







Materiaal: Achtergrond – bike - lichtstraal

- 1. Open een nieuw document van 1000 X 1000 px 300 ppi witte achtergrond.
- Voeg de afbeelding "achtergrond" toe en maak deze passend aan jouw werkdocument.







 3. Voeg de afbeelding "bike" toe aan uw werkdocument. Plaats deze onderaan in midden. Noem deze laag "bike".



4. Plaats bovenaan een nieuwe laag en noem deze schaduw. Geef deze een Uitknipmasker op de laag "bike". Neem een zacht zwart penseel van 80 px met een penseeldekking van 35%
Schilder schaduw op de bike







5. Plaats **boven de Achtergrond** een **nieuwe laag** en noem deze **licht**. Zet **Voorgrondkleur** op **#FFE063**.

Neem een Zacht penseel van 600px met penseeldekking van 100%. Plaats een stip



## Doe **CTRL + T** en maak de **stip wat groter**. Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken**

0, 50, 40, 30, 20, 10, 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160,	Bleken	Dekking: 100% 🔫
	0 i +-	schaduw
	© } g***	bike.
	• •	licht
		achtergrond
	•	Achtergrond
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		





## 6. Plaats een nieuwe laag boven de laag licht en noem deze schaduw bike. Neem een zacht zwart penseel van 165 met een penseeldekking van 35%

Schilder **schaduw** zoals hieronder wordt weergegeven.



7. Die laag schaduw bike gaan we Gaussiaans vervagen met 8,2 px.
 Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 8,2 px.
 Zet de laagdekking op 80%.











8. De afbeelding licht bovenaan in uw werkdocument plaatsen.
Pas de plaats en grootte aan.
Zet de laagmodus/Overvloeimodus op Bleken.







 Doe Shift+Ctrl+Alt+E voor een samengevoegde laag. Plaats daarboven een nieuwe laag en noem deze kader. Doe CTRL+A.

Ga naar Bewerken → Selectie omlijnen → Breedte: 15 px – Kleur:#f8e18b → ⊙ Binnen → OK

10	5	0	5	10	15	20	25	30	35	40.	45	45 50 55 60			65	65. 70.		80	85	90	95	100	105		lorma	al 🔹	Dekking: 100%		
																								۲	2		kader		
																								0	) (î	dee	sameng	evoego	de la.
																								0	> 3	/ B	licht		
								mlijne Oml	in ijning						- 7			×			2			0	> C	<b>4</b> 0	scł	aduw	
								Breedte: 15 px							OK Annuleren	1			1			٩		dika	bike.				
								Loca	itie nen	01	Midd <u>e</u> r	n (	) B <u>u</u> i	iten		<u></u>	зiр				8			Q	0		schaduv	v <mark>bik</mark> e	
							i i	Over Mo	rvloeie odus:	en Norn	naal			*							l			0	2		licht		
							1	Dek	cking: nspar	100 antie l	%	den												0	) (j		achterg	rond	
						A					A		1											Q	0		Achterg	rond	E'a
		A MARKANANANANANANANANANANANANANANANANANANA	- the																										
			E.F.							17																			

Ga naar Filter → Vervagen → Radiaal Vervagen → Hoeveel: 10 → Methode: Draaien → OK







10. Onze bike is klaar.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px.Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI