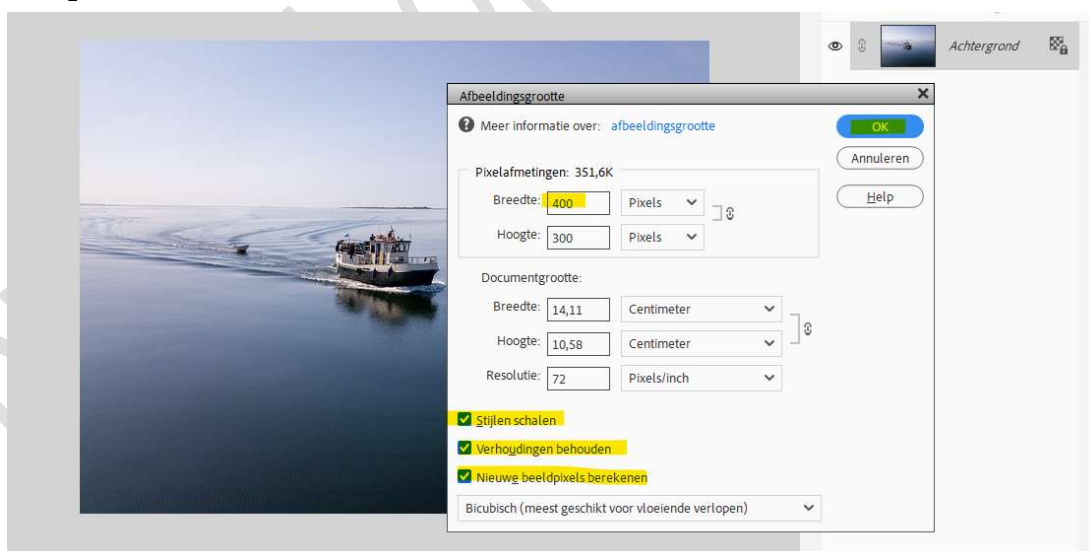


Het venster

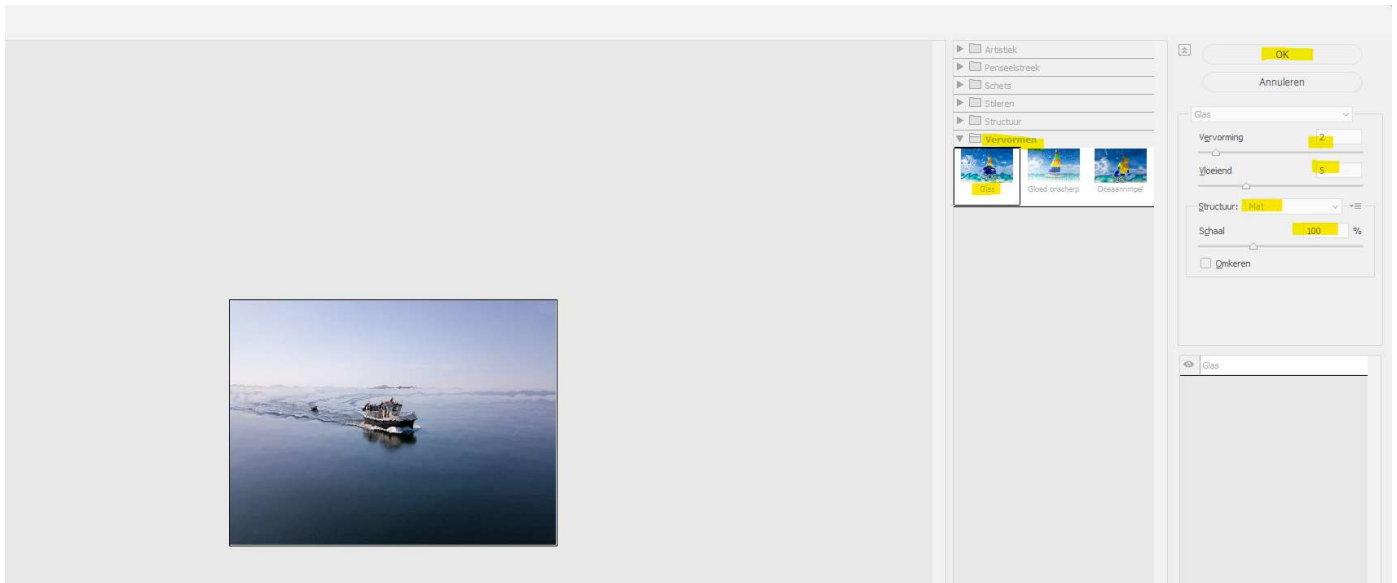


Materiaal: afbeelding en tube naar keuze.

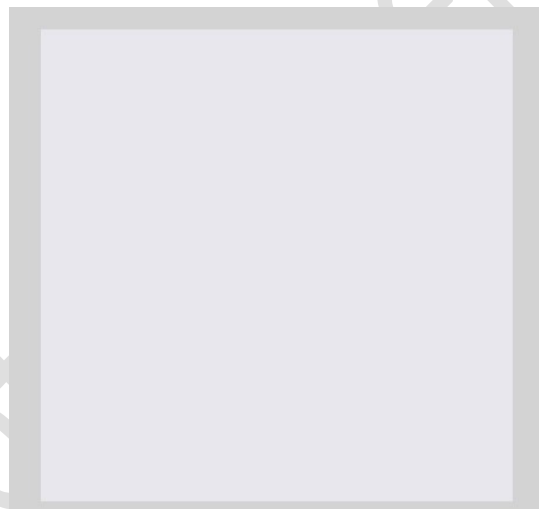
1. **Open** de **afbeelding** naar keuze.
Breng die op een **grootte van 400 pixels breed**.
Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Afbeeldingsgrootte → Breedte: 400px.



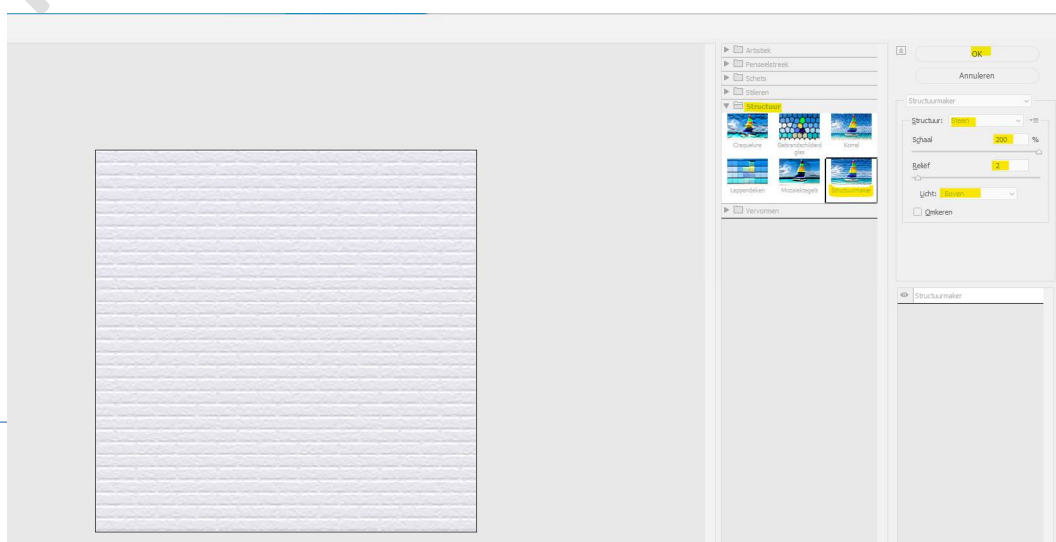
2. Ga nu naar **Filter → Vervormen → Glas: Vervorming: 2 – Vloeïend:5 – structuur: mat – Schaal: 100% → OK**



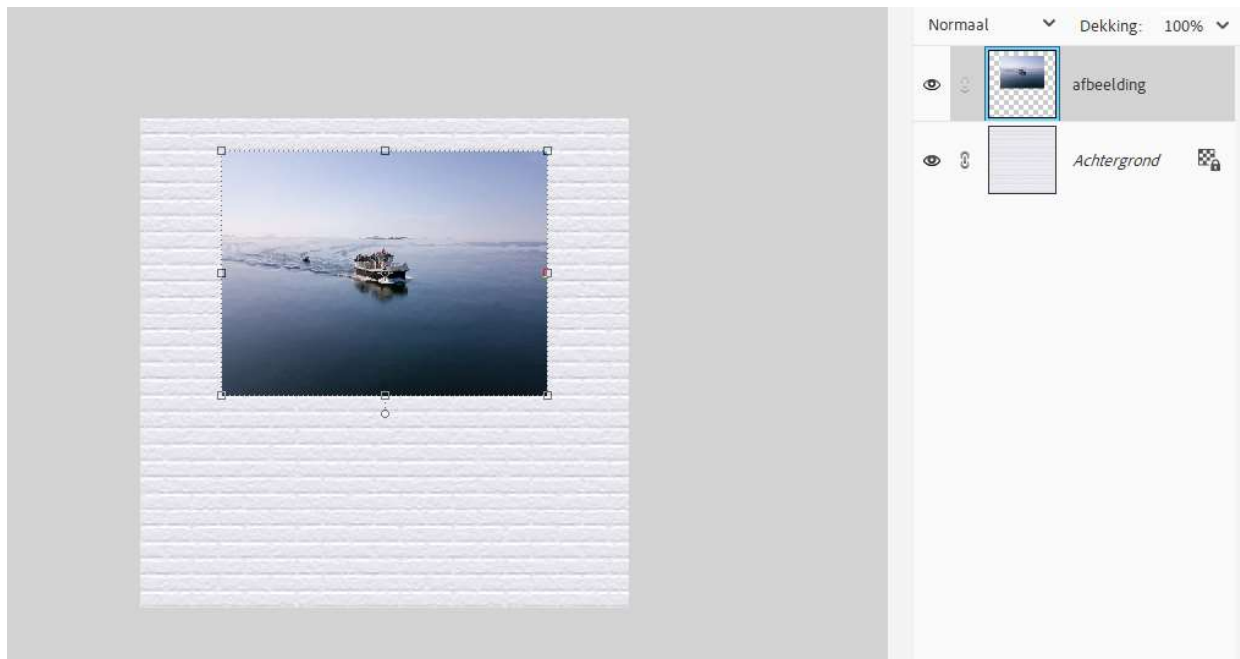
3. Open een **nieuw bestand** van **600 x 600 px – 72 ppi – witte achtergrond**.
4. **Vul** uw **achtergrondlaag** met **kleur naar keuze**, gebruik emmertje



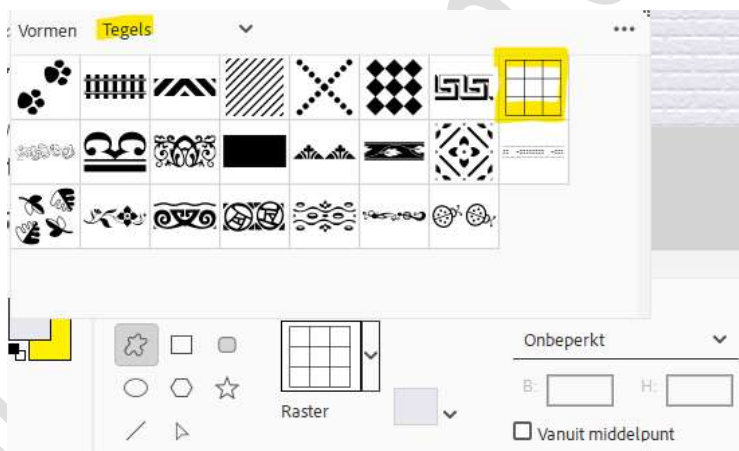
5. Ga naar **Filter → Structuur → Structuurmaker → Steen: Schaal: 200% - Reliëf: 2 - Licht: Boven → OK**



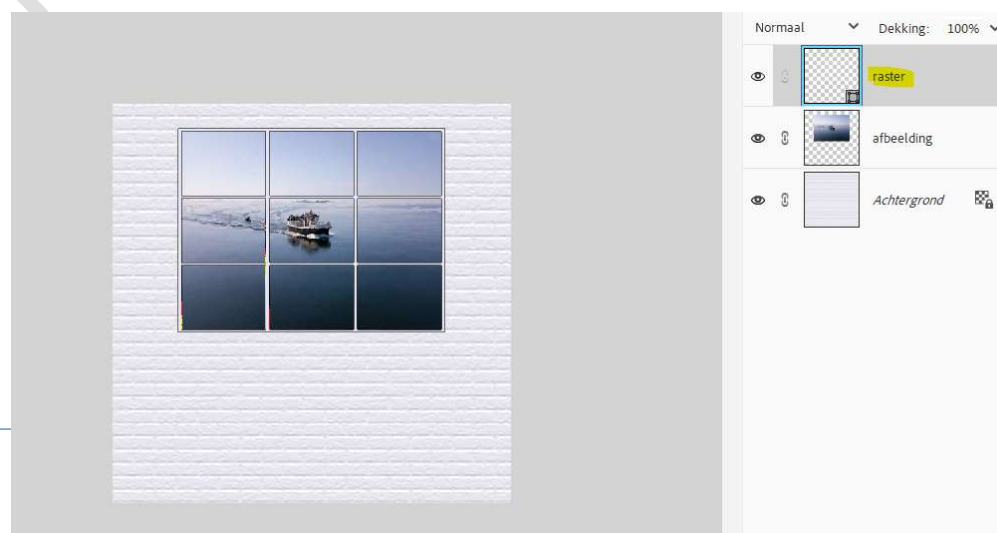
6. **Kopieer** jouw **afbeelding** naar dit **werkdokument**.



7. Voeg een **nieuwe laag** toe en noem deze **Raster**.
Activeer Gereedschap – Vorm – Aangepaste vorm.
Vormen: Tegels – kies: Raster.



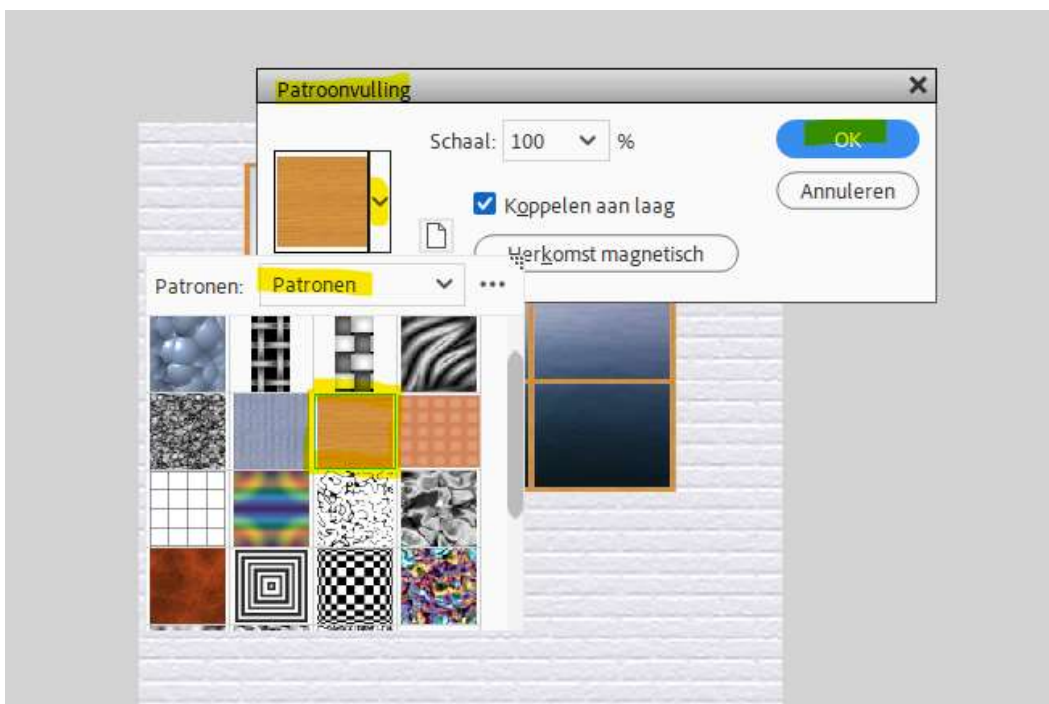
8. **Trek** een **raster rond** uw eigen **afbeelding**.



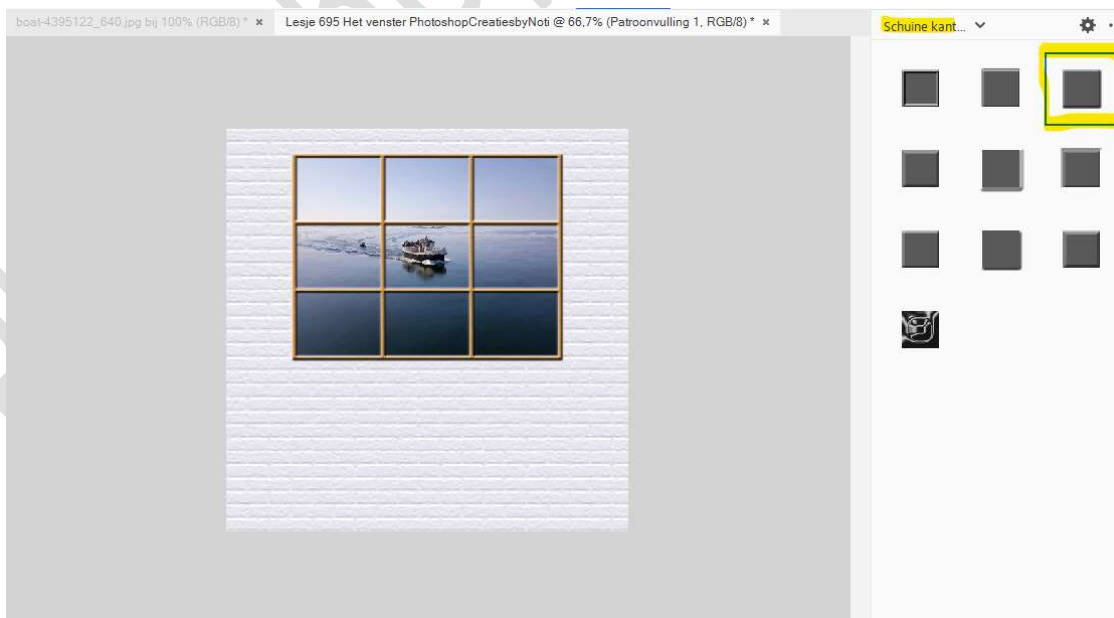
9. **Laag vereenvoudigen.**

Doe **CTRL+klik** op de laag **raster**.

Ga naar **Laag → Nieuwe Opvulling → Patroon → Kies bij Patronen: Patronen → Hout → OK**.



10. Geef de **patroondekking** een **Laagstijl "Schuine kant"** → kies 3^{de} icoontje "Eenvoudig reliëf".



11. Plaats een **tube** naar keuze.



12. Lesje “Het venster” is klaar.
Werk af naar keuze.
Sla op als PSD.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee
NOTI