



## <u>3D bol</u>



Materiaal: zicht op zee – Laagstijl 3D bol

Open de afbeelding van zicht op zee.
 Ontgrendel de achtergrondlaag.
 Dupliceer de laag.
 Noem de lagen van <u>onder naar boven</u>: origineel; bewerken.



2. Activeer het Aangepaste gereedschap – Ovaal. Teken een witte cirkelvorm.









3. Plaats deze vorm onder de laag bewerken.
 Activeer de laag bewerken.
 Ga naar Filter → Vervormen → Kronkel → 999 → ok.



4. Pas nog eens dezelfde filter toe.
 Ga naar Filter → Vervormen → Kronkel → 999 → ok.







5. Maak van de laag "bewerken" een Uitknipmasker boven de cirkelvorm. Roteer, transformeer,...



6. Pas de grootte aan, selecteer dan de laag vorm en bewerken. Verplaatsen.



7. Plaats een nieuwe laag en noem deze schaduw 1. Neem een zacht penseel van 250 px - penseeldekking: 65% - kleur: zwart.

Schilder onderaan de bol een schaduw.







## Zet nu het **Voorgrondkleur** op **wit**.

Schilder **bovenaan de bol** een **schaduw** in de witte kleur, mag op dezelfde laag.



Geef een **Uitknipmasker** op de **laag bewerken**. Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Zwak Licht** en de **laagdekking** op **80%**.







 Plaats onder de laag vorm een nieuwe laag en noem deze schaduw 2. Neem een zacht zwart penseel van 200px – penseeldekking: 100%. Plaats een stip onder de bol.











Zet de laagdekking op 55%.



10. Plaats bovenaan een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter: Warme filter (85) → Dichtheid: 30%.









11. Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging met een Verzadiging van 22.

	Normaal	Dekking: 100%      Kleurtoon/
Kleurtoon/verzadiging Kanaal: Origine Kleurtoon: Verzadiging: Lichtheid:	S     S	Fotofilter 1 Fotofilter 1 Fotofilter 1 bewerken F22 0 1 fx duw 2 peel
40 <b>O</b>	H	erst)

12. Plaats een **nieuwe laag** bovenaan in uw lagenpalet, **witte lichtstrip**. Zet de **laagmodus** op **Bedekken**.

Activeer het Penseelgereedschap – penseelgrootte:800px - witte kleur – plaats rechts bovenaan een stip.







## 13. Doe **CTRL+T** → Vergroot deze stip.



- 14. Plaats daarboven een nieuwe laag, zwarte stip.
  Zet de laagmodus op Bedekken.
  Plaats met hetzelfde penseel aan de linkerzijde onderaan een
  - zwarte stip.

Vergroot deze stip naar links onder. Zet de Laagdekking op 50%.







15. Onze 3D bol is klaar.Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px. aan langste zijdeSla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI