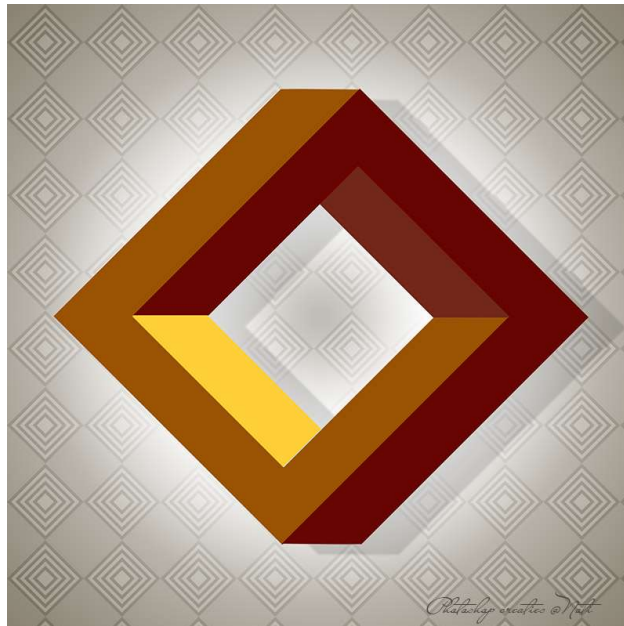
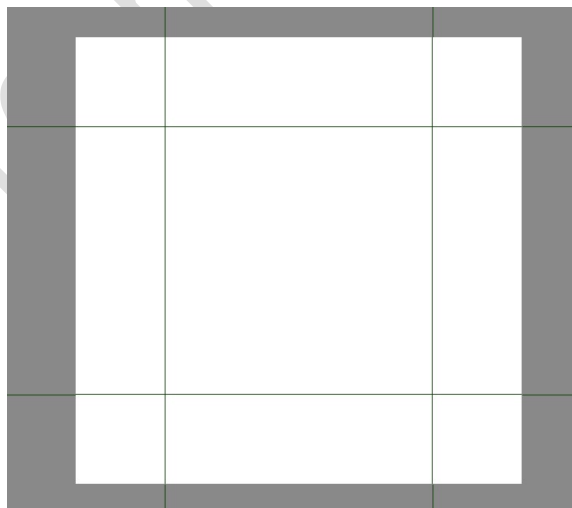


Onmogelijke vierkant/driehoek

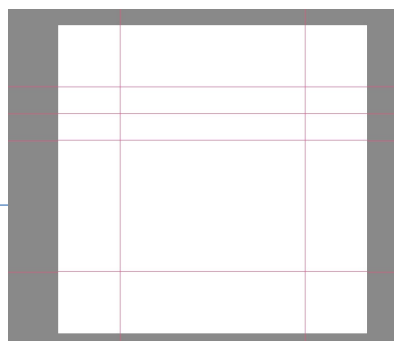


Materiaal: /

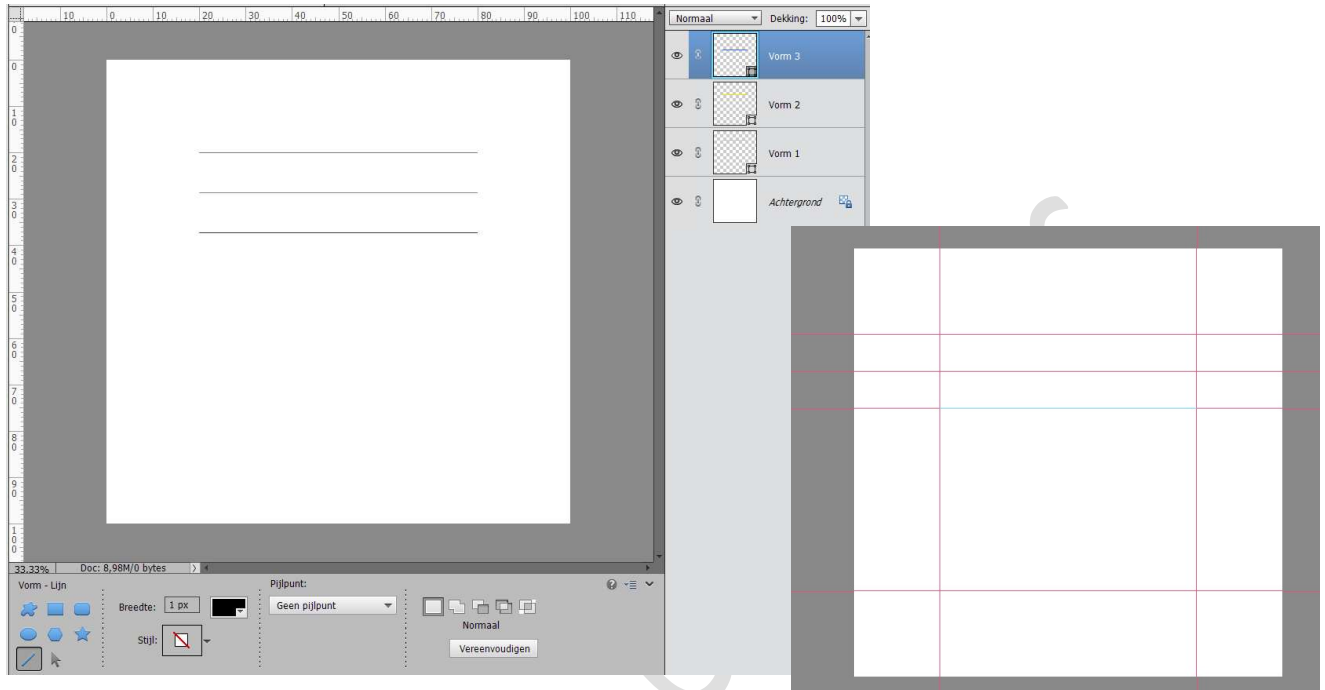
1. Open een **nieuw bestand van 15 x 15 cm – 300 ppi – witte achtergrond.**
2. Plaat volgende **hulplijnen**:
 - **Verticaal** op **3 cm** en **12 cm.**
 - **Horizontaal** op **3 cm** en **12 cm.**



3. Plaats nog **hulplijnen horizontaal** op **4,3 cm** en op **5,6 cm**

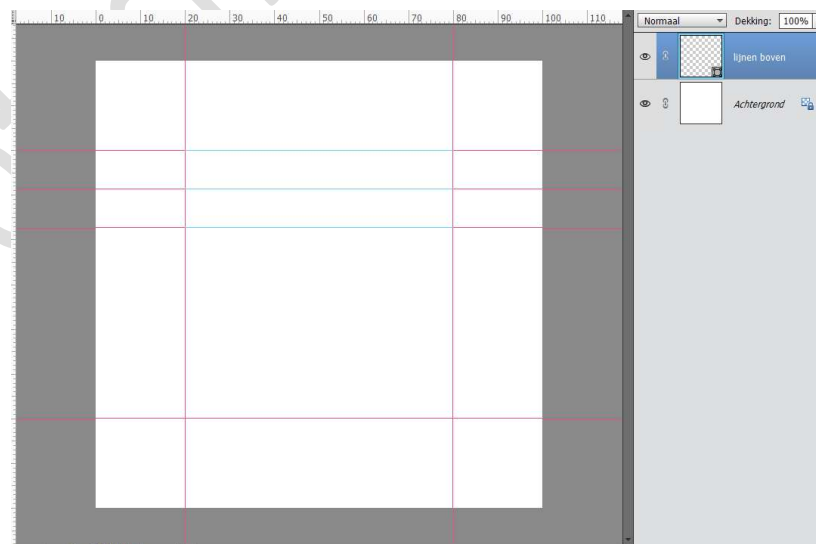


4. **Plaats** op de **reeks van de 3 horizontale hulplijnen**, de **vorm zwarte lijn van 1 px**.
De **lijnen** mogen de **breedte** van het **vierkant** hebben.



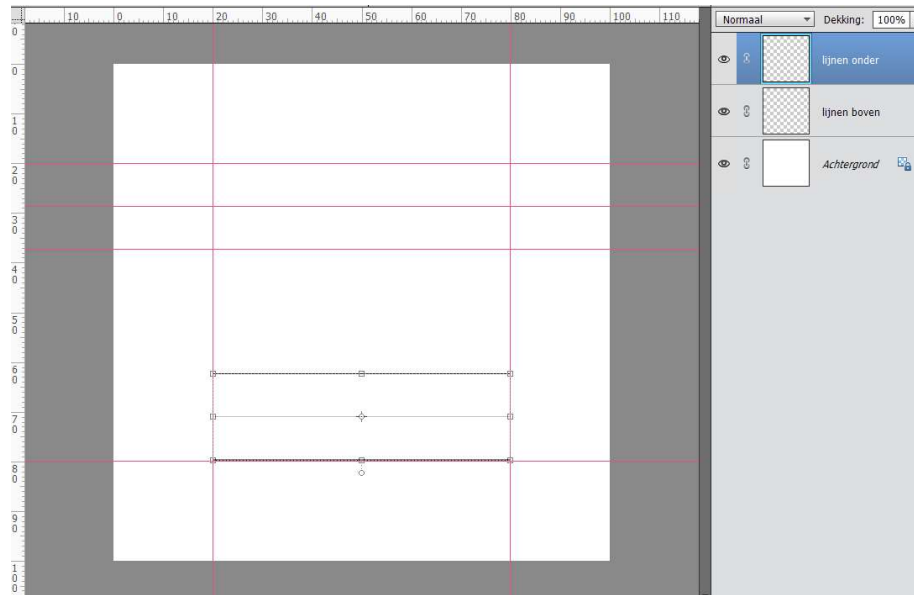
Ik heb eventjes het raster uitgezet, zodat u de lijnen zou zien.

5. **Selecteer de 3 vormlagen (lijnen)** en doe **CTRL+E** om de lagen samen te voegen tot **één laag**.
Noem deze laag **lijnen boven**.

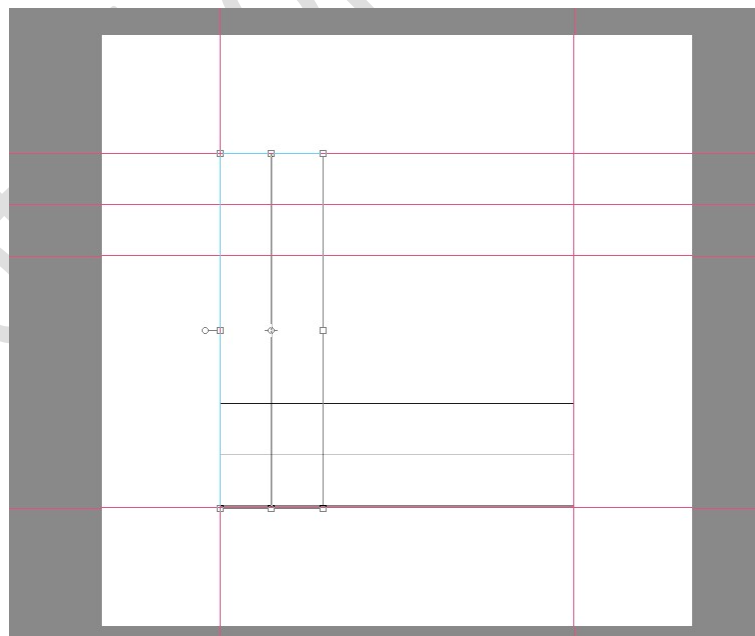


Laag vereenvoudigen

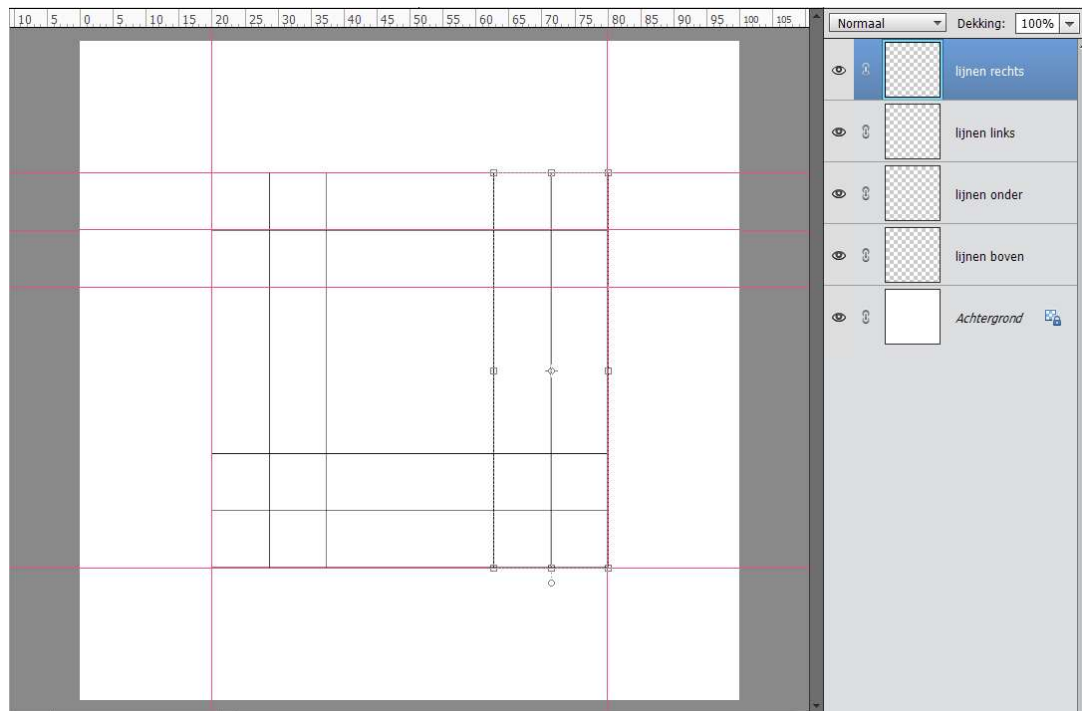
6. **Dupliceer** deze laag en noem deze laag **lijnen onder**.
Verplaats deze **naar onder** en **zorg dat de onderste lijn gelijk** is met de **onderste hulplijn**.



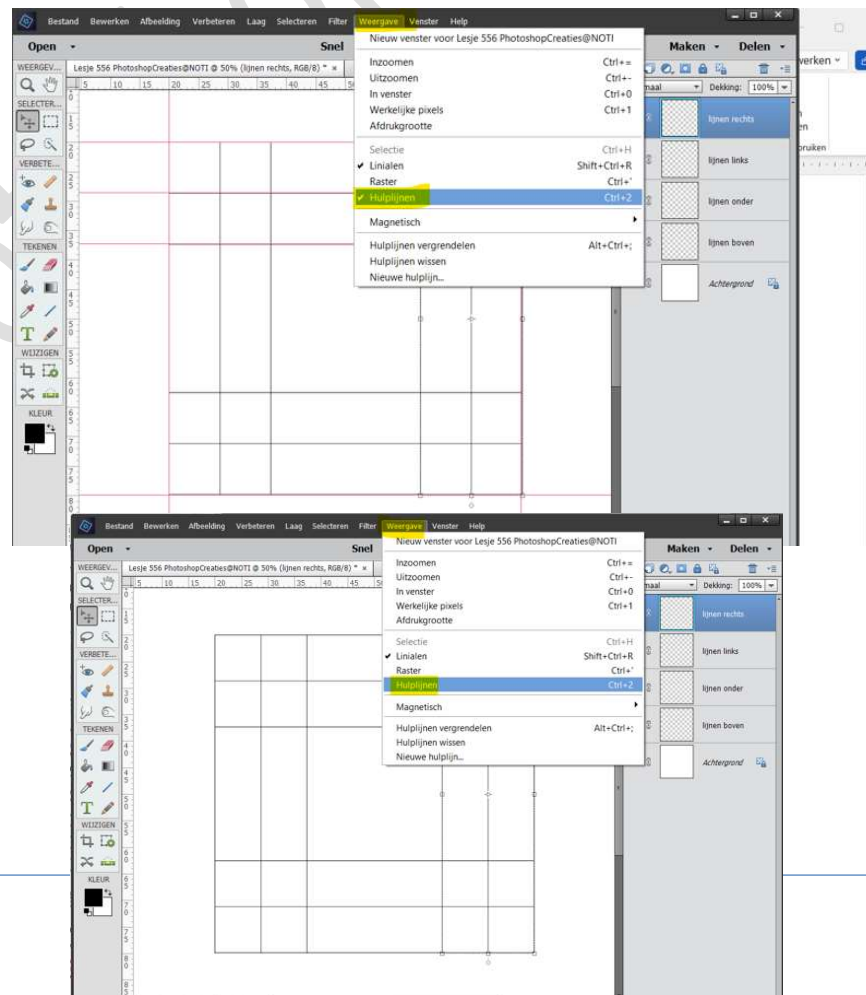
7. **Dupliceer** deze laag nog eens en noem deze **lijnen links**.
 Doe **CTRL+T** en **Laag 90° rechtsom draaien**.
 Plaats de **eerste lijn** tegen de **linkse verticale lijn**.



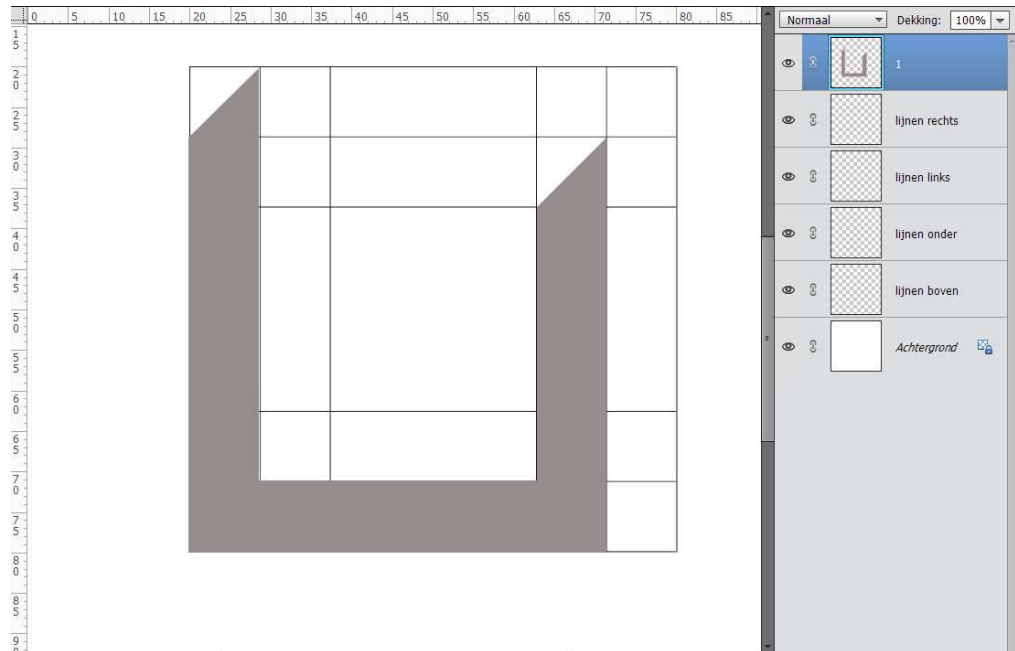
8. **Dupliceer** deze laag opnieuw en noem deze **lijnen rechts**.
Verplaats deze naar de **rechter verticale lijn**, de **3^{de} lijn** staat gelijk met deze lijn.



9. Wanneer u het vierkant gemaakt hebt mag u de hulplijnen wissen, maar u kan ook gaan naar **Weergave → Hulplijnen uitvinken**, als u de hulplijnen van dit lesje dan opnieuw zo willen terug op klikken en komen ze terug.

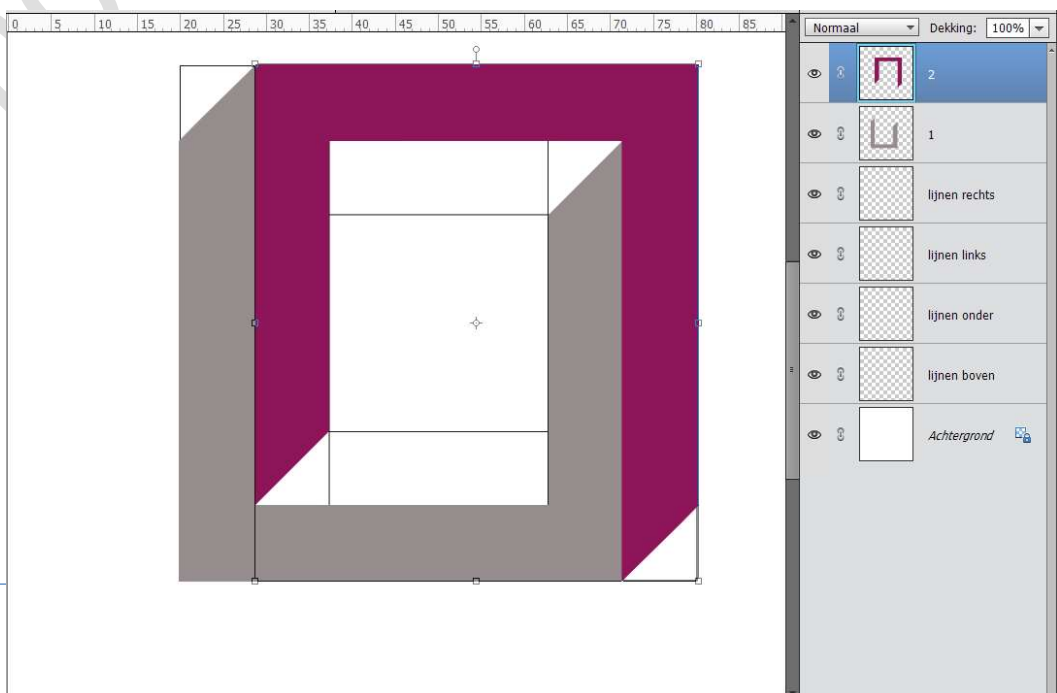


10. Plaats een **nieuwe laag bovenaan** en noem deze **1**.
Zoom goed in, om na te zien dat de ankerpunten precies op de snijpunten van de lijn valt.
 Zet **Voorgrondkleur** op **kleur naar keuze**.
 Activeer de **Veelhoeklasso**.
Teken volgende vorm en **vul** deze met kleur naar keuze.

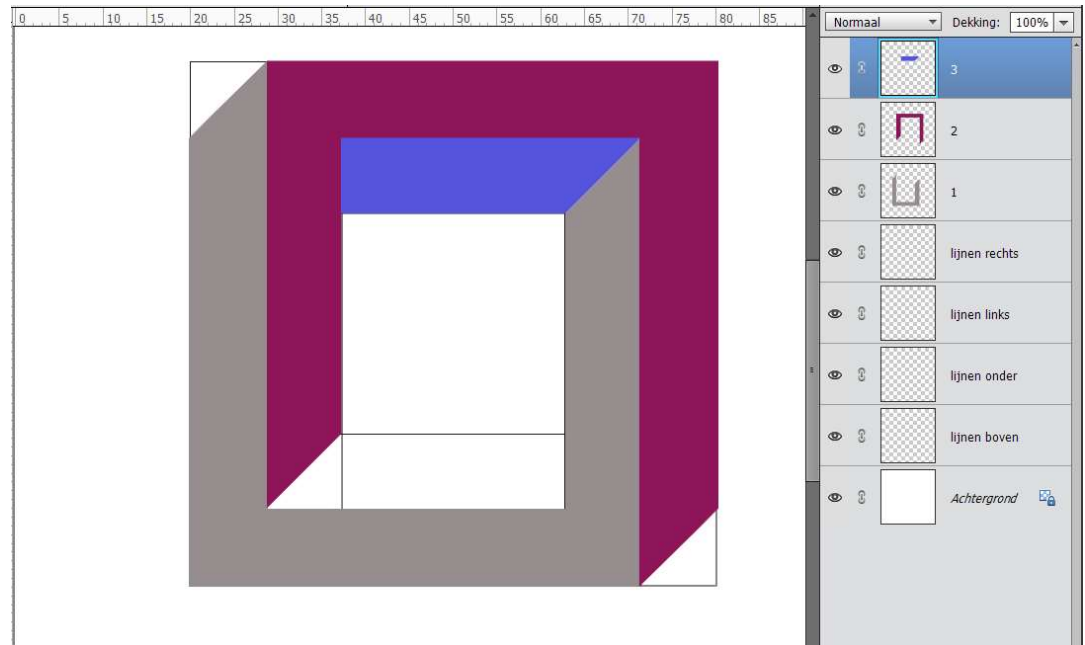


Laat de selectie aan staan!!

11. Plaats daarboven een **nieuwe laag** en noem deze **2**.
Vul deze met een andere kleur.
Deselecteren.
 Doe **CTRL+T** → **Laag Horizontaal draaien en Laag Verticaal draaien**.
 Plaats hem zoals **hieronder wordt weergegeven**.
 Zorg dat hij **goed aansluit** bij de eerste vorm.

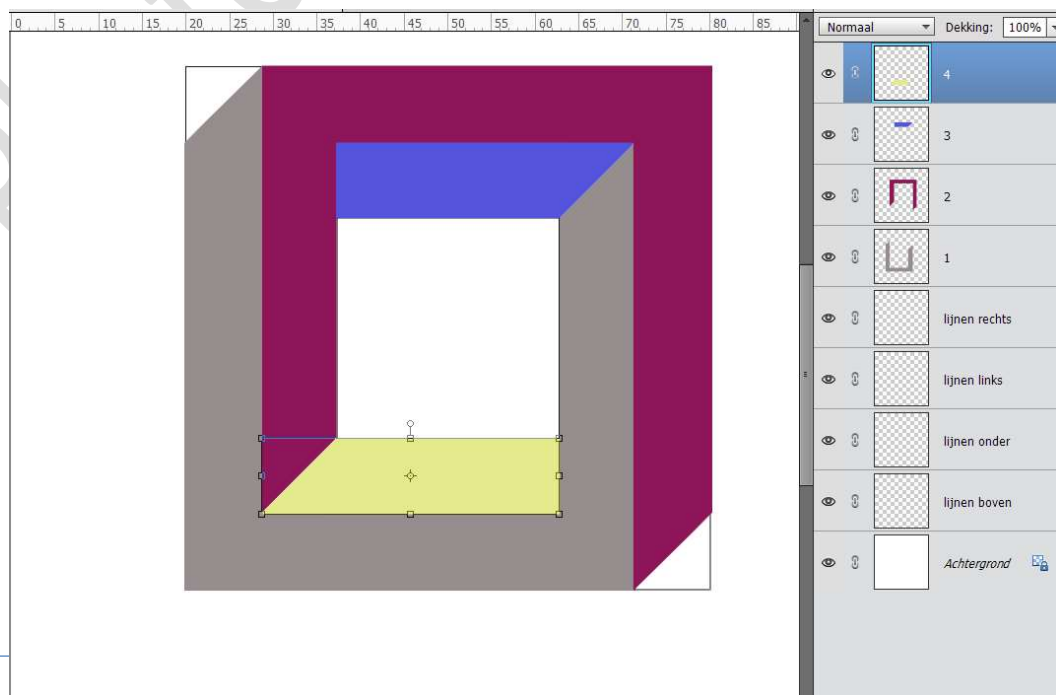


12. Plaats een **nieuwe laag** daarboven en noem deze **3**.
 Neem de **Veelhoeklasso** en **teken volgend vlak** zoals hieronder wordt weergegeven.
Vul met kleur naar keuze.



NIET DESELECTEREN!

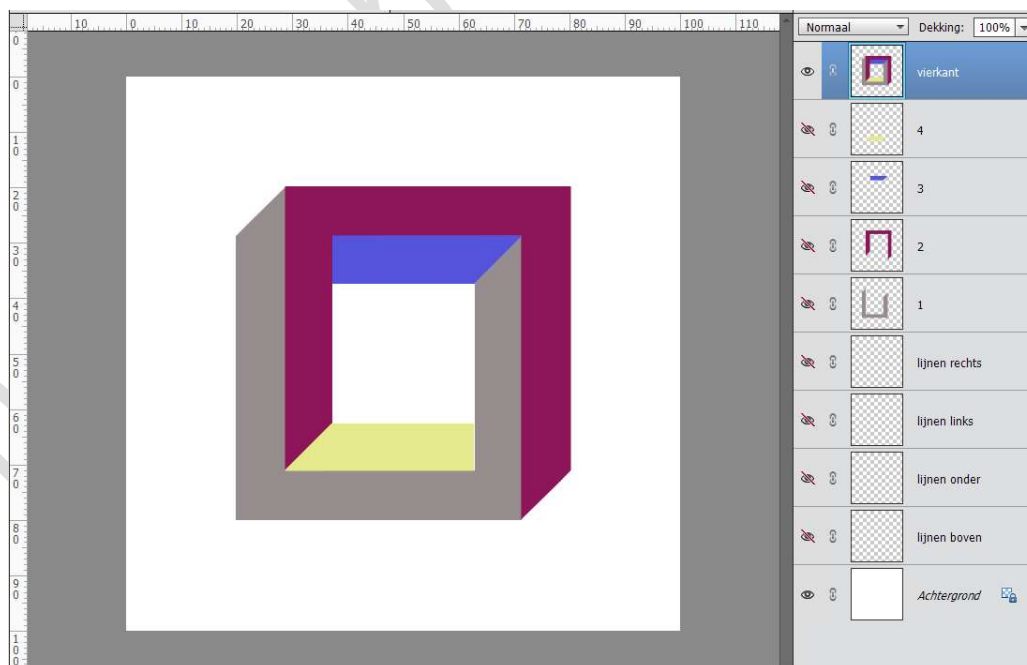
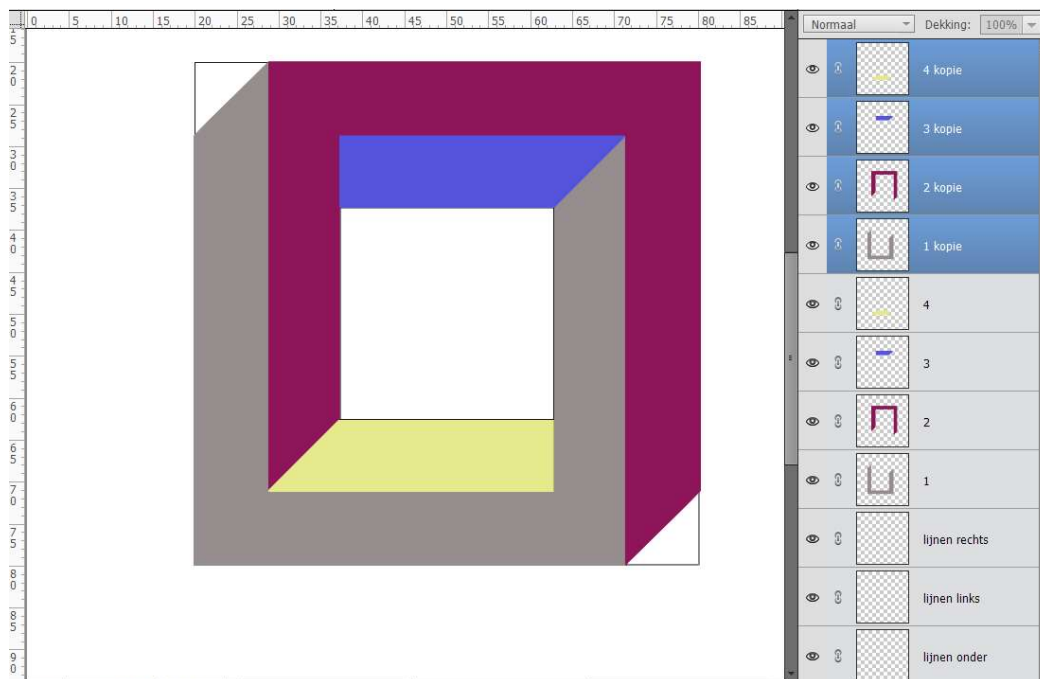
13. Plaats daarboven een **nieuwe laag** en noem deze **4**.
Vul met kleur naar keuze.
Deselecteren.
 Doe CTRL+T → Laag horizontaal draaien en laag verticaal draaien.
 Plaats het vlak onderaan in het vierkant.



14. **Selecteer de 4 lagen (1 tot 4)**

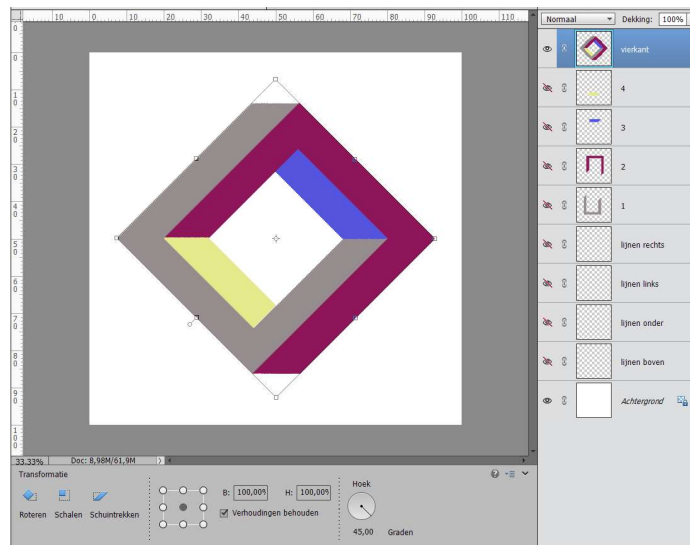
Dupliceer deze **4 lagen** en **verenig tot één laag**.

Sluit de oogjes van de onderliggende lagen, behalve de achtergrond.



PSE- onmogelijke vierkant/driehoek

15. Doe **CTRL+T** en **draai** het met **45°**



16. Onze onmogelijke vierkant/driehoek is klaar.
 Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.
 Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.
 Sla op als JPEG max. 150 kb

Veel plezier ermee
 NOTI

