

Pelikaan

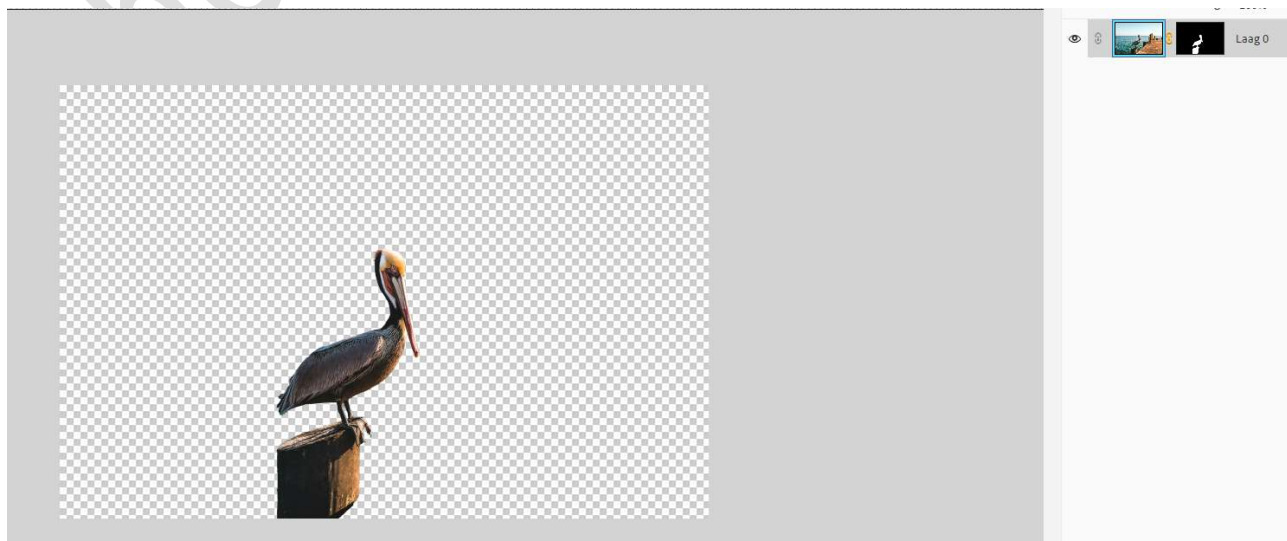


Materiaal: Golfbreker – horizon – pelikaan – penseel: Water Splash – laagstijl pelikaan – Laagstijl watersplash.

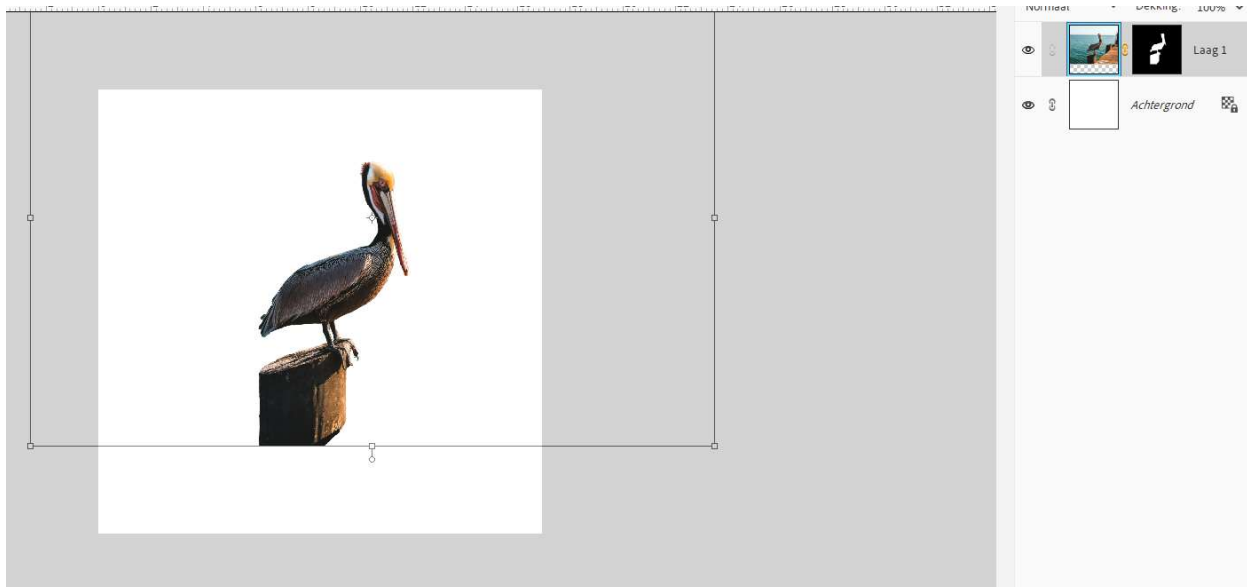
1. Open een **nieuw document van 2000 x 2000 px – 300 ppi – witte achtergrond**.
2. **Open de afbeelding van de pelikaan** in uw werkdokument.
Maak van de **achtergrondlaag** een **gewone laag (laag 0)**.



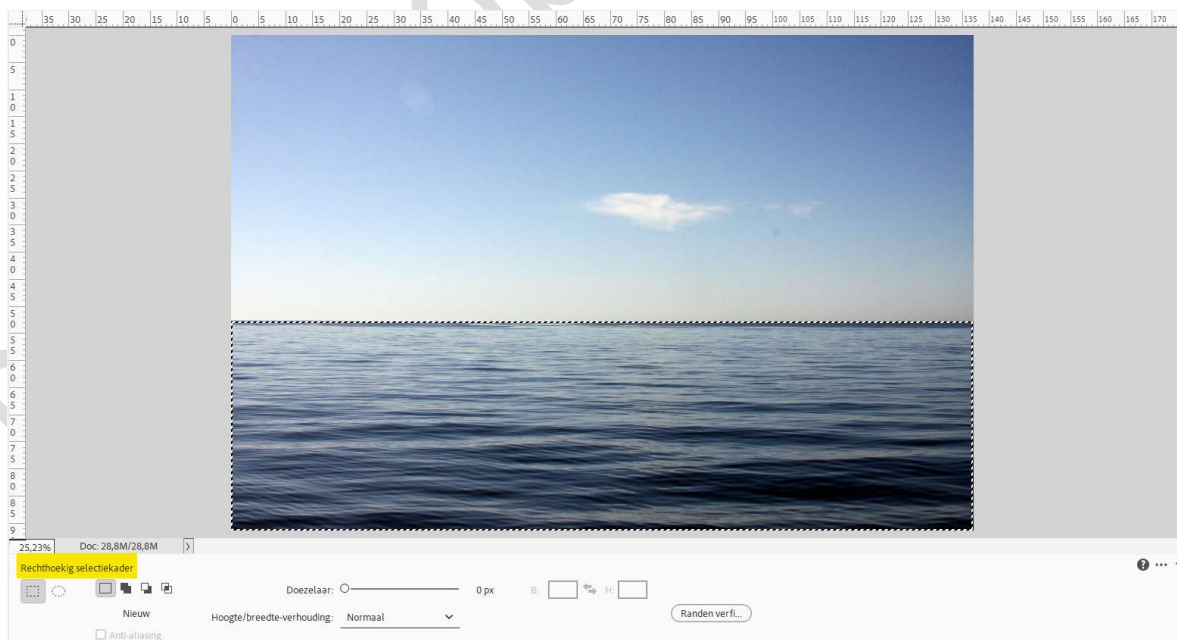
3. **Open de afbeelding van de pelikaan** in uw PSE
Selecteer de pelikaan op de paal mooi uit.
Hang een **laagmasker** aan deze laag.



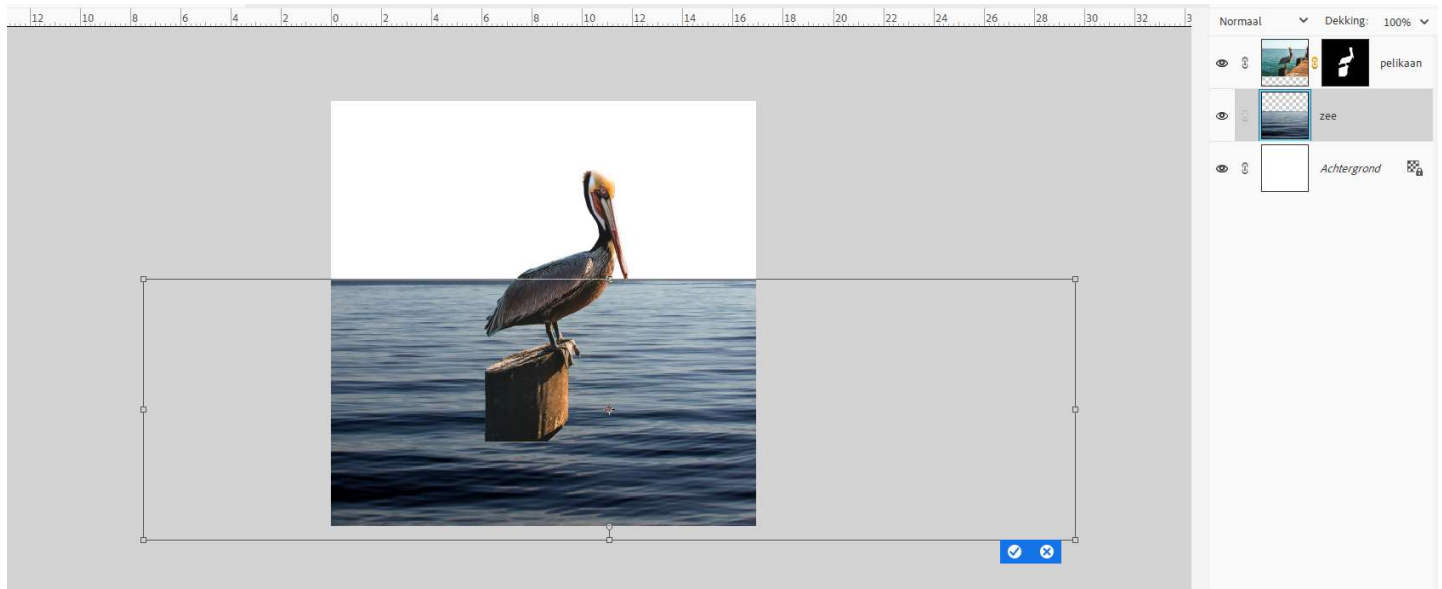
4. **Verplaats** alles naar uw **werkdokument**.
Pas de **grootte** aan.



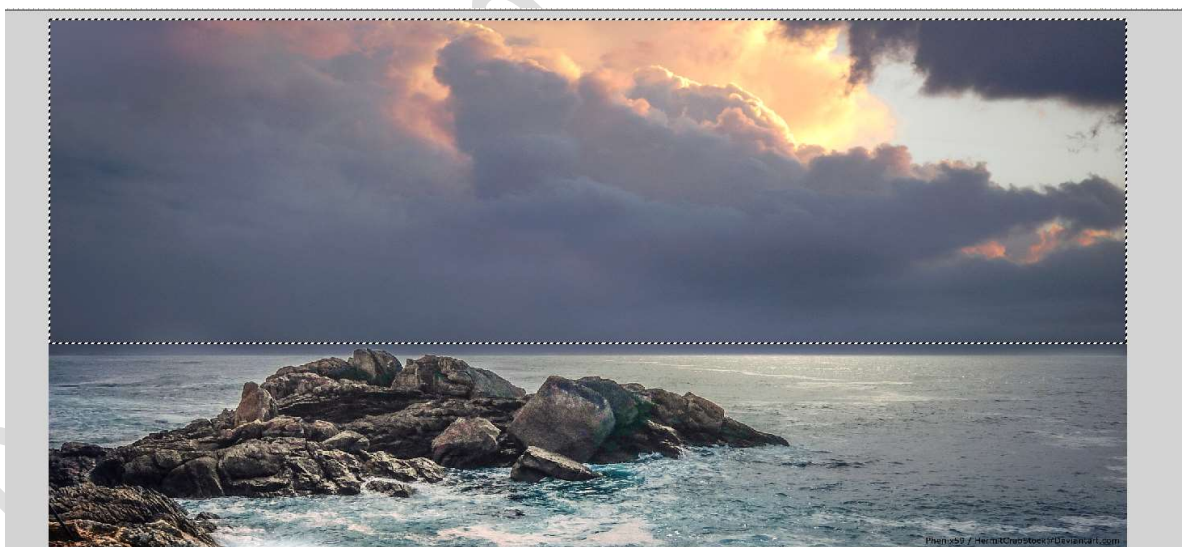
5. **Open** de **afbeelding van horizon** in uw PSE.
Activeer het **Rechthoekige Selectiekader** en maak een **selectie** van de **zee**.



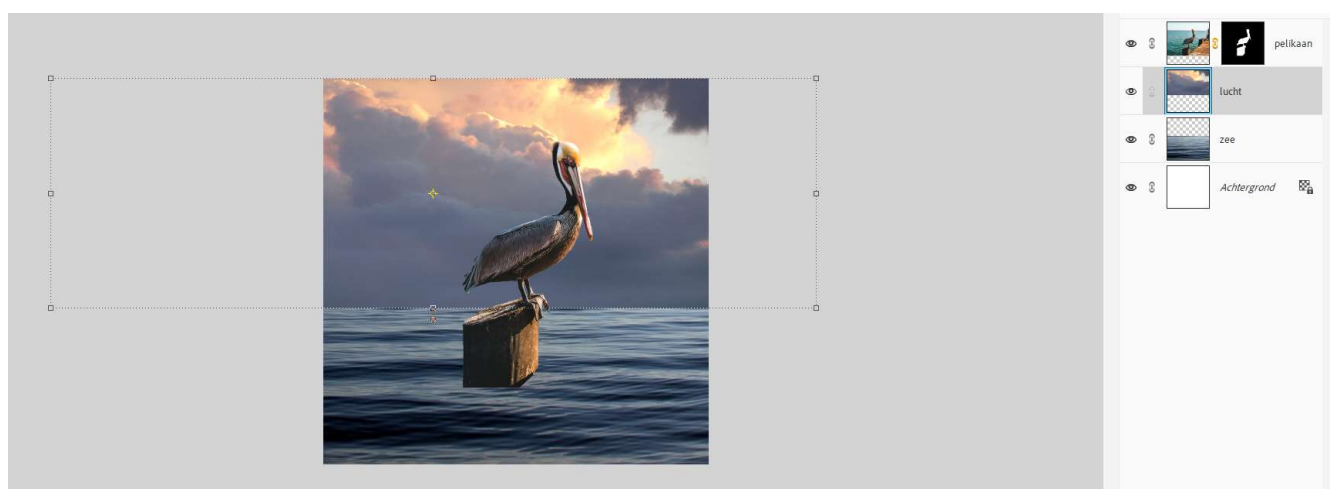
Activeer het **Verplaatsingsgereedschap**.
Verplaats deze **selectie** naar uw werkdokument.
Plaats deze **laag onder** de **laag van de pelikaan**.
Doe **CTRL+T** → **Laag Horizontaal draaien**.
Pas de grootte aan, zie voorbeeld hieronder.



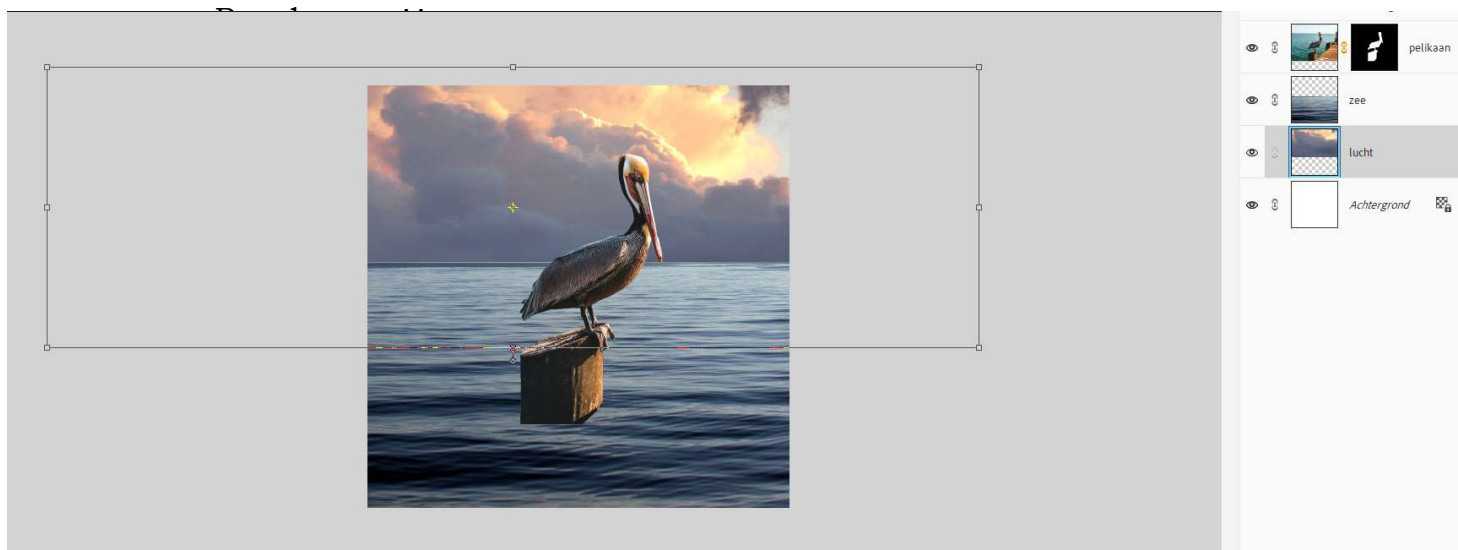
6. **Open** de **afbeelding van de golfbreker** in uw PSE.
Activeer het **Rechthoekige selectiekader** en maak een **selectie** van de **lucht**.



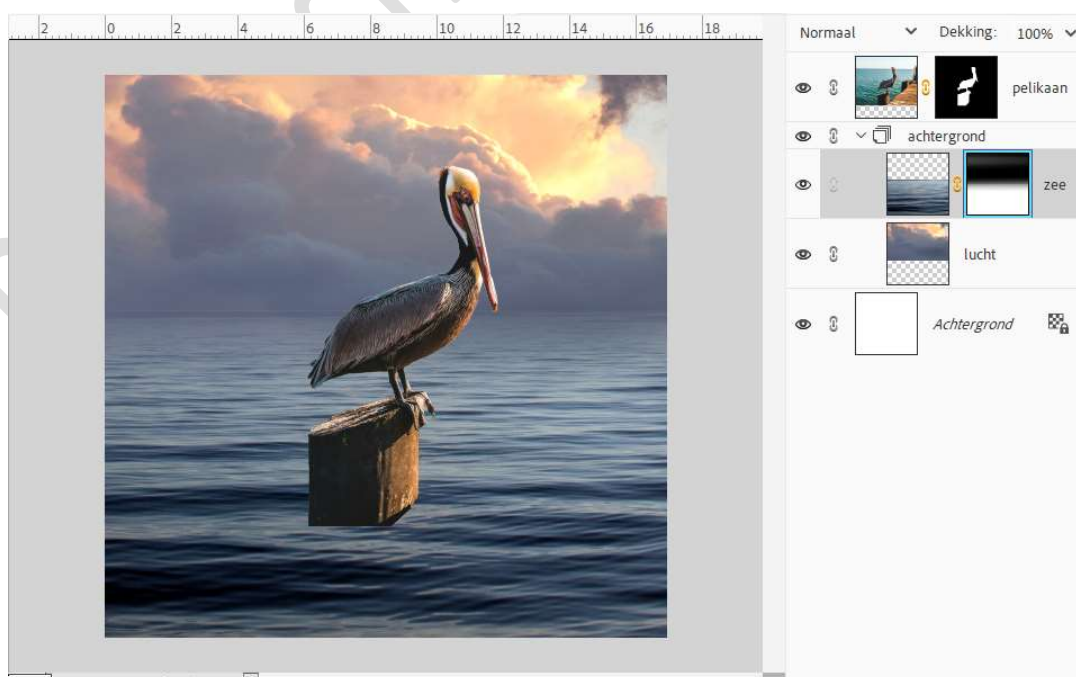
Activeer het **Verplaatsingsgereedschap** en **verplaats** de **selectie** naar uw **werkdokument**.



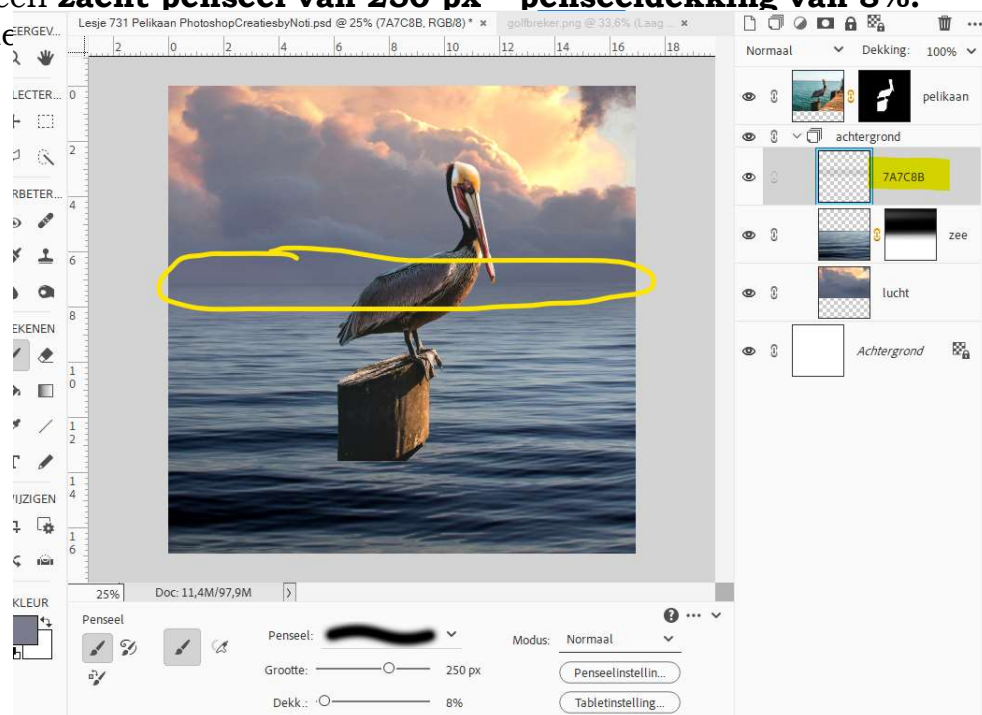
Plaats deze **laag** onder de laag zee.



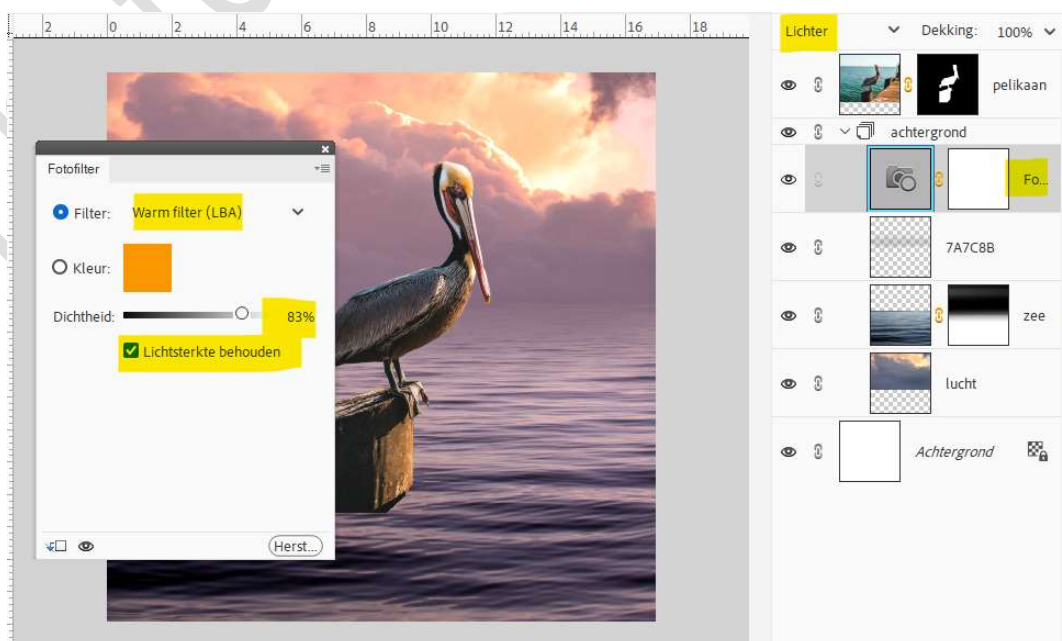
7. Plaats de **lagen lucht en zee** in een **groep** en noem deze **achtergrond** of **koppel deze**.
8. Hang een **laagmasker** aan de **laag zee**.
Activeer het **Verlooptgereedschap** van **Zwart naar Transparant**.
 Trek een **Lineair Verloop** van **boven naar onder**, zodat de lucht mooi overloopt in de zee.



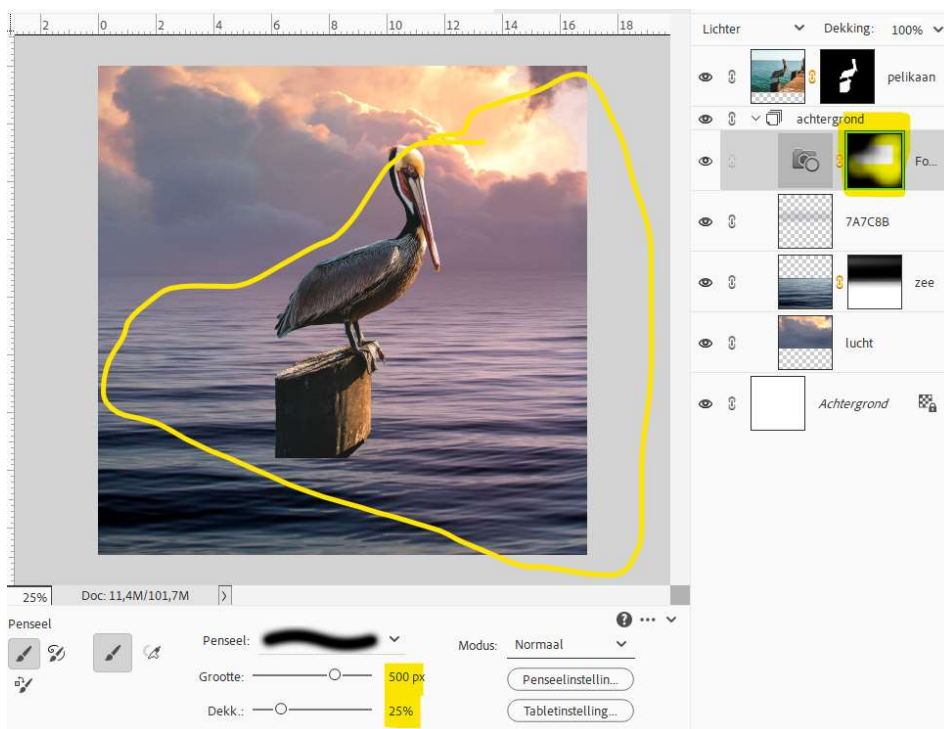
9. Plaats **boven de laag van zee** een **nieuwe laag**.
Zet **Voorgrondkleur** op **#7A7C8B**.
Activeer het **Penseelgereedschap**.
Kies een **zacht penseel van 250 px – penseeldekking van 8%**.
Ga me



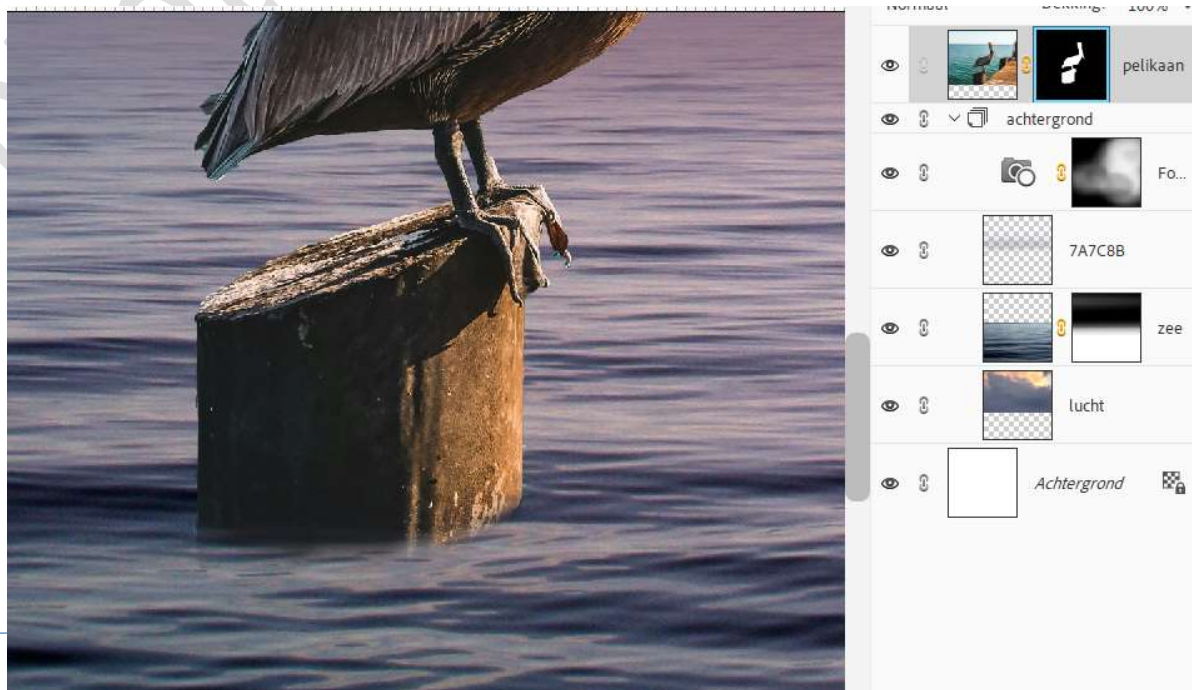
10. Plaats **boven de laag van penseel horizon** een **Aanpassingslaag**
Fotofilter → **Warm filter (LBA)** → **Dichtheid: 83%** → ☒
Lichtsterkte behouden.
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** van deze **Aanpassingslaag** op
Lichter.



11. Vul het **laagmasker** van de **Aanpassingslaag met zwart**.
 Neem een **zacht penseel van 500 px – penseeldekking 25%**.
 Zet **Voorgrondkleur op wit**.
 Ga met dit penseel over de **rechterkant** van de **wolken** en de **zee**.

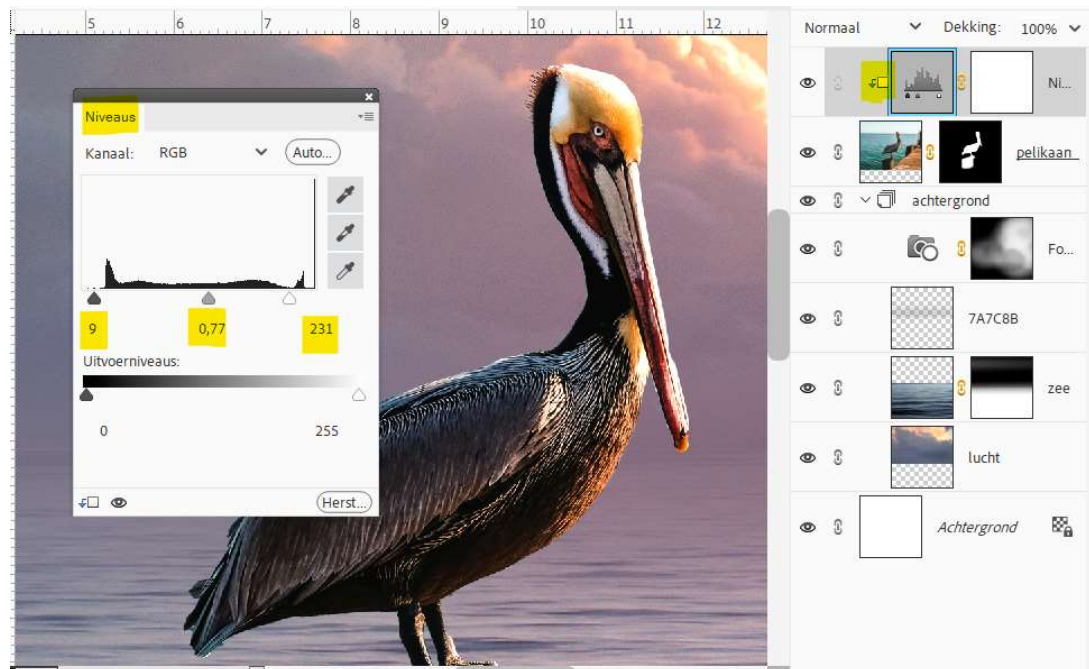


12. Activeer het **laagmasker** van de **laag pelikaan**.
 Neem een **zacht zwart penseel van 70 px – penseeldekking 100%**.
 Ga met dit penseel **onderaan de houten blok**, zodat het lijkt dat deze uit het water komt.



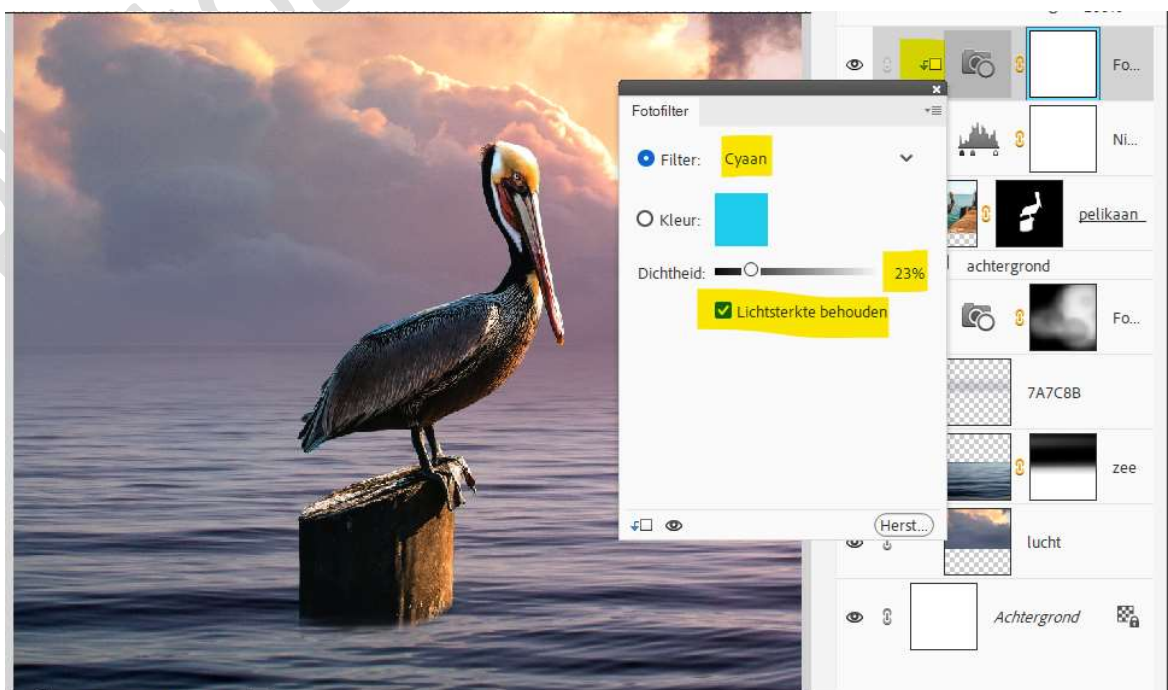
13. Plaats **boven de laag van de pelikaan** een **Aanpassingslaag Niveaus** met **Uitknipmasker**.

Zet de waarden als volgt: **9 – 0,77 – 231**.

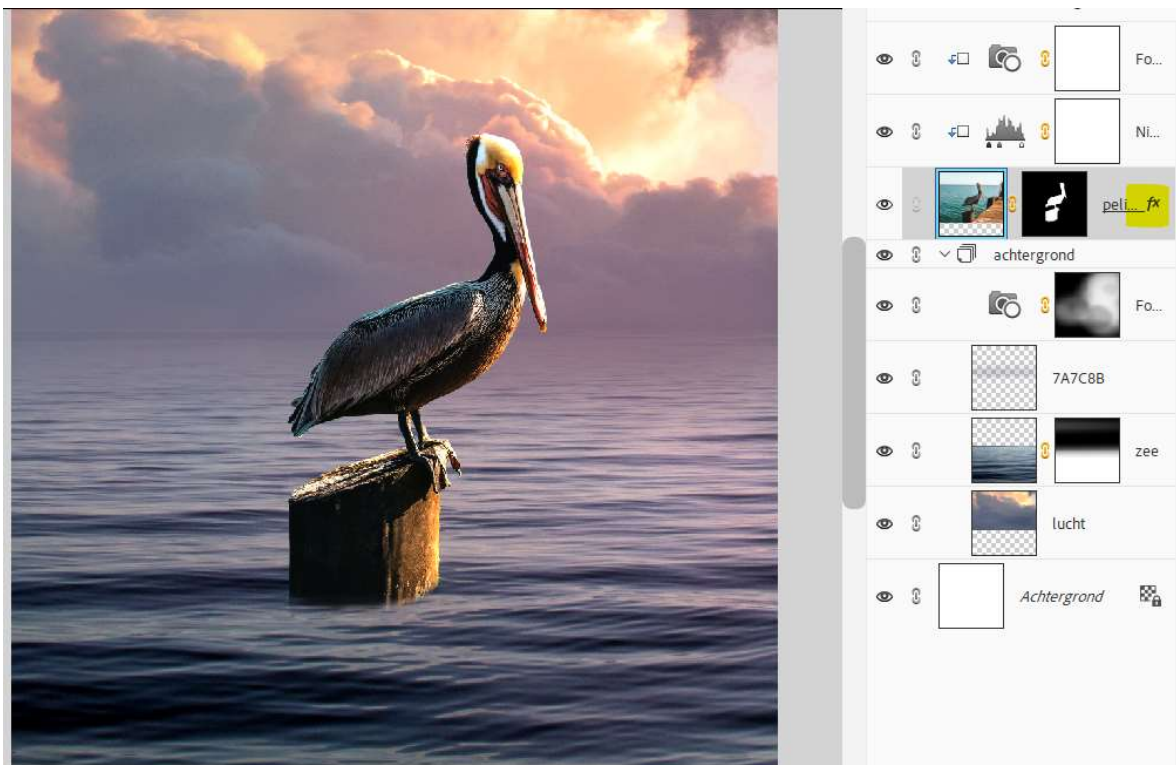


14. Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag Fotofilter** met **Uitknipmasker**.

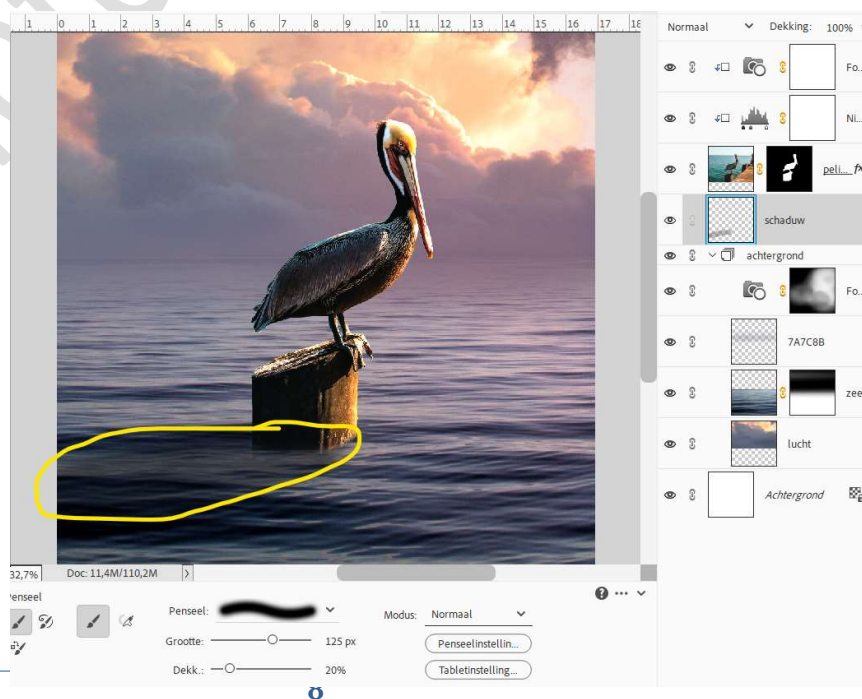
Gebruik de **Filter: Cyan** met **dichtheid van 23%** → ☒ **Lichtsterkte behouden**.



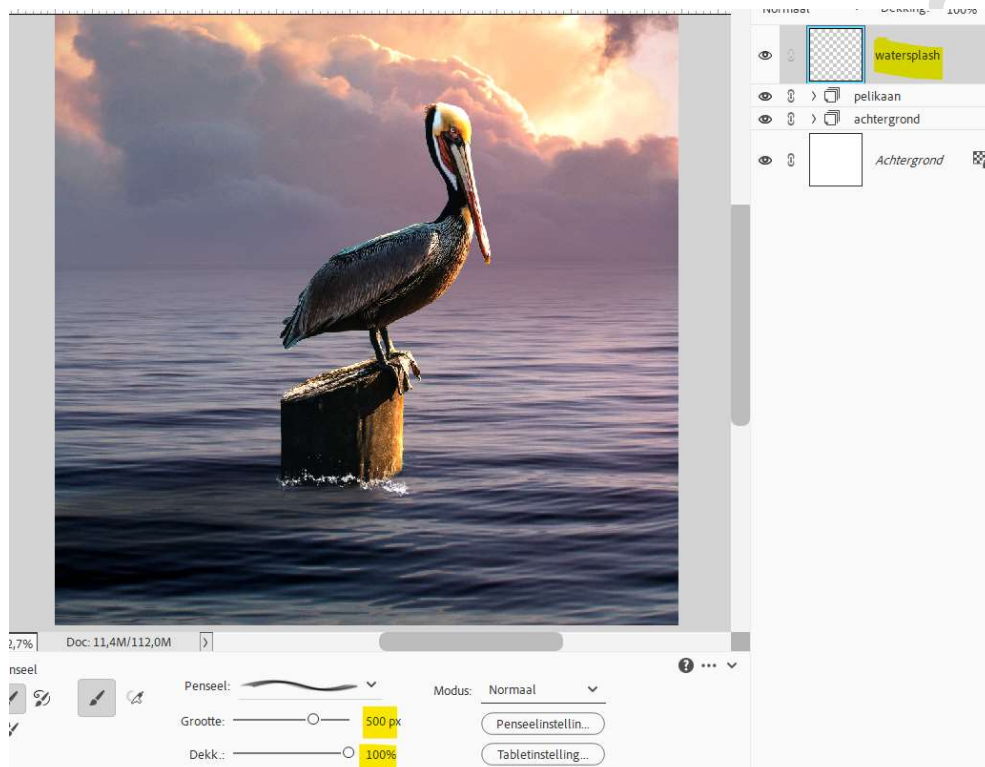
15. **Activeer de laag pelikaan.**
Laad de laagstijl Pelikaan bij uw stijlen en pas deze toe op deze laag.



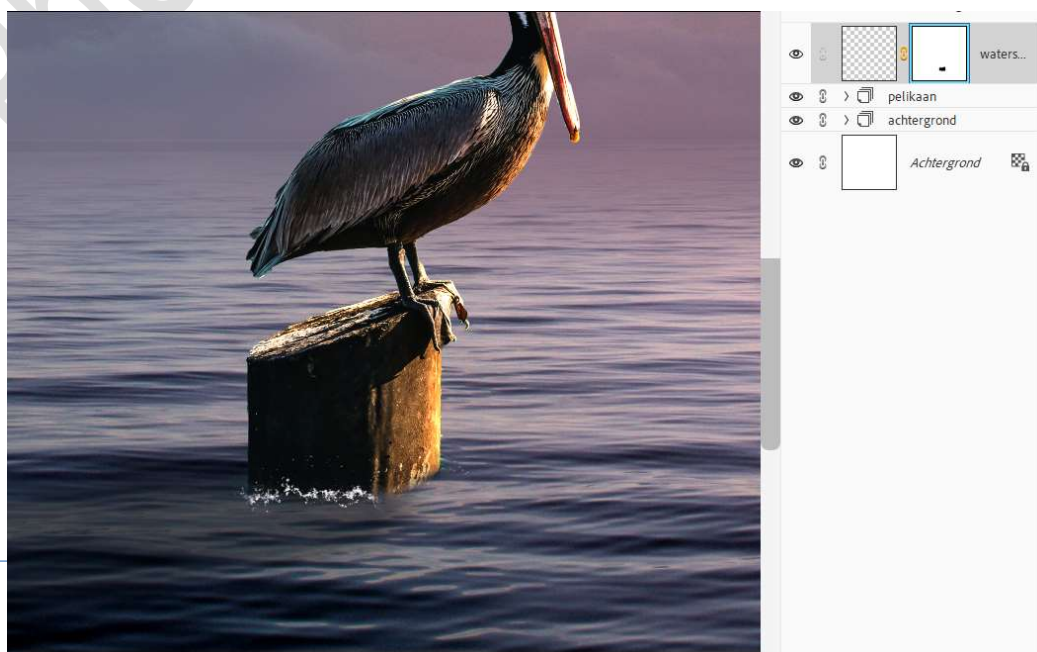
16. Plaats **onder de laag van de pelikaan** een **nieuwe laag** en noem deze **schaduw**.
 Zet **Voorgrondkleur** op **#02050A**.
 Neem een **zacht penseel** van **125 px** – **penseeldekking 20%**
 Ga met penseel van paal naar zijkant van werkdocument.



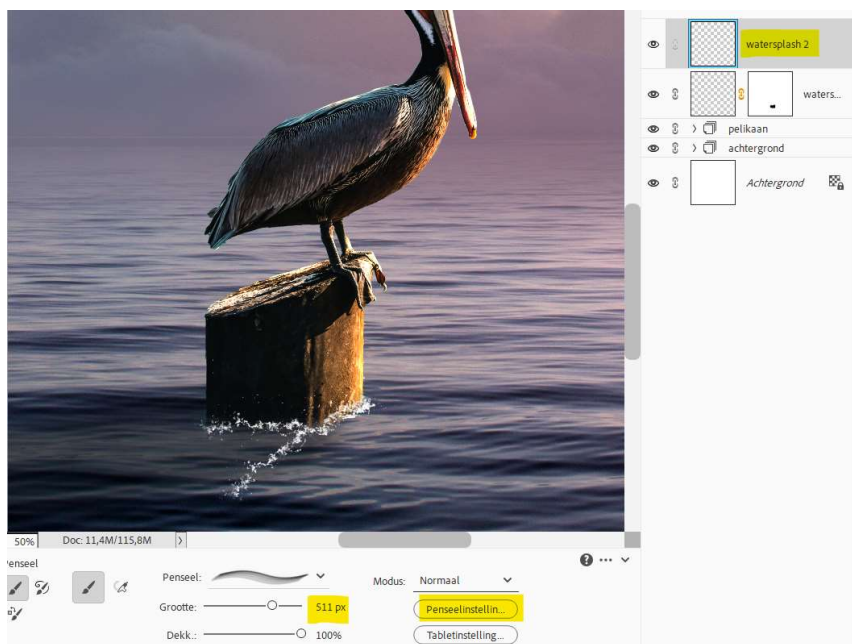
17. **Plaats de 4 lagen** die te maken hebben met de **pelikaan** in een **groep** of **koppel deze**.
18. Plaats **boven de groep of bovenaan in uw lagenpalet** een **nieuwe laag** en noem deze **watersplash**.
Laad het bijgevoegde penseel in uw PSE.
 Kies het **penseel Water 07**, zet **penseelgrootte op 500 px – penseeldekking op 100%**.
 Zet **Voorgrondkleur op wit**.
 Plaats het **penseel tegen de blok vooraan**.



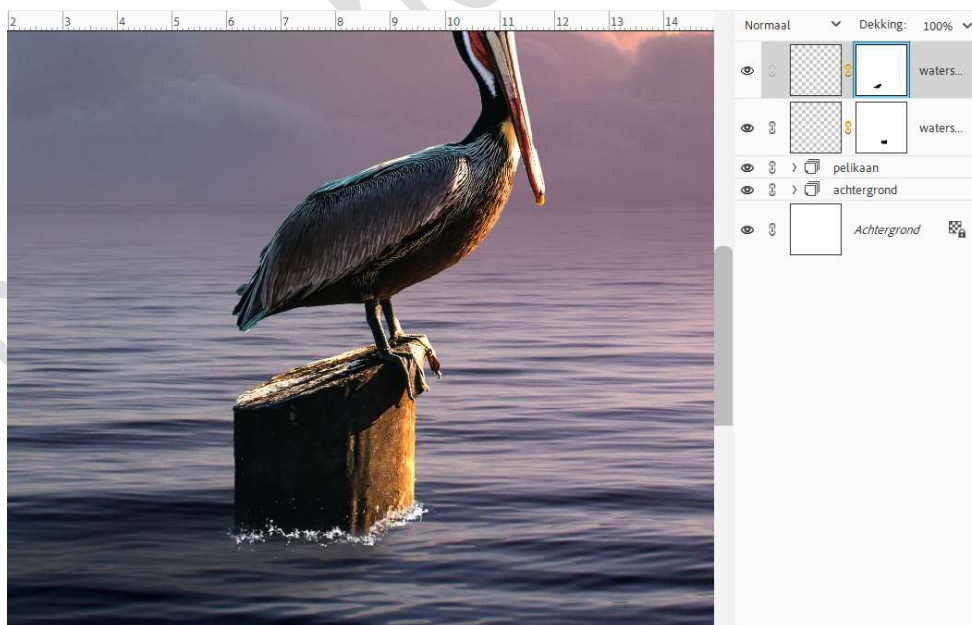
Hang een **laagmasker** aan deze laag.
 Neem een **zacht zwart penseel van 90px**.
Verwijder het **teveel** aan de watersplash.



19. Plaats **daarboven** een **nieuwe laag** en **noem deze watersplash 2**.
 Laad het **bijgevoegde penseel** opnieuw in uw PSE.
 Kies het **penseel Water 07 – penseelgrootte: 511px**.
 Zet de **hoek** van penseel op **37°**.
 Klik met dit **penseel** aan de **rechterzijde** van de blok.

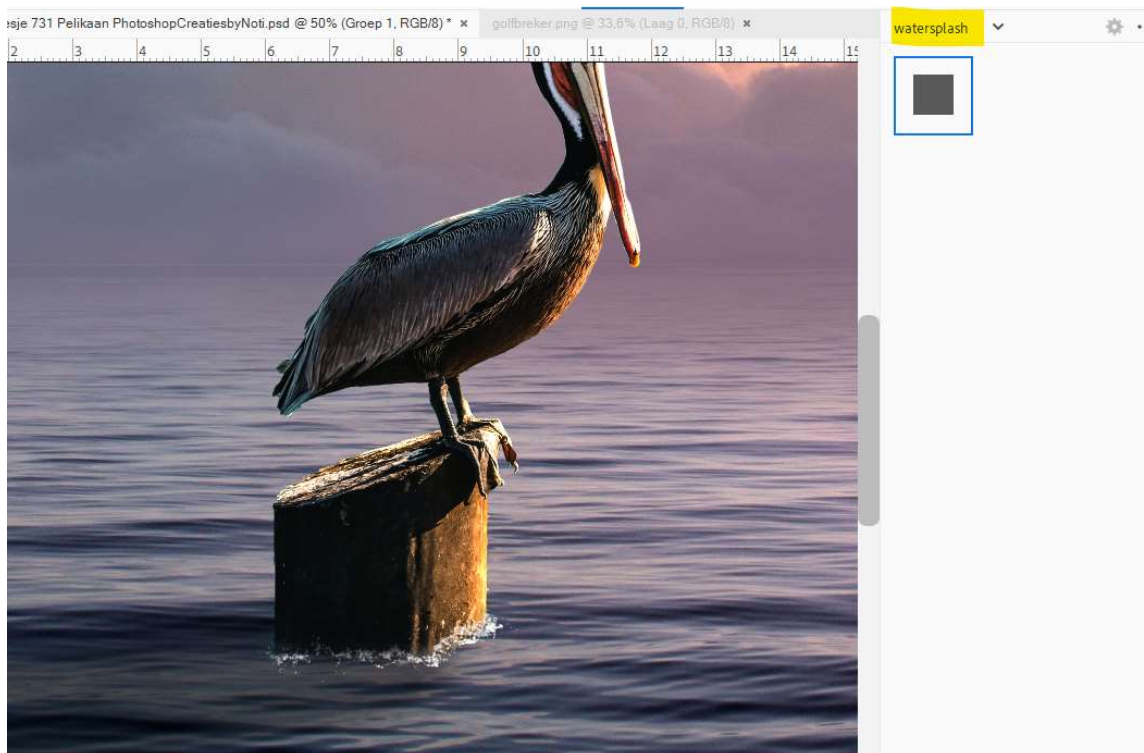


Hang een **laagmasker** aan deze laag.
 Neem een **zacht zwart penseel** en **verwijder** het **teveel** van de watersplash.

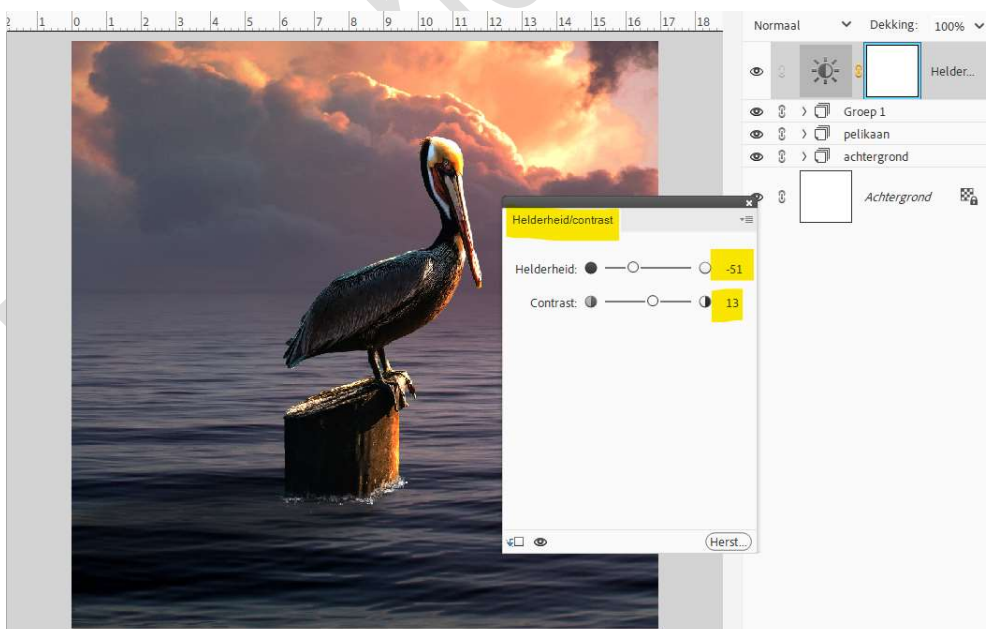


20. Plaats de **twee lagen van de watersplash** in een **groep** en noem deze **watersplash**.
 Kan u dit met uw versie niet, verenig deze 2 lagen tot één laag.

21. **Laad de laagstijl watersplash** in bij u **stijlen**.
Pas deze laagstijl toe op de groep of op uw **samengevoegde laag**.

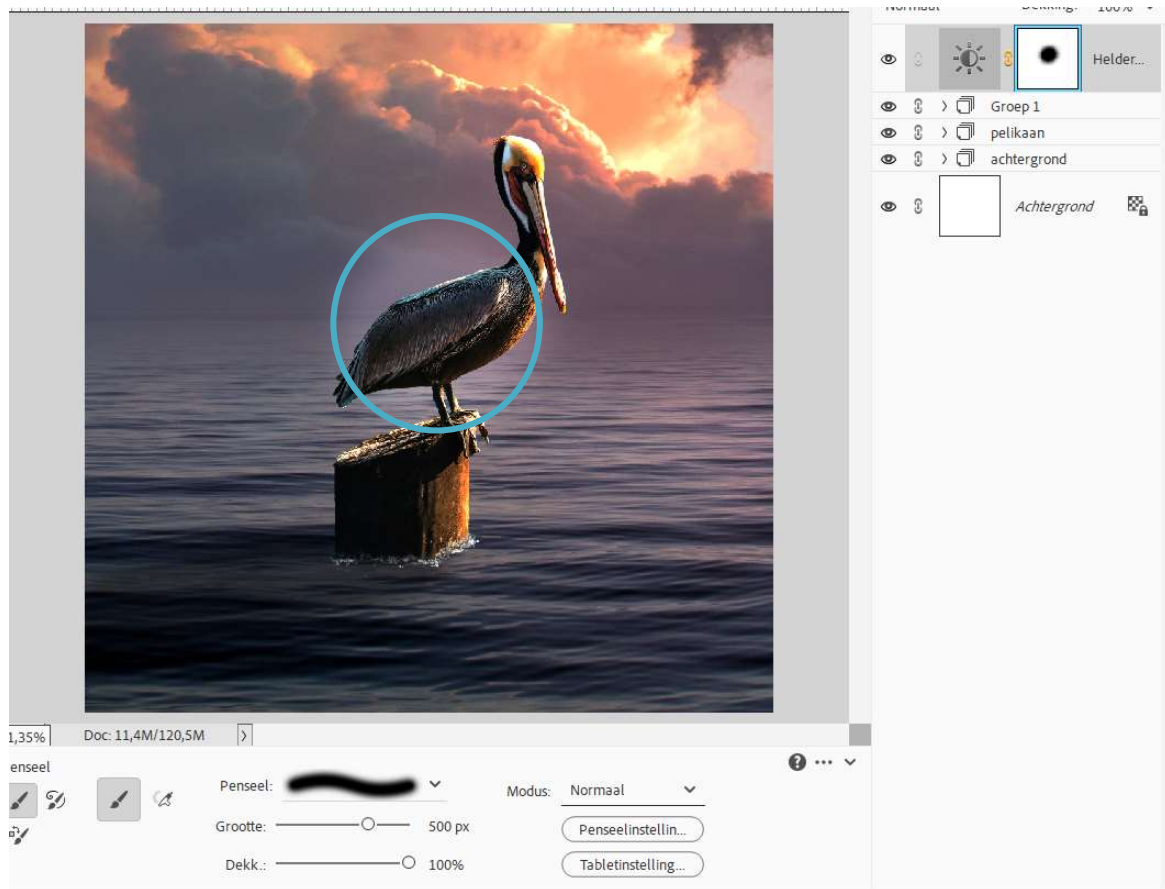


22. Plaats bovenaan in uw lagenpalet een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast**.
 Zet de **helderheid** op **-51** en **Contrast** op **13**.

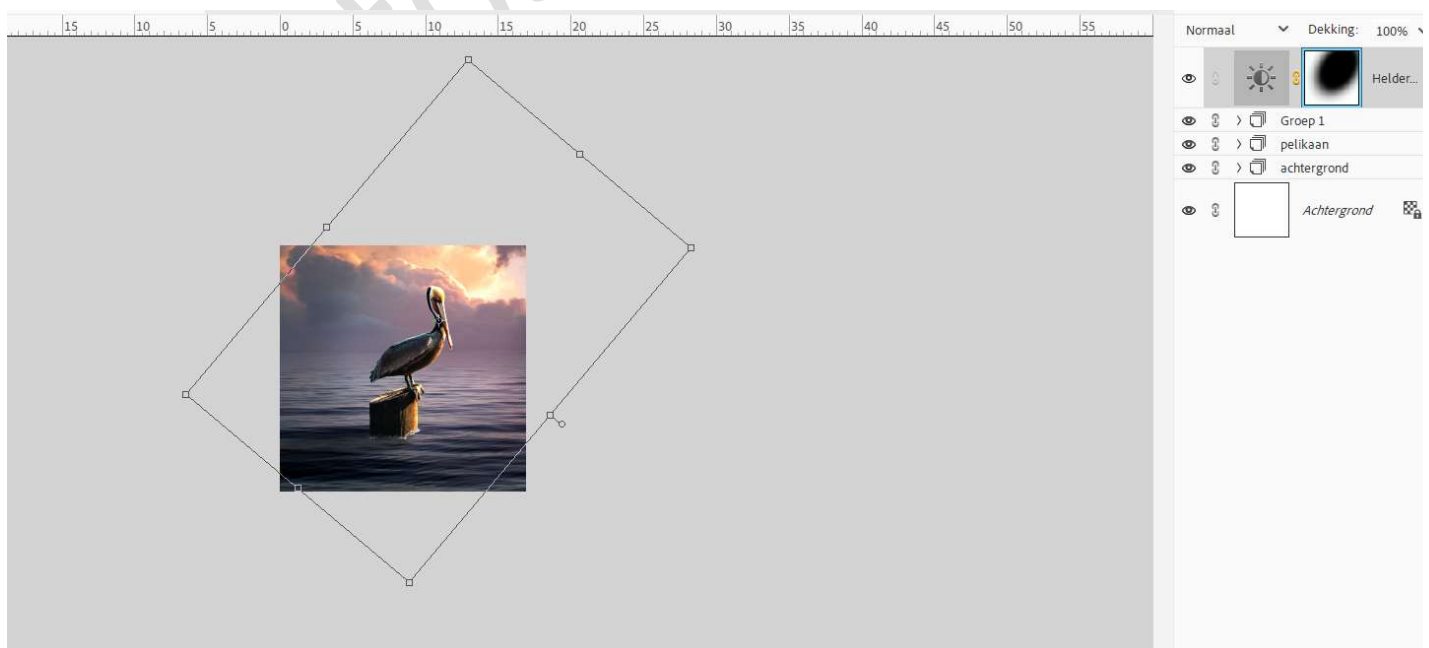


23. **Activeer het laagmasker**.
 Neem een **zacht zwart penseel** van **500 px**.

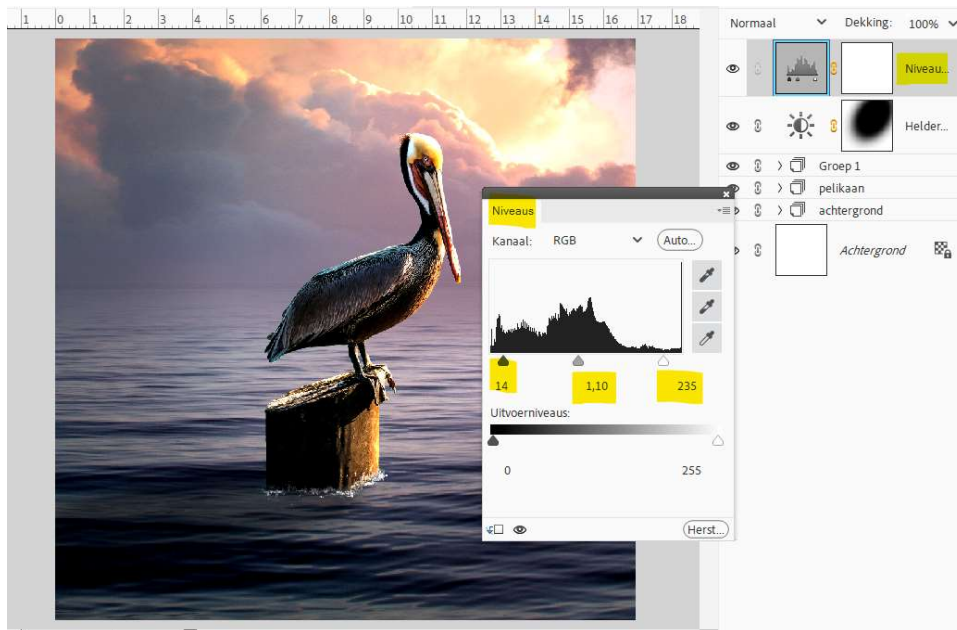
Klik met dit **penseel** op het **lichaam** van de **pelikaan**.



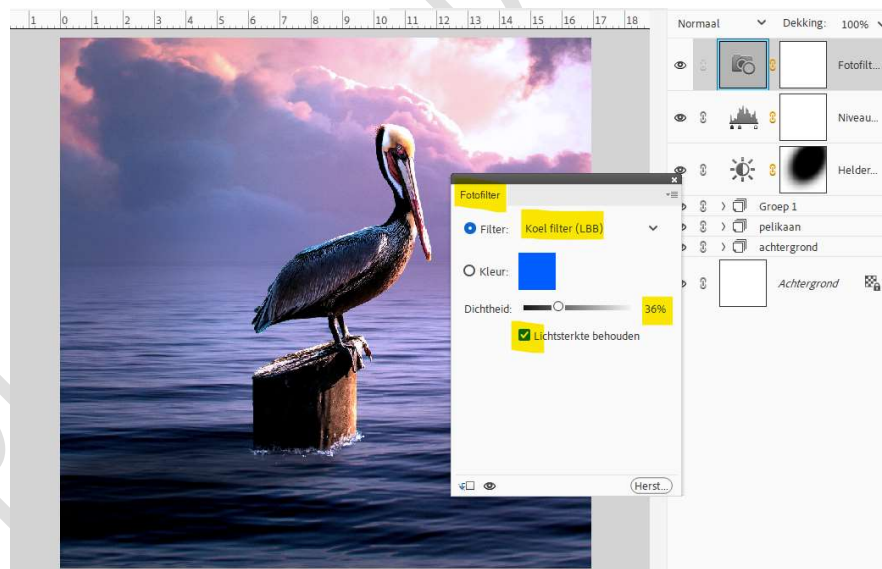
24. Doe **CTRL+T** op **laagmasker**.
Trek uit in de **hoogte** en **breedte** en **roteer**.
 Zie hieronder.



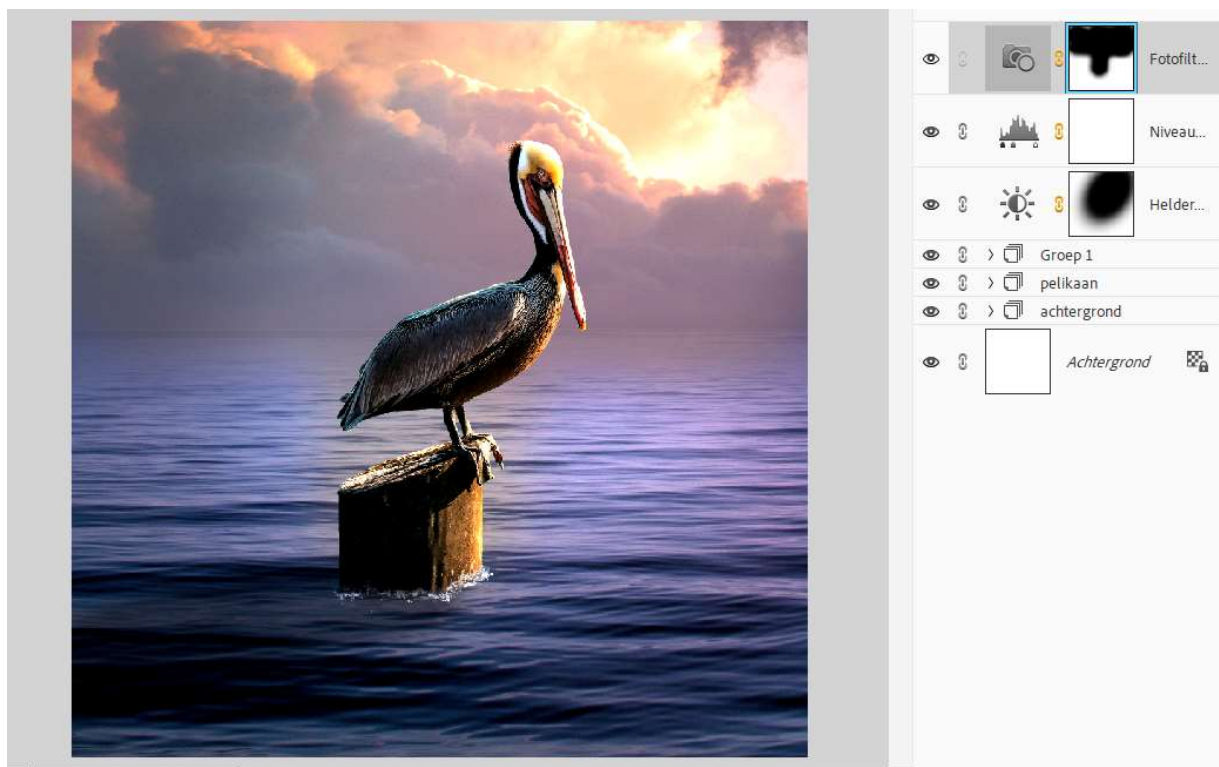
25. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Niveaus**.
Geef volgende waarden: **14 – 1,10 – 235**.



26. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Fotofilter**.
Filter: Koel Filter (LBB) → Dichtheid: 36% → ☒ Lichtsterkte behouden.

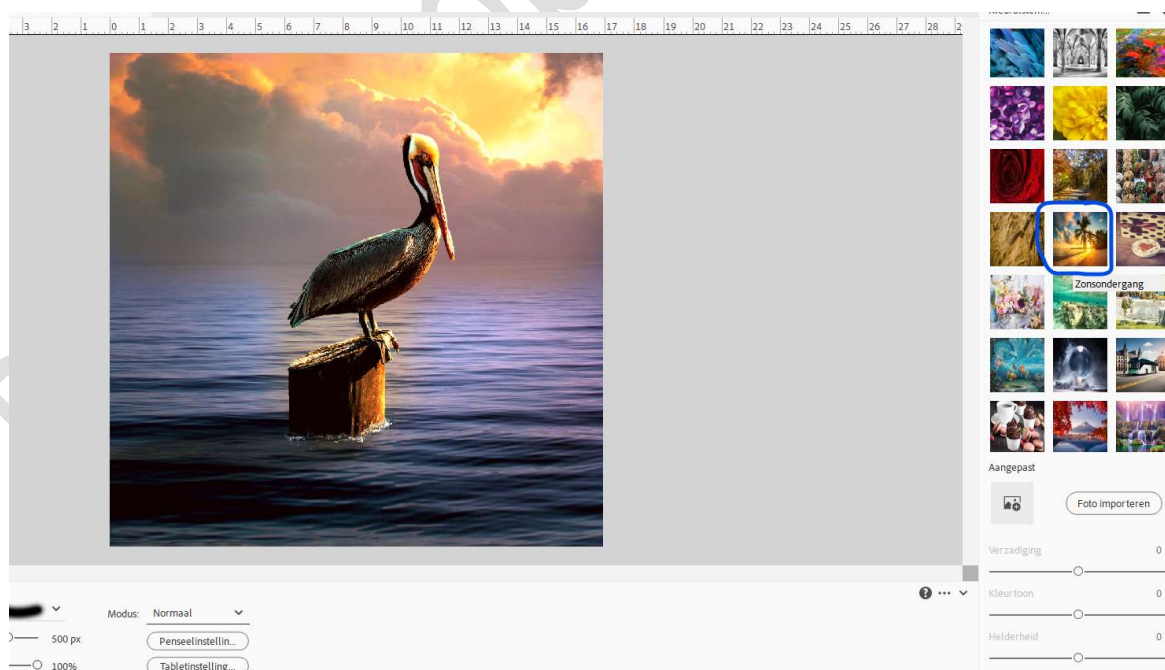


27. Activeer het **laagmasker**.
Neem een **zacht zwart penseel van 400 px**.
Ga met dit **penseel over de wolken, stukje van horizon, zee aan de rechterzijde en de pelikaan en paal**.



28. Maak een samengevoegde laag.

29. Dit kan zijn dat uw versie dit niet heeft, laat deze stap dan over.
Ga naar effecten → kies zonsondergang



30. Zet de **laagdekking** van deze laag op **38%**.



31. Het lesje pelikaan is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px.
Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee
NOTI