







<u>Materiaal:</u> Penseel: Landschap – Penseel: mist – jongen – landschap – weg – wekker -wolken

- 1. Maak een nieuw document van 3600 x 4500 72ppi zwarte achtergrond.
- Open de afbeelding van landschap in uw PSE. Verplaats deze naar uw werkdocument. Plaats deze aan de onderkant van uw werkdocument. Pas de grootte aan.







Hang een laagmasker aan deze laag.
 Neem een Verloop van Zwart naar Transparant – Lineair Verloop.
 Trek een verloop van Boven naar onder, een paar keer kort herhaal, zodat u volgende resultaat bekomt.



4. Open de afbeelding Wolken in uw PSE.
Verplaats deze naar uw werkdocument.
Plaats deze laag onder de laag van het landschap.
Pas de grootte aan, zoals hieronder wordt weergegeven.







Activeer de laag van Landschap.
 Met uw rechtermuisknop klikken op laagmasker → Laagmasker toepassen.



6. Plaats boven de laag van landschap een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging met Uitknipmasker. Zet de Verzadiging op 10 en Lichtheid op -15.

and Bewerken Afbeelding Verbeteren La	Kleurtoon/verzadiging	× •=	r Help	_ 0 ×
• S	Kanaal: Origineel	•		Maken 🔹 D
Lesje 662 Wekker PhotoshopCreaties@NOTI @ 8	Kleurtoon:	0 +10 -15	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Dekking: 100% Dekking: 100% Kleu Iandschap wolken
		Herst	0	Achtergrond

 Plaats boven de laag van wolken een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging met Uitknipmasker. Zet de Verzadiging op -13 en Lichtheid op -2.





	Kleurtoon/verzadiging	× *	Norm	aal '	Dekking:	100% 🔫
10000	Kanaal: Origineel 🔻		0		<u> </u>	Kleu
Sec.	Kleurtoon:	• 0			landschan	_
	Verzadiging:	-13			Tanuschap	
	Uchuled.		0		<u>=</u> 8	Kleu
and the second			0		wolken	
			0	3	Achtergrond	8
				22 -2		
		Herst				

 Plaats boven de Aanpassingslaag een nieuwe Aanpassingslaag Fotofilter met Uitknipmasker. Zet de filter op blauw met Dichtheid van 52% Zet de laagmodus/Overvloeimodus op Bleken.

	Fotofilter	Dekking: 1	.00% 👻
and the second	Filter: Blauw	•	
100	🔘 Kleur:		
	Dichtheid:	52%	Fot
	🗌 Lichtsterkte	behouden	Fot
			Kleu
	s <mark>.</mark> Ø	Herst	
	© 0	Achtergrond	E.

 Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag Fotofilter met Uitknipmasker. Zet de filter op Cyaan met Dichtheid van 65%

Pagina







			Norma	ial •	Dekking:	100% -
Carlos Carlos	Fotofilter		× •=			
and the second second	• Filter:	Cyaan	- B		<u>landschap</u>	
	🔘 Kleur:		2		6 9	Fot
	Dichtheid:		65%			1
Statute of the local division of the local d		🔲 Lichtsterkte behouden	3	40 <u>(</u>	õ <mark>8</mark>	Fot
			ß	¥0 _	<u> </u>	Kleu
			B		wolken	
	40 O		Herst B		Achtergrond	E.
				1 <u>8</u>		
220/ Doc 46 3M/116 0M		•	*			

10. Vul beide laagmaskers van de Aanpassingslaag Fotofilters met zwart.

Neem een zacht wit penseel van 447 px – penseeldekking 50% Ga met dit penseel in beide laagmaskers over de heuvels.







11. Activeer de bovenste laag.

Zet kleurwijzer op standaardkleur (zwart-wit) Ga naar **Aanpassingslaag Verloop**. Kies een **Verloop van zwart naar Transparant.**

Stijl: Radiaal met hoek van 90° en schaal van 266% - ☑ Omkeren.



Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze **Verlooplaag** op **64%**





- 12. Plaats boven de laag Kleurtoon/Verzadiging een nieuwe laag met Uitknipmasker en noem deze doordrukken.

Zet de laagmodus/Overvloeimodus op Bedekken. Ga naar Bewerken → Opvullaag → 50% grijs. Activeer het Gereedschap Doordrukken > Middentonen > zacht

penseel \rightarrow Grootte: 480 px – Belichting: 31%.

Ga met dit gereedschap over de heuvels.



13. Plaats boven de laag wolken een nieuwe laag met Uitknipmasker en noem deze **doordrukken**.

Zet de laagmodus/Overvloeimodus op Bedekken.

Ga naar Bewerken → Opvullaag → 50% grijs.

Activeer het Gereedschap Doordrukken > Middentonen > zacht penseel → Grootte: 480 px – Belichting: 31%.

Ga met dit gereedschap over de heuvels.







14. Plaats onder de laag Verloop (bovenaan in uw lagenpalet) een nieuwe laag en noem deze horizon wit Zet Voorgrondkleur op wit

Zet Voorgrondkleur op wit.

Neem een zacht penseel van 800 px – penseeldekking 100% Trek een horizontale horizon.











Zet de laagdekking van deze laag op 27%



Pagina 9





 Plaats boven de laag horizon wit een nieuwe laag en noem deze fog 8.

Laad de penselen Fog in uw PSE.

Zorg dat **Voorgrondkleur** op *wit* staat.

Plaats het **penseel aan de rechterkant**, in het **midden aan de rand en klik met uw penseel**.



Doe CTRL+T \rightarrow de grootte wat uittrekken in de hoogte en breedte.







Hang een laagmasker aan deze laag.

Neem een zacht zwart penseel van 700 px – penseeldekking van 50%

Ga met dit **penseel over de linkerkant, onderkant en bovenkant** van uw document, zodat de h**arde lijnen aan linkerzijde en onderkant verzachten**.



Zet de laagdekking van deze laag op 57%.







16. Plaats boven de laag doordrukken en onder de laag horizon wit een nieuwe laag en noem deze doordrukken 2
Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bedekken.
Ga naar Bewerken → Opvullaag → 50% grijs → OK
Activeer het Gereedschap Doordrukken → Middentonen → Zacht penseel → Grootte: 1300 px - Belichting: 31%
Ga met dit penseel over onderste gedeelte van de mist.



17. Open de afbeelding van de klok in uw PSE Selecteer deze mooi uit.







Verplaats deze in uw werkdocument. Zet deze laag bovenaan in uw lagenpalet. Pas de grootte aan en plaats deze in midden van uw werkdocument.



Hang een **laagmasker** aan deze laag.

Zet Voorgrondkleur en achtergrondkleur op zwart.

Activeer het standaardpenseel gras, zet de penseelgrootte op 286 px – penseeldekking op 100%

Ga met dit **penseel over de voetjes van de klok**, zodat het lijkt dat ze in gras zitten.







18. Plaats een **nieuwe laag onder de laag van de klok** en noem deze **schaduw**.

Neem een zacht zwart penseel van 800 px – penseeldekking: 100% Plaats een zwarte stip onder de klok.



Doe CTRL+T \rightarrow versmallen in de hoogte en verbreden in de breedte.







Zet de **overvloeimodus/laagmodus** op **Donkerder kleur** en **laagdekking** op **65%**.

Pas **beetje aan in de hoogte (CTRL+T**), zodat de schaduw ook de achterzijde van de klok meeneemt.



19. Plaats **boven de laag klok** een **nieuwe laag** en noem deze **doordrukken**.

Geef deze een Uitknipmasker.

Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bedekken**. Ga naar **Bewerken** \rightarrow **Opvullaag** \rightarrow 50% grijs \rightarrow OK Activeer het Gereedschap doordrukken en ga met dit gereedschap over de donkere delen van de klok.







Activeer het Gereedschap Tegenhouden en ga met dit gereedschap op rechterbinnenkant en de rechter lichtere kleuren van de klok.



20. Plaats daarboven een nieuwe laag, zwarte rand met Uitknipmasker. Neem een zacht zwart penseel van 100 px. Ga met dit penseel over de linker zwarte kant.







pse

Zet de **laagdekking** van deze laag op **65%**



21. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast met Uitknipmasker.

Zet de helderheid op 15 en Contrast op -19.



22. Open de afbeelding van de jongen in uw PSE. Selecteer deze mooi uit. Plaats deze in uw werkdocument. Zet deze laag bovenaan in uw lagenpalet. Pas de grootte aan.











23. Plaats onder de laag van jongen een nieuwe laag schaduw.
Neem een zacht zwart penseel van 1000px.
Plaats een stip aan hoofd, schouder (verschillende malen klikken).



Doe CTRL+T → Versmallen in de hoogte en verbreden. Plaats deze schaduw onder de voeten en fietsje. Zet de laagdekking op 75%







- 24. Activeer de laagmasker van de jongen. Klik met uw rechtermuisknop → Laagmasker toepassen.
- 25. Plaats daarboven een **nieuwe laag met Uitknipmasker** en noem deze **schaduw schoenen**.

Neem een zacht zwart penseel van 100 px. Ga met dit penseel over de onderkant van de schoenen.



Plaats **boven de laag schaduw** een **nieuwe laag** en noem deze **schaduw 2**.

Neem een zacht zwart penseel van 200px, penseeldekking 50% en schilder nog wat schaduw bij.







Zet de **laagdekking op 80%**





26. Activeer de laag van de jongen. Ga naar Verbeteren → Belichting aanpassen →
Schaduw/Hooglichten → Schaduwen lichter maken: 31% →
Hooglichten donkerder maken: 32% → Contrast middentonen:
10% → OK

AL NO CON	A Norma		ormaal	al - Dekking: 100%		
		۲	8	Achtergrond kopie		
	Scholung liber	0	3	schaduw 2		
	Meer informatie over: schaduwen/l	noog	lichten	OK		
	Schaduwen lichter maken: 31	%		Annuleren		
	Hooglichten donkerder maken: 32	%				
	Contrast middentonen: +10	%				
		_				

27. Plaats boven de laag van de jongen een nieuwe laag, Doordrukken met Uitknipmasker.
Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bedekken.
Ga naar Bewerken → Opvullaag → 50% grijs → OK
Activeer het Gereedschap Doordrukken en ga met dit penseel over de donkere delen van de jongen en de fiets.







Activeer nu het Gereedschap Tegenhouden. Ga met dit penseel over de lichtere delen.







28. Plaats boven de laag van de jongen een nieuwe laag, schaduw arm rechts, met Uitknipmasker.

Neem een zacht zwart penseel van 89px. Ga met dit penseel onder de rechterarm. Zet de laagdekking op 46%.



29. Plaats **bovenaan in uw lagenpalet** plaatsen we **een Aanpassingslaag** Helderheid/Contrast met Uitknipmasker. Zet de helderheid op 11 en het Contrast op -7.





30. Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging met Uitknipmasker.

Zet de Verzadiging op -24 en Lichtheid op -12.



31. Plaats een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast. Zet de helderheid op -30 en Contrast op -7.



32. Activeer het laagmasker van deze Aanpassingslaag. Neem een zacht zwart penseel van 2500 px en ga met dit penseel





over de klok en het fietsende jongen.



33. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Niveaus met volgende waarden: 0 – 0,90 – 240.





pse

Zet de laagdekking van deze Aanpassingslaag op 77%

34. Maak bovenaan een samengevoegde laag (CTRL+Shift+Alt+E) Ga naar Filtergalerij → Artistiek → Filmkorrel → korrel: 3 – Hooglicht: 0 – Intensiteit: 4 → OK



35. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter: onderwater → Dichtheid: 25% → ☑ Lichtsterkte behouden.







36. Het lesje wekker is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Maak eerst een samengevoegde laag en pas de langste zijde aan naar max. 800 px.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI