



## Geluidsgolven maken



#### Materiaal: Gebouwen png's

- 1. Open een nieuw document van 1000 x 1500 px 72 ppi zwarte achtergrond.
- Plaats een nieuwe laag.
   Activeer het Gereedschap Lijn.
   Zet de Breedte op 1px en kleur op wit.



Trek een rechte lijn (Shift-toets ingedrukt houden) van bovenaan naar onderaan uw werkdocument.







3. Vereenvoudig deze laag.
 Ga nu naar Filter → Stileren → Wind → Methode: 

 Wind → Methode: 
 Wind → Richting: 
 Vanaf links → OK



4. Hierop 6 maal de toetsencombinatie CTRL+F doen of Filter → Wind.







5. Ga nu naar Afbeelding → Roteren → 90°rechtsom.



6. Noem die laag onder.

Dupliceer deze laag en noem deze laag boven.

Doe CTRL+T op de bovenste laag  $\rightarrow$  Laag Verticaal draaien. Met de Shift-toets ingedrukt verplaatst u deze laag tot beide lijnen samenvallen.

	N	ormaal	*	Dekking: 1	.00% 🔫
	۲	8		boven	
-	 ۲	s		onder	
	٩	8		Achtergrond	E.

7. Selecteer de laag onder.

Ga naar Laag  $\rightarrow$  Nieuwe Opvullaag  $\rightarrow$  Verloop  $\rightarrow \square$  Vorige laag gebruiken voor Uitknipmasker  $\rightarrow$  OK.

aam: Verloopvulling 1	ОК
Vorige laag gebruiken voor uitknipmasker	Annuleren
Kleur: Geen 🔻	
Modus: Normaal 🔷 Dekking: 100 🔫 9	6



# Kies bij **Verloop Spectrums** en kies één van deze verlopen. **Stijl is Lineair – Hoek: 0° →** OK



#### 8. Dupliceer deze Verlooplaag.

Plaats deze **bovenaan** in uw lagenpalet en geef deze een **Uitknipmasker** op de laag boven.



9. Activeer de laag onder en zet de laagdekking op 50%.







#### $10. \ \mbox{Activeer} \ de \ \mbox{Achtergrondlaag}.$

Kies een van de gebouwen en plaats deze in uw werkdocument. Onderste skyline, gelijk met die van horizon van de geluidsgolven.



Doe CTRL+I (omkeren)



Noem deze laag boven. Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Verloop → ☑ Vorige laag gebruiken voor Uitknipmasker → OK. Kies bij Verloop Spectrums en kies één van deze verlopen. Stijl is Lineair – Hoek: 0° → OK







11. Selecteer de laag boven (gebouw) en Verlooplaag. Dupliceer deze.

Wijzig de naam naar **onder**.

### Doe CTRL+T → Laag Verticaal draaien.

**Plaats** de **horizon** tegen elkaar, hou wel de **Shift-toets ingedrukt** om te verplaatsen.



12. Zet de **laagdekking** van de **laag onder (gebouw)** op **15%** en de **laagdekking** van **laag boven (gebouw)** op **45%**.











13. De geluidsgolven zijn gemaakt. Maak bovenaan in uw lagenpalet een samengevoegde laag (Shift+Ctrl+Alt+E) Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet. Sla op als PSD: Max 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI



