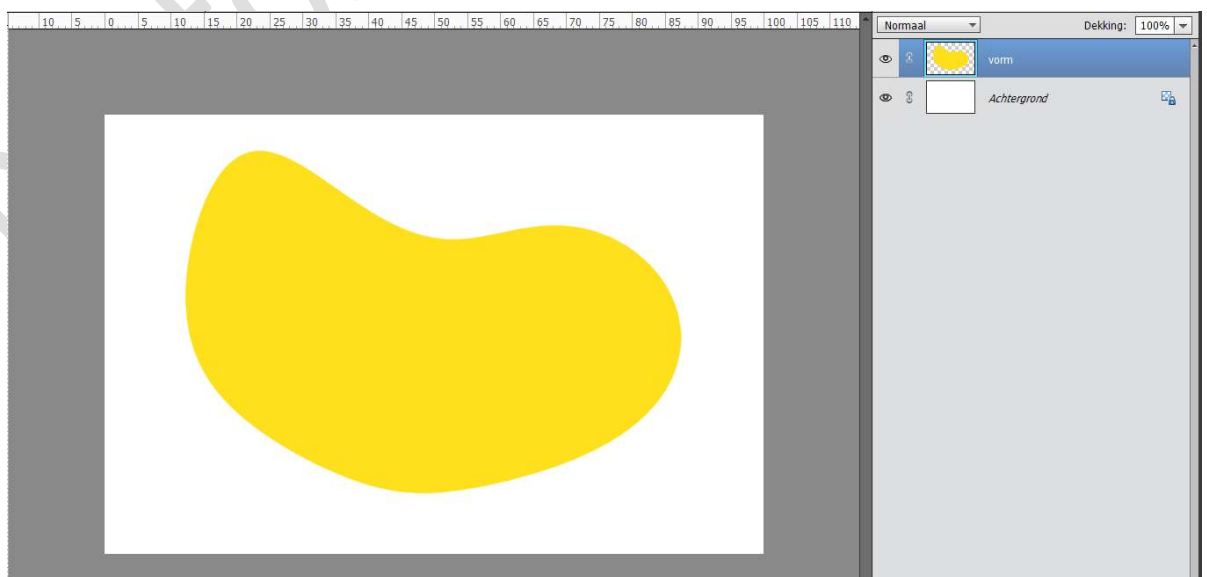


# Fantasia met hert

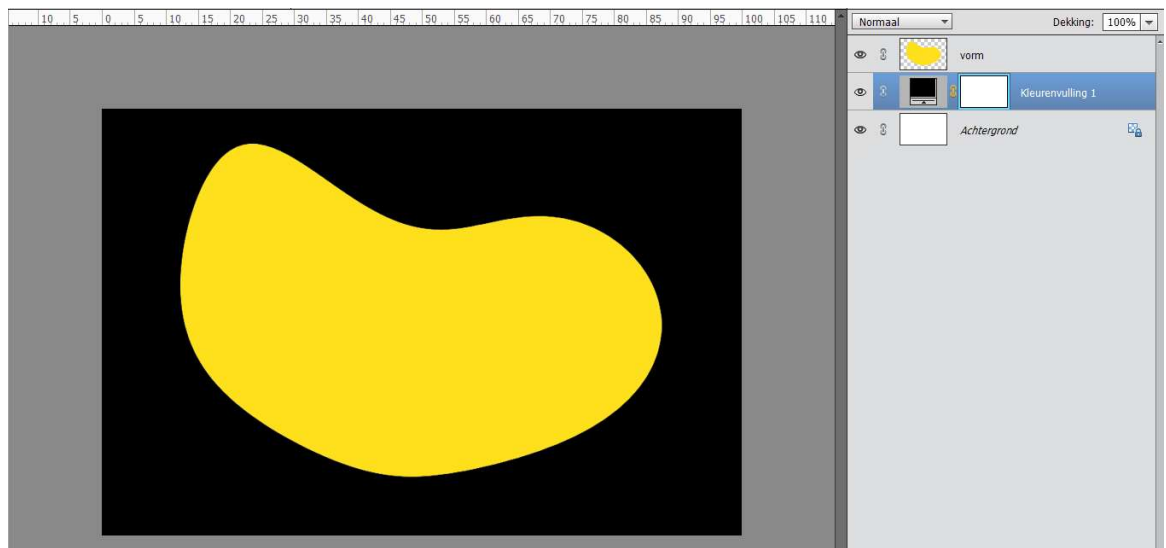


**Materiaal:** Meer, rendier, vorm

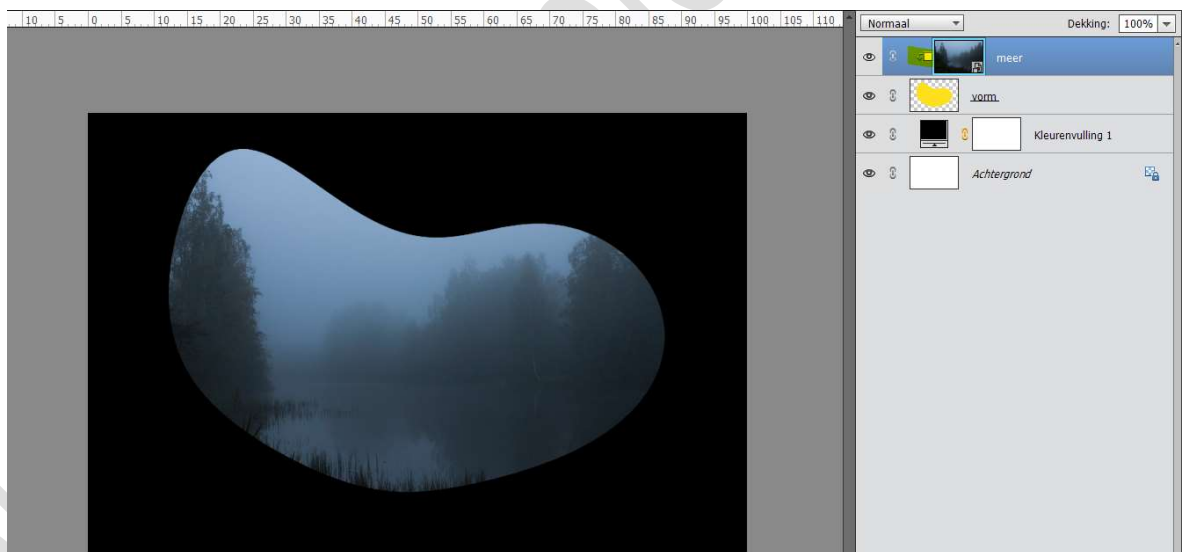
1. Open een **nieuw document van 3000 x 2000 – 300 ppi – witte achtergrond**
2. **Plaats** de **vorm** in uw werkdokument en pas de **grootte** aan.
3. **Vul** deze vorm met een **gele kleur**.



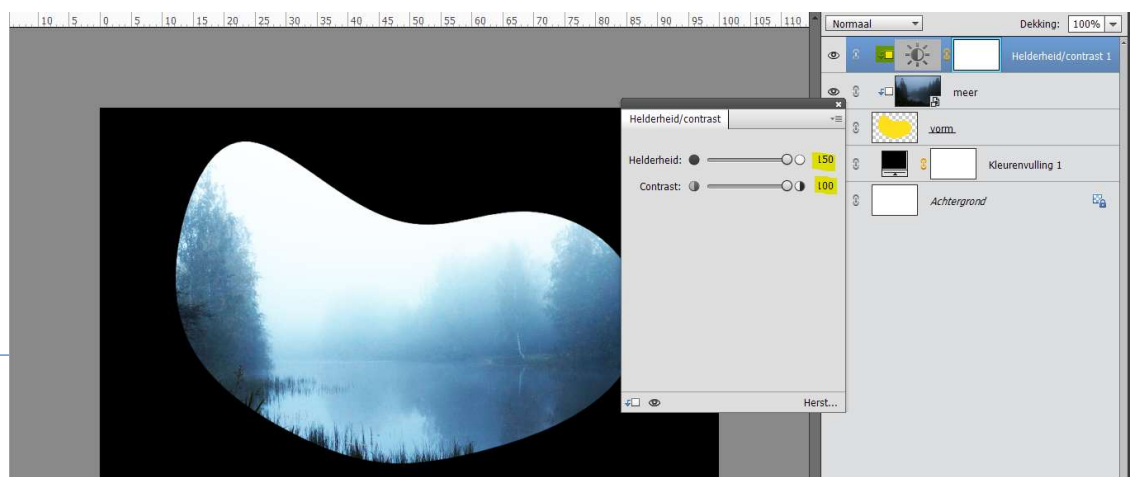
4. Plaats boven de achtergrondlaag een **Aanpassingslaag “Volle kleur”** die **zwart** is.



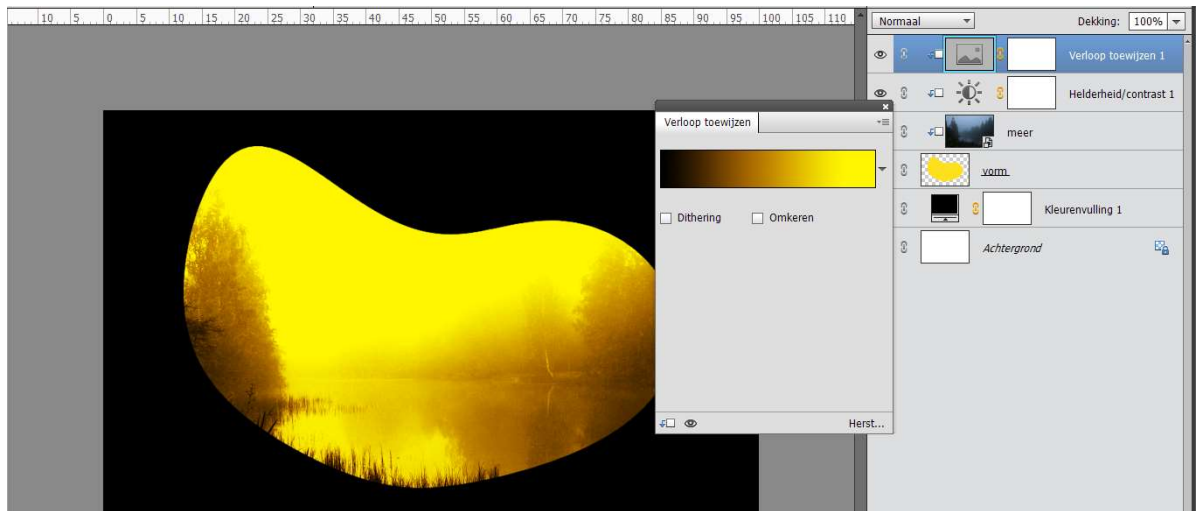
5. Voeg de **afbeelding “meer”** toe in uw lagenpalet en geef deze een **Uitknipmasker** op die **vormlaag**.



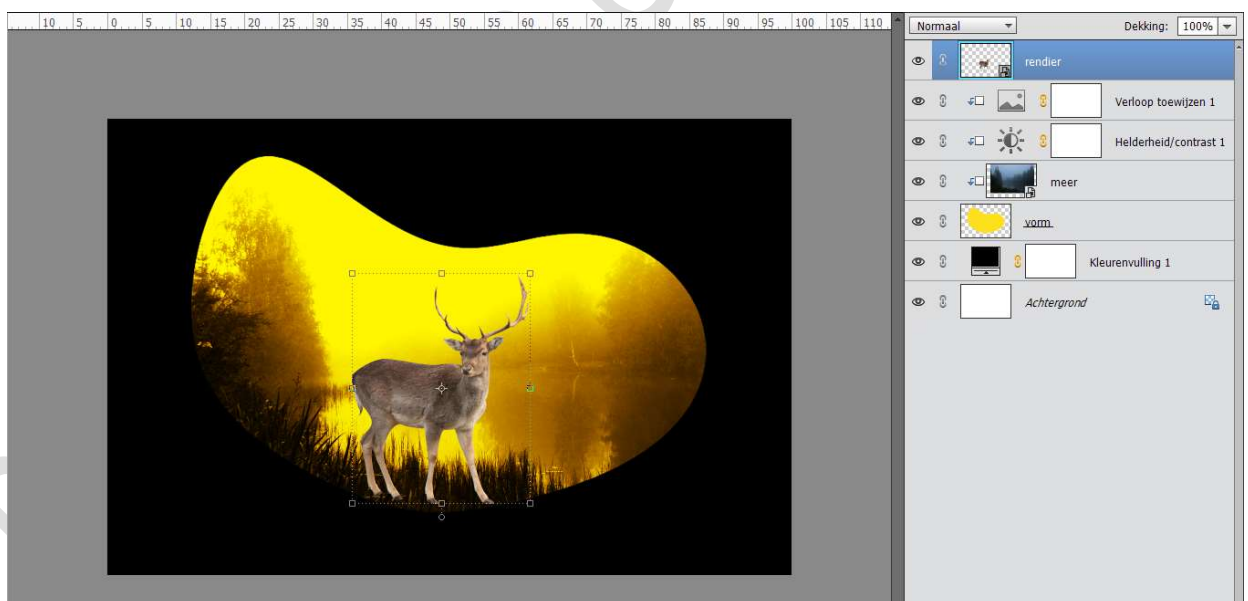
6. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’** met een **helderheid** van **150** en **Contrast** van **100**. Geef deze een **Uitknipmasker** boven het meer.



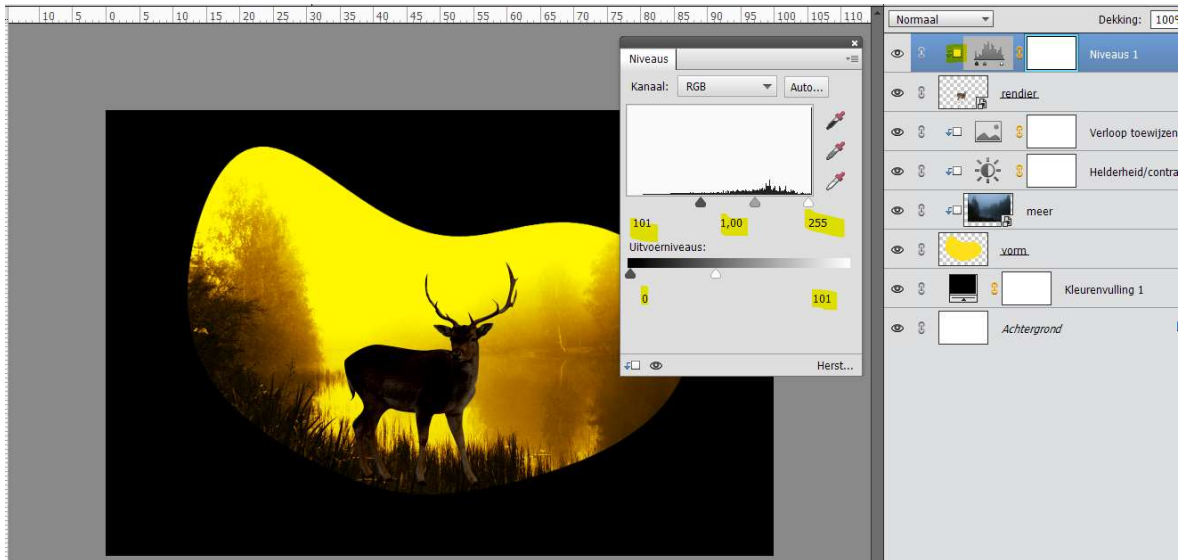
7. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen'**.  
 Op **locatie 0%** is het **zwart**, op **locatie 42%** is het kleur **#AA6C00** en op **locatie 85%** is het kleur **#FFF600**.  
 Plaats een **Uitknipmasker** op de Aanpassingslaag  
 Helderheid/Contrast.



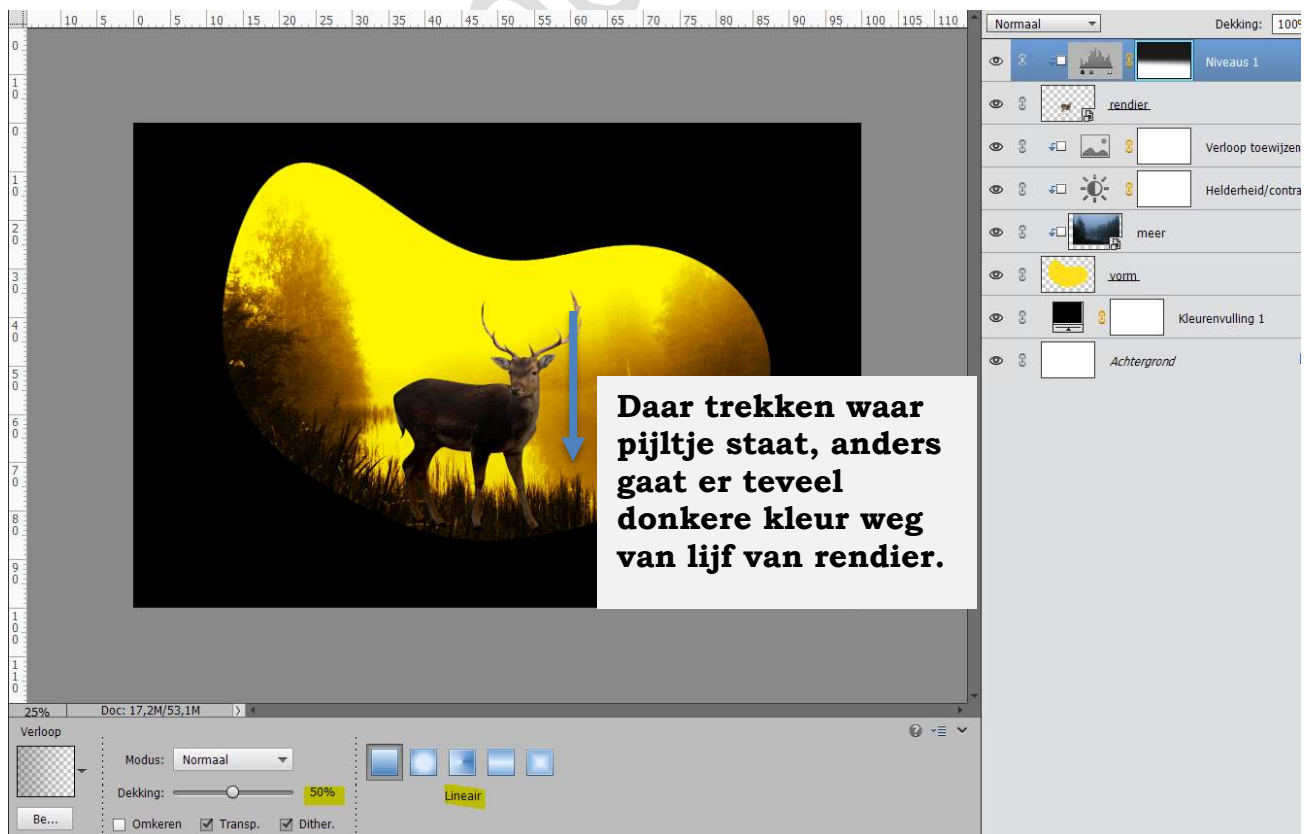
8. Voeg de **afbeelding "rendier"** in uw werkdocument en pas de **grootte** aan.



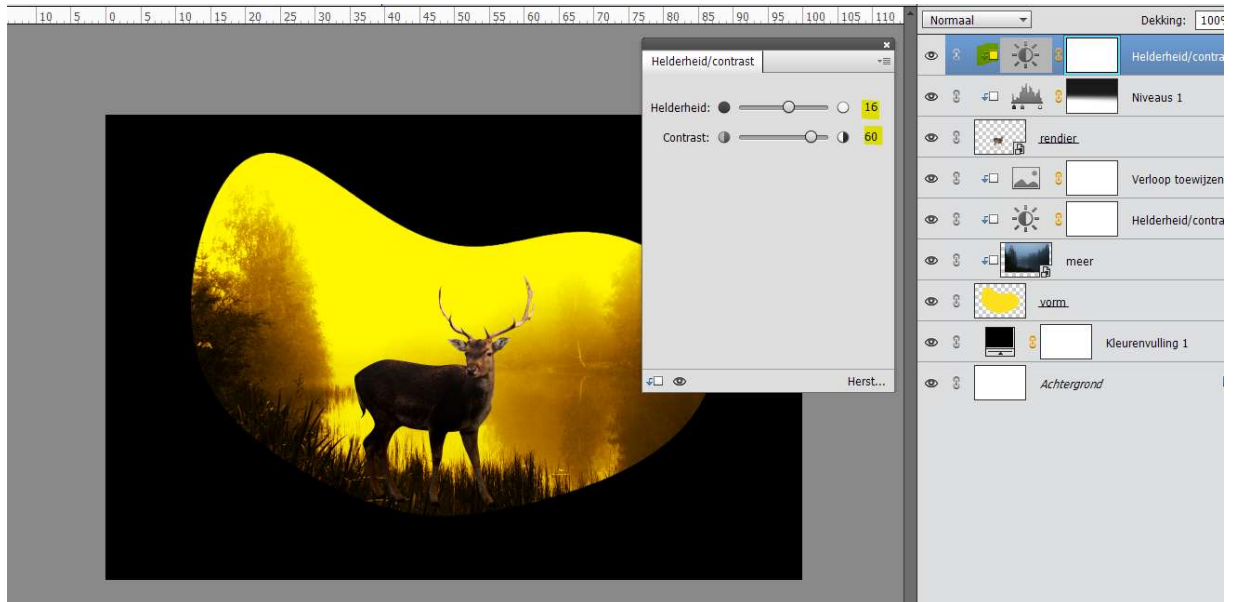
9. Plaats boven de laag van rendier een **Aanpassingslaag 'Niveaus'** met volgende waarden: **101 – 1,00 – 255**; bij **Uitvoer: 0 – 101**. Geef deze een **Uitknipmasker**.



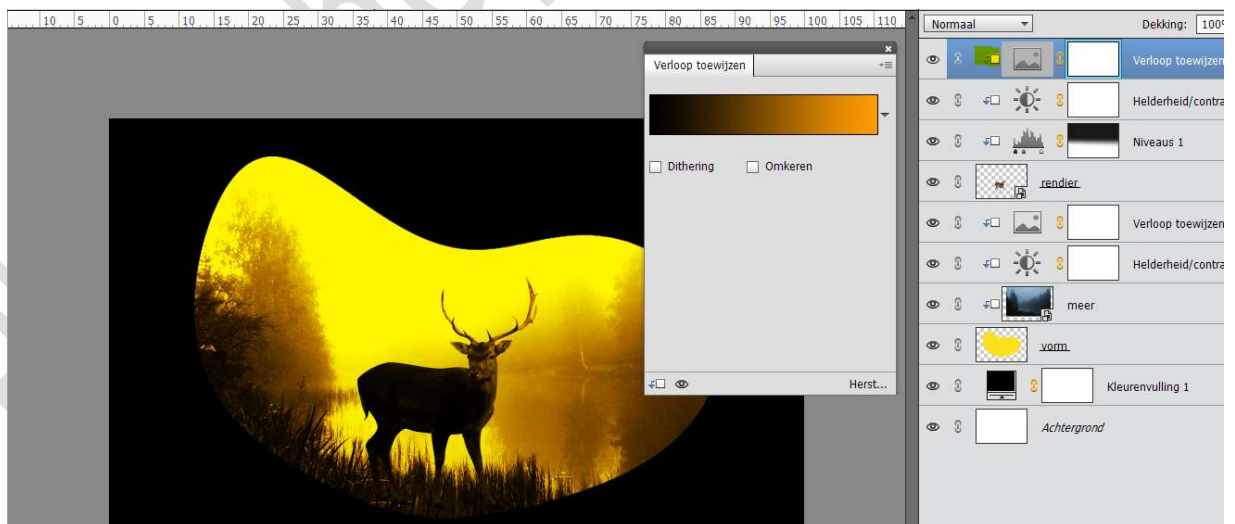
Op **laagmasker** trekken we een **Lineair zwart transparant verloop** met **dekking verloop** op **50%**  
Trek dit verloop van **boven naar beneden** (aan de kant van de kop).  
Dit verloop een **drietal keren** trekken.



10. Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag "Helderheid/Contrast"** met **helderheid** op **16** en **Contrast** op **60**.  
Plaats een **Uitknipmasker** op de Aanpassingslaag "Niveaus"

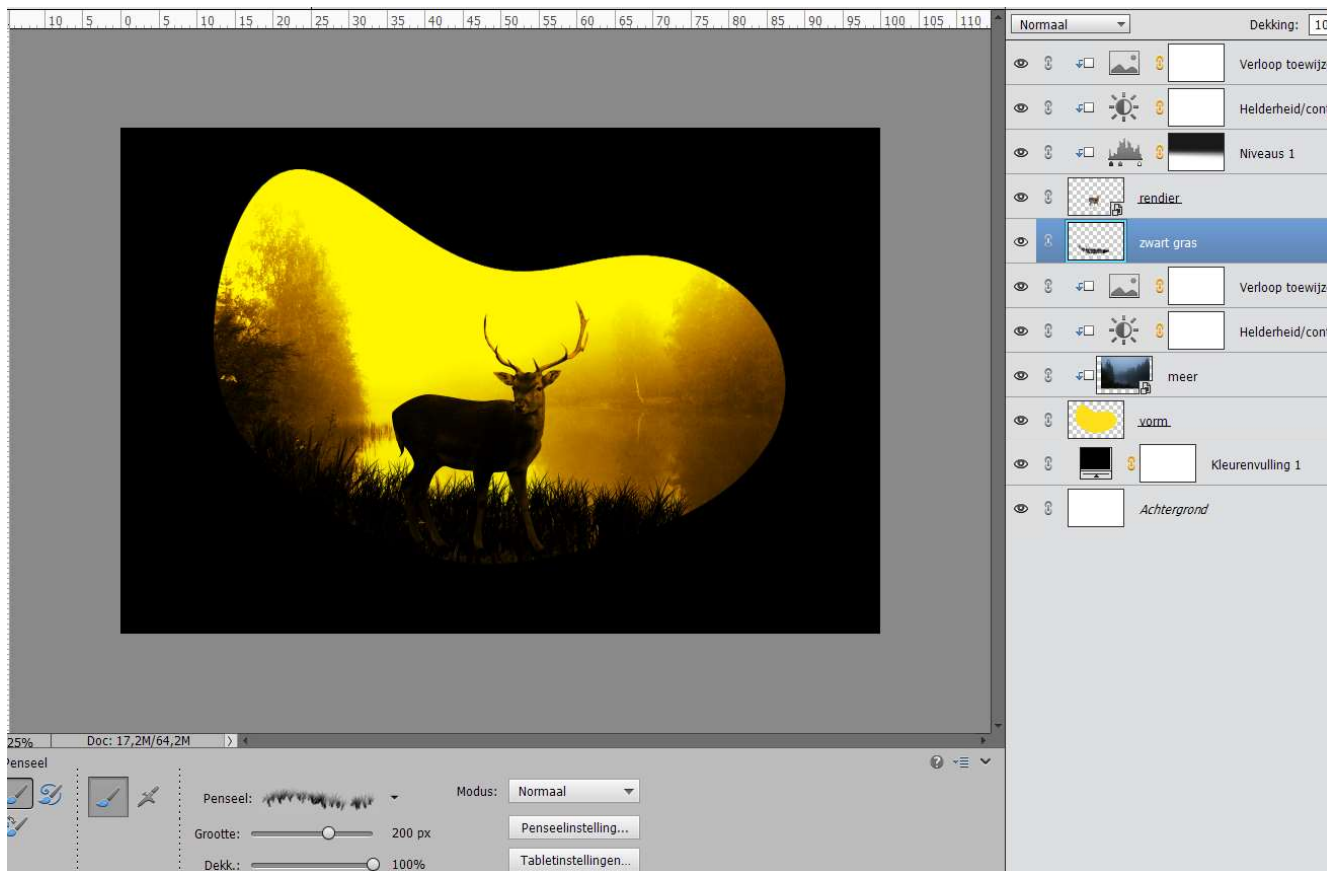


11. Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen'** op **positie 0%** een **zwarte kleur** en op **positie 100%** het kleur **#FF9C00**.  
Geef een **Uitknipmasker** op de Aanpassingslaag "Helderheid/contrast"



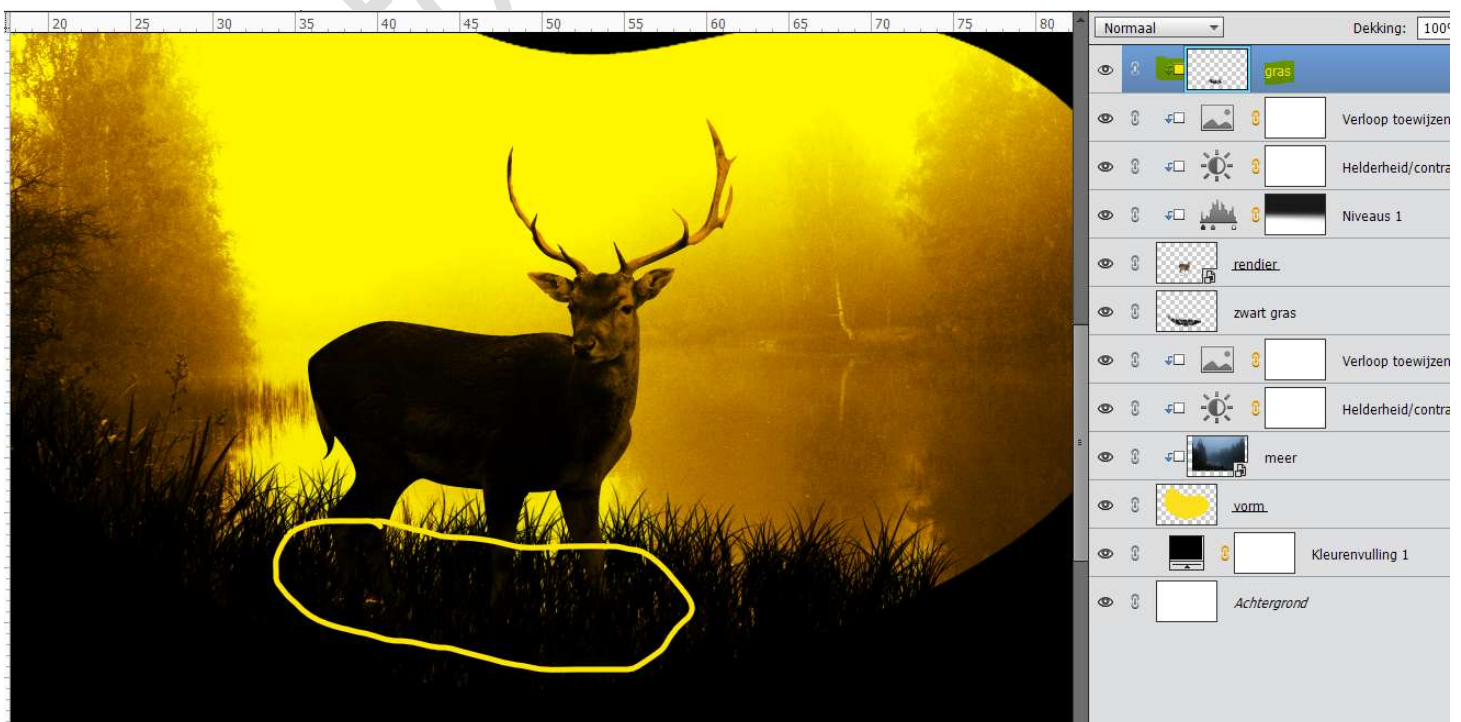
12. Plaats **onder de laag van het rendier** een **nieuwe laag** en noem deze **zwart gras**.  
Kies het **Gras penseel** van **200 px**.  
Zet zowel het **voorgrondkleur** als **achtergrondkleur** op **zwart**.  
**Schilder** het gras bij.





13. Plaats **bovenaan in uw lagenpalet** een **nieuwe laag** en noem deze **gras**.

Geef een **Uitknipmasker** op de Aanpassingslaag Verloop toewijzen. **Schilder** ook hier wat **gras** bij, zodat het lijkt alsof de poten in gras staan.



14. Ons fantasie met hert is klaar.  
Werk af naar keuze en vergeet uw nickname niet.  
Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.  
Sla op als JPEG: max.150 kb

Veel plezier ermee  
NOTI

Photoshop elements