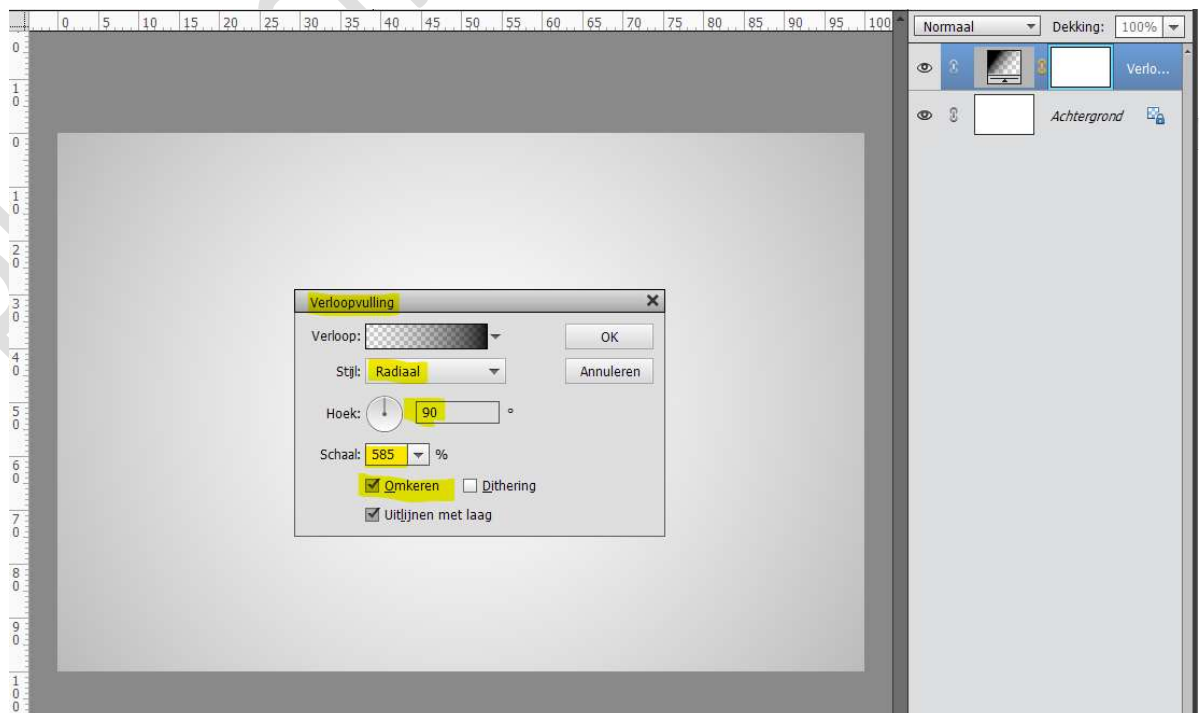


Tijd om te dromen

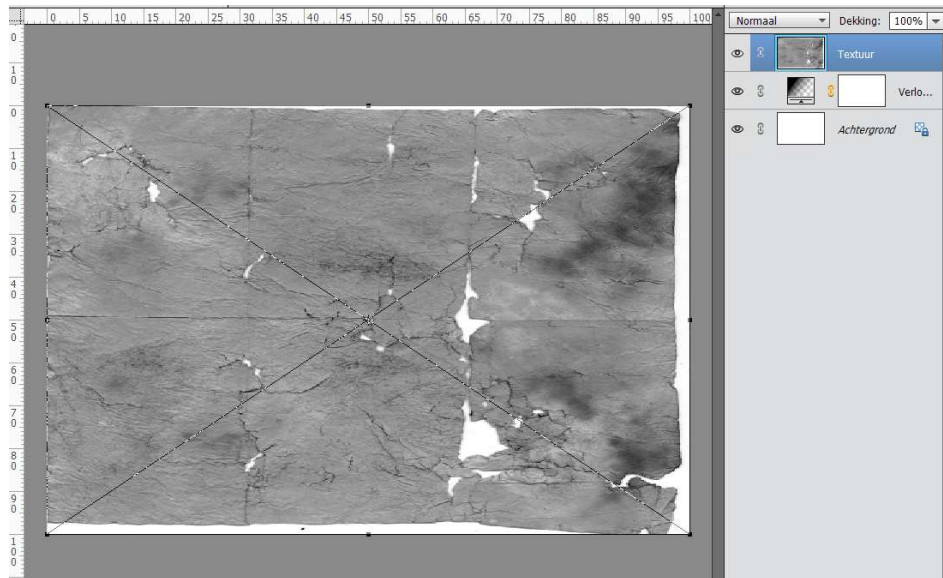


Materiaal: Bolletjes – Lettertype ACIDL_ – designal brushes 3 – Grunge_ila penseel
– lichtflits – olifant – textuur – uurwerk 1 – uurwerk 2

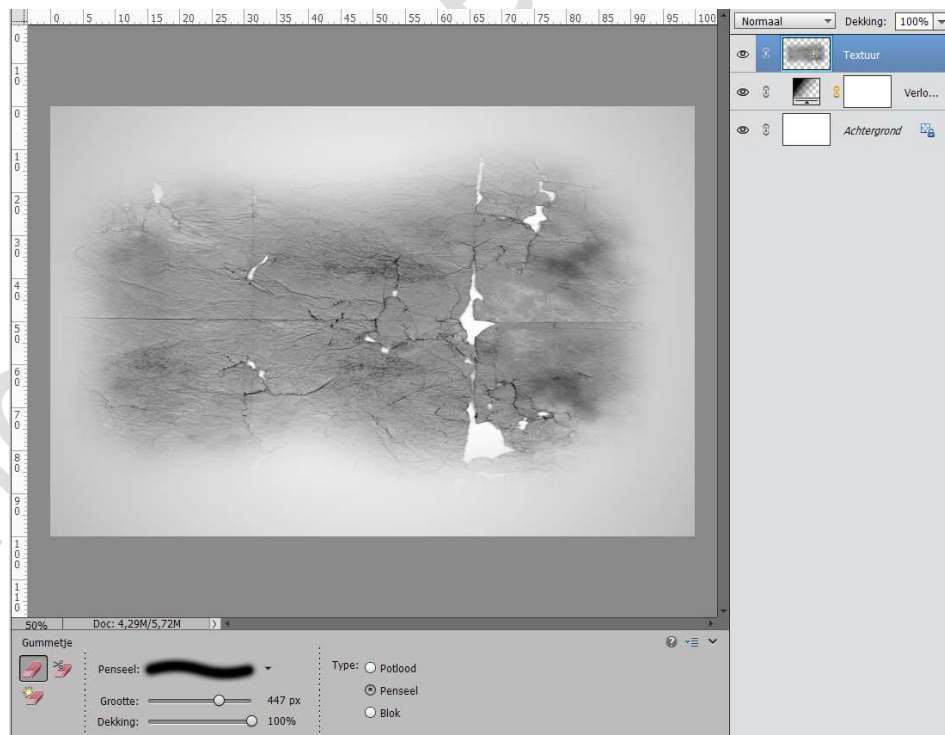
1. Open een **nieuw document van 1500 x 1000px – 72 ppi – witte achtergrond.**
2. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Verloop van zwart naar transparant – Radiaal Verloop – Hoek van 90° – schaal van 585% – ☒ Omkeren.**



3. Plaats de **afbeelding van de textuur** in uw werkdocument.
Pas de grootte aan over het werkdocument.



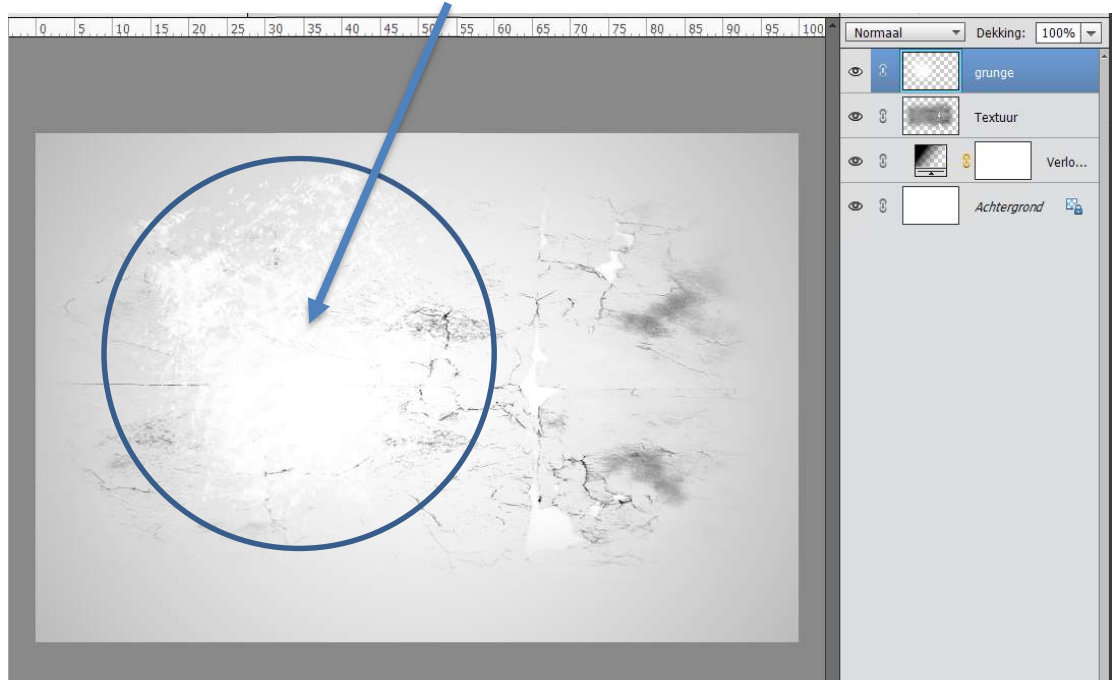
4. **Activeer** het **Gereedschap Gum**.
Neem een **zachte ronde gum** en wis de **contouren** van de afbeelding.
Laag vereenvoudigen.



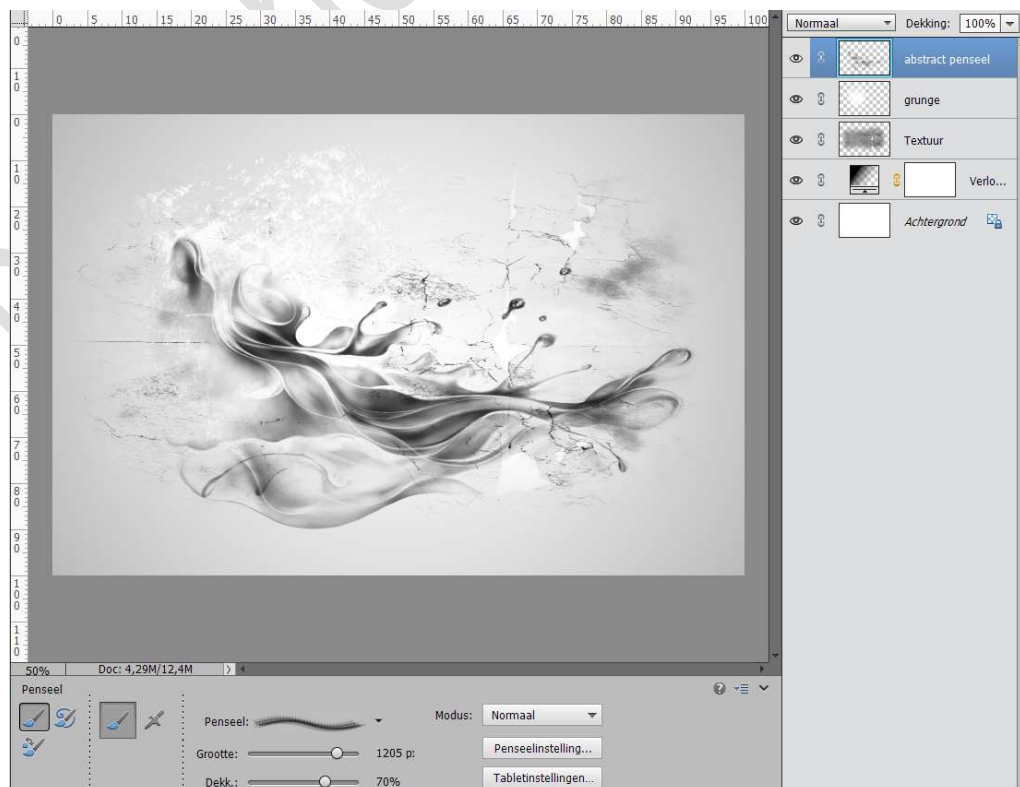
5. Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Fel Licht**.
6. Plaats een **nieuwe laag** en noem deze **grunge**.
Laad het **penseel Grunge_ila** in uw PSE
Zet **Voorgrondkleur** op **wit**.
Kies het **penseel Gru4**

PSE- Tijd om te dromen

Ga met dit **penseel op uw werkdocument** (zie hieronder), **klik min. 4 maal op dezelfde plaats** en **lichtjes over wrijven**.



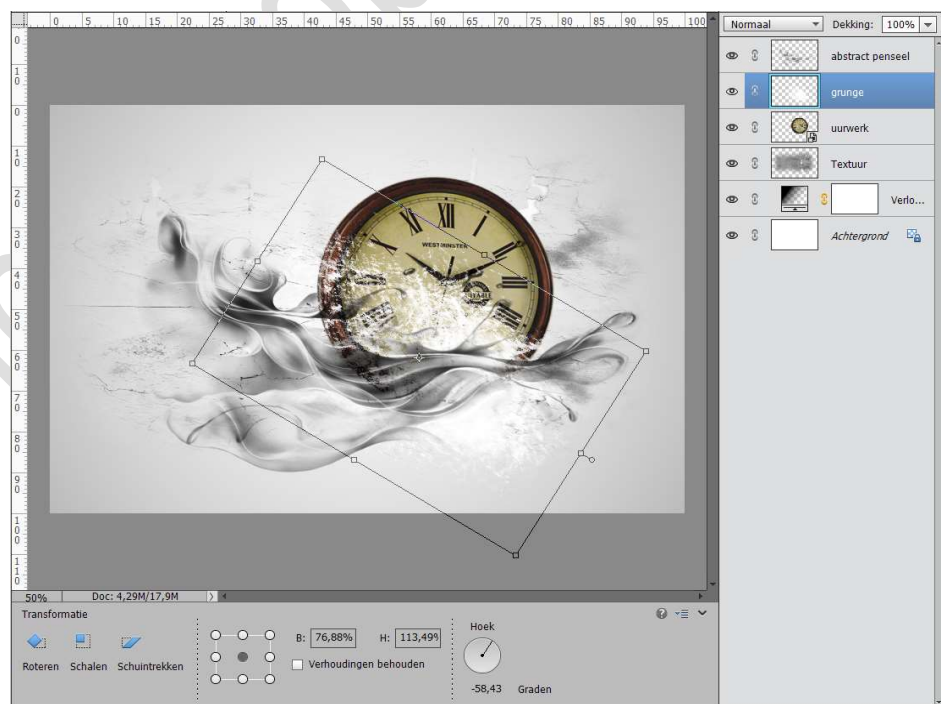
7. Plaats daarboven een **nieuwe laag** en noem deze **abstracte penseel**.
Laad het penseel "**designal Brushes3**" in uw PSE
 Zet **Voorgrondkleur** op **zwart**.
 Kies het **laatste penseel "watersplash"**
 Zet de **grootte** van uw penseel op **1205 px**.
 Klik **2 maal** in het **midden** van uw werkdocument.



8. Plaats de **afbeelding van uw uurwerk 1** in uw werkdocument.
Pas de grootte aan.
Plaats deze laag net boven de laag Textuur.



9. **Activeer de laag van grunge.**
Doe **CTRL+T**.
De laag wat **roteren, verbreden in de breedte en smaller maken in de hoogte** en plaats deze aan de **onderkant van de klok**.
Zorg dat u dit resultaat bekomt.



10. **Activeer de laag van de klok.**

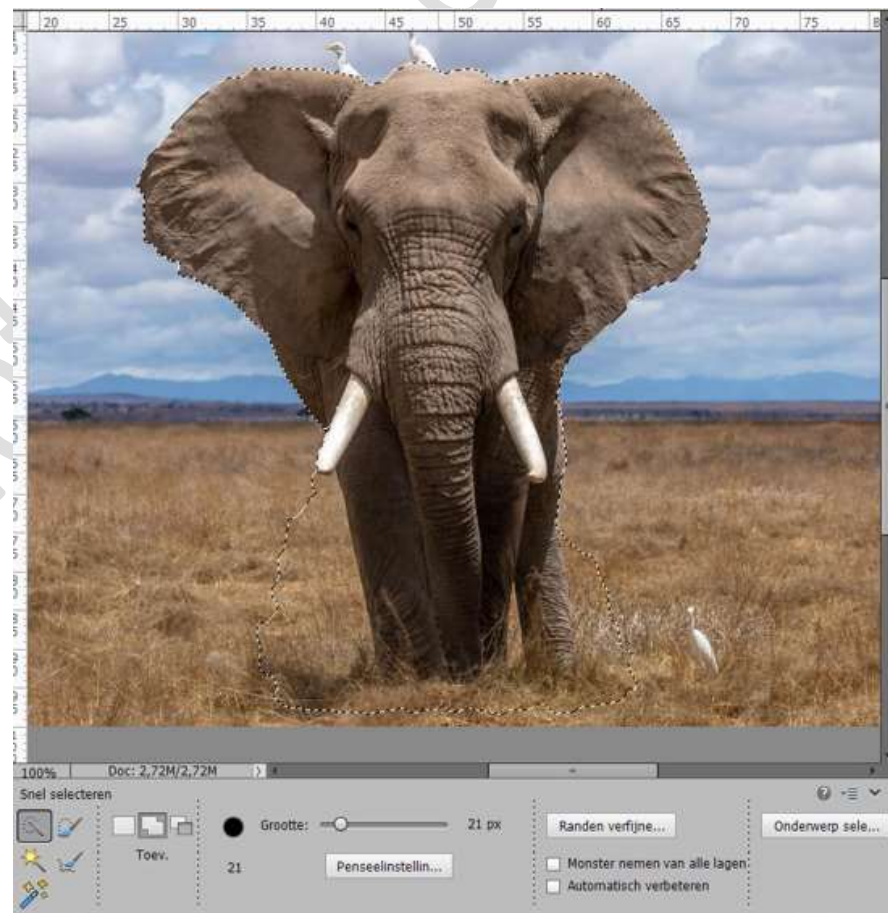
Laag vereenvoudigen.

Doe **Shift+Ctrl+U**, voor **minder verzadiging**.

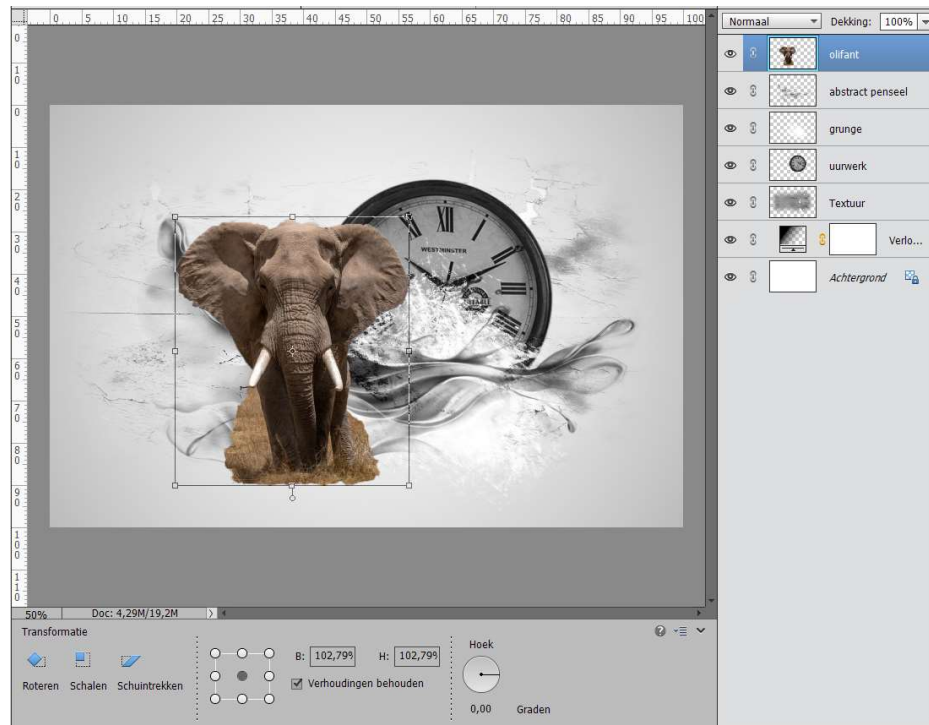


11. **Open de afbeelding van de olifant in uw PSE.**

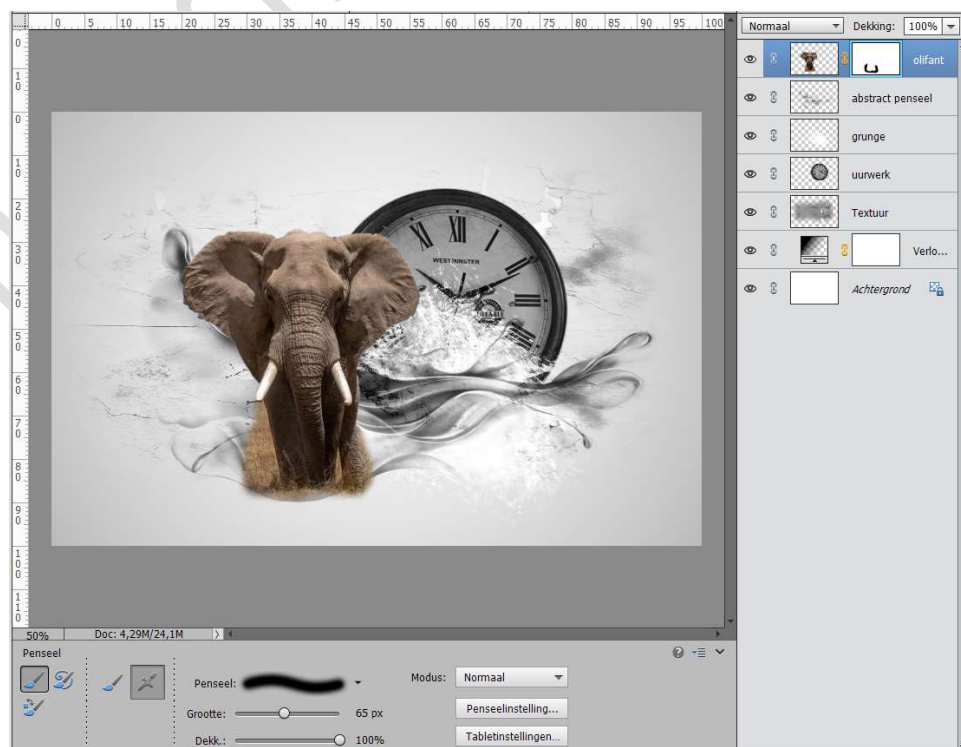
Selecteer deze uit met Gereedschap Snelle selectie., zoals hieronder wordt weergegeven.



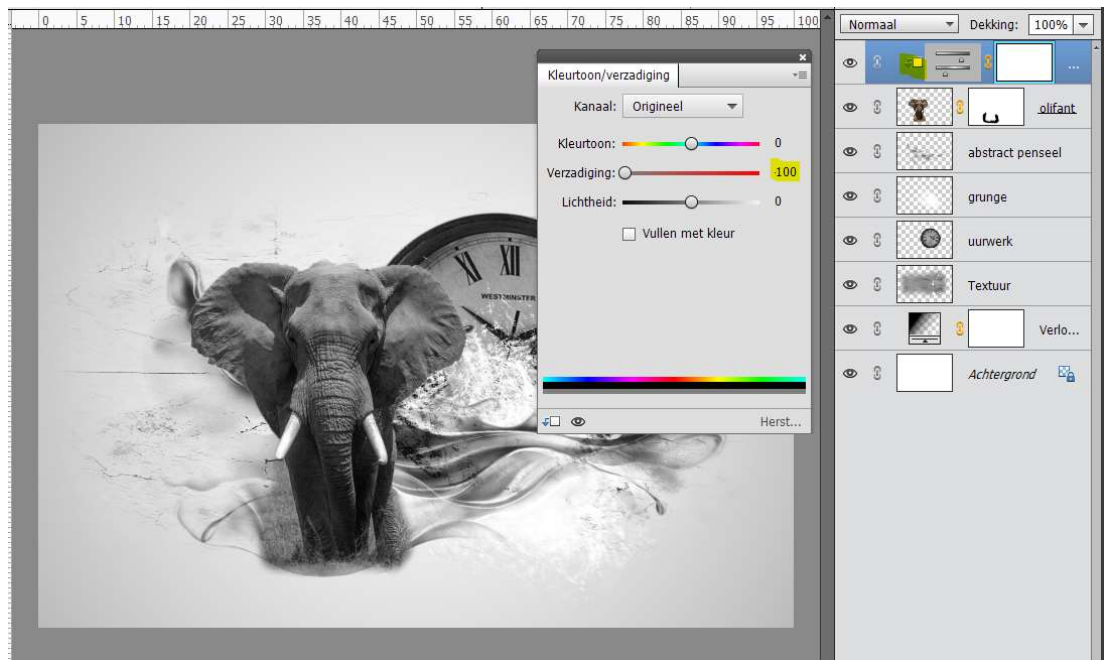
12. **Verplaats** deze naar uw werkdokument.
Pas de grootte aan.
 Zet deze **laag bovenaan** in uw **lagenpalet**.



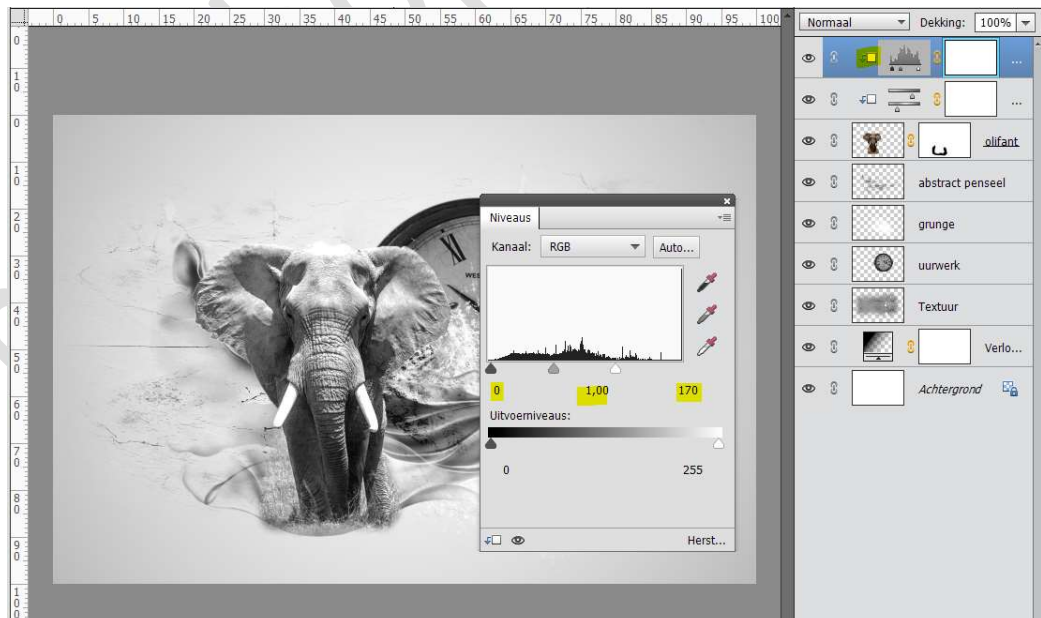
13. Hang een **laagmasker** aan de **laag olifant**.
 Neem een **zacht zwart penseel** en **verzacht** de **randen van het gras**.



14. Voeg een **Aanpassingslaag “Kleurtoon/Verzadiging”** toe.
Geef deze een **Uitknipmasker** op de laag van de olifant.
Zet de **Verzadiging** op **-100**.



15. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag “Niveaus”** met volgende waarden: **0 – 1,00 – 170**
Geef een **Uitknipmasker** op de **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging**.



16. Plaats **uurwerk 2** in uw werkdocument.
Plaats **deze onder de laag van de olifant**.
Pas de **grootte** aan.



17. Doe **CTRL+T**.
Klik met uw **rechtermuisknop** → **klikken op schuintrekken** → het **bovenste blokje** aan de **rechterzijde** wat naar **boven** doen en **onderste blokje** aan de **rechterzijde** naar **onder** doen.
Hou **shift ingedrukt** tijdens het **verplaatsen** naar **boven en/of onder**.



18. **Laag vereenvoudigen.**

Doe **Shift+Ctrl+U** → minder verzadiging.



19. **Laad opnieuw het penseel “designal brushes 3” in uw PSE.**

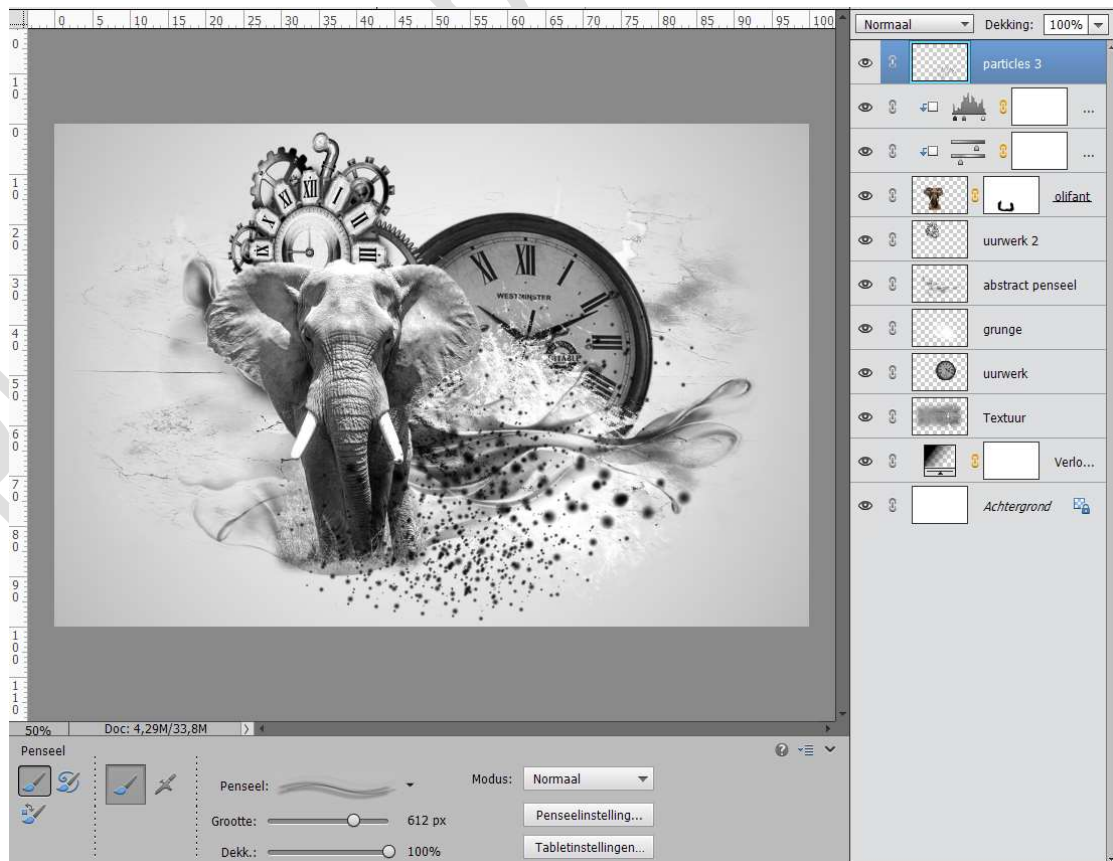
Plaats **bovenaan een nieuwe laag** en noem deze **particles 3**

Zet **Voorgrondkleur** op **zwart**.

Kies **penseel particles 3 (penseel 23 – 612px)**

Behoudt de **grootte** van penseel

Plaats **4 maal dit penseel** aan de **rechterkant** van de olifant.



20. **Importeer** de **bolletjes** in uw werkdocument.
Pas de **grootte** aan.



21. **Vereenvoudig alle lagen van de bolletjes.**
Doe **Shift+Ctrl+U**, minder verzadiging.
Doe dit bij alle bolletjes.
Pas ook de dekking wat aan van de lagen van de bolletjes.

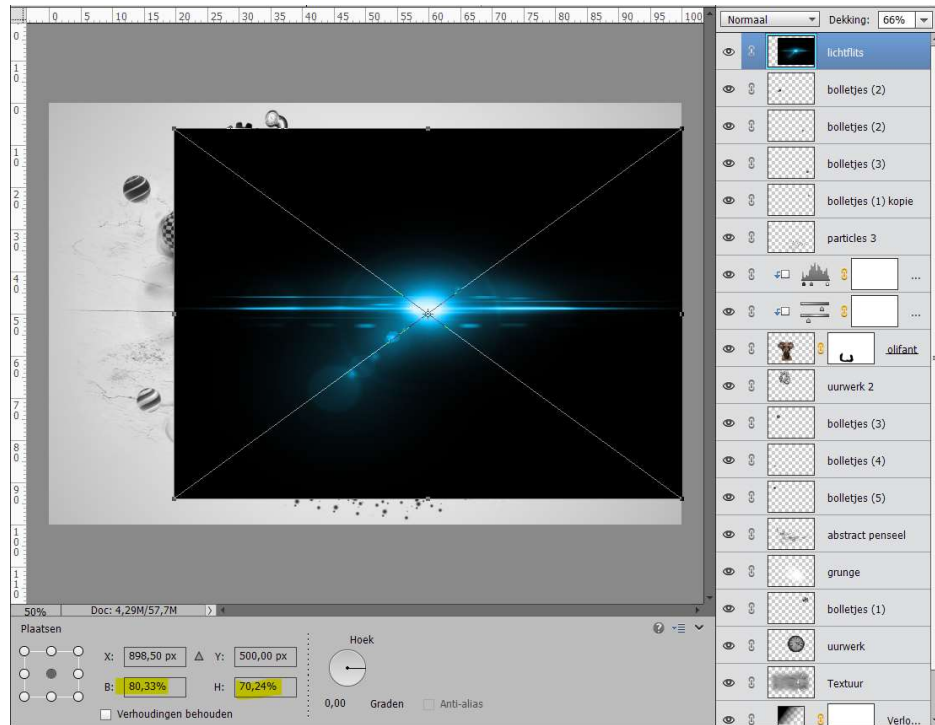


22. Plaats de **afbeelding lichtflits** in uw werkdocument.

Pas de grootte aan. Breedte op 80,33% en Hoogte op 70,24%

Zorg dat de **rechterkant mooi tegen de rechterkant van uw werkdocument** staat.

Plaats de laag **bovenaan** in uw lagenpalet.

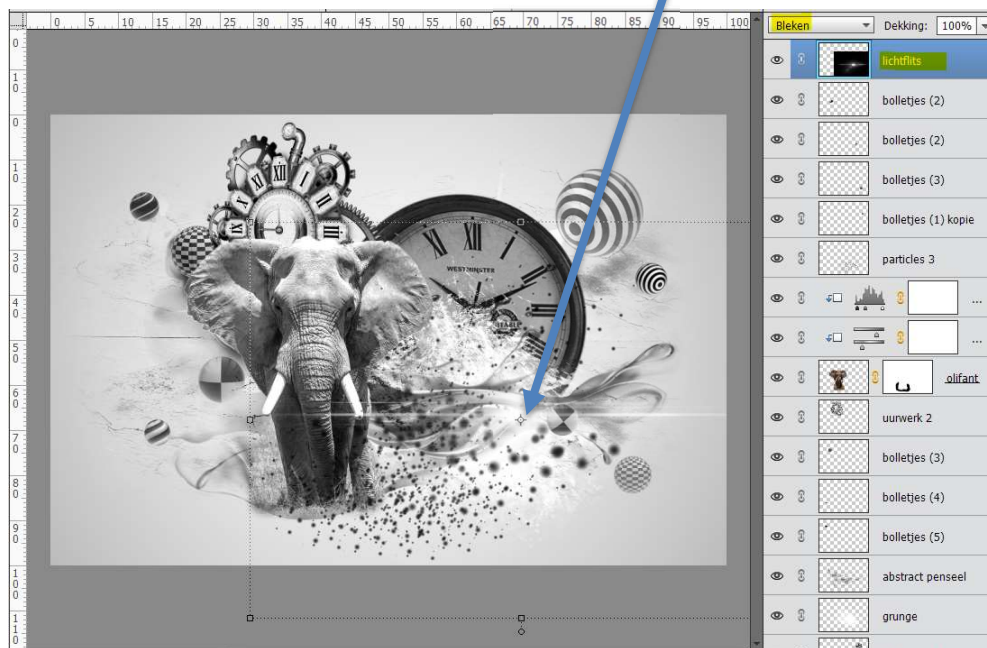


23. Doe **Ctrl+Shift+U** om minder verzadiging te geven.

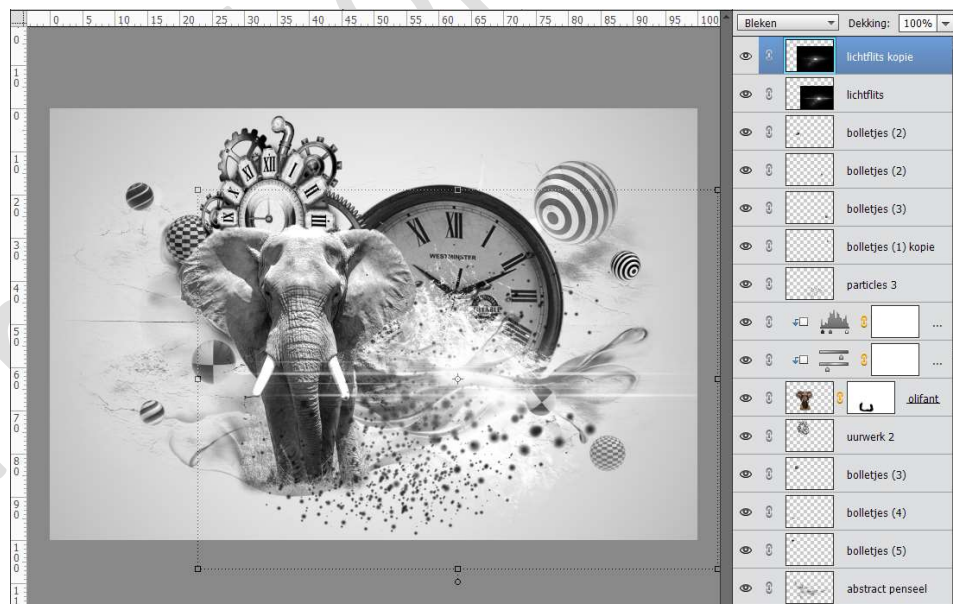
Laag eerst vereenvoudigen.



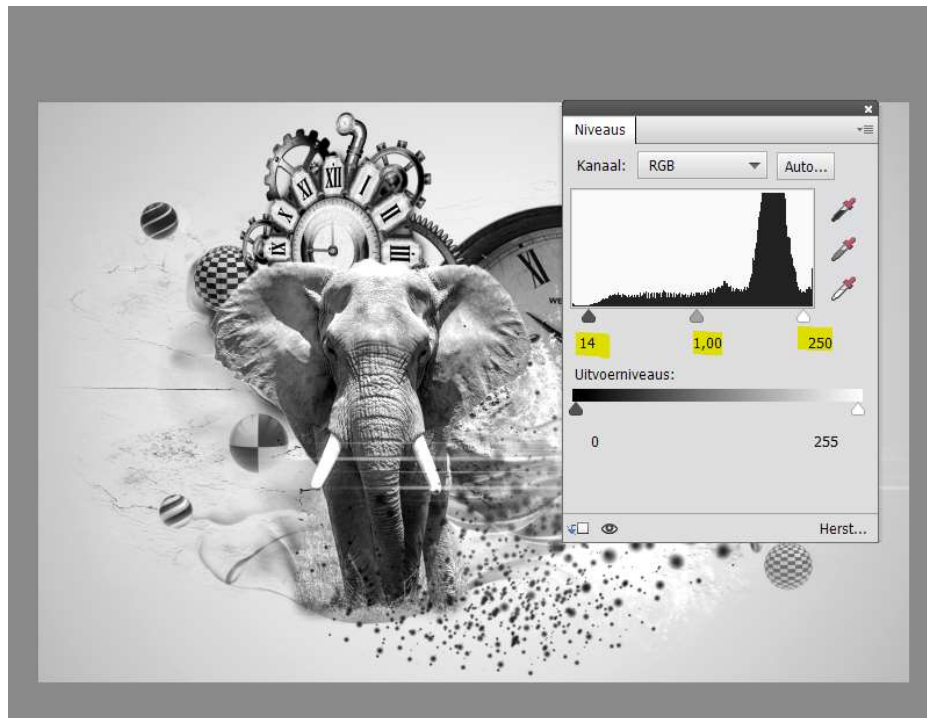
24. Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze laag op **Bleken**.
Verplaats **het middelpunt van deze lichtflits rechts onderaan de klok**.



25. **Dupliceer deze laag lichtflits.**
Doe **Ctrl+t**
Druk **Shift toets in** en met uw **linke pijltjestoets 10 maal naar links verplaatsen** en met uw **pijltjestoets naar boven 5 maal naar boven verplaatsen**.



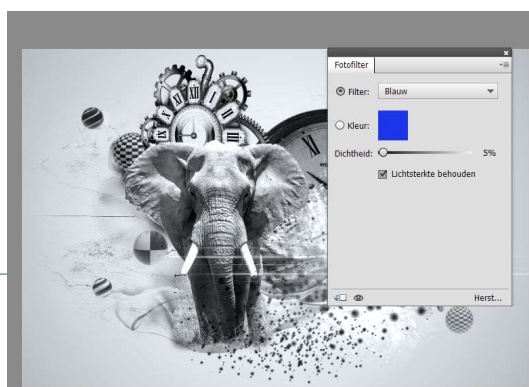
26. Plaats bovenaan nog een **Aanpassingslaag Niveaus** toe met de waarden:
14 – 1,00 – 250.



27. Plaats **bovenaan** een **Aanpassingslaag Fotofilter** → **Cyaan** met dichtheid van **10%**



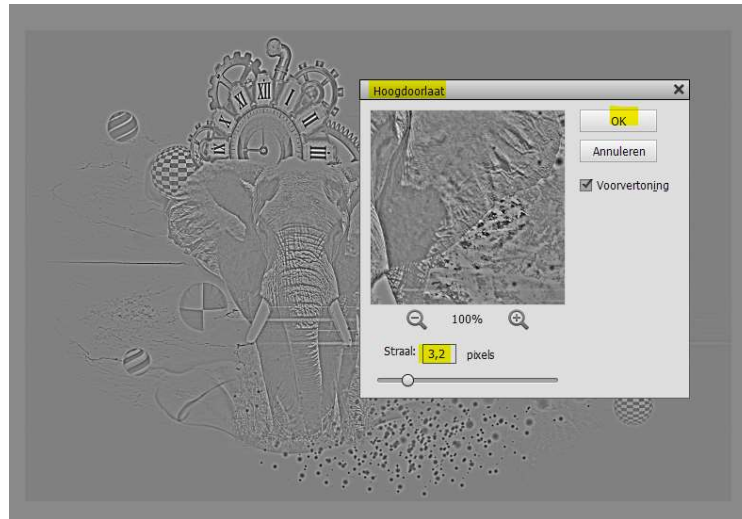
28. Plaats nog een **Aanpassingslaag Fotofilter** → **Blauw** met dichtheid van **5%**.



29. We gaan nu de afbeelding verscherpen.

Doe **Ctrl+Alt+Shift+E** → samengevoegde laag bovenaan in uw lagenpalet.

30. Ga naar **Filter** → **Overig** → **Hoogdoorlaat** → **straal: 3,2 px**.



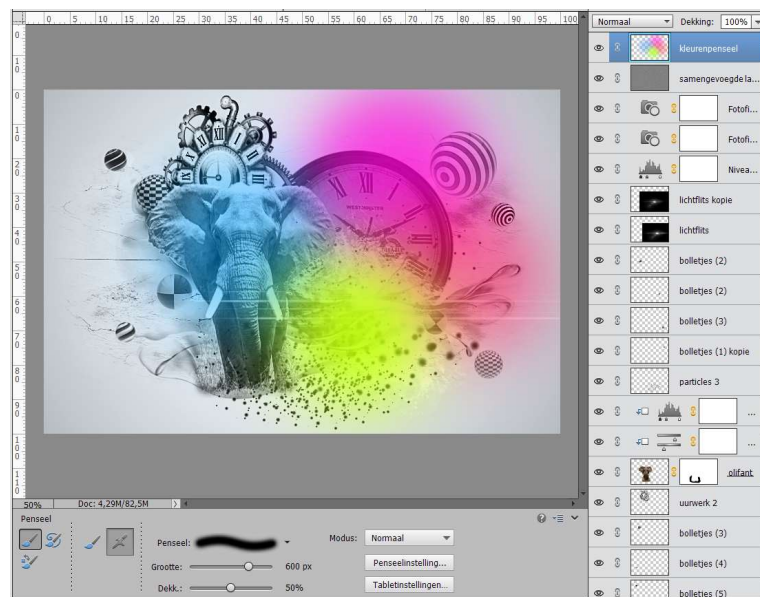
31. Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze laag op **Bedekken**.



32. Plaats bovenaan een **nieuwe laag** en noem deze **kleurenpenseel**.

Neem een **zacht penseel van 600 px – penseeldekking van 50%**

Zet van volgende kleuren een afdruk met dit penseel op uw werkdocument.
#ff00d8; #ff004e; #00a2ff en #bfff00.



33. Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze laag op **Bedekken**



34. Laad het lettertype **Acid1_** in uw PSE.

Plaats een **nieuwe laag**.

Activeer het **Tekstgereedschap** en neem het lettertype **Acid label_Regular**.

Grootte 100 pt – zwarte kleur.

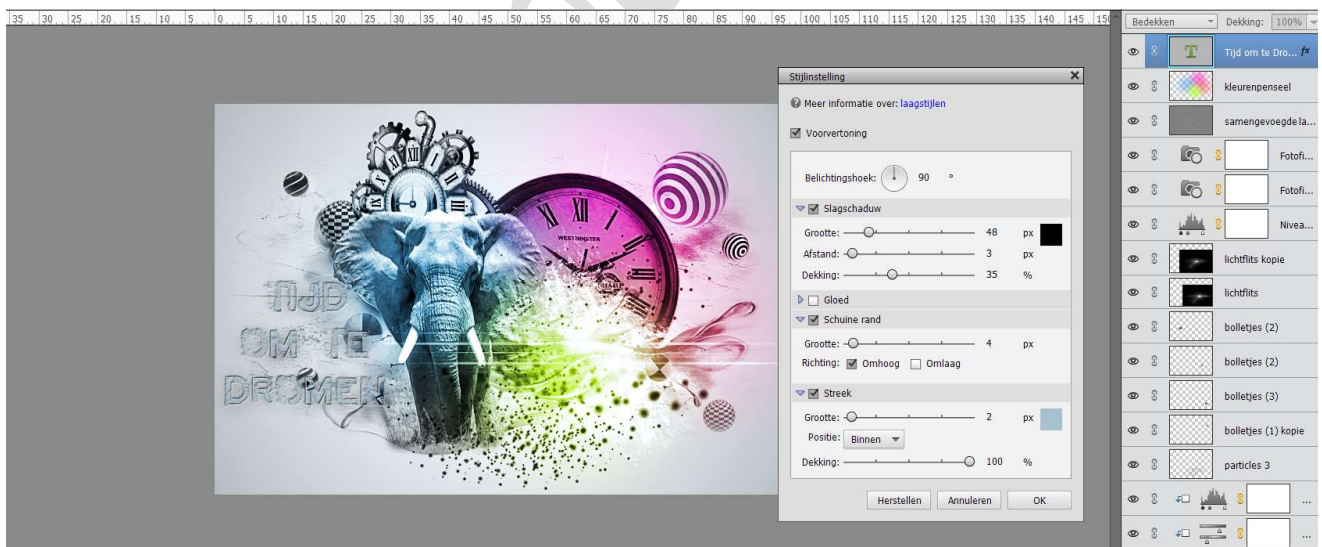
Tekst centreren.

Typ de tekst aan de **linkerzijde** “**Tijd om te dromen**”, zie voorbeeld.



35. Geef uw **tekstlaag** volgende laagstijlen.

- Schuine kanten** → eenvoudig kussenreliëf → Grootte: 4 px → omhoog
- Slagschaduw** → Grootte: 48 px – Afstand: 3 px – Dekking: 35% → zwarte kleur.
- Lijnen** → Grootte: 2 px – Positie: Binnen – Dekking 100% → Kleur # a6c1cf



36. Ons lesje Tijd om te dromen is klaar.

Werk af naar keuze en vergeet jouw nickname niet.

Sla op als PSE: max. 800 px aan langste zijde.

Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee
NOTI