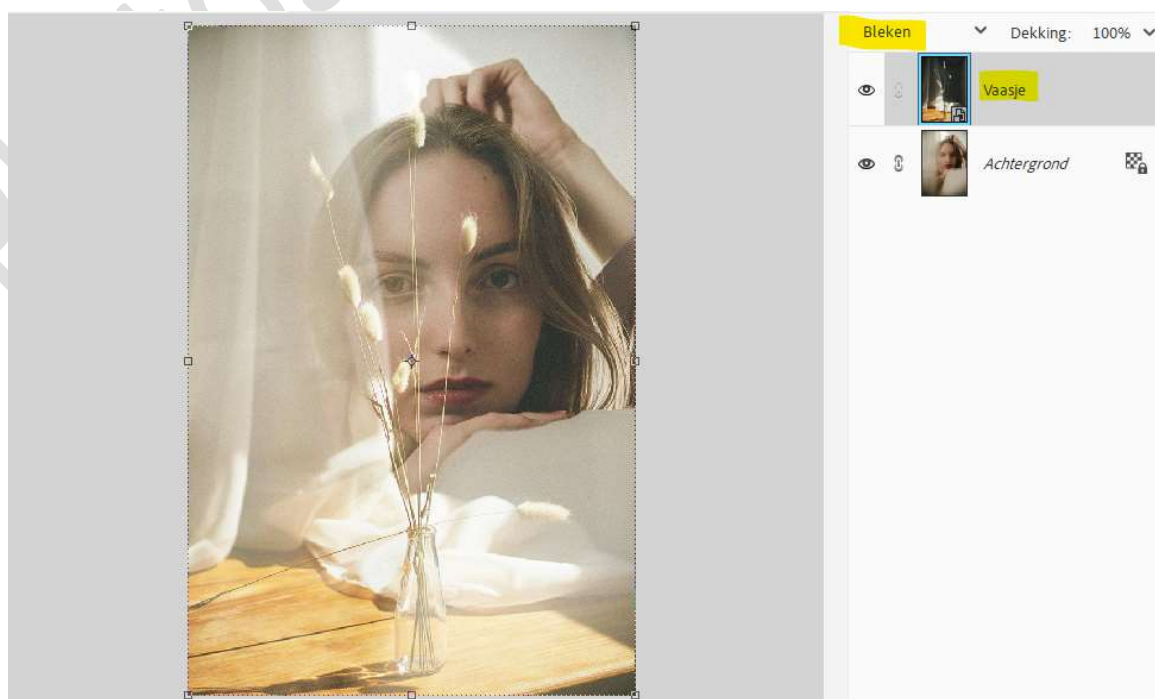


Werken met Overlays: Dromen

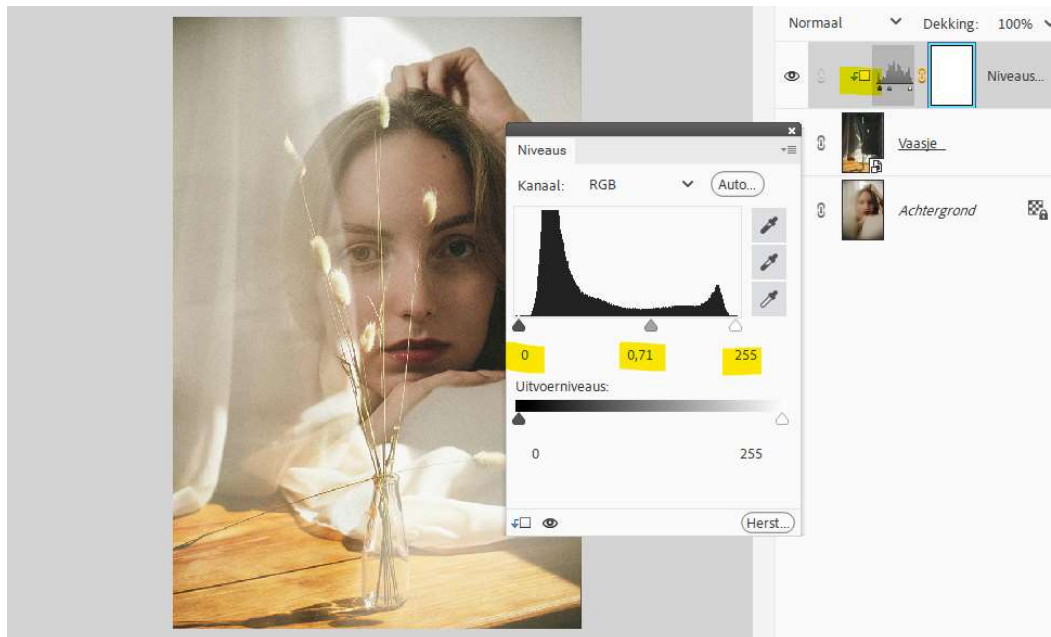


Materiaal: Dame – struik - vaasje

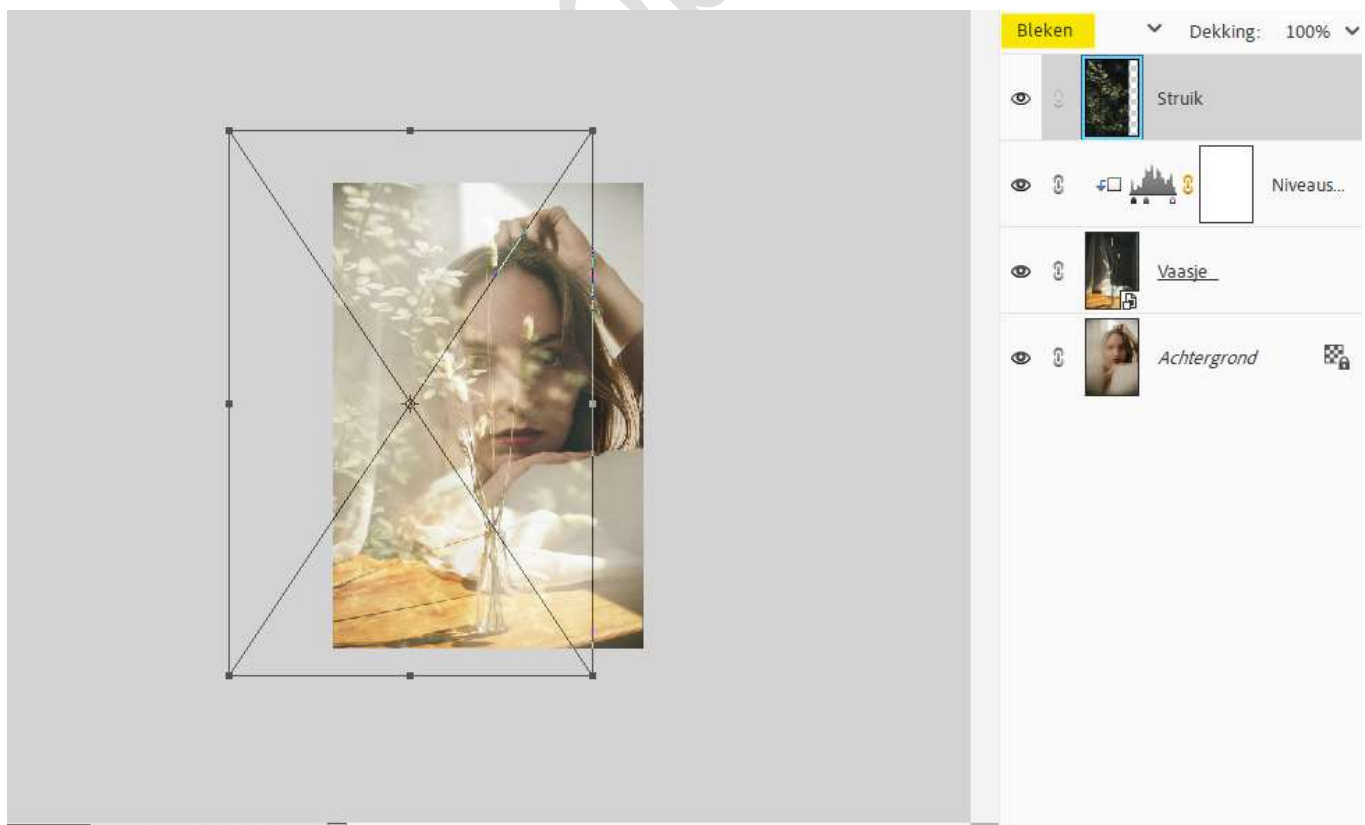
1. **Open** de **afbeelding van de dame** in uw PSE.
2. Plaats daarboven de **afbeelding van de vaasje** en maak deze **passend**.
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken**.



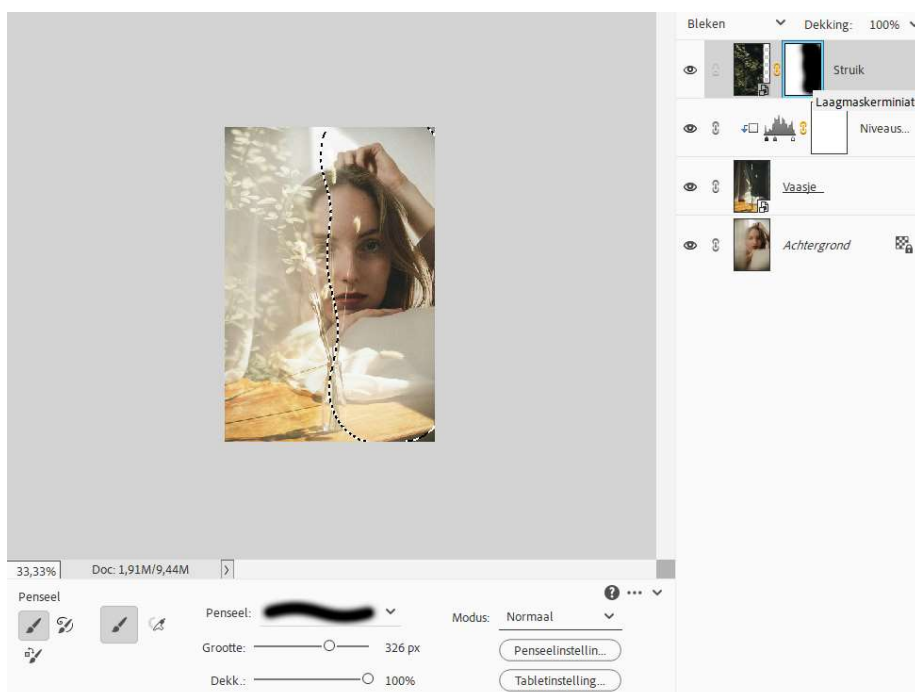
3. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Niveaus** met volgende waarden: **0 – 0,71 – 255** met **Uitknipmasker**.



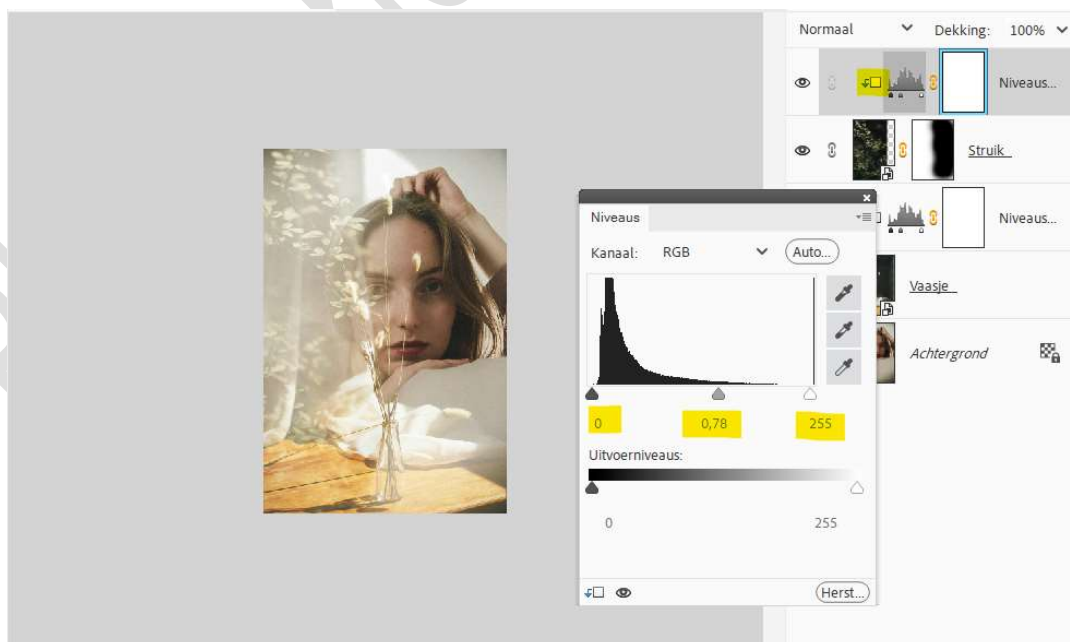
4. Plaats daarboven de **afbeelding van de struik**.
Doe CTRL+T → Laag Horizontaal draaien.
Plaats deze wat meer naar **links**.
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken**.



5. Als u goed kijkt naar de afbeelding ziet u lichteffecten van de struik op gezicht, waardoor de ogen en gezicht niet goed uitkomt.
Hang aan de laag van de struik een laagmasker.
Neem een **zacht zwart penseel** en ga met dit **penseel** over de **rechterzijde** van de afbeelding.



6. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Niveaus** met volgende waarden: **0 – 0,78 – 255** met **Uitknipmasker**.



7. Plaats bovenaan een **nieuwe laag** en noem deze **Verloop**.
Activeer het **Verloopgereedschap**.

Maak volgend verloop:

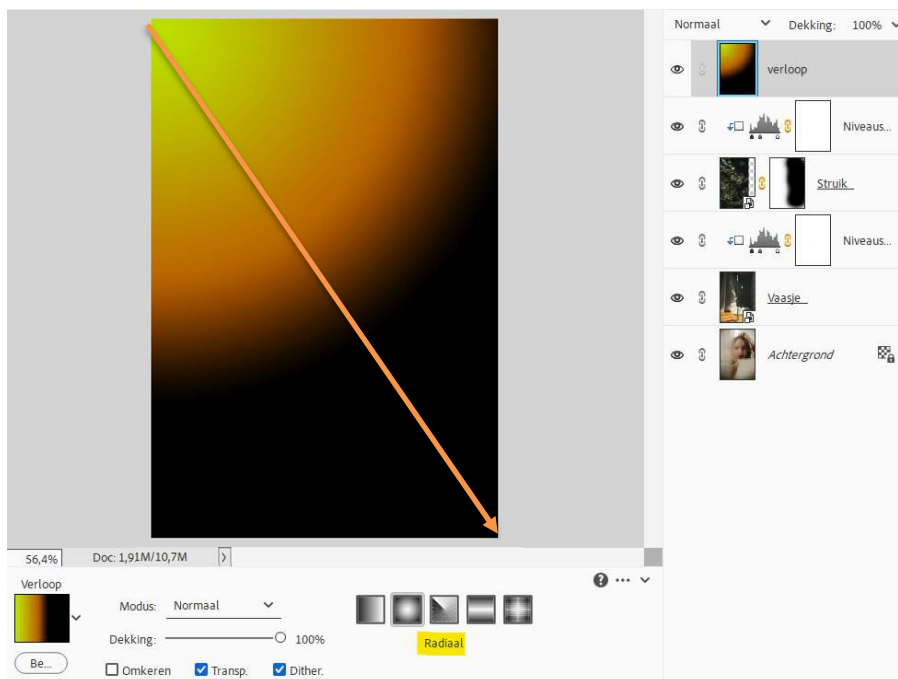
Op **positie 0: #BBE200**

Op **positie 40: #B66600**

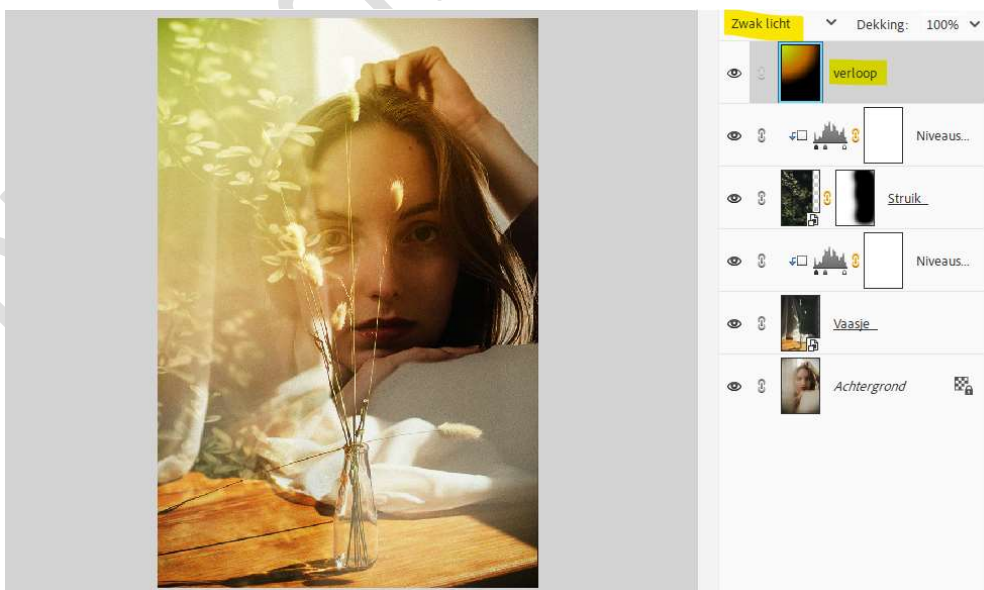
Op **positie 60: #000000**

Radiaal Verloop

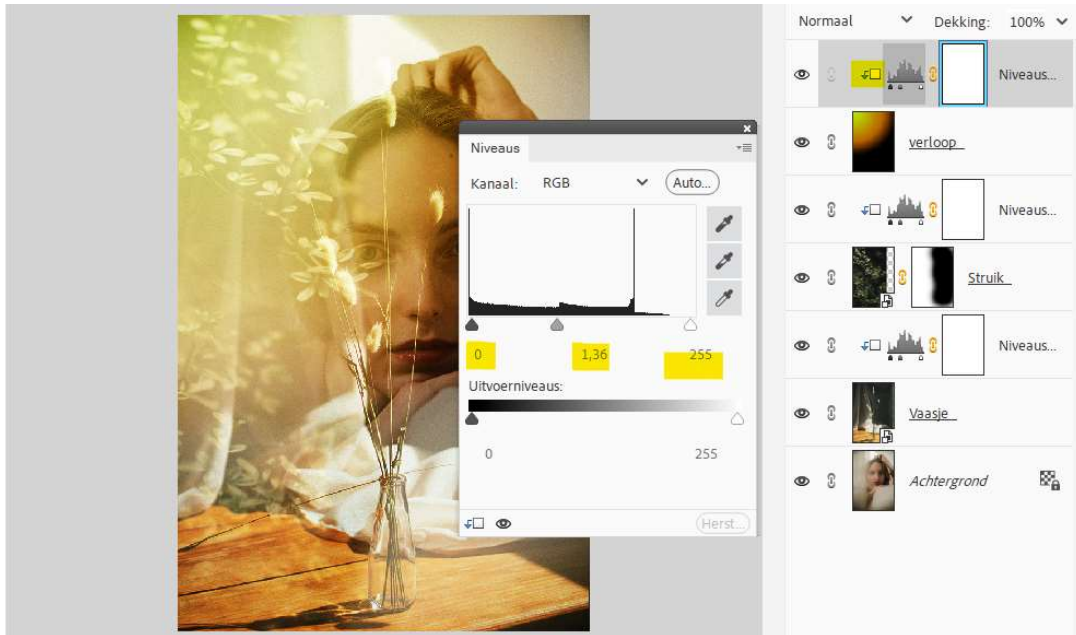
Trek verloop van **links bovenaan** naar **rechts onderaan**.



Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Zwak Licht**.



8. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Niveaus** met volgende waarden: **0 – 1,36 – 255** met **Uitknipmasker**.



9. Lesje Werken met Overlays – Dromen is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.
Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee
NOTI