



Ruimte achtergrond



Materiaal: /

- Open een nieuw bestand van 800 x 600 px 72 ppi witte achtergrond. Herstel de standaardkleuren zwart wit, klik op de D toets.
- Nieuwe laag toevoegen. Ga naar Filter → Rendering → Wolken Ga dan nog eens naar Filter → Rendering → Andere wolken, deze filter herhalen we twee keren (CTRL+F).







Ga naar Verbeteren → Belichting aanpassen →
 Helderheid/Contrast → Zet zowel de helderheid als het contrast op 20.



4. Ga dan naar Filter → Ruis → Ruis toevoegen → Hoeveelheid: 50%
 → O Uniform → ☑ Monochromatisch → OK



5. Ga nu naar Filter → Filtergalerij → Schets → Gips → Balans afbeelding: 18 → Vloeiend: 2 → Licht: onder.



Gips (100%)





- Image: Construction

 Image: Construction
- 6. Ga nu naar Verbeteren → Onscherp masker: Hoeveel: 100% → Straal: 1,0 px → Drempel: 3 niveaus → OK



7. Doe nu **CTRL+I**, om negatief te maken.







 Activeer het Ovalen selectiekader met een vaste grootte van 480 x 480 px.

Ovaal selectiekader	Doezelaar: Hoogte/breedte-verhouding:	Vaste grootte ▼ B: 480 p ₹ H: 480 p	0 px





9. Ga nu naar Filter → Vervormen → Bol → Hoeveelheid: 100 → Modus: normaal → OK



10. Ga nu naar Verbeteren → Onscherp masker: Hoeveel: 100% → Straal: 1,0 px → Drempel: 3 niveaus → OK

1.14			ок
SE.	2	- 1. P	Annuleren
9	2		Voorverton <u>in</u>
- C	27	2.4	
10 C -	ac (0	BC 61723	
	9708		
Q	1009	× ∞ • •	
Q Hoeveel:	1009	% •	
Q Hoeveel: Straal:	1009 100 1,0	% ⊕ % 	

11. Ga naar Selecteren → Selectie omkeren → Druk op de delete toets.
 Deselecteren (CTRL+D)

Pagina 5







12. Doe CTRL+klik op de bol, laag 1.
Aanpassingslaag Verloopdekking, geef deze een Lineair verloop van zwart naar helder blauw, met een hoek van 135°, schaal van 50%. Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Fel Licht.



13. Activeer de laag van de bol, laag 1.
 Ga naar Verbeteren → Kleur aanpassen → Kleurtoon/verzadiging aanpassen (CTRL+U) → lichtsterkte op -30.





Meer informatie over: kleurtoon/verzadiging Origineel Kleurtoon: 0 Kleurtoon: 0 Lichtsterkte: -30 Vullen met kleur	Kieditoon/verzadigilig	×				
Origineel Annuleren Kleurtoon: 0 Verzadiging: 0 Lichtsterkte: -30 Vullen met kleur	Meer informatie over: kleurtoon/verzadiging	ОК	۲	0	Laag 1	
Kleurtoon: 0 Verzadiging: 0 Lichtsterkte: -30	Origineel 👻	Annuleren	0	0	Achtergrond	
Verzadiging: 0 Lichtsterkte: -30	Kleurtoon: 0	Help		ļ		
Verzadiging: 0 Lichtsterkte: -30						
Lichtsterkte: -30	Verzadiging: 0					
Uullen met kleur	Lichtsterkte: -30					
		[_] Vull <u>e</u> n met kleur				
Voorverton <u>i</u> ng		Voorverton <u>i</u> ng				

- 14. We gaan nu onze planeet in de ruimte plaatsen.
 Open een nieuw bestand van 800 x 600 px 72 ppi zwarte achtergrond.
- 15. Ga naar Filter → Ruis → Ruis toevoegen → Hoeveel 30% → Gaussiaans → ☑ Monochromatisch → OK

	Normaal 👻 Dekking: 100% 👻
Ruis toevoegen	×
Q 100% Q Hoeveel: 30 % Distributie ○ Uniform @ Gaussiaans ✓ Monochromatisch	OK Annuleren ✓ Voorvertoning





16. Deze achtergrondlaag naar een gewone laag (laag 0) brengen. Ga naar Filter → Aanpassen → Drempel → 220 → OK

Normaal ~	Dekking: 100% 👻
Drempel Ø Meer informatie over: Drempel	ОК
	Annuleren
a to by the plant and the second s	
Drempel <u>220</u>	

17. Zet Voorgrondkleur op zwart en achtergrondkleur op #0B2843. Ga naar Filter → Rendering → Andere wolken → Filter 1 keer herhalen (CTRL+F).







18. Ga naar uw werkdocument van uw gemaakte planeet.
Sluit het oogje van uw achtergrond.
Selecteer de lagen 0 en het verloop en verplaats deze naar uw nieuw werkdocument.



Pas de grootte aan, zorg wel dat beide lagen actief zijn.

Hoe meer je de planeet naar rechts onderaan verplaatst, hoe meer ze in de schaduw komt dankzij het verloop.







19. Plaats onder de laag van de planeet een nieuwe laag en noem deze gloed.

Zet voorgrondkleur op #0E3458. Doe CTRL+klik op de laag van de planeet. Vul de laag gloed met voorgrondkleur. Deselecteren.



20. Ga nu naar Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen met 30 px.



Verplaats die **blauwe gloed** een **beetje naar boven toe**, zodat die niet in de schaduw ligt.







21. Onze ruimte achtergrond is klaar.Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.Sla op als PSD en als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI