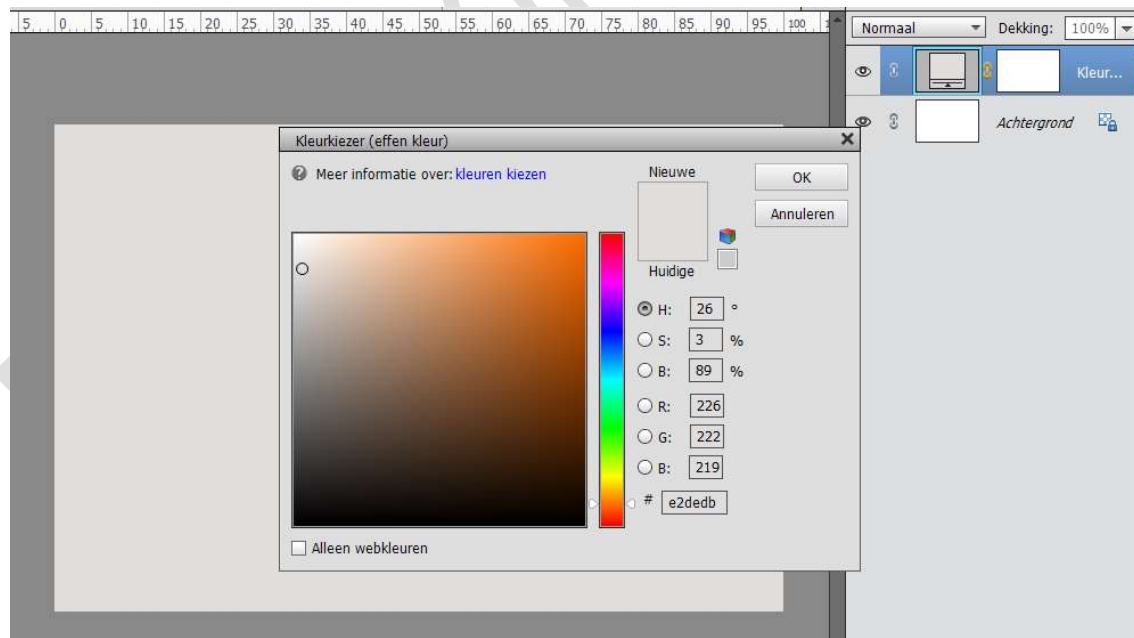


Mijn sponsje

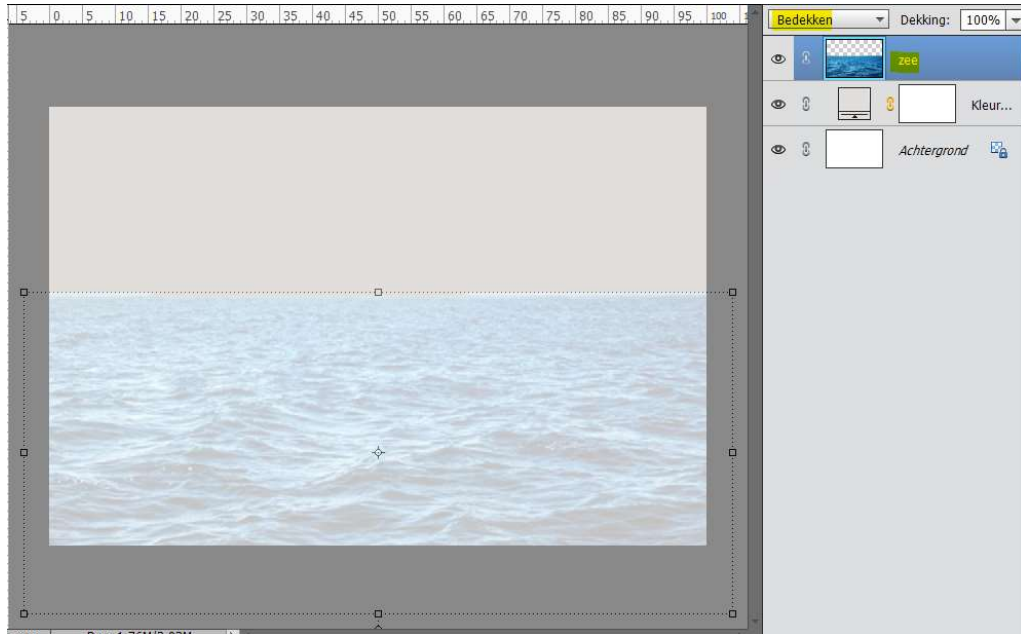


Materiaal: Boer – bokeh - boom – koe (1 tot 4) – schuur – sponsje – stobalen op veld – waterval – windmolen – zee – zeilboot

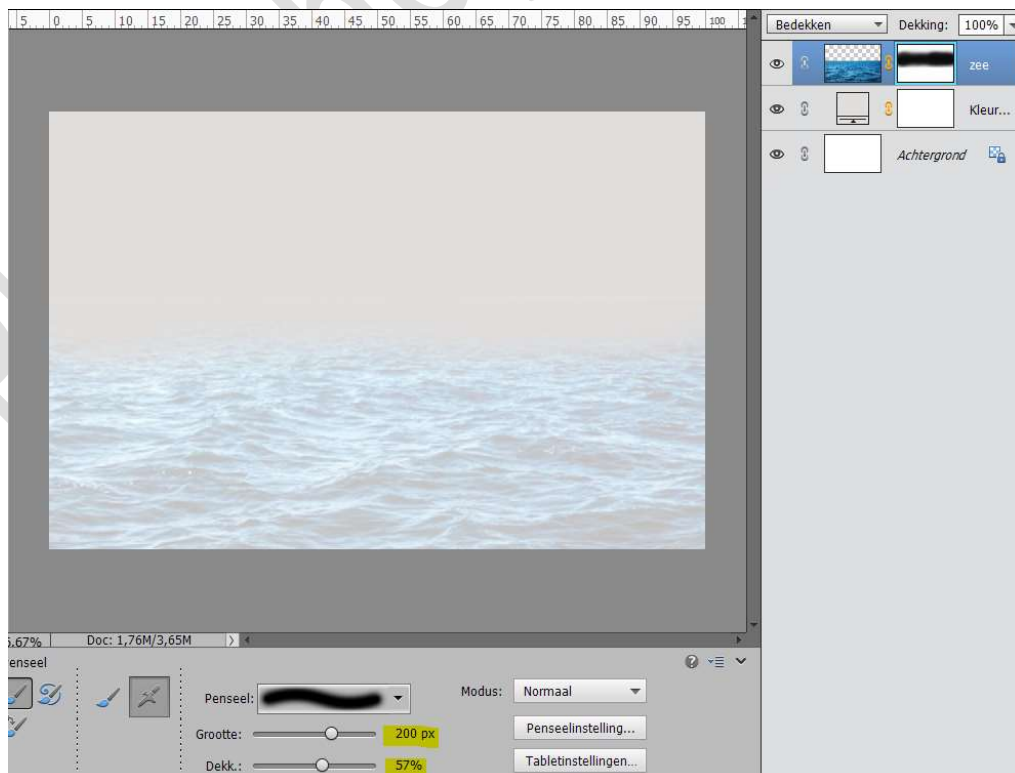
1. Open een **nieuw document van 960 x 640 px – 72 ppi – witte achtergrond.**
2. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag “Volle kleur” #E2DEDB.**



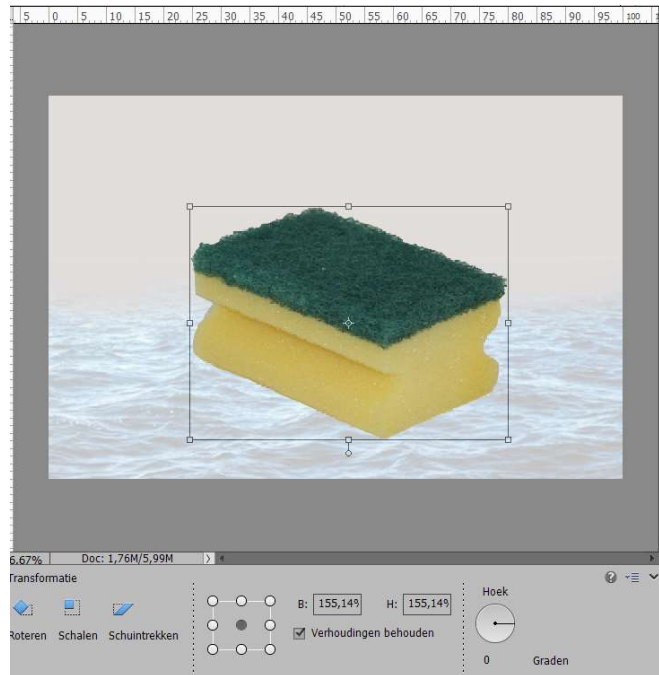
3. **Open de afbeelding van de zee.**
Selecteer de zee uit en plaats deze in uw **werkdokument**.
Pas de grootte aan over de **onderste helft** van uw werkdokument.
Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bedekken**.



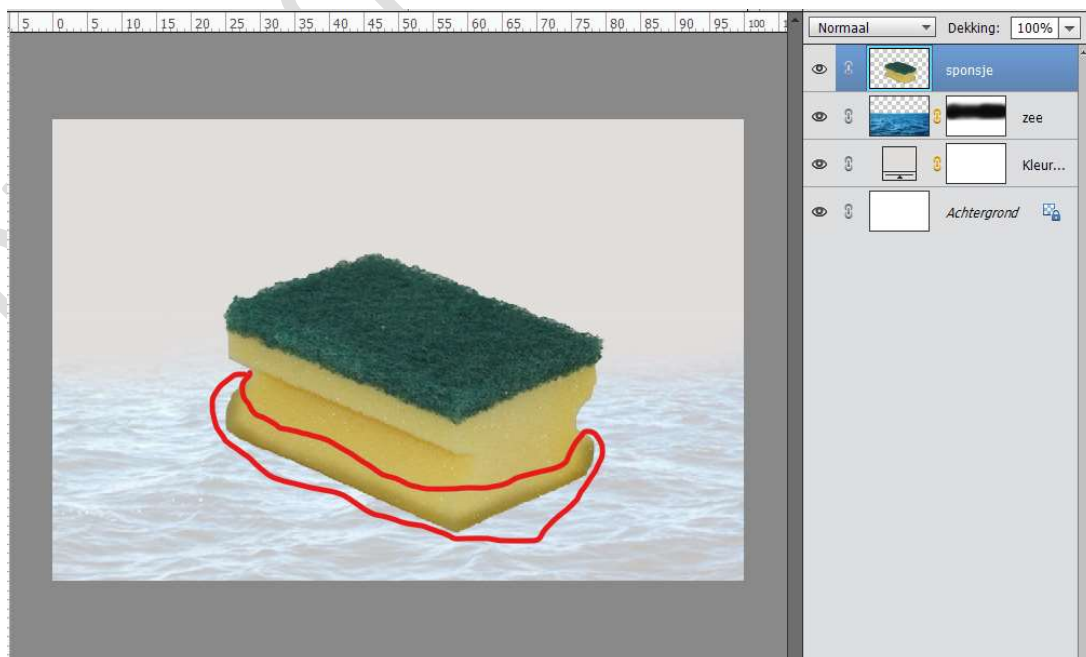
- Hang een laagmasker** aan de **laag zee**.
Neem een **zacht zwart penseel** van **200 px** en **dekking van 57%**.
Ga met dit **penseel over de horizon** van de zee, zodat u een mooi overvloei krijgt tussen de achtergrondlaag en de zee.



4. **Open** de **afbeelding** van het **sponsje**.
Maak een **selectie** van het **sponsje**.
Plaats deze in uw **werkdokument**.
Vergroot het **sponsje**



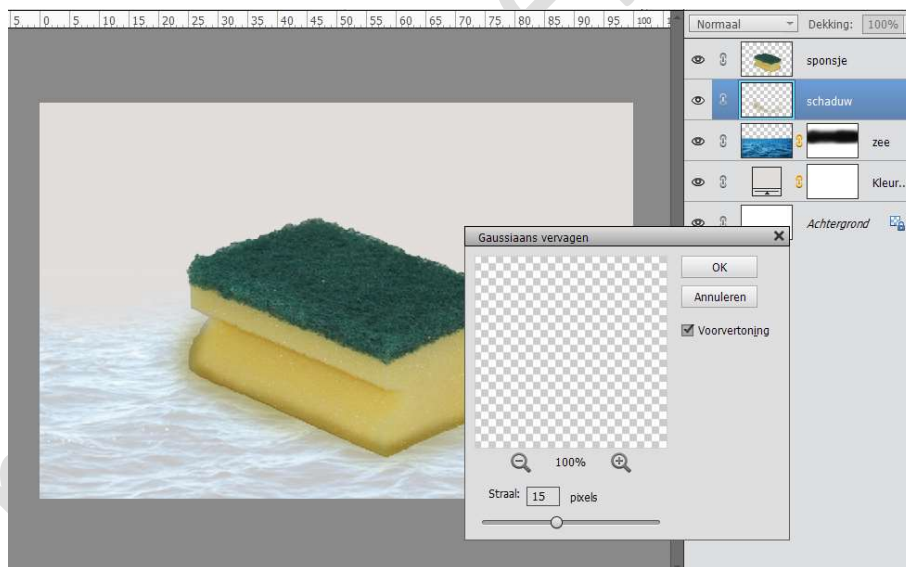
5. Activeer het **Gereedschap Doordrukken** → **Middentonen** → **Grootte:**
38 px – **Belichting:** **68%**
Ga met dit **penseel** aan de **onderrand** van het sponsje.



6. Plaats een **nieuwe laag** onder de laag sponsje en noem deze **schaduw**.
Zet **Voorgrondkleur op #a1903e**.
Neem een **zacht penseel van 60 px en Dekking van 57%**
Ga met dit **penseel aan de rand van de spons**.



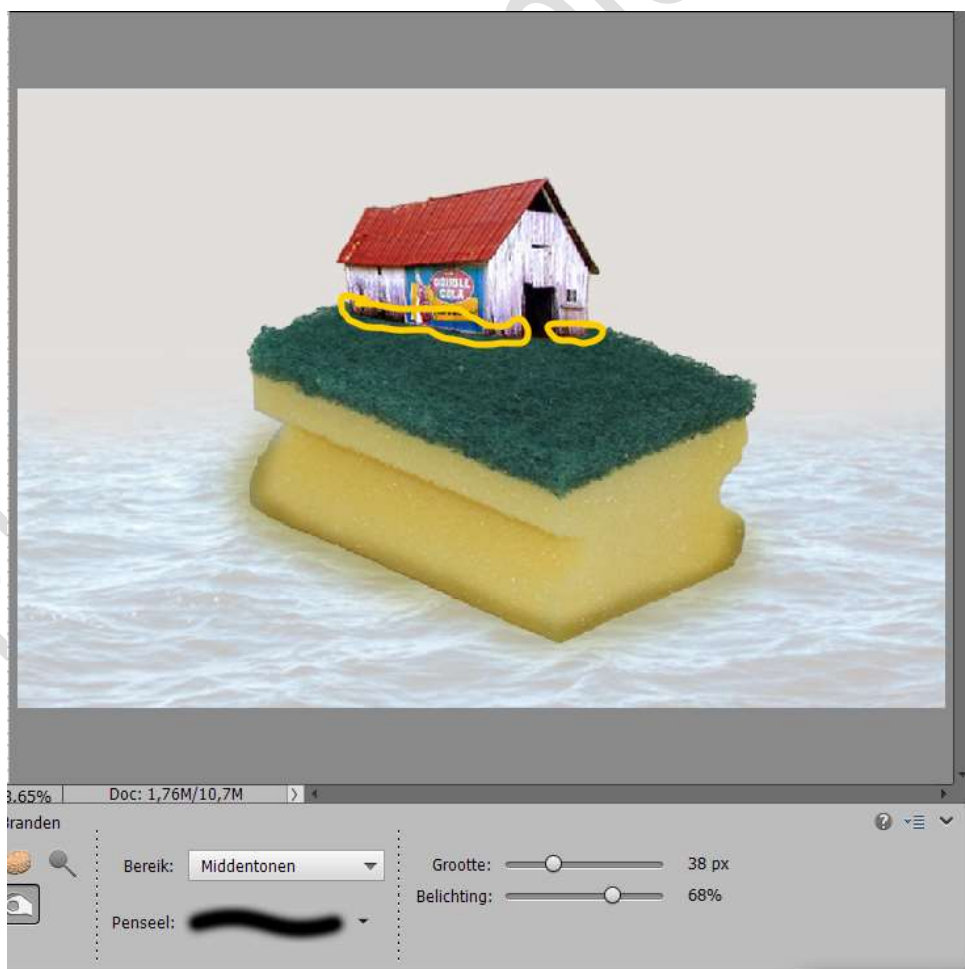
Ga naar **Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen → tussen de 10 en 15 px → OK**



7. **Open de afbeelding van de schuur.**
Selecteer deze mooi uit.
Verplaats deze naar uw **werkdokument**.
Pas de grootte aan.
Plaats deze **bovenaan** de **spons** aan de **linkerkant bovenaan**.
Wat roteren, zodat deze mooi op de spons komt.
Doe **CTRL+ T** en met **Perspectief en vervormen** wat aanpassen.



Activeer het **Gereedschap Doordrukken** → **Middentonen** → **Grootte:**
38 px – Belichting: 68%
 Ga met dit penseel op de **onderkant** van de schuur.

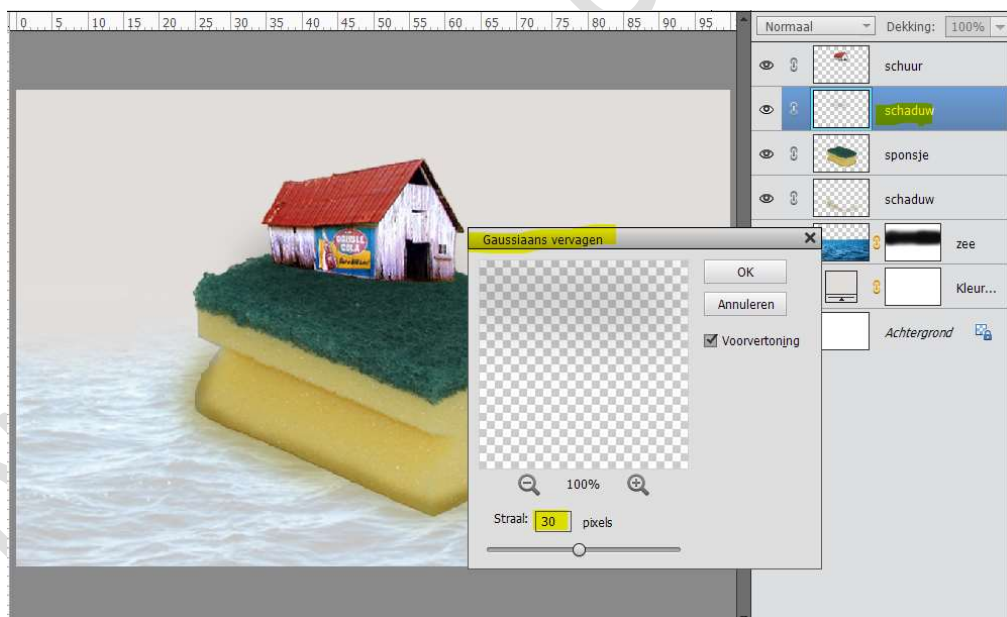


8. Plaats een **nieuwe laag onder de schuur** en noem deze **schaduw**.
 Neem een **zacht zwart penseel van 60 px – Dekking van 57%**
 Ga met **penseel** onder de **schuur**.

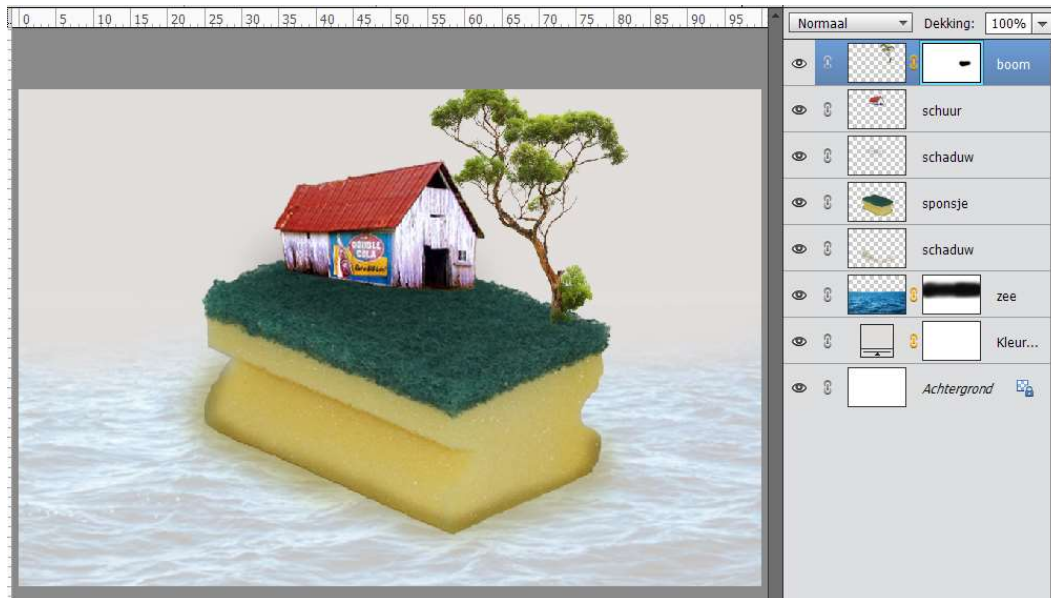


We gaan deze schaduw wat verzachten.

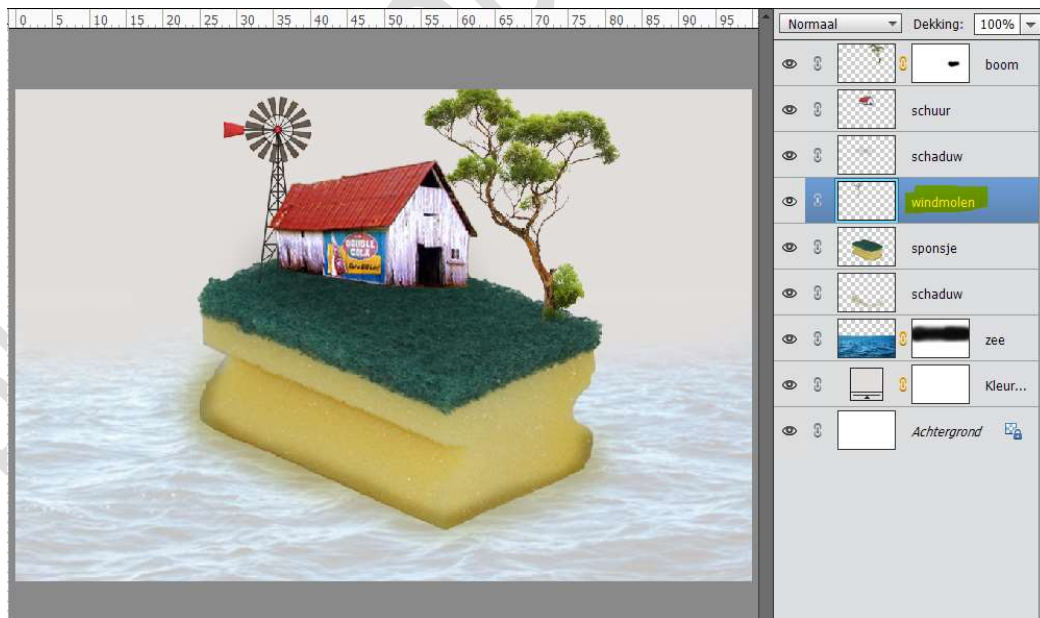
Ga naar **Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 30 px**.



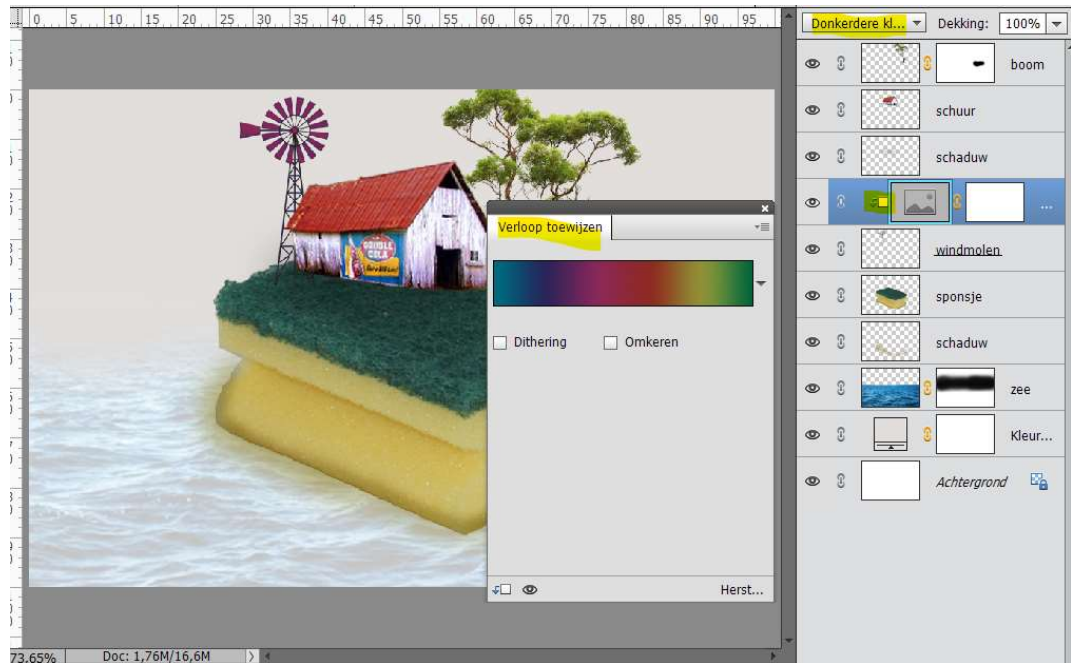
9. Open de **afbeelding van de boom** en plaats deze in uw **werkdokument**.
 Plaatst deze aan de **rechterkant, achteraan** van de spons.
Hang een **laagmasker** aan deze laag en **verwijder met zwart penseel het gras**.



10. Open de **afbeelding** van de **windmolen** en plaats deze in uw werkdocument.
 Plaats deze aan de **linkerkant** van spons.
 Plaats deze **laag boven de laag van sponsje**.
 Pas de **grootte** aan.



Plaats boven deze windmolen een **Aanpassingslaag “Verloop toewijzen” → Spectrums → Donkere spectrum**.
 Geef een **Uitknipmasker** op de laag windmolen.
 Zet de Overvloeimodus van deze Aanpassingslaag op **Donkerdere kleur**.



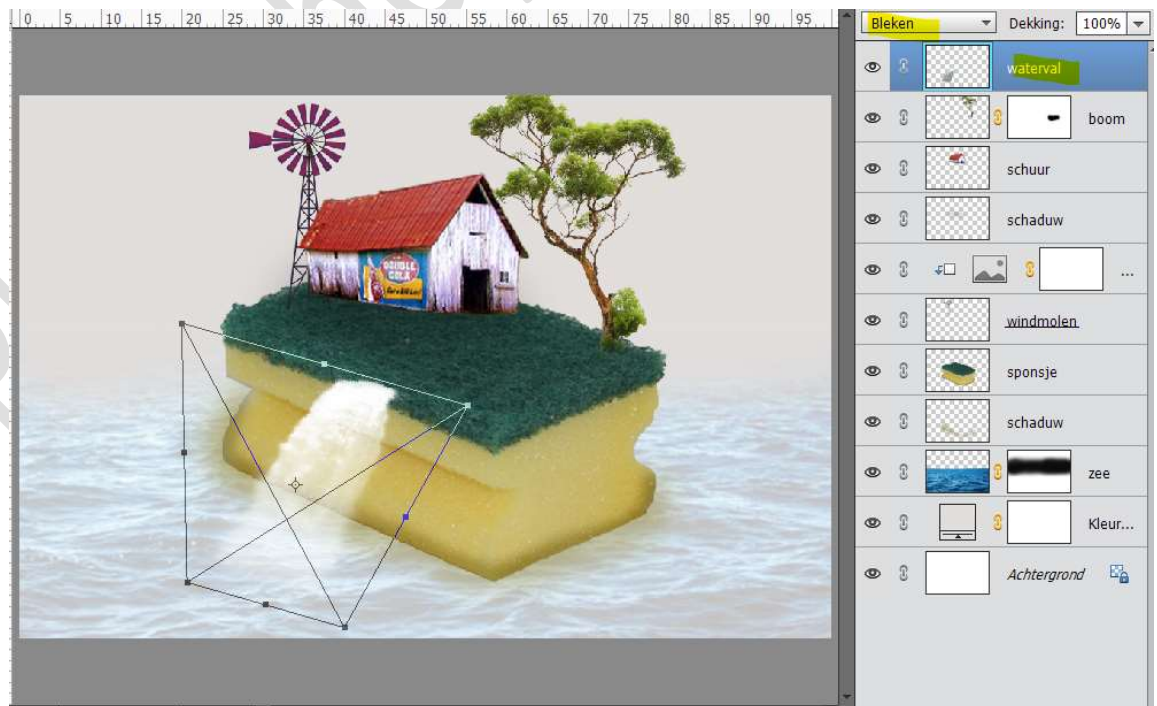
11. **Activeer de bovenste laag.**

Plaats de **waterval** in uw werkdocument.

Pas de **grootte** aan.

Doe **CTRL+T** en met **Perspectief** de **breedte bovenaan wat vergroten**.

Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bleken**.



Hang een **laagmasker** aan de **laag waterval** en met **zacht zwart penseel dekking 50%** wat **onderaan** verwijderen, zodat de overgang tussen waterval en zee wat zachter wordt.



12. We gaan nog een riviertje teken op onze spons.
Plaats een **nieuwe laag** en noem deze **rivier**.
Neem een **zacht penseel van 27 px en dekking van 100%**
Zet **Voorgrondkleur** op # **ebeef5**
Teken met dit penseel een rivier.



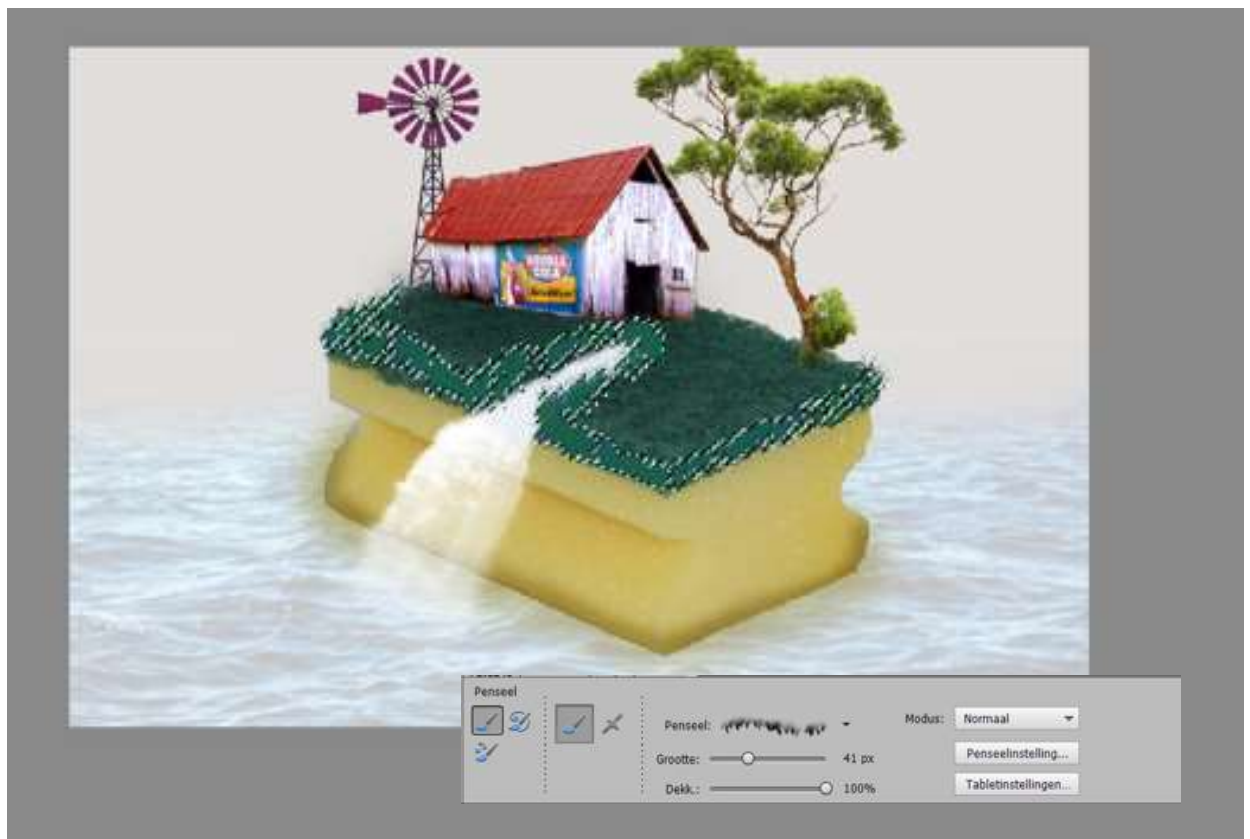
13. Plaats een **nieuwe laag bovenaan** en noem deze **gras**.

Zet **Voorgrondkleur op #066c53** en **Achtergrondkleur op #315851**

Activeer het **Penseelgereedschap → Standaardpenseel → Gras**.

Pas de **grootte van penseel aan naar 41 px – dekking 100%**

Ga met dit penseel over de **rand van de spons** en **langs de rivier**.

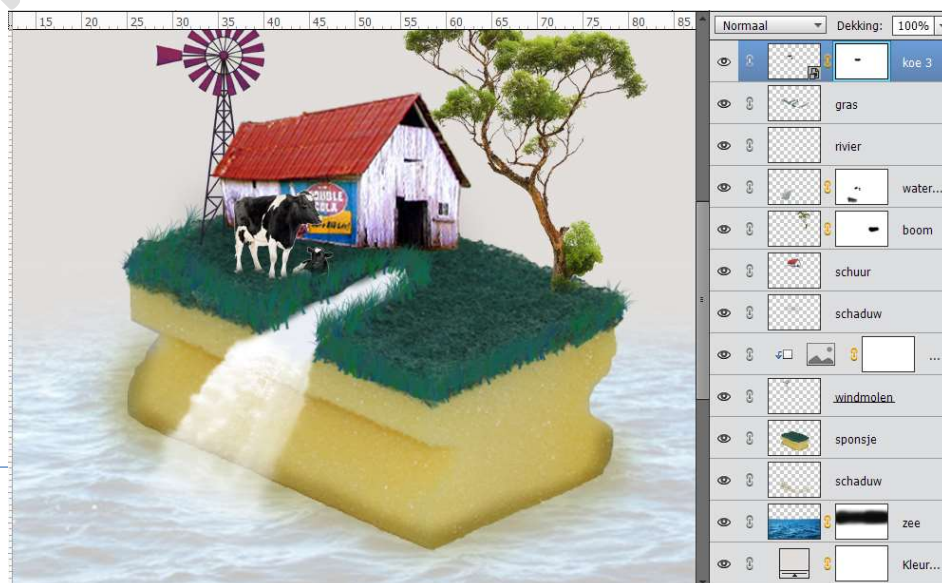


14. Kies een **afbeelding van de koe** en plaats deze in uw werkdocument.

Pas de **grootte** aan.

Hang een **laagmasker** aan deze laag en met een **zacht zwart penseel** wat de **pootjes** wegdoen, alsof het lijkt dat de koe in het gras staat.

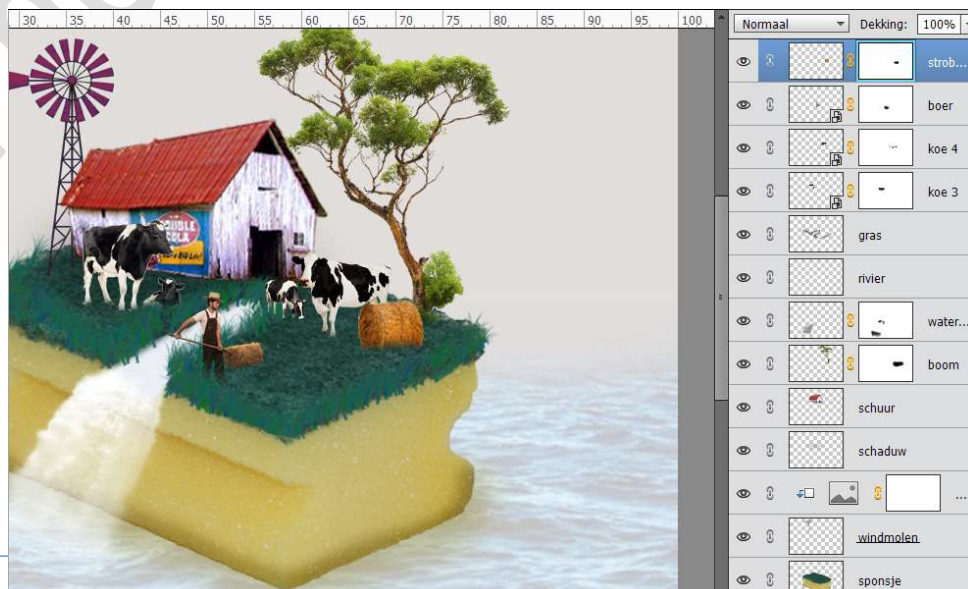
Goed inzoomen.



15. Plaats eventueel aan de **andere zijde nog een koe**.
 Wel **laag horizontaal draaien**.
 Plaats daar ook de **boer** erbij.
 Hang daar ook steeds een **laagmasker** aan en met **zacht zwart penseel** wat bijwerken.



16. Open de **afbeelding** van de **strobalen op veld**.
Selecteer de strobaal en **plaats** deze naar uw **werkdokument**.
Pas de grootte aan.
 Plaats deze naar keuze.
 Hang eventueel een **laagmasker** aan om wat bij te werken.



17. **Dupliceer** de **strobaal** nog eens.

Verwijder het **laagmasker**.

Pas de grootte aan en zet deze op een andere plaats.

Herhaal dit hoeveel strobalen jezelf wenst.

Hang steeds een **laagmasker** eraan om **onderaan** wat **bij te werken** en te zorgen dat het zowat in **gras** ligt.



18. Open de **afbeelding van zeilboot**.

Plaats deze in uw **werkdokument** en **pas de grootte** aan.

Hang een **laagmasker** aan deze laag en met een **zacht zwart penseel** wat **schilderen aan de onderkant** van **zeilschip** zodat deze in het water ligt.



19. **Dupliceer de zeilboot nog een paar keer.**

Geef deze een **plaats** in het **water** en pas de **grootte** aan.

Hang steeds een **laagmasker** eraan om onderaan wat te schilderen met **zacht zwart penseel**.

Eventueel de laag van zeilboot horizontaal draaien.



20. **Open de afbeelding bokeh.**

Maak deze **passend** over uw werkdocument.

Zet de **overvloeimodus** van deze laag op **Zwak Licht** en de **dekking** op **66%**

Hang een **laagmasker** aan deze laag.

Neem een **zacht zwart penseel** en ga met dit penseel over de **spons** en **alle objecten** die op de spons staan.



21. Ons sponsje is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800px aan langste zijde
Sla op als JPEG: max. 150kb

Veel plezier ermee

NOTI

Photoshop elements