





## <u>Amaai</u>



<u>Materiaal:</u> Decoratie – masker1 – masker2 – model – patroon – punten – selectie – tijgerkat - uurwerk

- 1. Open uw PSE en zet Voorgrondkleur op #EBC616 en Achtergrondkleur op #060807.
- Open het bestand "Selectie".
   Sla dit op onder een andere naam, bv. Selectie + uw nickname. We gaan werken op deze nieuwe, het bestand selectie bij uw documenten is als reserve voor later.



3. Vul "laag 1" met uw achtgrondkleur.





4. Plaats een nieuwe laag en vul deze met uw voorgrondkleur.



- Open de afbeelding "masker 1" in uw PSE.
   Alles selecteren (CTRL+A) → kopiëren (CTRL + C)
   Je mag dit bestand verwijderen.
- 6. Ga terug naar uw werkdocument.
  Hang een laagmasker aan laag 2 (heldere kleur)
  Klik op het laagmasker met de Alt-toets, je document wordt wit.
  Doe CTRL+V (plakken) en uw masker komt in uw werkdocument.



Rechtsklikken op het laagmasker  $\rightarrow$  laagmasker toepassen. Deselecteren.











- 7. Voeg beide lagen samen tot één laag.
- 8. Ga naar Selecteren  $\rightarrow$  Selectie laden  $\rightarrow$  Selectie: Selectie 1  $\rightarrow$  OK.









9. Doe CTRL+J om de selectie op een nieuw document te kopiëren.



10. Doe CTRL+klik op laag 2.

Ga naar Laag  $\rightarrow$  Nieuwe Opvullaag  $\rightarrow$  Patroon  $\rightarrow$  klik op omgekeerde pijltje naast afbeelding  $\rightarrow$  dan op omgekeerde pijltje met vier streepjes of 3 puntjes  $\rightarrow$  Uitklapvenster  $\rightarrow$  Patroon laden  $\rightarrow$  ga naar uw materialen en laad het patroon.

533.	Patroonvulli	ng		×
Patronen	Patronen	Schaat:	100 v % Koppelen aan laag Merkjomst magnetisch Nieuw petroon.	deren
			Naam van patroon wijzigen	
X			Alleen tekst Vielen miniaturen Grote miniaturen Kleine lijst Grote lijst	
X		NAME OF COMPANY	Alleen tekst Kleine miniaturen Grote miniaturen Kleine lijst Grote lijst Beheer voorinstellingen	
ᄍ		NAME OF CONTROL OF CON	Alleen tekst * Kleine miniaturen Grote nijat Grote lijst Beheer voorinstellingen Patronen herstellen	
X			Partoon verwyderen Alleen tekst Kleine miniaturen Grote miniaturen Kleine lijst Beheer voorinstellingen Patooen herstellen Patooen lednoo	

Selecteer dan het patroon Mesh Transparant BG (47 x 54 pixels, mode RVB)







Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bedekken** en de **laagdekking** op **24%.** 



11. Verenig de laag Patroon met de laag 2 tot één laag en noem deze laag 2.

Geef deze laag een Slagschaduw met belichtingshoek van 120° grootte van 15 px – Afstand: 0 px – Dekking: 75% in zwarte kleur → OK.



12. Open de **afbeelding "Decoratie**" in uw PSE. **Kopieer** en **plak** in **midden** van uw **werkdocument**.

Normaal         > Dekking: 100% >           Image: The second state         Image: The second state           Image: The second state         Image: The second state
👁 8 📕 Lagi







13. Doe CTRL+klik op deze laag.
 Ga naar laag → Nieuwe Opvullaag → Verloop → Voorgrondkleur naar achtergrondkleur → Lineair Verloop → Hoek van 90° → Schaal: 100% → OK



Verenig de laag Verloop met de laag decoratie tot één laag en noem deze opnieuw decoratie.



14. Open het bestand "punten" in uw PSE.
Ga naar Bewerken → Patroon definiëren → geef een passende naam: bv. Punten → OK
Document punten mag u sluiten.

Meer informatie over: patroonnaa	m	
Naam:		
Punten		Annuleren





15. Doe CTRL+klik op de laag decoratie.
 Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon → kies patroon:
 punten → OK



Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze patroondekking op **Bedekken** en de **laagdekking** op **40%**.



Verenig de laag patroondekking met de laag decoratie tot één laag en noem deze opnieuw decoratie.







16. Geef deze laag ook een Slagschaduw laag met Belichtingshoek van 120° - Grootte van 5 px - Afstand van 5 px - Dekking van 75% in een zwarte kleur → OK

	Normaal	~	Dekking:	100% 🗸
	۵ ۵	2	decoratie	f×
	۵ ۶		laag 2	f×
Stijlinstelling		×	Laag 1	
Meer informatie over: laagstijlen				
✓ Voorvertoning				
Belichtingshoek: 🕥 120 °				
Slagschaduw				
Grootte: -O	5 px			
Afstand: -O	5 px			
Dekking:O	75 %			
→ □ Gloed				
> Schuine rand				
> Streek				
(Herstellen) (Annuler	en) OK			

17. Dupliceer laag 1. Verplaats deze kopielaag boven laag 2.



Doe CTRL+T en verklein de laag naar 365 px hoogte, breedte blijft behouden.







## laag gelijk doen met onderkant van uw werkdocument Doe CTRL+T → Rechtsklikken → perspectief → Breedte aanpassen naar 990 px → Bevestig met groene/blauwe vinkje.



Doe opnieuw **CTRL+T** op deze laag. **Rechtsklikken \rightarrow Schalen \rightarrow Hoogte versmallen**.



Geef deze laag een laagstijl Slagschaduw Laag met een Belichtingshoek van -90° - Grootte van 20 px – Afstand van 5 px in een zwarte kleur  $\rightarrow$  OK.







## 18. Open de afbeelding masker 2. Kopieer en plak bovenaan in uw werkdocument. Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bleken.



19. Open de afbeelding Uurwerk in uw PSE.
Kopieer en plak bovenaan in uw werkdocument.
Pas de breedte en hoogte aan naar 35%.

Transform	natie						Hook		
	<b>m</b> 7		0	0	0	в. <mark>35,00%</mark> н. <mark>35,00%</mark>	HUEK		
51		-	0	٠	0	Verbaudingen behauden	$( \rightarrow)$		田
Roteren	Schalen	Schuintrekken	0	0	0	verhoudingen benouden	$\bigcirc$		
							0,00	Graden	

Plaats bovenaan links in uw werkdocument. Doe CTRL+T  $\rightarrow$  pijltjestoets klikt u 10 maal naar rechts en 10 maal naar onder.







Geef een Slagschaduw Laag → Belichtingshoek: 120° → Grootte: 5 px – Afstand: 5 px – Dekking 50% met zwarte kleur → OK.



20. Open de afbeelding Model in uw PSE.
Kopieer en plak bovenaan in uw werkdocument.
Pas de breedte en hoogte aan naar 85%.

		Norma	aal 🗸	Dekking: 1	00% 🗸
	٩	<b>D</b>	X	Laag 2	
	đ	වේ වේ	•	uurwerk	f×
	d	<b>D</b> ()	$\bigcup_{i=1}^{2mn} \sum_{j=1}^{N}$	masker 2	
	٩	9 G		decoratie	f×
	d	90 C		Laag 1 kopie	f×
	d	<b>9</b> 3	$\bigcirc$	laag 2	f×
	d	D (j		Ləəg l	
100% Doc: 922,9K/8,61M >					
Transformatie					

Geef het **laag model** een **slagschaduw laag** met **Belichtingshoek van** -128° - Grootte van 10 px – Afstand van 5 px – dekking van 75% in een zwarte kleur.







We gaan ze ook een **Gloed Buiten** geven met **Grootte van 59px –** Dekking van 30% in kleur # B7870D → ok

Belichtingshoek: 128 °			lorm	iaal 🗸	Dekking:	100% ~
V 🗹 Slagschaduw			Þ		model	fx
Grootte: -O	10	рх	0 3		uurwerk	f×
Afstand: -O	5	рх		2000000	masker 2	
	75	%			mosker 2	
✓ Gloed			> 3		decoratie	f×
Binnen			> (		Laag 1 kopie	fx
Grootte:	2	px			laag 2	fr
Dekking.	35	.96	0 0		taag z	1^
			0		Laag 1	
Grootte:	59	рх				
	30	%				
Schuine rand						
> Streek						
Herstellen	uleren ) (	OK				

21. Open nu de afbeelding van de tijgerkat in uw PSE.
Kopieer en plak in uw werkdocument.
Pas de hoogte en breedte af naar 38%.
Plaats deze rechts onderaan.







## Ga naar Verbeteren → Automatische kleurcorrectie.



Geef de laag tijgerkat een slagschaduw laag met Belichtingshoek van -128° - Grootte van 10 px – Afstand van 5 px – dekking van 75% in een zwarte kleur.

Stillinstelling	×	N					4) 
		8885		C.	<i>р</i> ()	ALC:	model
Wieer informatie over: taagstijten				<	Ð ()		uurwerk
Voor vertoning				¢	<b>D</b> :	$ \zeta_{i}^{k_{ij}}  \lesssim$	masker 2
Belichtingshoek: -128 °				¢	<b>D</b> (		decoratie
✓ 🗹 Slagschaduw				(	<b>e</b> (		Laag1kc
Grootte:	0 px	C M			<b>~</b> °	2	10000
Afstand: -O	рх	2 651			20		laag 2
Dekking: O 7	5 %	-7		4	<b>D</b> ()		Laag 1
> 🗆 Gloed		- New					
/ >  Schuine rand							
Streek		3/4	5.				

22. Voeg de tekst toe: "**Amaai, wat een kanjer**". Gebruik een **witte kleur**, maar lettertype en grootte naar eigen keuze en zet op gewenste plaats.







Geef deze tekstlaag een slagschaduw Laag met Belichtingshoek van 120° - Afstand van 1px – Grootte van 1px – Dekking van 75% zwarte kleur → OK

	No	rmaa	~	Dekking:	100% ~
	۲		Т	Amaai, Wat e	en <mark>f</mark> ×
	۲	3	X	tijgerkat	f×
Contraction of the second seco	۲	3	X	model	f×
Stillinstelling	-	ç	• ×	uurwerk	f×
Official agentijlen				masker 2	
Voorvertoning				decoratie	f×
Belichtingshoek: 120 °			8	Laag 1 kopie	f×
Slagschaduw				laag 2	f×
Grootte: O	f	x		Laag 1	
Afstand: O1	f	x			
Dekking: 75	9	6			
> Gloed					
> Schuine rand					
> 🗆 Streek					
100% Doc: 922,9K/10,1M > (Herstellen) (Annuleren)	9	OK			
Klik en sleep om het effect op een andere positie te plaatsen.					

23. Voeg alle lagen samen tot één laag, selecteer alle lagen → klik met uw rechtermuisknop → Eén laag maken of ga naar Laag → Eén laag maken.

Lesje 696 Amaai PhotoshopCreatiesbyNOTI.psd bij 100% (RGB/8) * ×	□         □         □         □         □         □         ···           Normaal         ✓         Dekking:         100%         ✓
Cinaci, Quat con Konjor	Achtergrond     Set

24. Ga dan naar Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☑ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).





Meer informatie over: canvasgrootte	
Huidige grootte: 922,9K	Annuleren Annaai,
Breedte: 700 pixels	Render Chart
Hoogte: 450 pixels	M Dat een Kanjer
Nieuwe grootte: 936,4K	
Breedte <mark>: 4</mark> Pixels 🗸	
Hoogte: 4 Pixels 🗸	
Relatief	
	2.000
× + ×	
<u>12 12 12 12 1</u>	
Kleur canvasuitbreiding: Voorgrond	8//5

- 25. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☑ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Achtergrondkleur (heldere kleur).
- 26. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - ☑ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).
- 27. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 10 pixels - ☑ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: witte kleur.
- 28. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - Ø Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).
- 29. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 60 pixels - ☑ Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: witte kleur







30. Selecteer die witte rand van 60px met uw Toverstaf. Selectie omkeren. Kopieer de selectie op een nieuwe laag (CTRL+J) Geef deze kopielaag een Slagschaduw Laag met Belichtingshoek van 120° - Grootte van 20 px - Afstand van 0 px - Dekking: 75% zwarte kleur → OK.



- 31. Ga naar Laag → Eén laag maken.
- 32. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels ☑ Relatief Kleur Canvasuitbreiding: Achtergrondkleur (heldere kleur).
- 33. Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte: Breedte en Hoogte: 4 pixels - Ø Relatief – Kleur Canvasuitbreiding: Voorgrondkleur (donkere kleur).







34. Lesje Amaai is klaar.Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.Sla op als PSD.Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee NOTI