



Rockstar Silhouette maken



Materiaal: Abstract – patroon - rockstar

- 1. Open uw PSE en zet uw achtergrond op zwart.
- 2. Maak een nieuwe laag van 600 x 800px 72ppi -Achtergrondinhoud: Achtergrondkleur (zwart)
- 3. Plaats een nieuwe laag erboven en noem deze kastanjebruin. Zet Voorgrondkleur op #800000
 Neem een zacht penseel van 700px.
 Klik met dit penseel in het midden van uw werkdocument.







Zet de Laagmodus/Overvloeimodus op Lineair tegenhouden (toevoegen).



 Plaats daarboven een nieuwe laag en noem deze vuil roze. Zet Voorgrondkleur op #D09292 Neem terug een zacht penseel, maar nu van 500 px en klik opnieuw in midden van uw werkdocument.







Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Lineair Tegenhouden (toevoegen).



5. Plaats de **afbeelding van de rockstar** in uw **werkdocument**. Pas de **grootte** aan.







 Dupliceer de laag van de Rockstar. Doe CTRL+T en zet de B:105%, zorg wel dat Verhoudingen behouden aangevinkt staat.



Klik op groene vinkje om te bevestigen.

Doe **CTRL+klik** op **rockstar kopie**. **Vul** deze met **witte kleur**.







Deselecteren.

Verplaats deze laag **onder de laag Rockstar**.

Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bedekken en laagdekking op 50%.



Klik op groene vinkje om te bevestigen.

7. Dupliceer de originele laag (rockstar) nog twee maal. Verplaats deze twee gedupliceerde lagen onder de laag rockstar kopie.

Verplaats deze een paar pixels uit elkaar. Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Zwak licht en de Laagdekking op 50%.







8. Plaats de **afbeelding Abstract** in uw werkdocument. **Vergroot** deze over het **volledige werkdocument**.



Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen → Straal: 150 px.







9. Verplaats deze laag boven de laag vuil roze. Wijzig de Overvloeimodus/laagmodus op Lineair doordrukken.



10. Dupliceer deze laag en wijzig de Overvloeimodus/laagmodus naar Lineair Licht.







 11. Plaats boven de laag vuil roze de afbeelding patroon. Maak deze passend aan uw werkdocument. Doe CTRL+U → Kleurtoon/Verzadiging → Verzadiging: -100



Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bedekken.







12. Plaats **bovenaan** een **nieuwe laag**. Activeer het **Tekstgereedschap** en kies **lettertype naar keuze**.

Typ Rockstar Silhouette.

Ga naar Stijlen → Zichtbaarheid → kies: Verbergen.



Pas op deze **Tekstlaag** nog **volgende laagstijlen** toe.

1. Gloed Buiten → Grootte: 45 px – Dekking: 49% - Witte kleur. 2. Lijnen → Grootte: 2 px – Positie: Buiten - Dekking: 48% - Witte kleur.

	* Bedekken • Dekking	: 100%
	👁 8 🍸 Rockstar Si	ilhouett <mark>e f</mark> *
	Stijlinstelling	×
	Meer informatie over: laagstijlen	
	Voorvertoning	2
	Belichtingshoek: 90 •	3
	🕨 🔲 Slagschaduw	.2
	I Gloed Gloed	
	Binnen	
	Grootte: 24 px	9
	Dekking: 42 %	
	J Buiten	
Silhingthe State	Grootte: / 45 px	
o contraction de la contractica de la contractic	Dekking: 0 49 %	
	Schuine rand	
	V Streek	
	Grootte: -O 2 px	
	Positie: Buiten 🔻	
50% Doc: 1,37M/18,4M > 4	Dekking: 48 %	
Verplaatsen , Rangschikken , Uitlijnen	11 A A 11A	2
🗹 Automatische selectie van laag	Herstellen Annuleren OK	
Selectiekader tonen	n : 😤 Gecentreerd 📫 Mic	





Activeer de laag Rockstar. Geef deze een Laagstijl Gloed Binnen met Grootte van 18 px – Dekking van 25% - Witte kleur.

👁 🕄 T Rockstar :	Silhouette <i>f</i> ×	
👁 3 🔆 recksar	fx	
Stijlinstelling ×		
Meer informatie over: laagstijlen	copie	
🛛 🖉 Voorvertoning 🗠 kstar k	copie 3	
Belichtingshoek: 1 90 °	kopie 2	
▶ □ Slagschaduw		
tract l	kopie	
Binnen		
Grootte:		
Dekking: 25 %	a a c a c a c a c a c a c a c a c a c a	
C 11 Bacting and Long.		
Buiten tract k	tract kopie 2	
Dokking 75 %		
roon	roon	
Chuine rand		
Distreek roze		
Herstellen Annuleren OK		
50% U00: 1,37M/21,9M) 4	bruin	

14. Dupliceer de laag Abstract.

Plaats deze **boven de laag Rockstar** en geef deze een **Uitknipmasker**. Zet de **Overvloeimodus** op **Puntlicht**.







15. Onze rockstar is klaar om te rocken.Werk af naar keuze en vergeet jouw naam niet.Sla op als PSD.Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI