



<u>Aquarel</u>



Materiaal: afbeelding giraf of eigen afbeelding

 Open de afbeelding in uw PSE. Wilt u een andere foto gebruiken, zorg dat deze een lichte achtergrond heeft.
 Zorg ook dat u gebruik maakt van volgende instellingen: 1550 x 870 px

Zorg ook dat u gebruik maakt van volgende instellingen: 1550 x 870 px – 150 ppi.

		Afbeeldingsgrootte			×
		Meer informatie over: Divelofmetingen: 2.966	afbeeldingsgrootte		Annuleren
		Breedte: 1550	Pixels ~] 8		Help
- Sund		Hoogte: 870	Pixels 🗸		
The l	1 AS	Breedte: 26.25	Centimeter	~	
A	Las II	Hoogte: 14,73	Centimeter	~]3	
1 Sh	(A)	Resolutie: 150	Pixels/inch	~	
105 32		✓ <u>S</u> tijlen schalen			
118.36		Verhoudingen behoude	en .		
17.00021		Nieuw <u>e</u> beeldpixels be	rekenen		1





2. Ontgrendel de achtergrondlaag naar een gewone laag (laag 0)



Noem deze laag basis.
 Dupliceer de laag basis (CTRL+J) en noem deze slim vervagen.

۲	3	*	slim vervagen
0	3	X	basis

4. Activeer de laag slim vervagen.
 Ga naar Filter → Vervagen → Slim vervagen → Straal: 10 →
 Drempel: 20 → Kwaliteit: Hoog → Modus: Normaal → OK.







 Dupliceer de laag basis.
 Sleep deze bovenaan in uw lagenpalet. Noem deze laag penseelstrepen.



6. Activeer de laag penseelstrepen. Zet Voorgrondkleur op zwart en Achtergrondkleur op wit. Ga naar Filter → Filtergalerij → Stileer → Oplichtende rand → Breedte rand: 1 → Helderheid rand: 15 → Vloeiend: 15 → OK.



7. Doe CTRL+I (negatief maken).







 We gaan kleur verwijderen door met CTRL+Shift+U (minder verzadiging) te klikken.
 Zet daarna de laagmodus/overvloeimodus op Vermenigvuldigen.



9. De laag 'slim vervagen' dupliceren (CTRL+J), noem deze laag penseel.

Doe **CTRL+I** (negatief maken). Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Kleur Tegenhouden**.



10. Activeer het Gereedschap Penseel. Kies het penseel Droog Penseel → Penselen: Standaardpenselen





Penseel:	Standaardper	n Y							
6		9	1	T	1	V Y	7		
26	33	42	55	70	112	134	74		
	☆	*	-		-	-			
95	29	192	36	36	33	63	66	_	100
	-	-		*	•		•		
1 <mark>6 39 </mark>	63 Droog penseel	11	48	32	55	100	75		
See.	1 0	Penseel	gate billed	ille States	~	Modus:	Normaal	~	
		Grootte:	0_		39 px	(Penseelinste	llin)	

Zet de grootte van penseel op 200 px – penseeldekking op 10%.

'enseel	Penseel	I: SANSARJANDO	~	Modus:	Normaal	~	@ … ~
2 2	 Grootte:	0	200 px		Penseelinst	ellin	
<i></i>	Dekk.:	-0	10%		Tabletinstel	lling)	

11. Zorg dat voorgrondkleur op zwart staat en achtergrondkleur op wit.

Schilder nu boven je afbeelding $op\ de$ laag "penseel".



12. Kies nu het penseel uit het gamma: **Natte middeldikke penselen** en kies het penseel: **waterverf, oppervlak met structuur**.

Penseel: Natte middeld 🗸	
Zwaar vloeiend en verspreid	Standaardoliepenseel, natte randen
Zwaar getamponneerd	Olie, klein uiteinde
Penseel op licht weefsel	Olie, standaarduiteinde tot groot uiteinde
Lichte olie, plat uiteinde	Penseel, lichte structuur - standaarduiteinde
Verven op grove structuur	Waterverf, zwaar geladen
Gereedschap Penseel, structuurkam	Waterverf, veel pigment
Grof droog penseel	Waterverf, zwaar - standaarduiteinde
Grove inkt	Waterverf, vlak uiteinde
c Droog penseel, verspreid	Waterverf, oppervlak met structuur
Droog penseel, verspreid - klein uiteinde	Waterverf, lichte dekking
🖇 🖌 🕼 Penseel: 🥌	Modus: Normaal V
Grootte:	-O 45 px (Denseelinstellin





Zet het penseel op 300 px en penseeldekking op 10%.

Schilder verder over jouw afbeeldingen, lichtere delen kan u gerust ongemoeid laten.



Verminder het penseel om de details nog wat extra bij te schilderen.



13. Wenst u toch wat effect te verminderen, voeg aan laag
"penseelstrepen" een laagmasker toe.
Neem een zacht zwart penseel met een penseeldekking van 80%.
schilder over de delen waar je minder kleur wenst.







	Vermenigvul 💙 Dekking: 100% 🗸
	• S S Provide State Stat
	👁 🕄 就 penseel
	Slim ver vagen
	👁 8 💥 basis
53,94% Doc: 3,86M/16,7M >	
Penseel Penseel: Modus: Normaal Grootte: O 99 px Penseelinstellin Dekk.: O 80% Tabletinstelling	

14. Sluit het oogje van de laag penseelstrepen.
 Activeer laag penseel.
 Maak een samengevoegde laag (CTRL+Shift+Alt+E)



Doe op de bekomen laag **CTRL+L (Niveaus)** \rightarrow pas volgende waarden toe: **61 – 1,00 – 255** \rightarrow OK.







15. Zet het oogje van de laag penseelstrepen weer open. Op de laag samengevoegd passen we volgende filter toe → Filter → Filtergalerij → Structuur → Structuurmaker → Structuur: zandsteen → schaal: 100% → Reliëf: 2 → Licht: Boven → OK



16. Ons Aquarel effect is klaar.Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee NOTI





gina 8