



Het venster



Materiaal: afbeelding en tube naar keuze.

Open de afbeelding naar keuze.
Breng die op een grootte van 400 pixels breed.
Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Afbeeldingsgrootte → Breedte: 400px.

	Afbeeldingsgrootte	×
	Meer informatie over: afbeeldingsgrootte	ОК
	Pixelafmetingen: 351,6K	Annuleren
	Breedte: 400 Pixels	Help
Guestin	Hoogte: 300 Pixels V	
	Documentgrootte:	-5
a la	Breedte: 14,11 Centimeter V	
The second s	Hoogte: 10,58 Centimeter V	
	Resolutie: 72 Pixels/inch 🗸	
	Stijlen schalen	
	Verhoudingen behouden	
	Nieuwe beeldpixels berekenen	

Ga nu naar Filter → Vervormen → Glas: Vervorming: 2 – Vloeiend:5 – structuur: mat – Schaal: 100% → OK









- 3. Open een nieuw bestand van 600 x 600 px 72 ppi witte achtergrond.
- 4. Vul uw achtergrondlaag met kleur naar keuze, gebruik emmertje



5. Ga naar Filter → Structuur → Structuurmaker → Steen: Schaal: 200% - Reliëf: 2 - Licht: Boven → OK







6. Kopieer jouw afbeelding naar dit werkdocument.



Voeg een nieuwe laag toe en noem deze Raster.
Activeer Gereedschap – Vorm – Aangepaste vorm.
Vormen: Tegels – kies: Raster.



8. Trek een raster rond uw eigen afbeelding.





9. Laag vereenvoudigen. Doe CTRL+klik op de laag raster.

Ga naar Laag \rightarrow Nieuwe Opvullaag \rightarrow Patroon \rightarrow Kies bij Patronen: Patronen \rightarrow Hout \rightarrow OK.



10. Geef de patroondekking een Laagstijl "Schuine kant" → kies 3^{de} icoontje "Eenvoudig reliëf".







11. Plaats een **tube** naar keuze.



12. Lesje "Het venster" is klaar. Werk af naar keuze. Sla op als PSD. Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI