

Amaai



Materiaal: Decoratie – masker1 – masker2 – model – patroon – punten – selectie – tijgerkat - uurwerk

1. **Open** uw **PSE** en zet **Voorgrondkleur** op **#EBC616** en **Achtergrondkleur** op **#060807**.
2. **Open** het bestand **“Selectie”**.
Sla dit op onder een **andere naam**, bv. Selectie + uw nickname.
We gaan werken op deze nieuwe, het bestand selectie bij uw documenten is als reserve voor later.



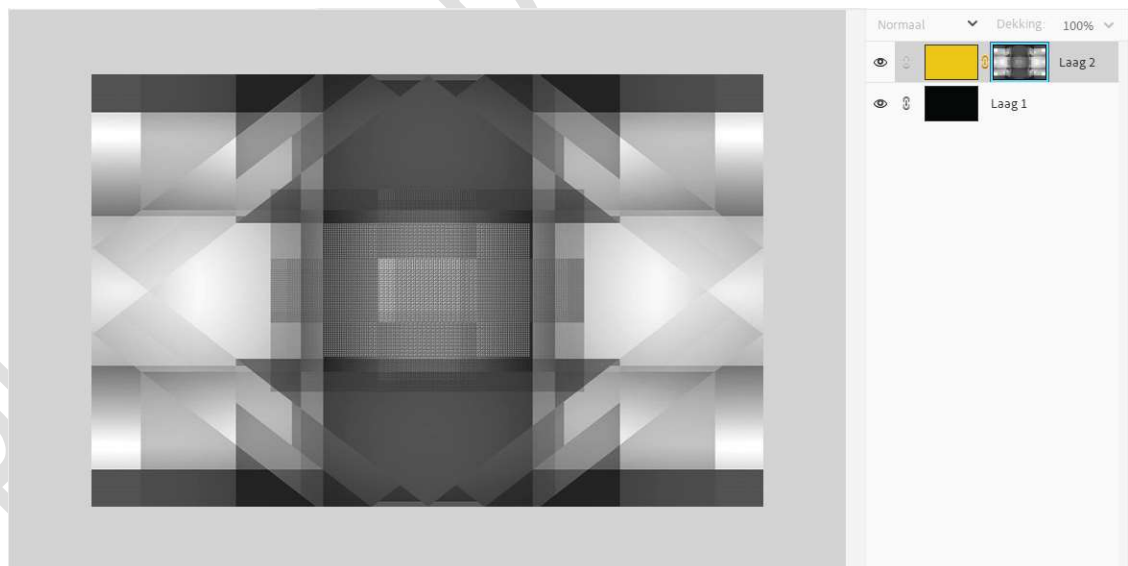
3. **Vul “laag 1”** met uw **achtgrondkleur**.



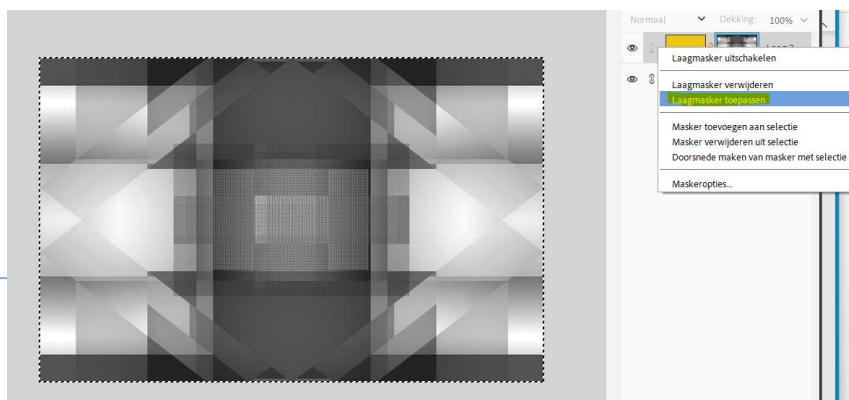
4. Plaats een **nieuwe laag** en **vul** deze met uw **voorgrondkleur**.

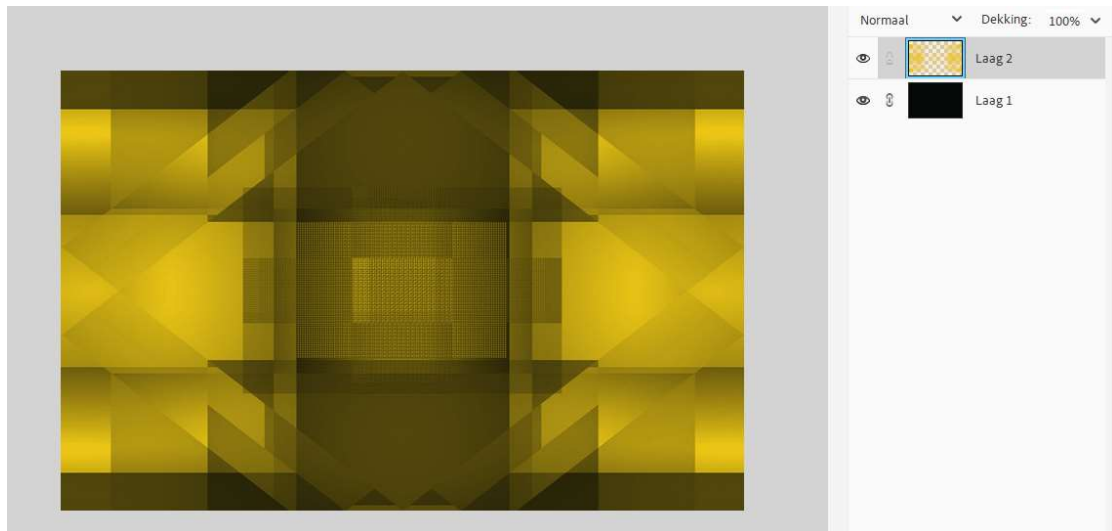


5. Open de **afbeelding “masker 1”** in uw PSE.
 Alles **selecteren (CTRL+A)** → **kopiëren (CTRL + C)**
 Je mag dit bestand verwijderen.
6. Ga **terug** naar uw **werkdokument**.
Hang een **laagmasker** aan **laag 2** (heldere kleur)
Klik op het **laagmasker** met de **Alt-toets**, je document wordt wit.
 Doe **CTRL+V (plakken)** en uw masker komt in uw werkdokument.



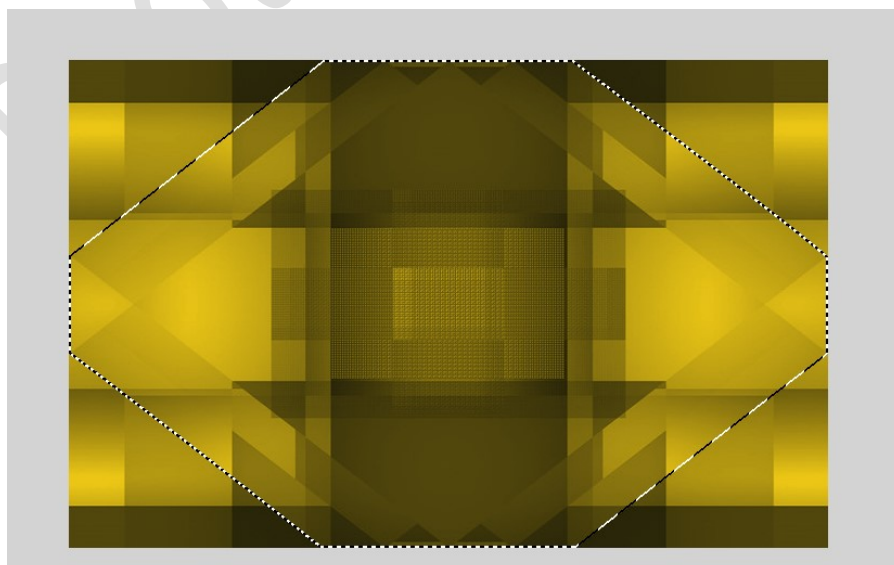
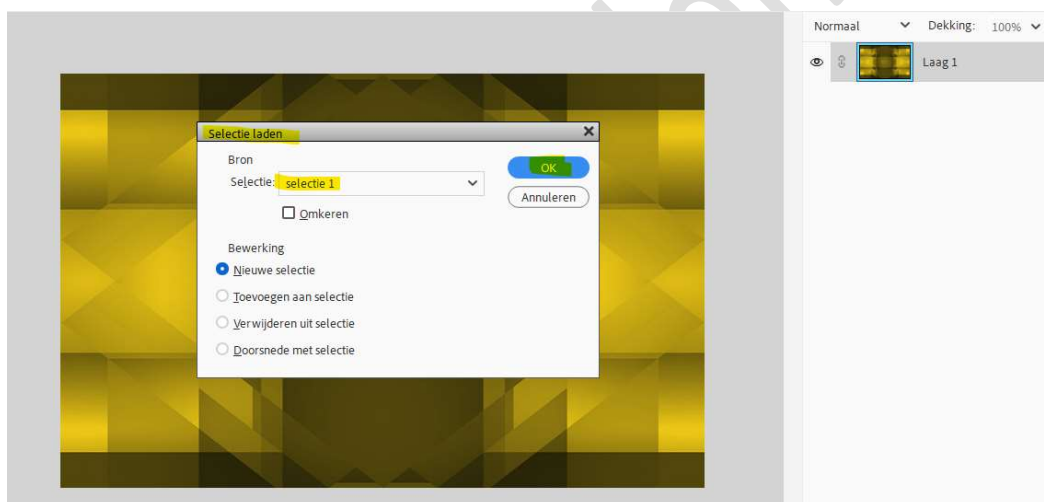
Rechtsklikken op het laagmasker → laagmasker toepassen.
Deselecteren.



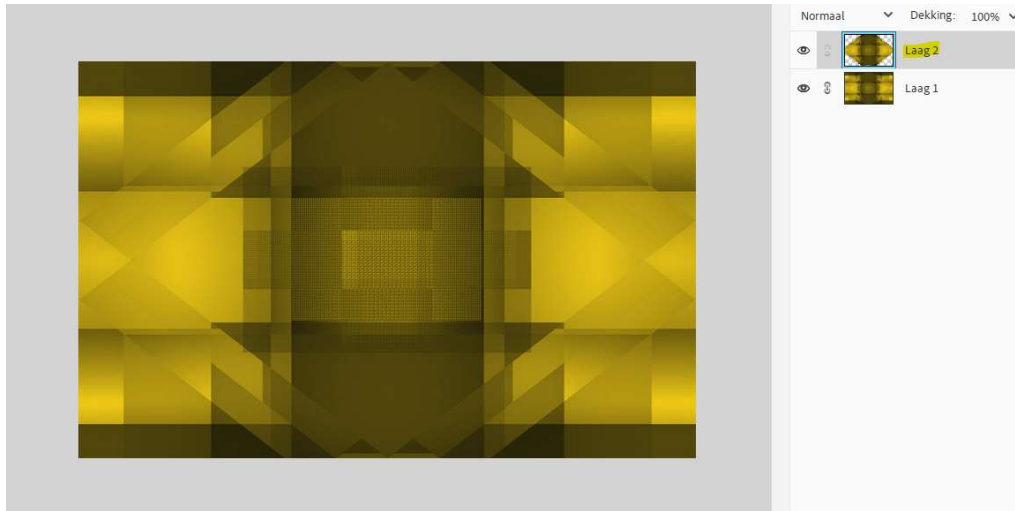


7. Voeg **beide lagen samen** tot **één laag**.

8. Ga naar **Selecteren** → **Selectie laden** → **Selectie: Selectie 1** → OK.

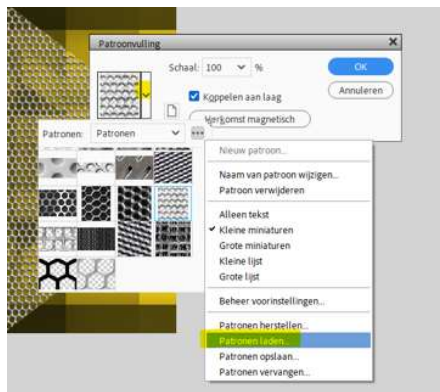


9. Doe **CTRL+J** om de **selectie** op een **nieuw document** te **kopiëren**.

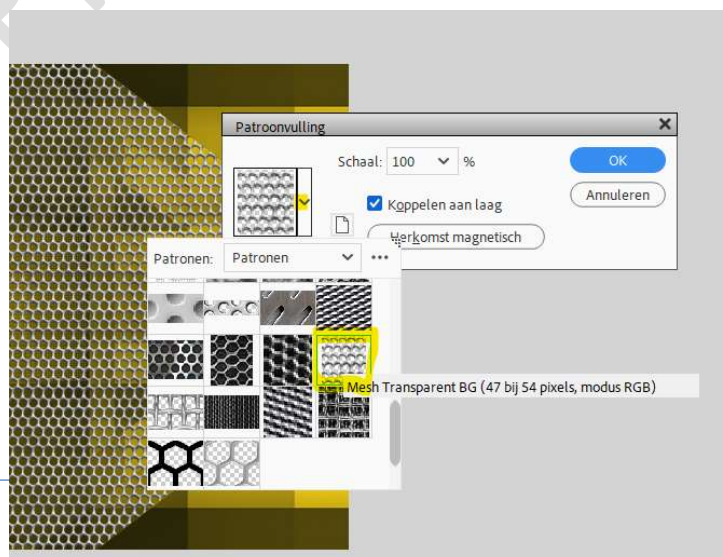


10. Doe CTRL+klik op laag 2.

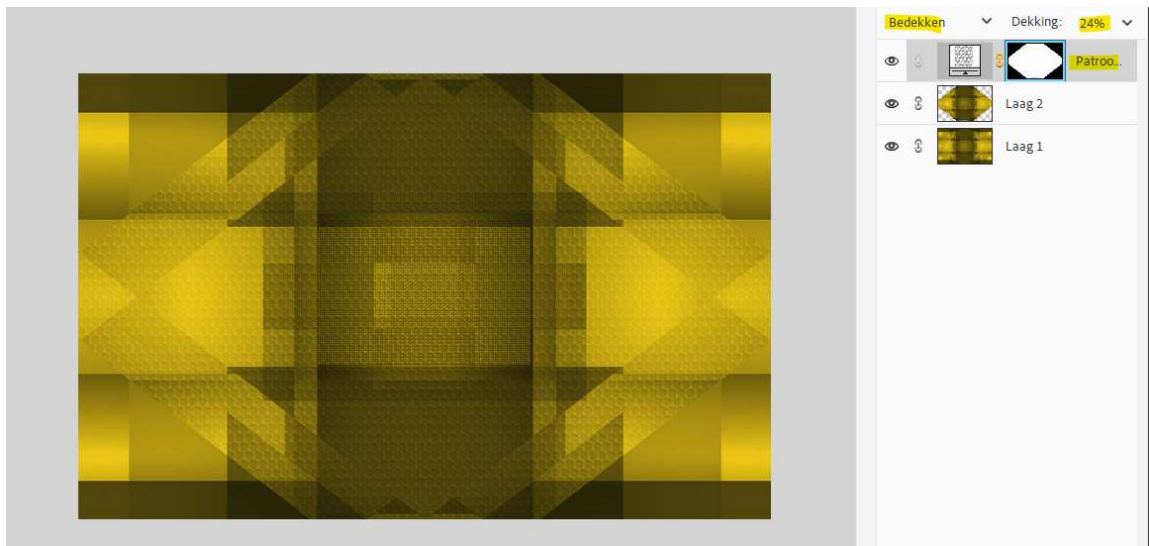
Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → klik op omgekeerde pijltje naast afbeelding → dan op omgekeerde pijltje met vier streepjes of 3 puntjes → Uitklapvenster → Patroon laden → ga naar uw materialen en laad het patroon.



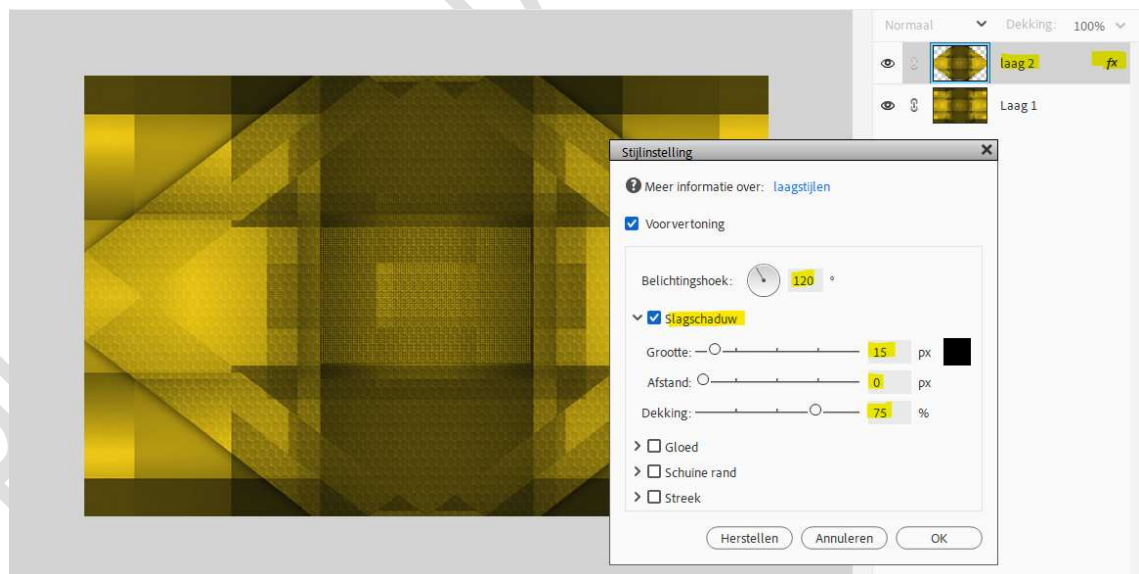
Selecteer dan het **patroon Mesh Transparant BG (47 x 54 pixels, mode RVB)**



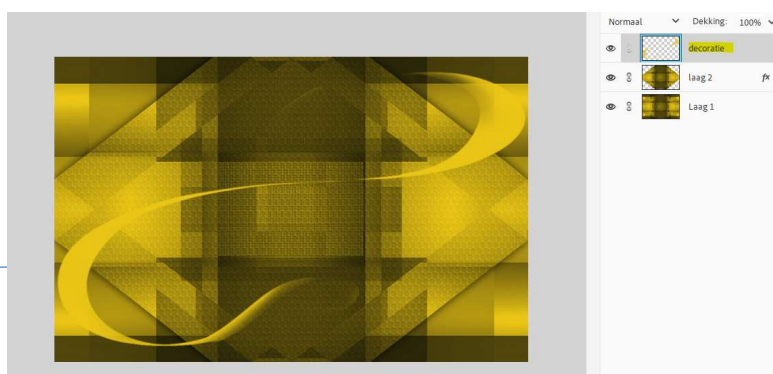
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bedekken** en de **laagdekking** op **24%**.



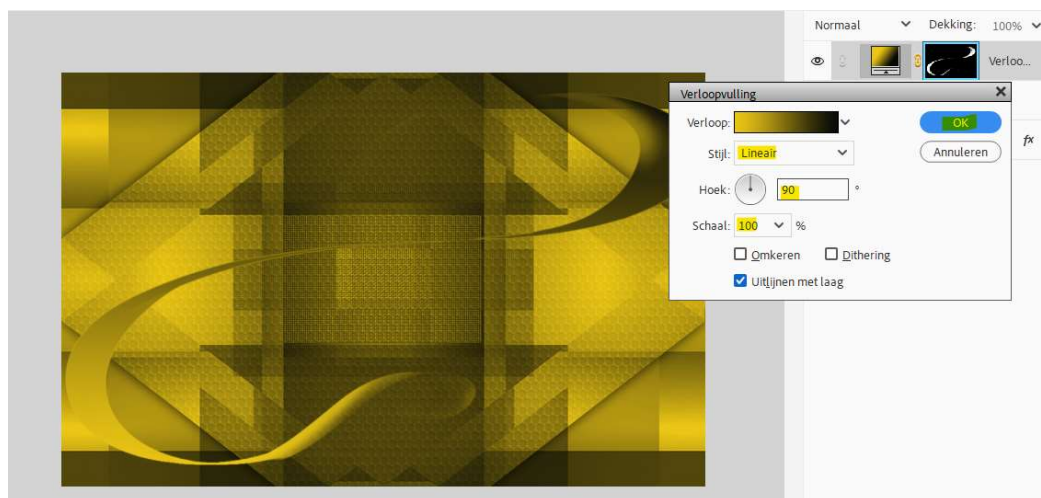
11. **Verenig** de laag **Patroon** met de laag **2** tot één laag en noem deze laag **2**.
Geef deze laag een **Slagschaduw** met **belichtingshoek van 120°** - **grootte van 15 px** - **Afstand: 0 px** - **Dekking: 75%** in zwarte kleur
→ OK.



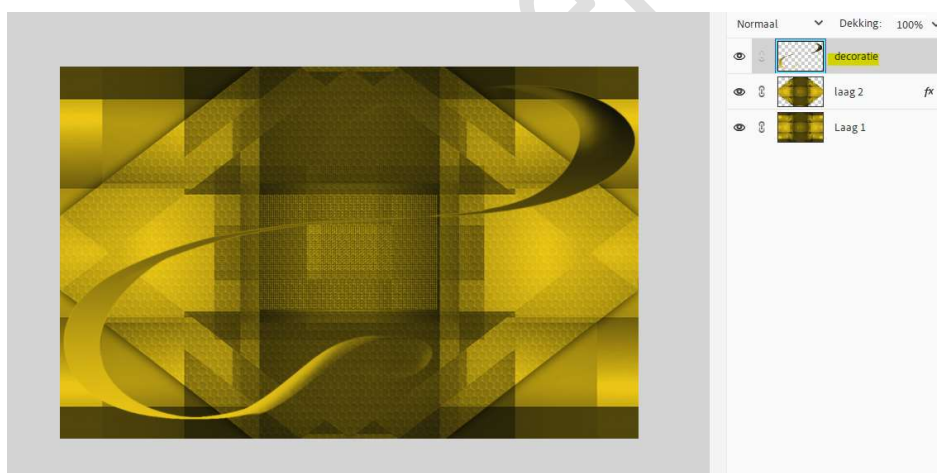
12. Open de afbeelding **“Decoratie”** in uw PSE.
Kopieer en **plak** in **midden** van uw **werkdokument**.



13. Doe **CTRL+klik** op deze laag.
Ga naar **laag → Nieuwe Opvullaag → Verloop → Voorgrondkleur naar achtergrondkleur → Lineair Verloop → Hoek van 90° → Schaal: 100% → OK**



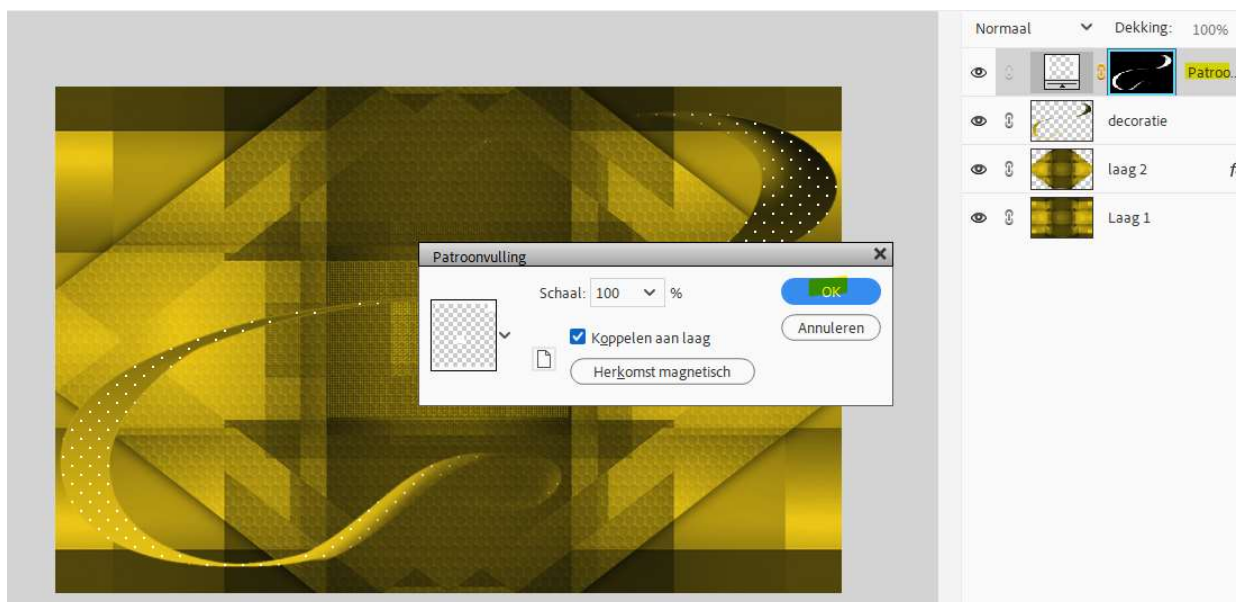
Verenig de laag Verloop met de laag decoratie tot één laag en noem deze opnieuw decoratie.



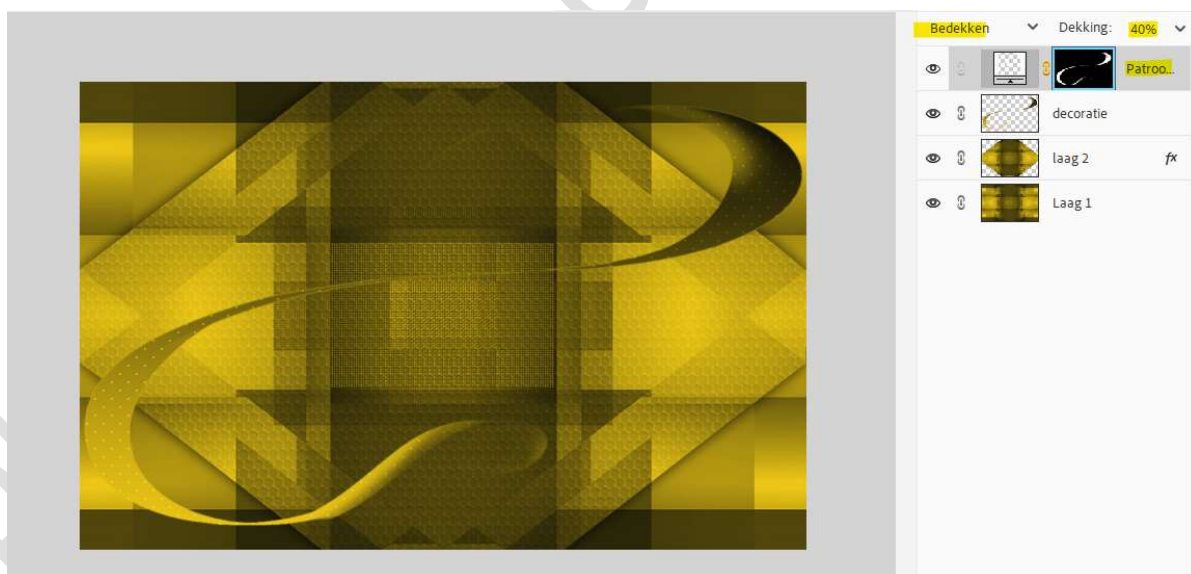
14. **Open het bestand “punten” in uw PSE.**
Ga naar **Bewerken → Patroon definiëren → geef een passende naam: bv. Punten → OK**
Document punten mag u sluiten.



15. Doe **CTRL+klik** op de laag decoratie.
Ga naar **Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → kies patroon: punten → OK**



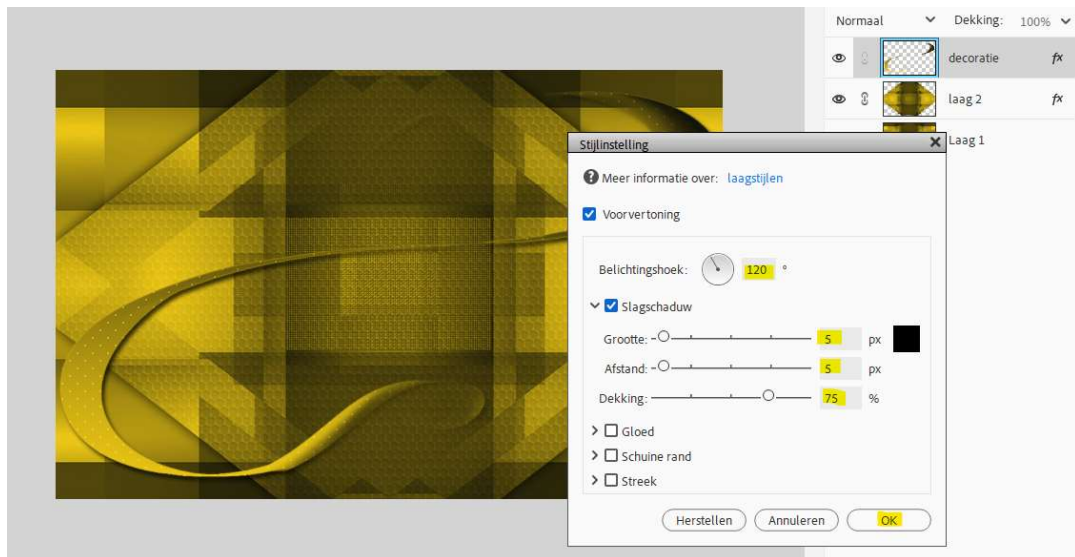
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze patroondekking op **Bedekken** en de **laagdekking** op **40%**.



Verenig de laag patroondekking met de laag decoratie tot één laag en noem deze opnieuw **decoratie**.



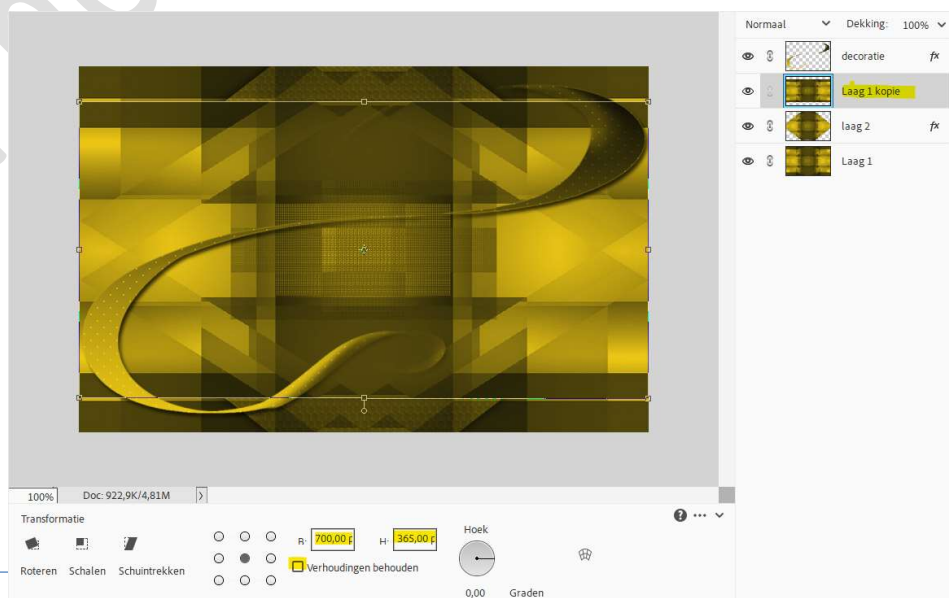
16. Geef deze laag ook een **Slagschaduw laag** met **Belichtingshoek van 120° - Grootte van 5 px - Afstand van 5 px – Dekking van 75% in een zwarte kleur** → OK



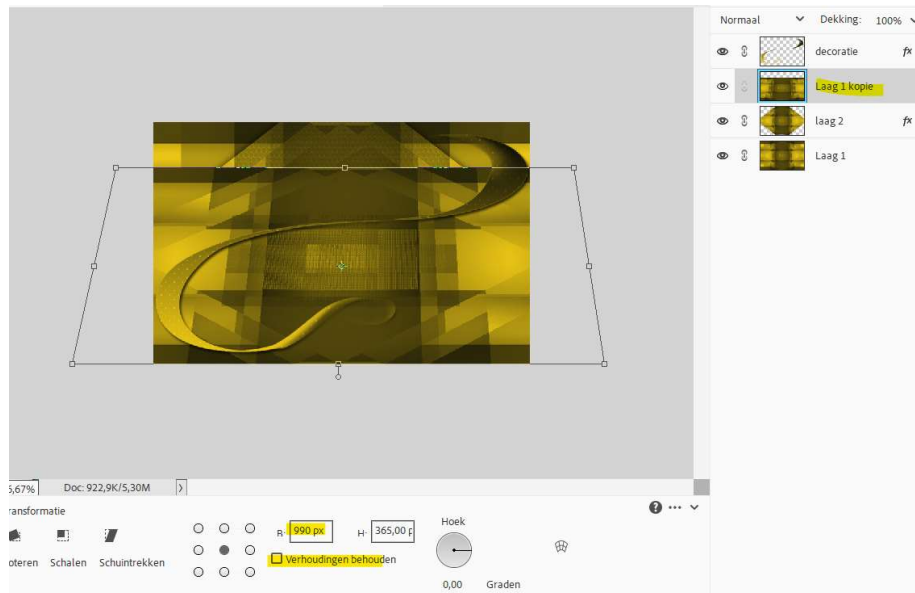
17. **Dupliceer laag 1.**
Verplaats deze kopielaag boven laag 2.



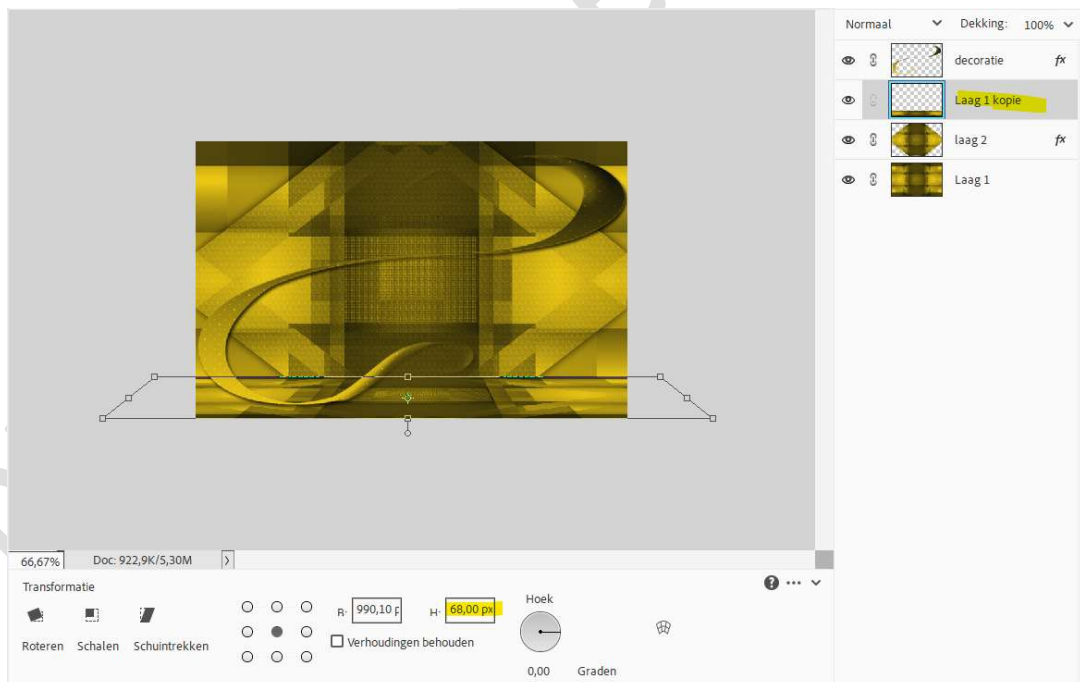
Doe **CTRL+T** en **verklein de laag naar 365 px hoogte, breedte blijft behouden.**



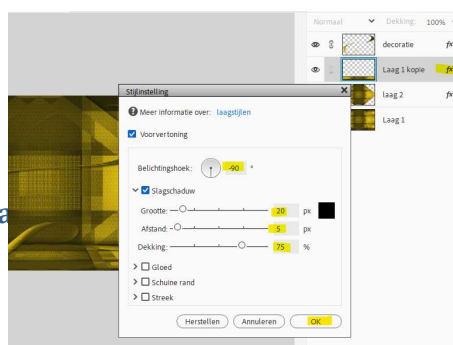
laag gelijk doen met **onderkant** van uw **werkdocument**
Doe **CTRL+T** → **Rechtsklikken** → **perspectief** → **Breedte aanpassen**
naar **990 px** → **Bevestig** met **groene/blauwe vinkje**.



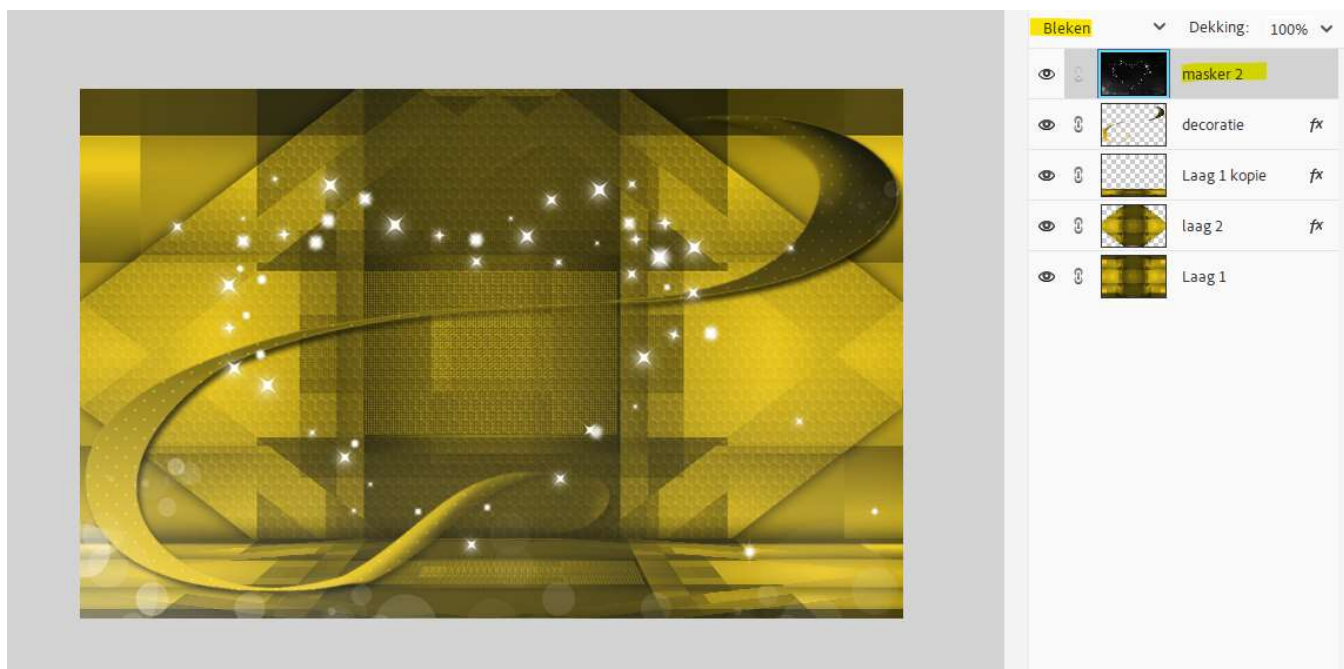
Doe opnieuw **CTRL+T** op deze laag.
Rechtsklikken → **Schalen** → **Hoogte versmallen**.



Geef deze laag een **laagstijl Slagschaduw Laag** met een
Belichtingshoek van **-90°** - **Grootte** van **20 px** – **Afstand** van **5 px**
in een zwarte kleur → OK.



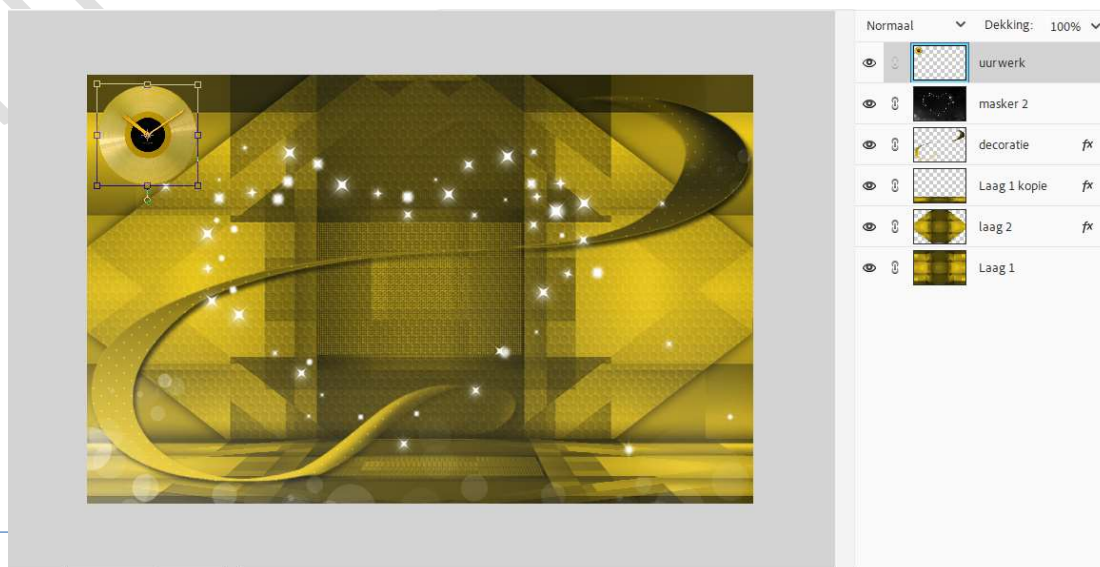
18. Open de **afbeelding masker 2**.
Kopieer en plak bovenaan in uw **werkdokument**.
 Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken**.



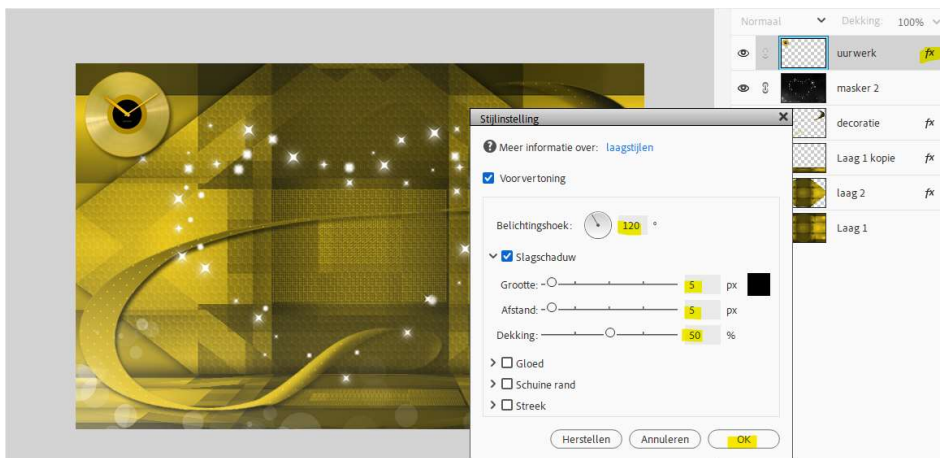
19. Open de **afbeelding Uurwerk** in uw **PSE**.
Kopieer en plak bovenaan in uw **werkdokument**.
 Pas de **breedte en hoogte** aan naar **35%**.



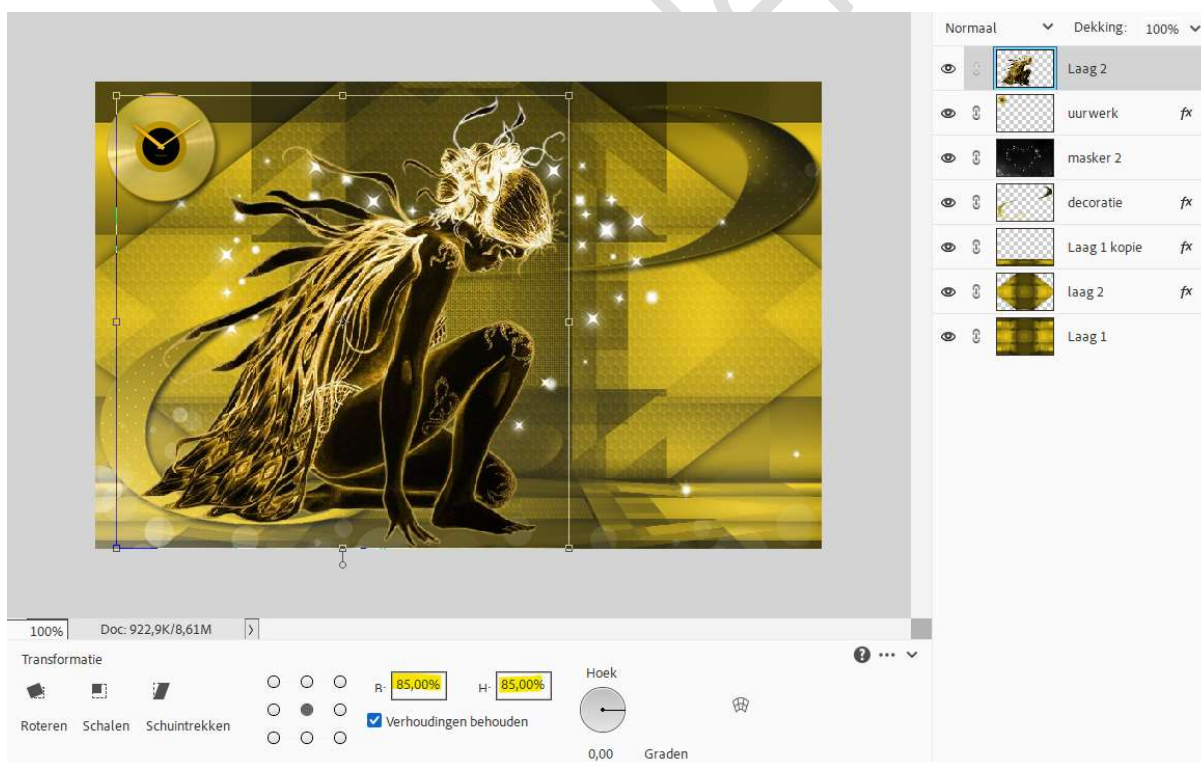
Plaats **bovenaan links** in uw werkdokument.
 Doe **CTRL+T** → **pijljestoets** klikt u **10 maal naar rechts** en **10 maal naar onder**.



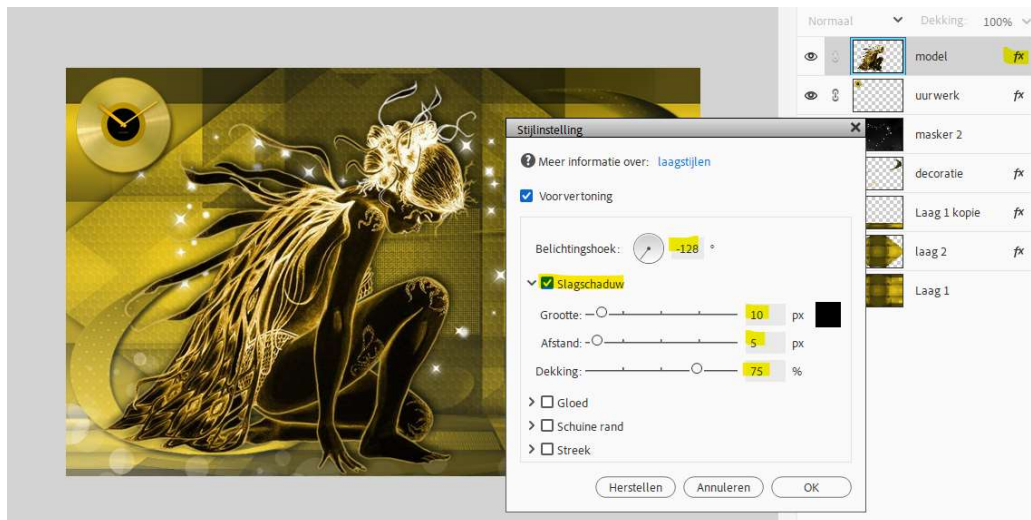
Geef een **Slagschaduw Laag** → **Belichtingshoek: 120°** → **Grootte: 5 px** – **Afstand: 5 px** – **Dekking 50% met zwarte kleur** → OK.



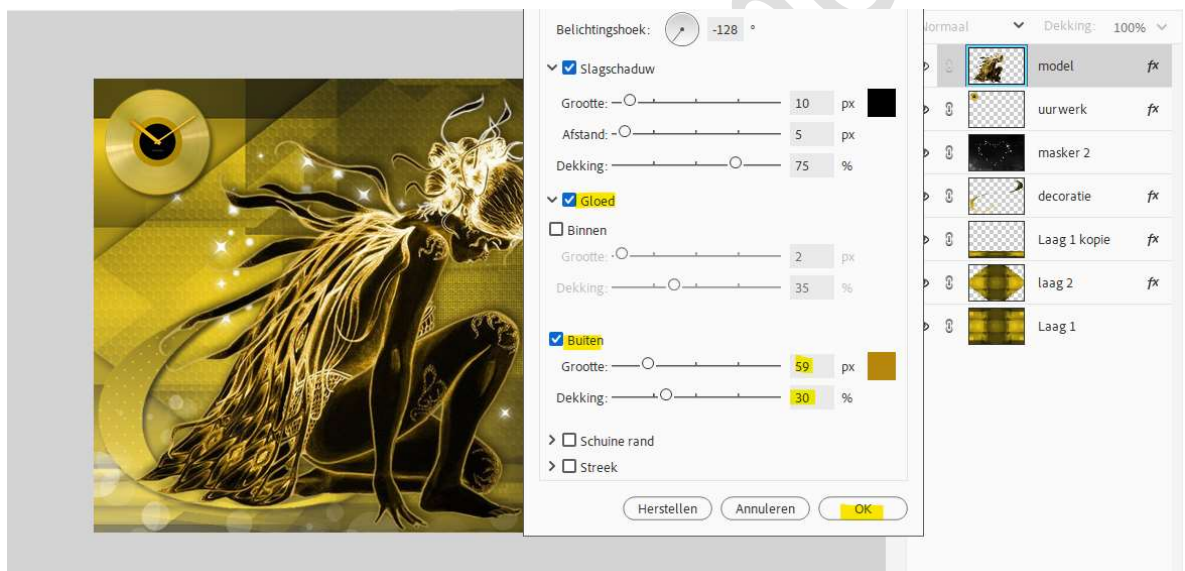
20. Open de **afbeelding Model** in uw PSE.
Kopieer en plak bovenaan in uw **werkdokument**.
 Pas de **breedte en hoogte** aan naar **85%**.



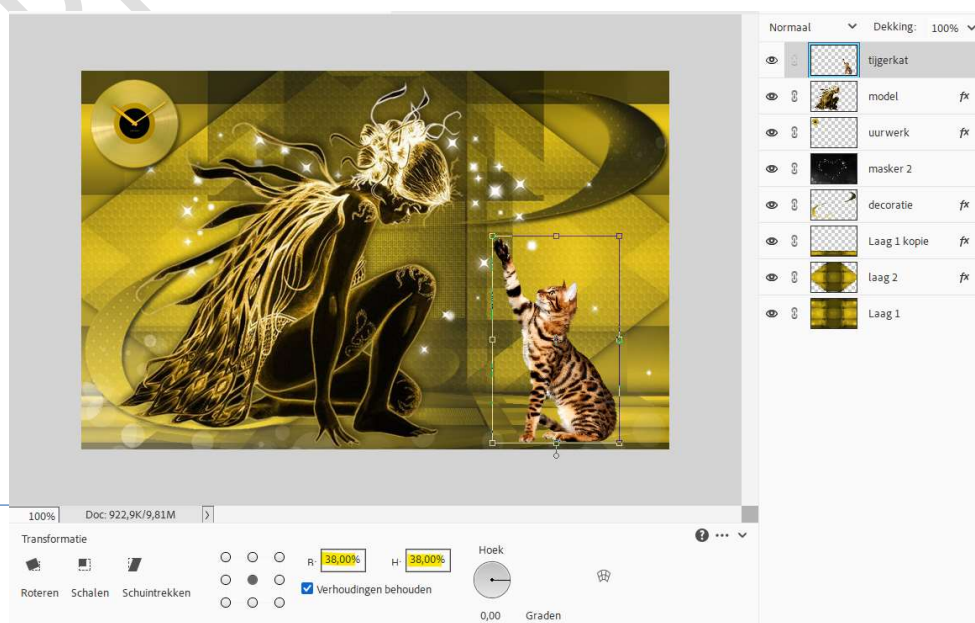
Geef het **laag model** een **slagschaduw laag** met **Belichtingshoek van -128°** - **Grootte van 10 px** – **Afstand van 5 px** – **dekking van 75% in een zwarte kleur**.



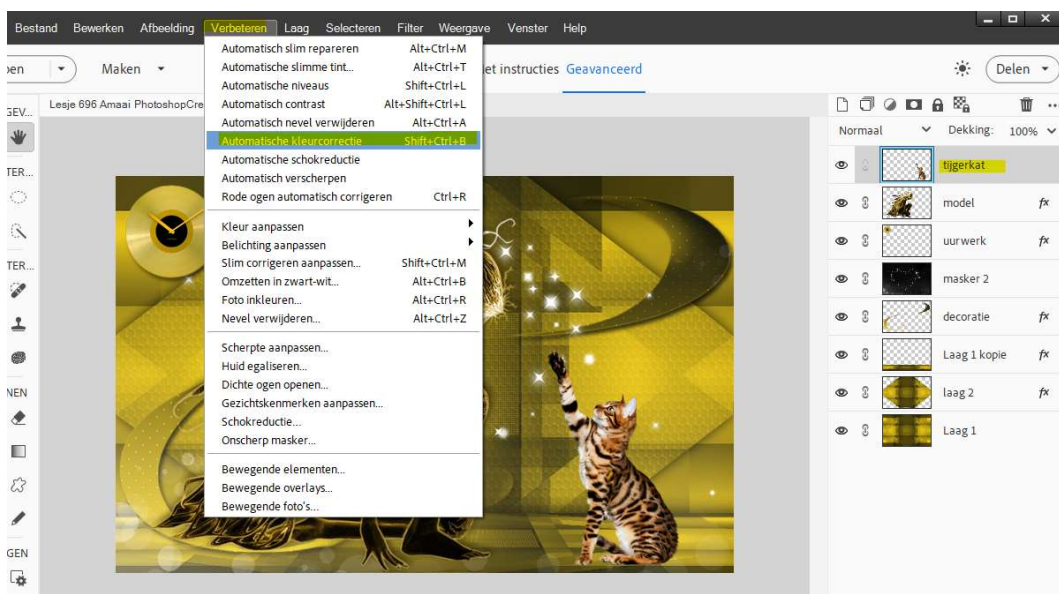
We gaan ze ook een **Gloed Buiten** geven met **Grootte van 59px** – **Dekking van 30% in kleur # B7870D** → ok



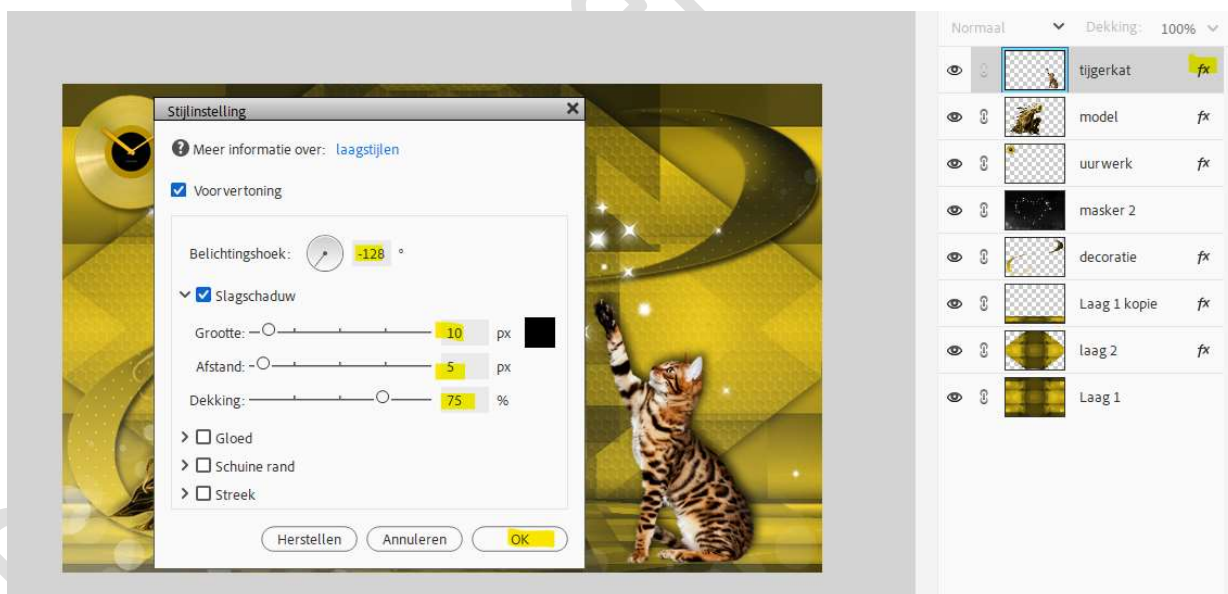
21. Open nu de **afbeelding van de tijgerkat** in uw PSE.
Kopieer en **plak** in uw **werkdokument**.
 Pas de **hoogte en breedte** af naar **38%**.
 Plaats deze **rechts onderaan**.



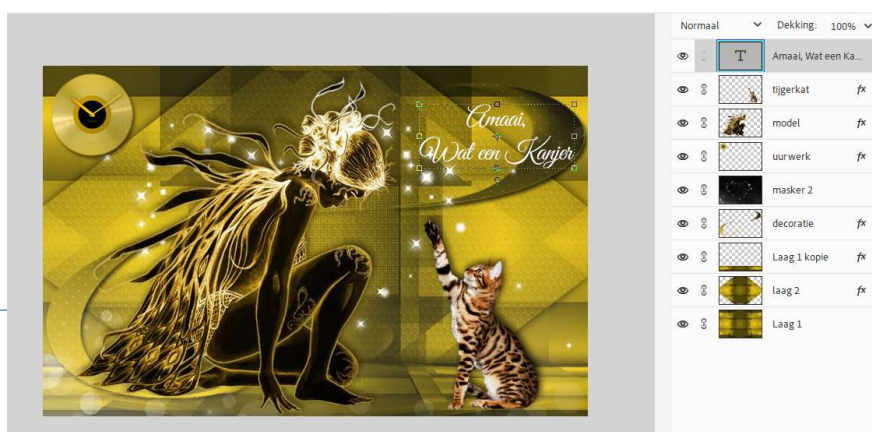
Ga naar **Verbeteren** → **Automatische kleurcorrectie**.



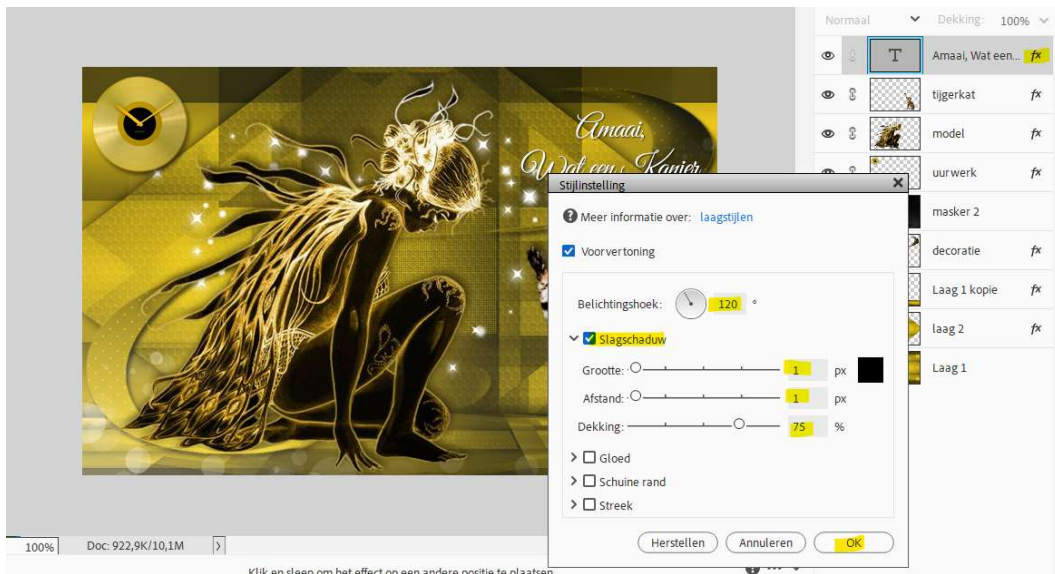
Geef de laag **tijgerkat** een **slagschaduw laag** met **Belichtingshoek** van **-128°** - **Grootte** van **10 px** - **Afstand** van **5 px** - **dekking** van **75%** in een **zwarte kleur**.



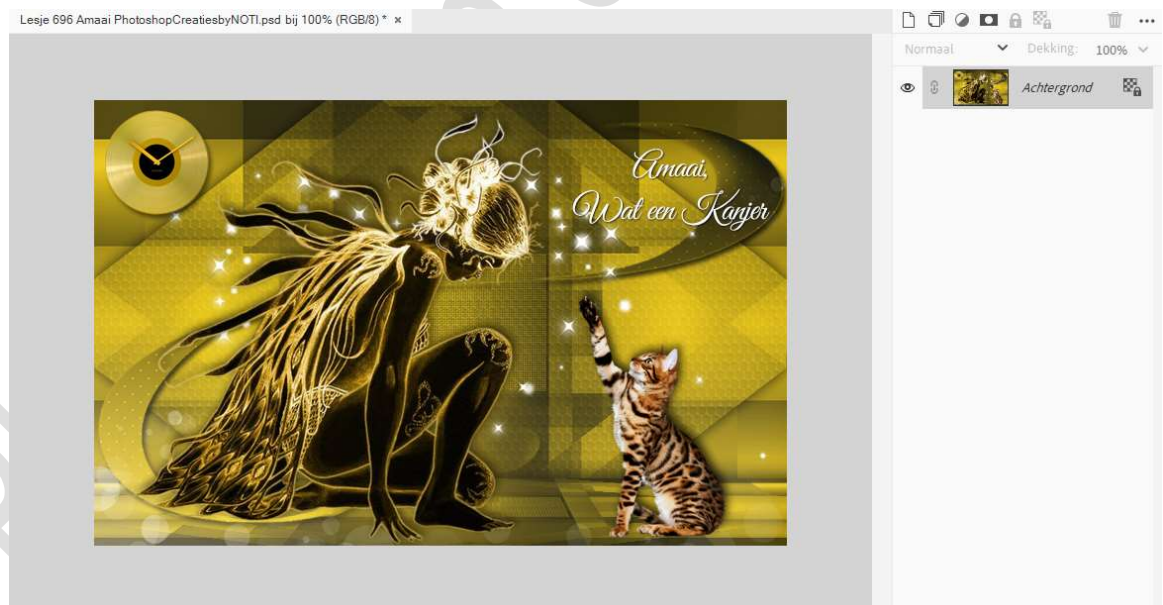
22. Voeg de tekst toe: **“Amaai, wat een kanjer”**.
Gebruik een **witte kleur**, maar lettertype en grootte naar eigen keuze en zet op gewenste plaats.



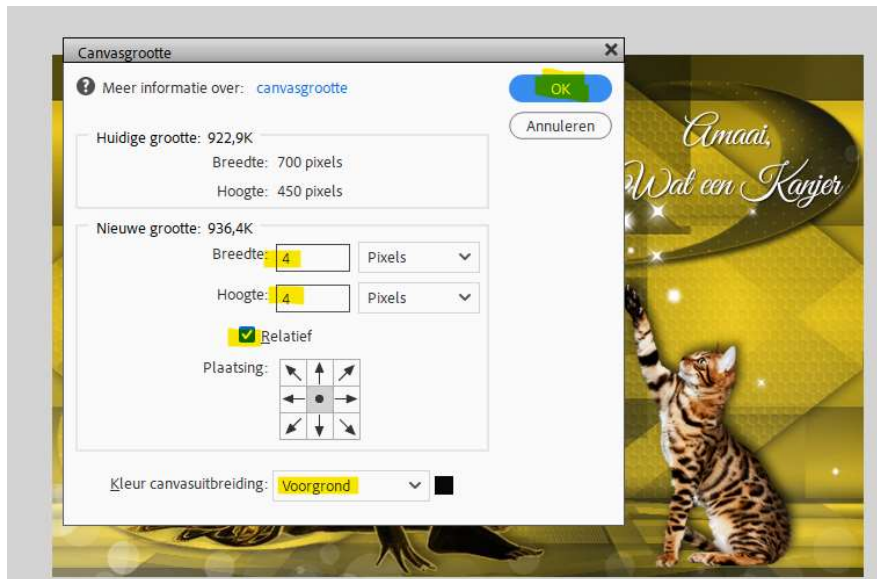
Geef deze **tekstlaag** een **slagschaduw** Laag met **Belichtingshoek van 120° - Afstand van 1px - Grootte van 1px - Dekking van 75% - zwarte kleur** → OK



23. **Voeg alle lagen samen tot één laag, selecteer alle lagen → klik met uw rechtermuisknop → Eén laag maken of ga naar Laag → Eén laag maken.**



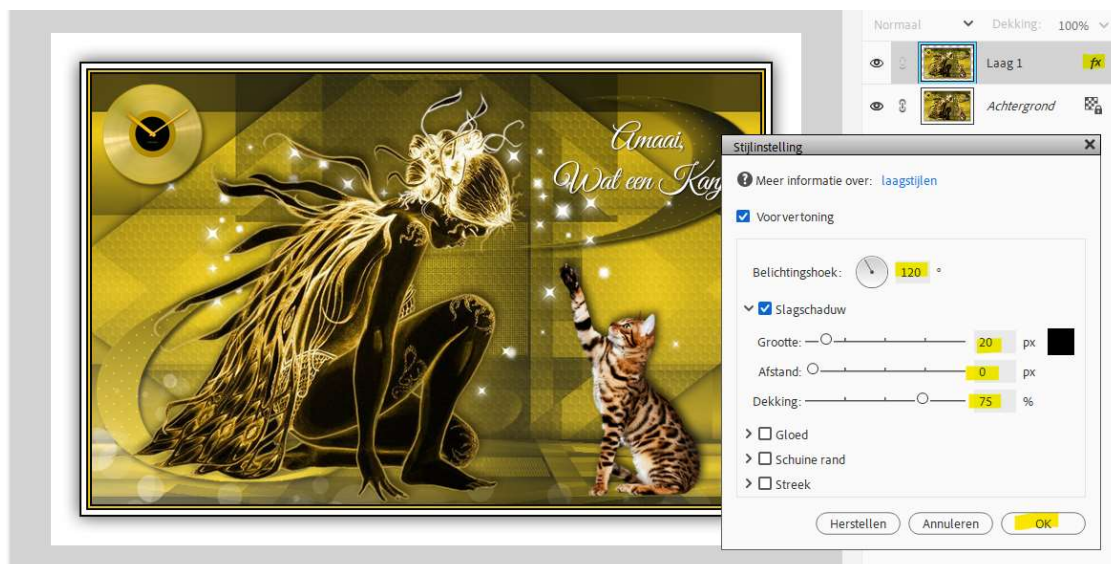
24. Ga dan naar **Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).**



25. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Achtergrondkleur (heldere kleur).
26. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgroundkleur (donkere kleur).
27. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 10 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: witte kleur.
28. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgroundkleur (donkere kleur).
29. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 60 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: witte kleur



30. **Selecteer** die **witte rand van 60px** met uw **Toverstaf**.
Selectie omkeren.
Kopieer de selectie op een **nieuwe laag** (CTRL+J)
 Geef deze **kopielaag** een **Slagschaduw Laag** met **Belichtingshoek van 120°** - **Grootte van 20 px** - **Afstand van 0 px** - **Dekking: 75%** - **zwarte kleur** → OK.



31. Ga naar **Laag** → **Eén laag maken**.
32. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Achtergrondkleur (heldere kleur).
33. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☒ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).



34. Lesje Amaai is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSD.
Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee
NOTI

Photoshop elements