



# **Blijven fietsen**



<u>Materiaal:</u> Asfalt – bomen – boom – huizen – laagstijl voor huizen – lantaarn – lens\_flare – stenen – weg – wolken - zon.

1. Open een **nieuw document** van **7000 x 2000 px - 300ppi**. Benoem dit bestand **Voorbereiding**.

Naam:	Voorbereidi	ng		OK
Documenttype:	Aangepast		~	Annuleren
Grootte:	Geen		~	Voorinstelling opslaan
Breedte:	7000	Pixels	~	Voorinstelling verwijderen
Hoogte:	2000	Pixels	~	
Resolutie	300	Pixels/inch	~	Afbeeldingsgrootte:
Kleurmodus:	RGB-kleur		~	40,1M
Achtergrondinhoud:	Wit		~	

 Open de afbeelding van de weg. Maak een selectie van de weg. Selecteren → Selectie omkeren. Druk op delete. Deselecteren.







Kopieer en plak deze weg op uw werkdocument.
 Plaats deze aan de linkerzijde van uw werkdocument.



**Dupliceer** deze enkele keren tot geheel van de **breedte bedekt** is. Zorg dat ze mooi aan elkaar sluiten.



Selecteer de lagen van de weg. Deze lagen samenvoegen (CTRL+E) Activeer Verplaatsingsgereedschap → Selecteer Achtergrond en laag weg → Uitlijnen Midden.







#### Activeer de laag van de weg. Doe CTRL+A → Afbeelding → Uitsnijden. Doe dan CTRL+T → Perspectief aanpassen.



Plaats bovenaan een nieuwe laag met Uitknipmasker. Zet de Overvloeimodus van deze laag op Bedekken. Neem een zacht zwart penseel van 8px – penseeldekking: 40% Trek een Zwarte lijn bovenaan over de volledige lengte. Zet dan het Voorgrondkleur op wit en trek een witte lijn over de volledige lengte. Hou de Shift-toets ingedrukt.

 Bedekken
 Dekking: 100%

 ©
 •

 ©
 •

 ©
 •

 ©
 •

 ©
 •

 ©
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •

 0
 •





## De **beide lagen selecteren** en **samenvoegen**.

Noem deze laag **weg**.

۲	13	weg	
0	3	Achtergrond	E.

#### Sla uw PSE al eens op.

4. Open de afbeelding van stenen.
Selecteer de stenen.
Selecteren → Selectie omkeren
Druk op Delete.
Deselecteren.



Kopieer en plak deze selectie in uw werkdocument. **Dupliceer** deze enkele keren tot geheel van de **breedte bedekt** is. Zorg dat ze mooi aan elkaar sluiten.

-		
	7	
		Pagina
		4



Selecteer deze lagen tot één laag (CTRL+E), zorg wel dat de laag weg er niet bij is. Noem deze laag ondergrond.



Doe CTRL+A op de laag ondergrond, ga naar Afbeelding → Uitsnijden.

#### Deselecteren.

Verplaats deze laag ondergrond onder de laag weg en zorg dat er nog deeltje van de ondergrond onderaan de weg zichtbaar wordt.

	Normaal 💙 Dekking: 100% 🗸
	👁 🕄 🗰 weg
	Ondergrond
	👁 🕄 🛛 Achtergrond 🕅
ő.	

Sla uw PSE ééns op.

5. Open de afbeelding Asfalt.
Selecteer de struiken.
Ga naar Selecteren → Selectie omkeren.
Delete.
Deselecteren.







Kopieer en plak in uw werkdocument. Plaats de laag bovenaan in uw lagenpalet. Plaats deze aan de linkerzijde van uw werkdocument. Dupliceer deze laag verschillende malen en vul de breedte.



Selecteer deze lagen tot één laag (CTRL+E), zorg wel dat de laag weg er niet bij is. Noem deze laag struiken.

	N	ormaal	~	Dekking:	100% 🗸
	۲	0	******	struiken	
	Ø	T		weg	
	Ø	T		ondergrond	
	0	T		Achtergrond	B <sup>2</sup> ⊕
n Markov Kongelega politika – Anterio Kongelega politika – Markov Kongelega politika – Anterio Kongelega politika – K					

Doe CTRL+A op de laag struiken, ga naar Afbeelding  $\rightarrow$  Uitsnijden. Deselecteren.

Sla uw PSE nog ééns op.

6. Open nu de afbeelding van de huizen. Maak een selectie met de veelhoeklasso van de bovenste rij huizen. Verplaats deze naar uw werkdocument. Pas de grootte aan en plaats deze aan de linkerzijde van uw werkdocument.

6







Ga terug naar de **afbeelding huizen**. **Deselecteren**. Met de **Veelhoeklasso** de **tweede rij huizen selecteren**. **Verplaatsen** naar uw werkdocument. **Grootte aanpassen** en **mooi aansluitend** maken tegen het laatste huis die er al reeds staat.



Herhaal vorige stap nu ook voor de 3de rij huizen.



Selecteer de lagen van de huizen, verenig tot één laag (CTRL+E) en

Pagina 7





#### noem deze **huizen**. Plaats deze **laag net boven** de Achtergrondlaag.



Doe CTRL+A op de laag huizen, ga naar Afbeelding  $\rightarrow$  Uitsnijden. Deselecteren.

Sla jouw werkdocument nog maar eens op.

7. De afbeelding Bomen toevoegen.
Dupliceren, eens horizontaal omdraaien.
De verschillende lagen van de Bomen samenvoegen en noem deze bomen.

Plaats deze laag **net boven** de **Achtergrondlaag**.



Doe CTRL+A op de laag bomen, ga naar Afbeelding  $\rightarrow$  Uitsnijden. Deselecteren.

Sla jouw werkdocument nog maar eens op.





Normaal

3 ۲

0

0 0 1

✓ Dekking: 100%

struiken

weg ondergro

huizen bomen Achter

8. We gaan enkele **'boom**' toevoegen als bovenste laag. Verwijder onderaan deeltjes van de stam, zodat de boom in gras zitten.

**Dupliceer** enkele keren.

Lagen samenvoegen en naam voor deze laag 'enkele boom'.



Sla jouw werkdocument nog maar eens op.

9. De afbeelding van de "lantaarn" toevoegen aan de linkse zijde. Plaats een laag eronder. Zet Voorgrondkleur op # 323436. Neem een zacht penseel en schilder schaduw.



Plaats boven de laag lantaarn een nieuwe laag met Uitknipmasker. Neem hetzelfde penseel en schilder onderaan de voet schaduw.



No	rma	al	~	Dekking:	100%	~
۲		-		Laag 2		
0	3	10000	5	lantaarn		
0	Ð	2000	223	Laag 1		
0	T	5389	33	enkele born	en	
۲	3		-	struiken		
۲	3			weg		
0	3	2000		ondergrond		
0	£	-	-	huizen		
0	T		20	bomen		
0	T			Achtergron	1	8





enkele b struiken

weg ondergi huizen

#### Selecteer de drie lagen.

Voeg deze 3 lagen samen en noem dit lantaarn.

No	mai	al 🗸	Dekking 100% V
>		<b>₹</b> □	Laag 2
į,		A	lantaarn
	0		Laag 1
	C	000000	enkele bomen
	T		struiken
	3		weg
	3		ondergrond
	3		huizen
,	3		bomen
D	£		Achtergrond

Dupliceer terug een paar keer. Plaats ze op verschillende plaatsen. Lagen van de lantaarn selecteren en samenvoegen tot één laag (CTRL+E) Noem deze laag Lantaarns.



Plaats de **afbeelding Lens\_flare** in uw werkdocument. **Pas de grootte** aan en **plaats deze onder de kap** van de **lantaarn**. Zet de **Overvloeimodus** op **Bleken**.







#### Dupliceer deze laag verschillende malen en plaats onder elke kap van lantaarn een licht.



Ble	ken	~	Dekking: 1	.00%	•
0			lens_flare kop	ie 5	
۲	3		lens_flare kop	ie 4	
0	£	····· 5	lens_flare kop	ie 3	
۲	T		lens_flare kop	ie 2	
0	T	10000 B	lens_flare kop	ie	
۲	T		lens_flare		
0	£	033333	lantaarns		
۲	3	10000000	enkele bomen	r.	
0	£		struiken		
۲	3		weg		
0	£	0000000	ondergrond		
۲	3		huizen		
0	£		bomen		
	Ģ		Achtergrond	8	2

Selecteer de verschillende lagen van Lens\_flare. Voeg samen tot één laag en noem dit licht. Na samenvoegen terug de Overvloeimodus op Bleken zetten.



Sla jouw werkdocument nog maar eens op

10. Activeer de laag van huizen.
Ga naar stijlen → Laad de Stijl voor huizen.
Pas deze laagstijl toe op deze laag.







### Boven de laag Huizen een Aanpassingslaag 'Niveaus: 15 – 1,02 – 255 en Uitvoer: 0 – 229. Geef een Uitknipmasker op de laag Huizen.



11. Alle lagen, behalve de Achtergrondlaag selecteren.
Dupliceer deze laag.
De gedupliceerde lagen samenvoegen tot één laag en noem deze samengevoegd.



Sla jouw werkdocument nog maar eens op.

De voorbereiding voor "blijven fietsen" is nu klaar. Nu gaan we verder met het tweede deel.

 Open een nieuw document van 4000 x 4000px - 300ppi - witte achtergrond.
 Achtergrond ontgrendelen.
 Zet het Voorgrondkleur op #B8F4FF - Achtergrond op #79A9B2.

Trek een Lineair Verloop van onder naar boven.





WEERGEV	Voorbereiding NOTI pad @ 16,7% (samengevoegd, _ × Lesje 692 Blijven fietsen PhotoshopCreatiesbyNOTI @ 12,5% (Laag 0, RGB/8) * ×	
Q 👋		Normaal 💙 Dekking: 100% 🗸
SELECT <mark>ER</mark>		👁 🕄 🚺 Laag 0
+ 🖂		
$\not \sim \langle x \rangle$	and the second se	
VERBETER		
†o 🌮		
* 1		
6		
TEKENEN		
1 2		
۵		
1 63		
Т 🖊		
WIJZIGEN		
ц 🔂		
X 📾		
KLEUR	12,5% Doc: 45,8M/45,8M >	-
<b></b> ^•→	Verloop Or Command Com	~
	Dekking:O 100% Lineair	
	Be Omkeren I Transp. I Dither.	

2. Kopieer en plak de laag samengevoegd in dit werkdocument. Wat samendrukken in de breedte en noem deze laag snelweg.



 Alles selecteren (CTRL+A) Ga naar Afbeelding → Uitsnijden.





4. Op de laag snelweg: Filter → Vervormen → Poolcoördinaten → Rechthoekig naar Polair.



 Plaats boven de laag snelweg een Aanpassingslaag 'Niveaus': 0 – 1,00 – 207 – Uitvoer: 12 – 255. Geef een Uitknipmasker op de laag snelweg.



Activeer het **laagmasker** van deze **Aanpassingslaag** en **vul** met **zwart**, **CTRL+I**.

Neem een **zacht wit penseel** van **900px**. Ga met dit **penseel onderaan de snelweg**.









Nog een Aanpassingslaag 'Niveaus': 25 – 1,00 – 255; Uitvoer: 0 – 214. Uitknipmasker boven vorige Aanpassingslaag.



Activeer het **laagmasker** van deze **Aanpassingslaag** en **vul** met **zwart**, **CTRL+I**.

Neem een zacht wit penseel van 900px. Ga met dit penseel bovenaan de snelweg.









6. Plaats onder de laag snelweg een nieuwe laag en noem deze laag schaduw.

Neem een zacht zwart penseel van 500 px. Plaats een stip. Doe CTRL+T → Trek in de breedte uit en versmal in de hoogte. Plaats de schaduw onderaan het wiel.







7. Selecteer de verschillende lagen, met uitzondering laag 0 of Achtergrondlaag.

Voeg deze 4 lagen samen en noem deze wereld.



Plaats de afbeelding van de fietser in uw werkdocument.
 Pas de grootte aan.
 Lichtjes roteren.







9. Plaats boven de laag van de fietser een Aanpassingslaag 'Niveaus': **Uitvoer: 0 – 234**.

Geef een Uitknipmasker op de laag fietser.

				۲	11100	<b>F</b>		Ni
Niveaus			$\frown$	*≣	S	à G	<u>fietser</u>	
Kanaal:	RGB	~	(Auto)	*	3	0	wereld	
the last of		<u>nu l 1 lui</u>		4	3		Laag O	
0 Uitvoerniv	1, veaus:	00	255					
0			△ 234					
40 Q			(Her	st)				

Activeer het laagmasker en vul met zwarte kleur of CTRL+I. Neem een zacht wit penseel.

Ga met dit penseel over de armen, benen en de fietshelm.



#### Dupliceer de laag fietser. Activeer de laag fietser en hernoem deze 'fiets schaduw'. Doe CTRL+L (Niveaus): Uitvoer: 0 - 0

**Pagina** 







Doe CTRL+T → Laag Verticaal draaien. Doe CTRL+T → vervormen/schuintrekken/schalen.



Hang een laagmasker aan deze laag. Neem een zacht zwart penseel. Verwijder delen die buiten de snelweg verwijderen. Laagdekking op 45% zetten.







10. Hang aan de laag fietser een laagmasker. Neem een zacht zwart penseel.

Enkele delen van de snelweg beter zichtbaar maken: o.a. een deel van de lantaarn.

Kan wel zijn dat u daar geen lantaarn hebt, mag u dit punt overslaan.



11. Plaats de afbeelding Zon toe.
Boven op de snelweg plaatsen.
Pas de grootte aan en zet de laagmodus op Bleken.

Pagina







12. Plaats de afbeelding 'Wolken' toevoegen.
Pas de grootte aan.
Doe CTRL+L 'Niveaus': 29 - 1.25 - 230.



### $13. \ \textbf{Laag wolk dupliceren}.$

Verplaats bovenaan in lagenpalet.

Hang een laagmasker aan deze laag en vul met zwart of doe CTRL+I





#### Neem een zacht wit penseel met penseeldekking: 50%. Wat wolken boven de fietser tonen.



14. Lesje Blijven fietsen is klaar. Werk af naar keuze en vergeet uw naam. Maak een samengevoegde laag (CTRL+Shift+ALT+E) Pas uw PSE aan naar max. 800px aan langste zijde. Sla op als JPEG op max. 150 kb.

Veel plezier ermee NOTI