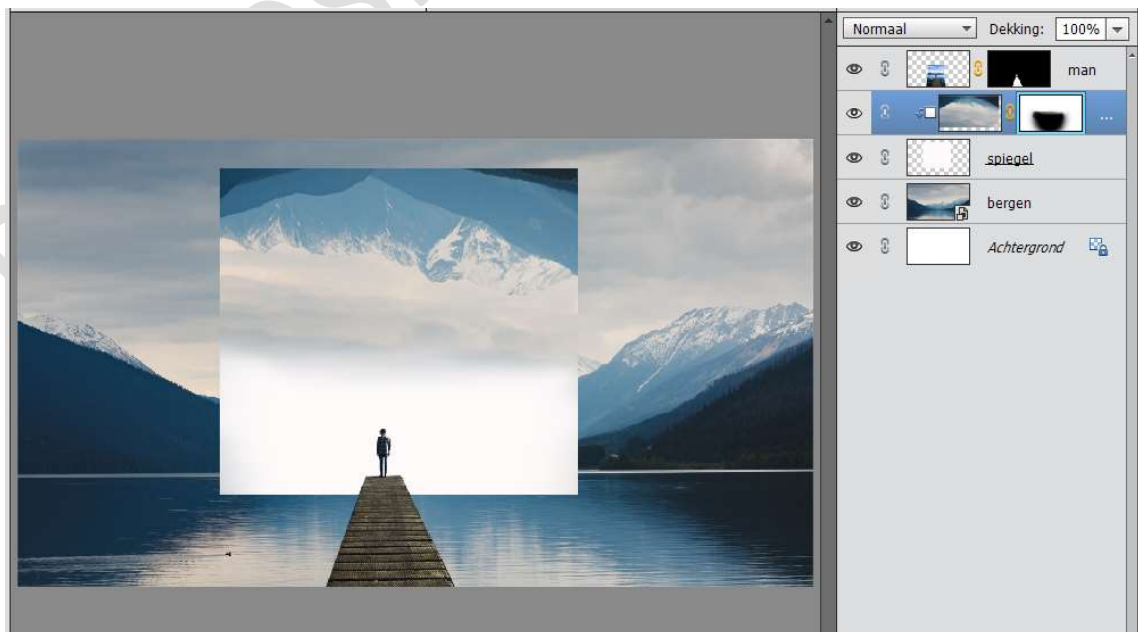
4. Open de **afbeelding man**.
Plaats deze in uw **werkdokument**
Maak een **selectie van de man en loopplank**.
Hang een **laagmasker** aan deze laag.
Pas de **grootte** en **positie** wat aan.



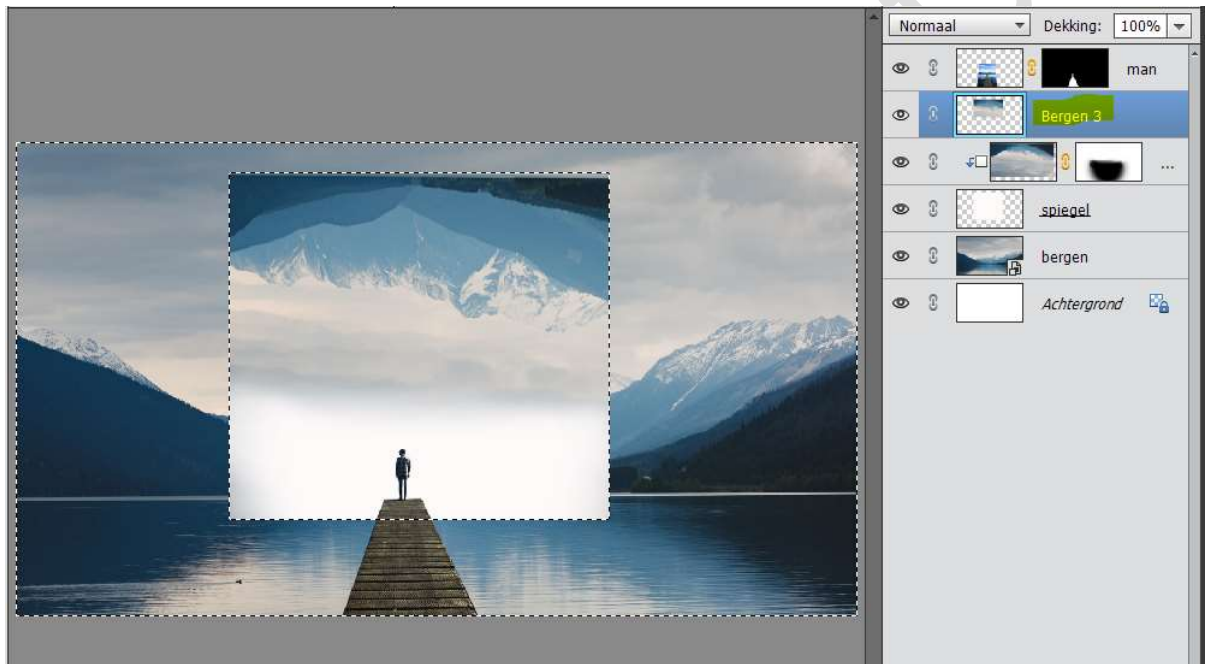
5. **Dupliceer de laag van de bergen.**
Plaats deze **boven de laag van de spiegel.**
Laag Verticaal draaien.
Noem deze laag **Bergen 2**
Pas de **grootte** aan naar keuze.
Geef deze een **Uitknipmasker boven de laag spiegel.**



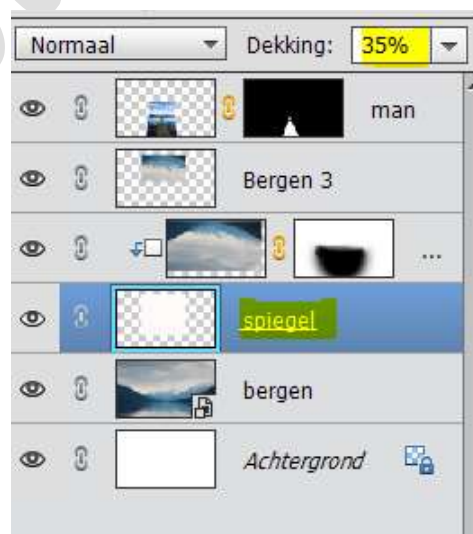
6. Voeg aan de laag **Bergen 2** een **laagmasker**.
Neem een **zacht zwart penseel** en **deel onderaan verwijderen.**



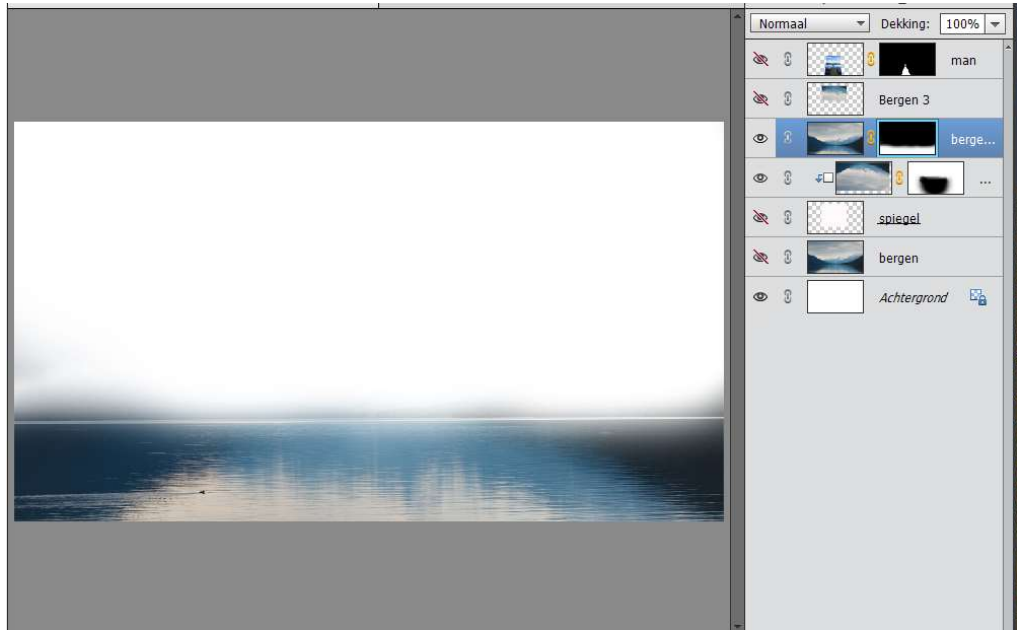
7. Doe **CTRL+klik** op laagmasker van **Bergen 2**.
Ga naar **Selecteren → Selectie omkeren**.
Ga naar **Bewerken → Kopiëren**
Ga naar **Bewerken → Plakken op een nieuwe laag**.
Noem deze laag **Bergen 3**
Doe **CTRL+klik** op de laag **Spiegel**.
Ga naar **Bergen 3**.
Ga naar **Selecteren → Selectie omkeren → Druk op Delete**.
Deselecteren



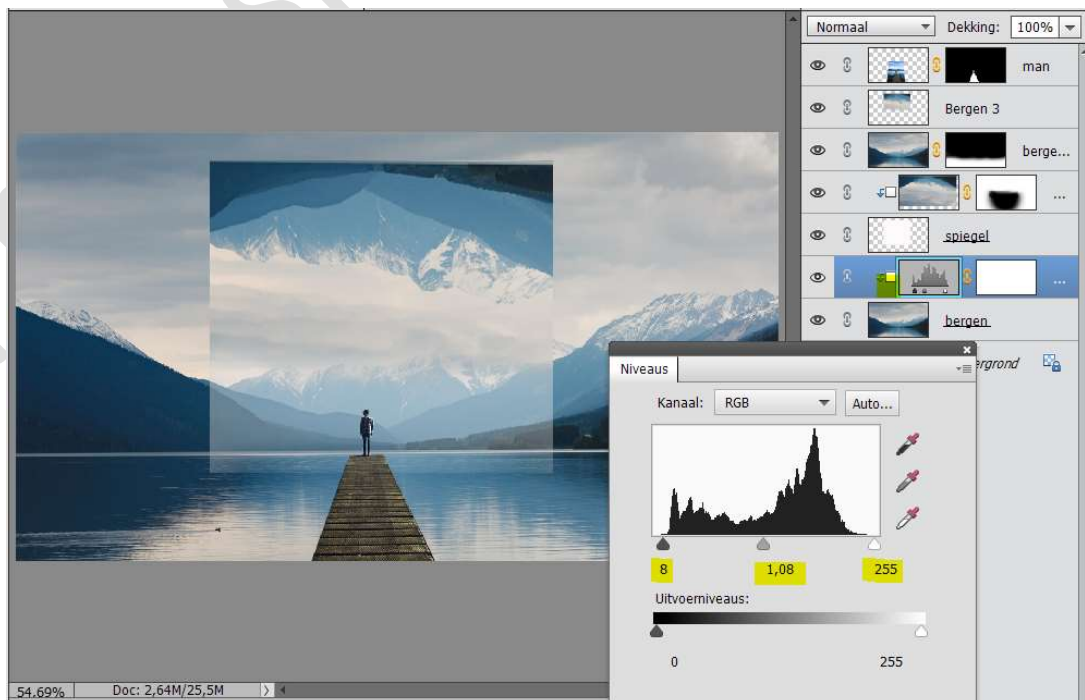
8. Zet de **dekking** van de laag **Spiegel** op **35%**



9. **Duplicceer** de laag van de **Bergen** en noem deze **Bergen 4**
Plaats deze laag **boven** de laag **Bergen 2**.
Hang een **laagmasker** aan deze laag.
Verwijder het **bovenste deel van deze laag tot aan het water**.

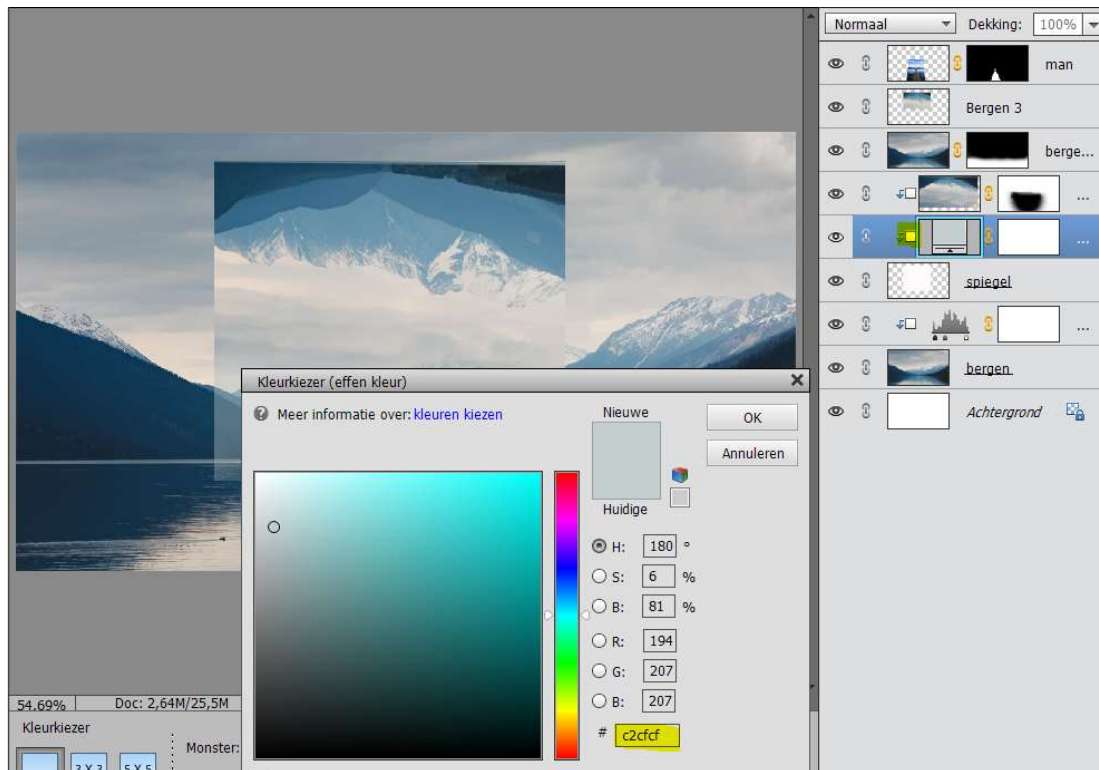


10. Plaats **boven** de laag **Bergen** een **Aanpassingslaag Niveaus** met volgende waarden: **8 - 1,08 - 255**
Geef deze een **Uitknipmasker** op de **Laag Bergen**.



11. Plaats boven de laag **Spiegel** een **Aanpassingslaag Volle Kleur** :
#C2CFCF

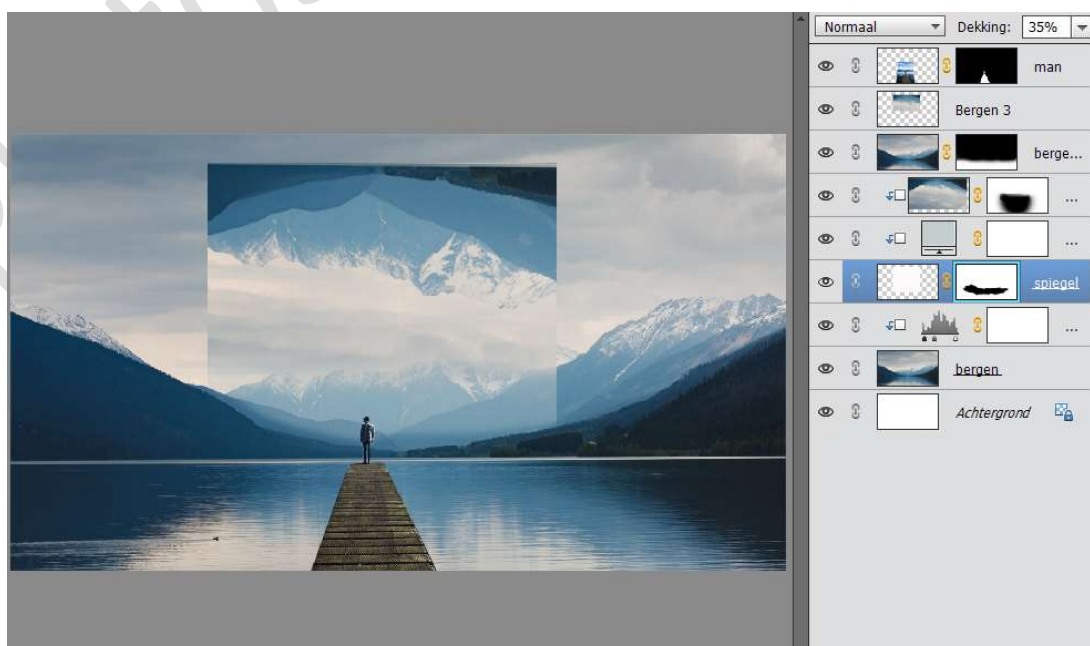
Geef deze een **Uitknipmasker** op de laag Spiegel.



12. Voeg aan de laag **Spiegel** een **laagmasker**.

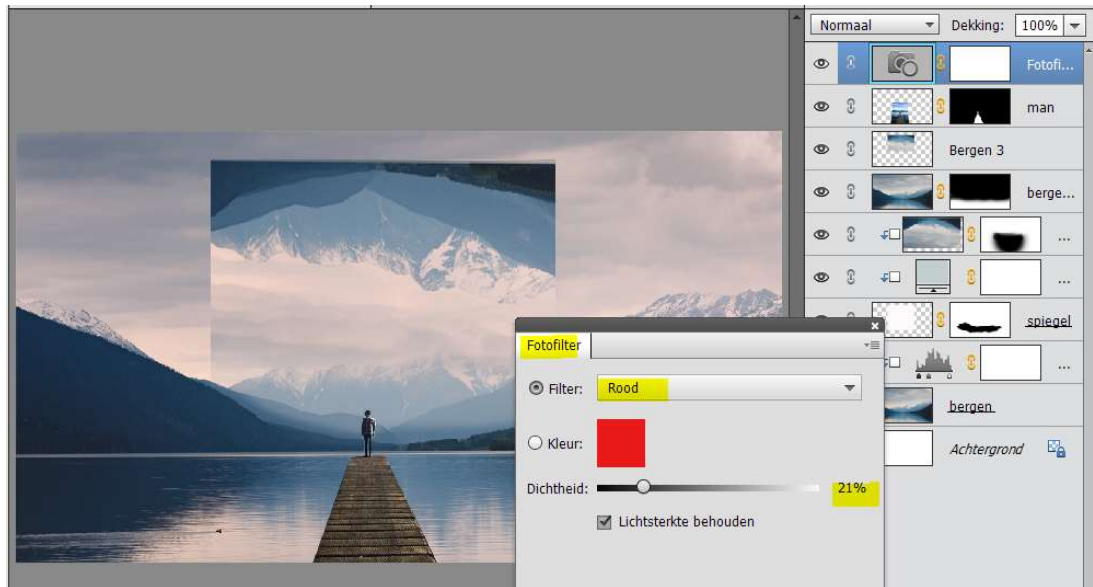
Deel **onderaan wegvegen**, volg de **buigingen onderaan** van de **donkere bergen**, zo krijgt u effect dat de spiegel achter die donkere bergen gaat liggen.

Eventueel met gum op Bergen drie onderaan wat gaan weggummen!!

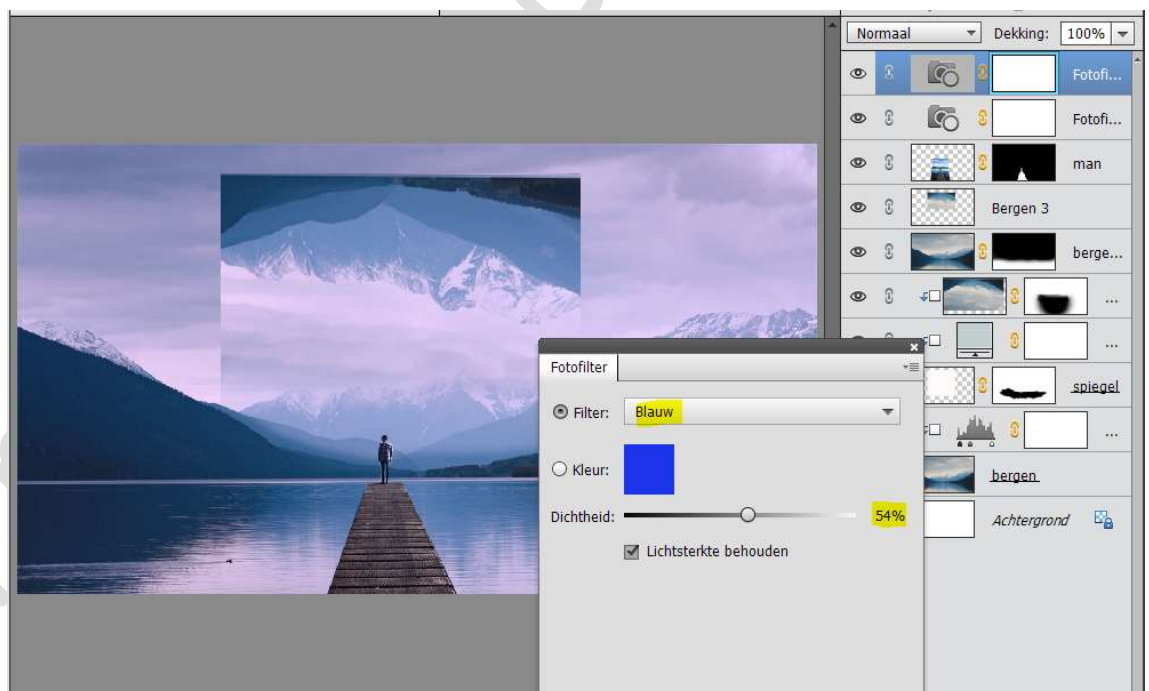


13. **Activeer** de **bovenste laag**.

Plaats een **Aanpassingslaag Fotofilter** → **Filter: Rood** → **Dichtheid: 21%**



Plaats nog een **Aanpassingslaag Fotofilter** → **Filter: Blauw** → **Dichtheid: 54%**



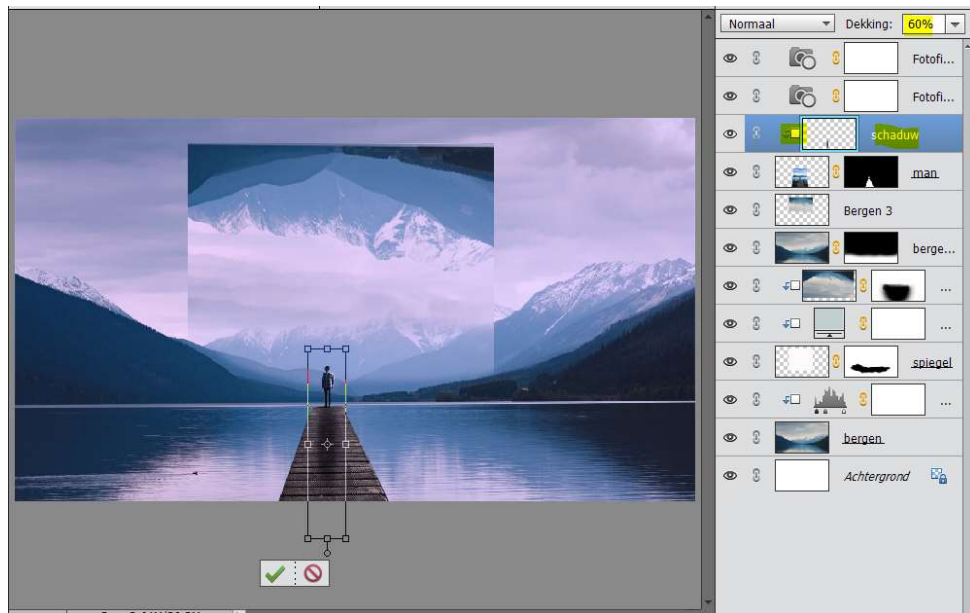
14. Plaats een **nieuwe laag boven de laag man** en noem deze laag **schaduw**.

Neem een **zacht zwart penseel (45 px)** en zet een **zwarte stip**.

Stip **transformeren** als **schaduw**.

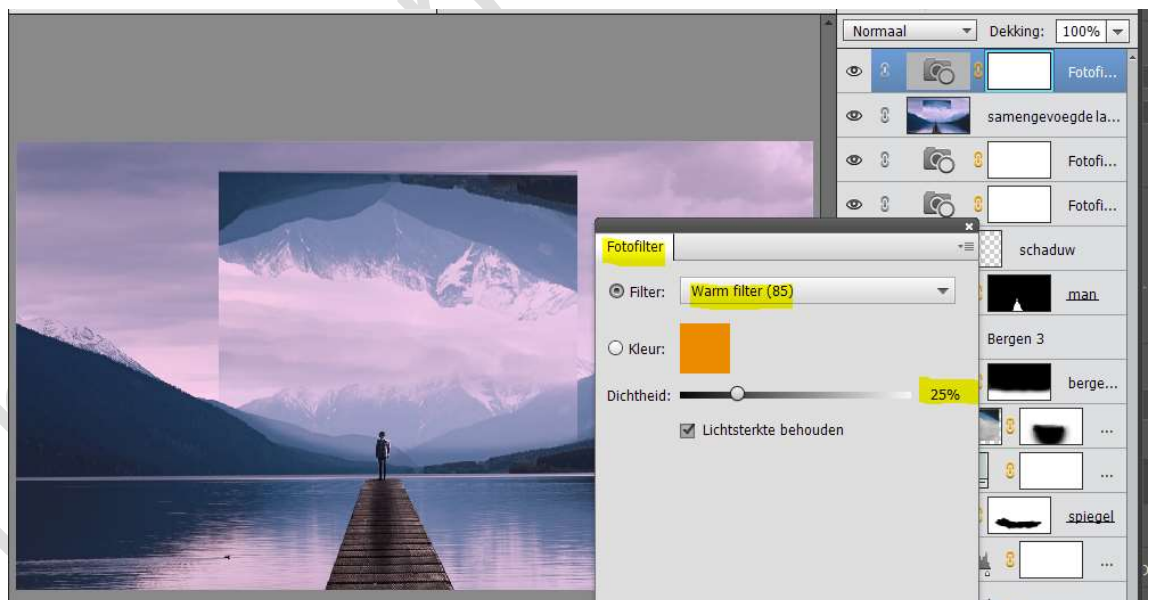
Zet de **laagdekking** op **60%**

Geef een **Uitknipmasker** op de laag man.

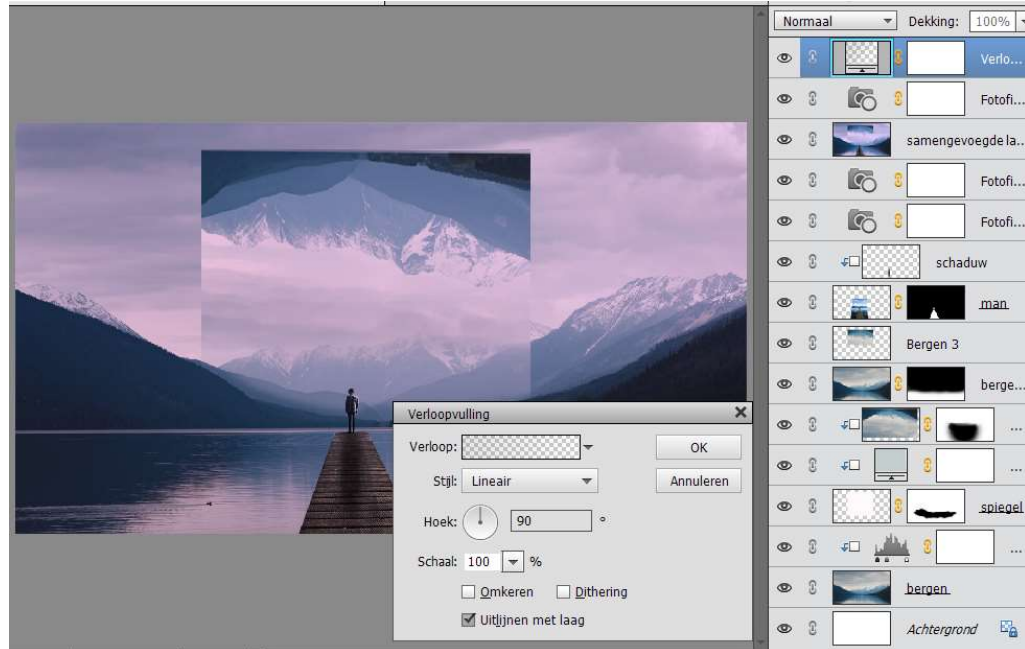


15. Maak een **samengevoegde laag** door **CTRL+Alt+Shift+E** te doen.

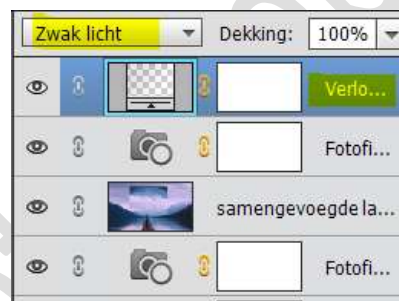
16. Plaats een **Aanpassingslaag Fotofilter** → **Filter: Warme filter (85)**
→ **Dichtheid: 25%**



17. Maak een **Aanpassingslaag Verloop** → Laad het **Verloop Neutrale dichtheid Verloop**.
Kies het **Verloop Neutrale dichtheid 20** → **Lineair Verloop met hoek van 90° en schaal van 100%**



Zet deze **Aanpassingslaag Verloop** op **zwak licht**



18. We zijn klaar.
Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee
NOTI

Photoshop elements