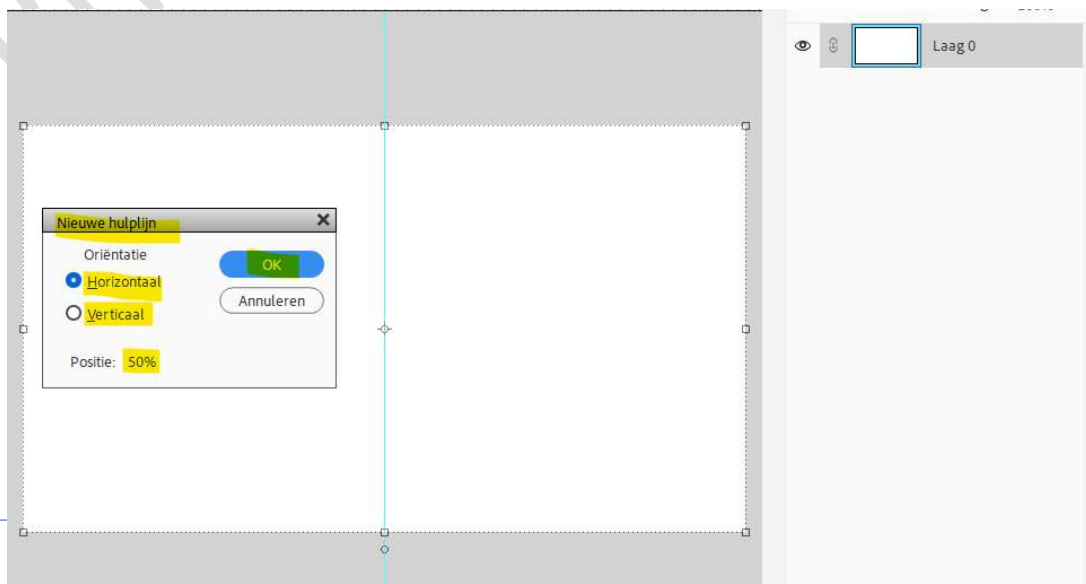


Schaduw en 3D-effect

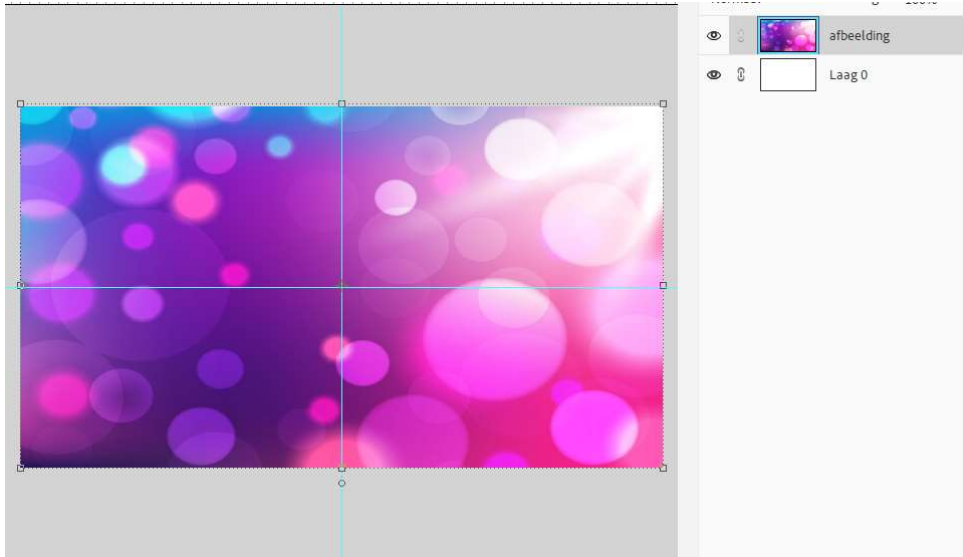


Materiaal: Achtergrond naar keuze – Lettertype Alger – Coopbl – Mawns Graffiti Filled

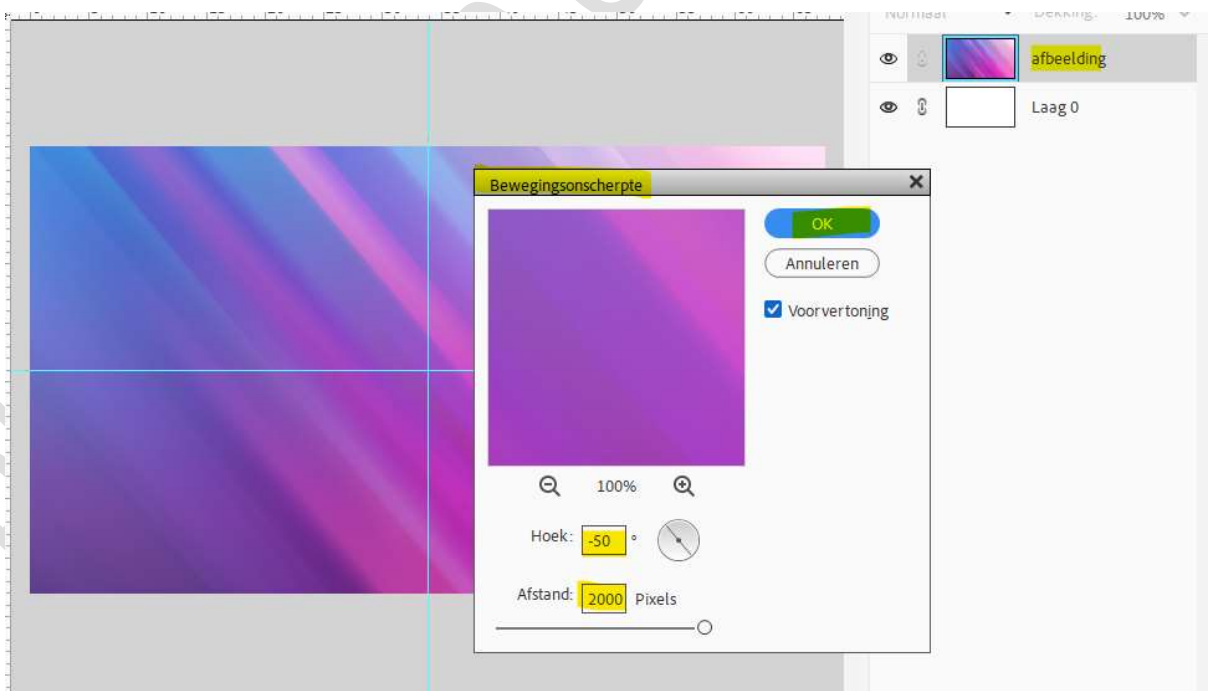
1. **Installeer** de **bijgevoegde lettertypes** in uw PSE.
2. Open een **nieuw document van 1920x1080px – 72 ppi – witte achtergrond.**
Ontgrendel de **achtergrondlaag** naar een **gewone laag (laag0)**
3. Plaats **horizontale en verticale hulplijnen** op **50%** van uw **werkdokument.**



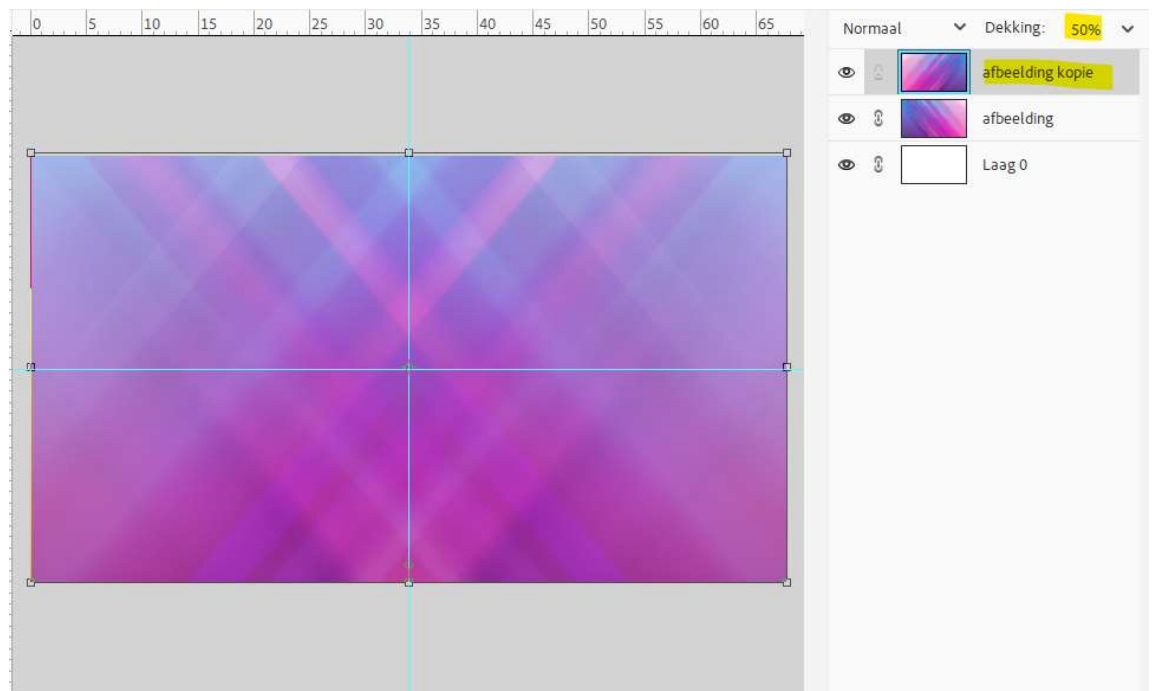
4. **Plaats de gekozen afbeelding in uw werkdocument en pas de grootte aan.**
*Is uw beeld vervormd is dat geen probleem, de afbeelding wordt bewerkt.
 Wel uw laag vereenvoudigen.*



5. Op uw laag afbeelding gaat u naar **Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte → Hoek: -50 → Afstand: 2000px → ok.**



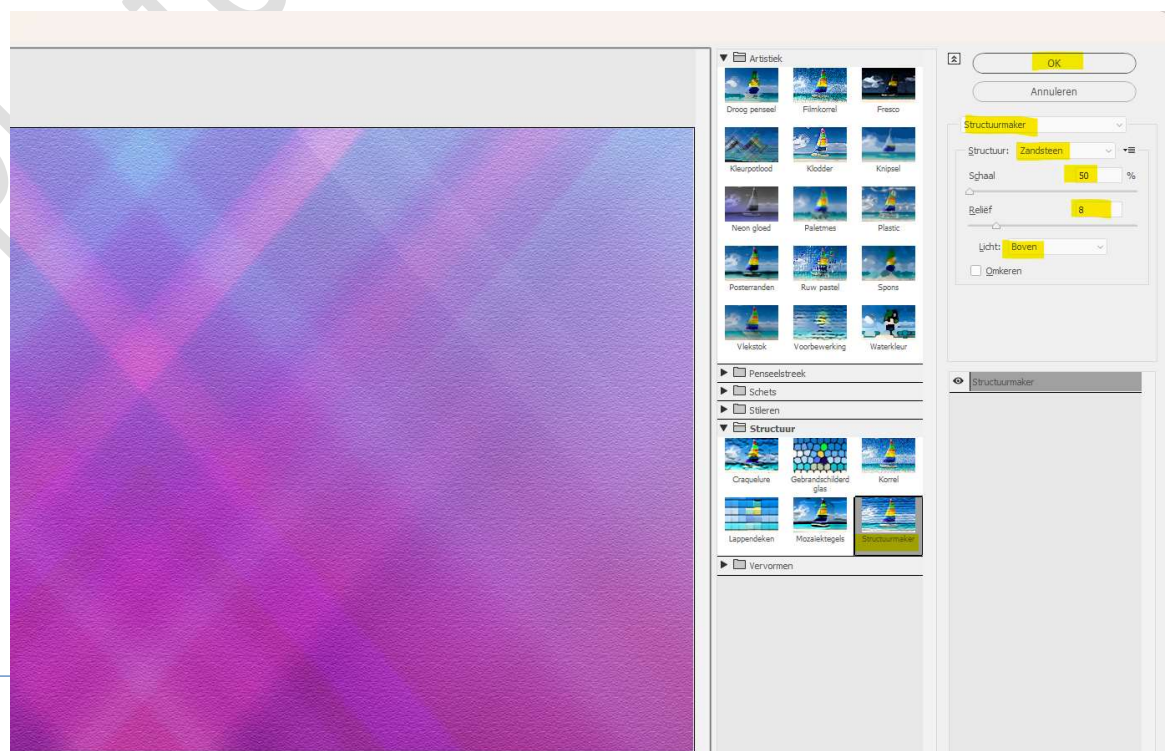
6. **Dupliceer deze laag (CTRL+J)**
 Doe **CTRL+T** op deze **gedupliceerde laag → Laag Horizontaal draaien.**
 Zet de laagdekking op 50%.



Verenig de beide lagen tot één laag.

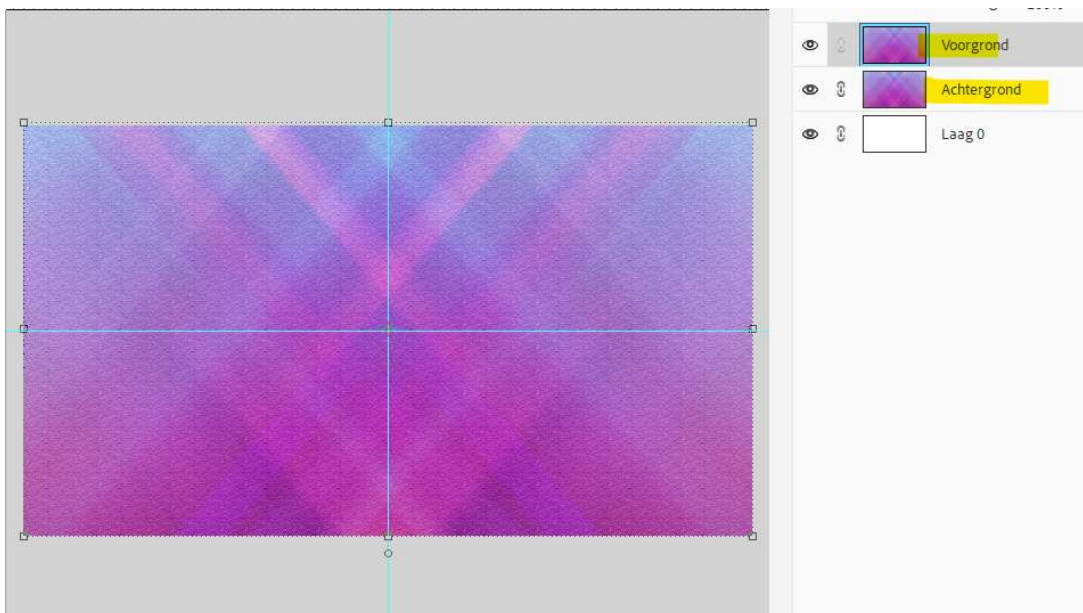


7. Op de samengevoegde laag gaan we een structuur toepassen.
Ga naar **Filter** → **Structuur** → **Structuur: Zandsteen** → **Schaal: 50**
→ **Reliëf: 8** → **Licht: boven** → OK



8. **Dupliceer** deze laag.

Noem de **onderste laag** nu **Achtergrond** en de **bovenste Voorgrond**.



9. Plaats **bovenaan** een **nieuwe laag**.

Activeer het **Tekstgereedschap**.

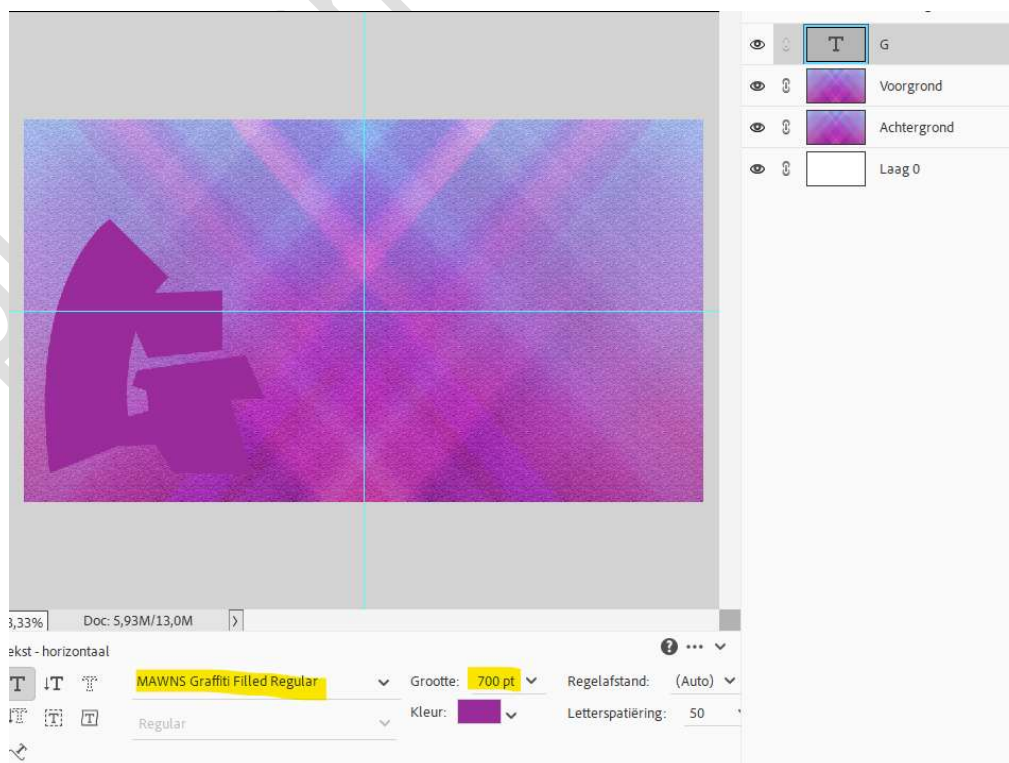
Kies **lettertype MAWNS graffiti filled regular**.

Zet de **grootte** op **700pt**.

Kies een **kleur** naar **keuze**.

Typ in **hoofdletter** de **eerste letter** van uw **gekozen woord**.

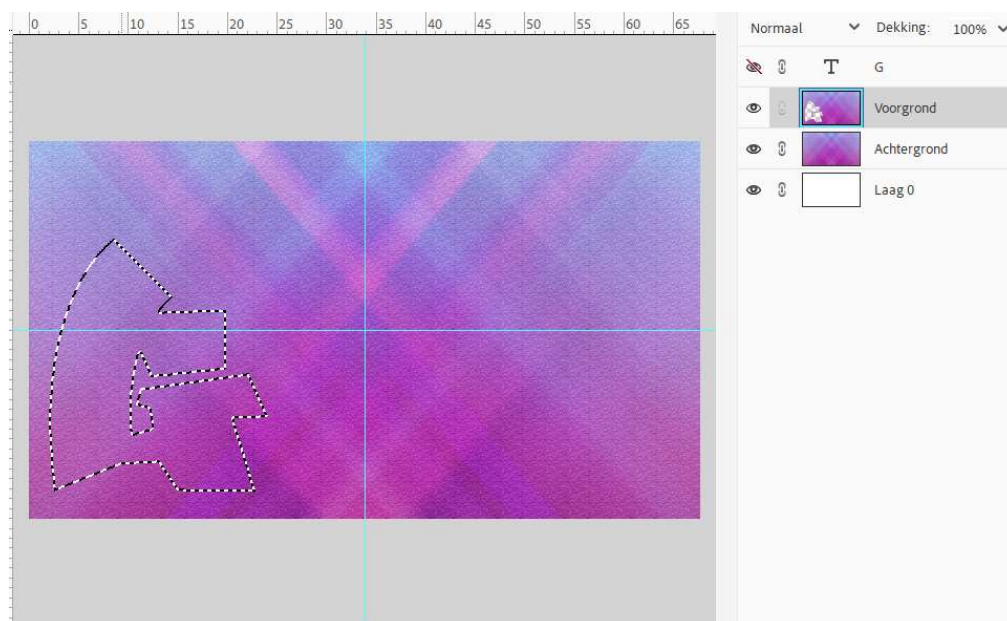
Plaats deze **links onderaan**.



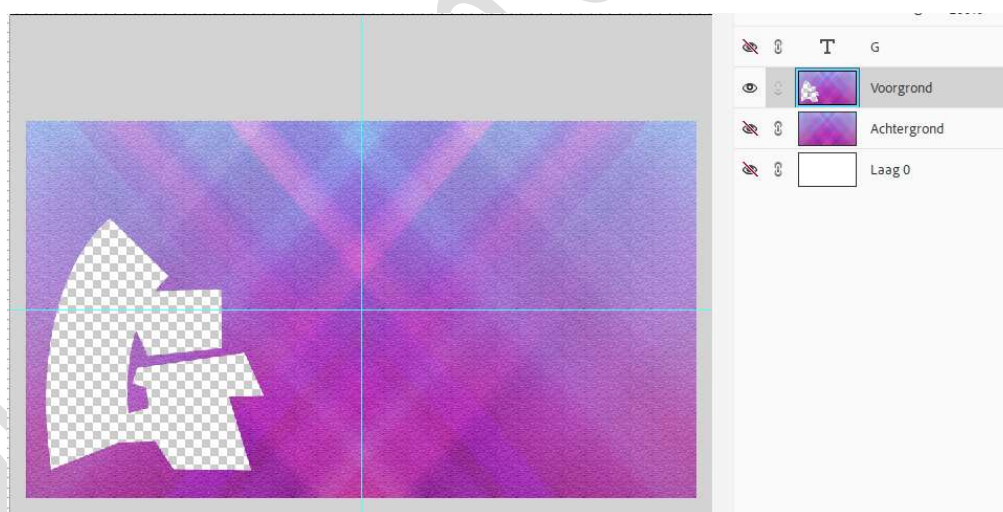
10. **Activeer de laag Voorgrond.**

Doe **Ctrl+klik** op de **tekstlaag** en **sluit het oogje**.

Ga naar **Bewerken → Knippen**.



Sluit nu de **oogjes** van **laag 0** en **laag Achtergrond** en u ziet waar de tekstletter is uitgeknipt.

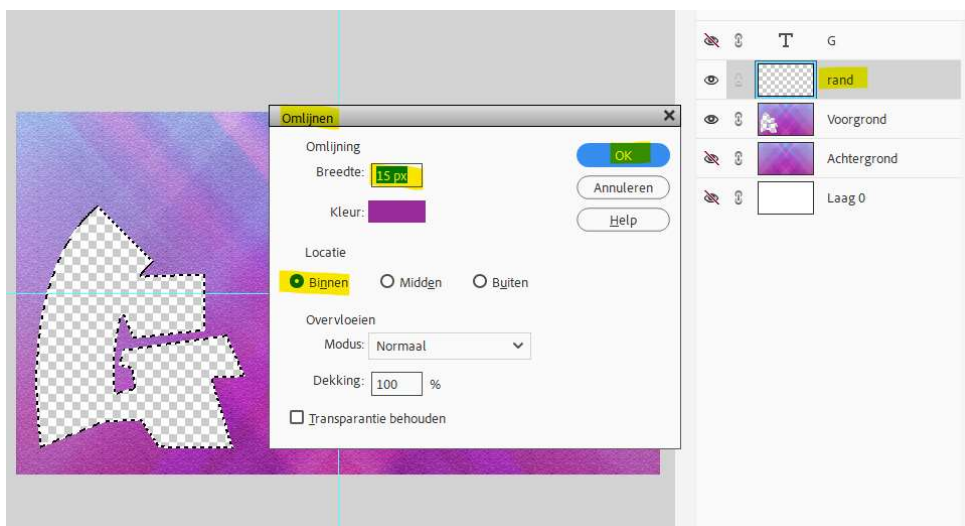


Oogjes van de **laag Achtergrond** en **laag 0** mogen weer **open**.

11. Plaats **boven de laag Voorgrond** een **nieuwe laag** en noem deze **Rand**.

Doe **Ctrl+klik** op de **tekstlaag**.

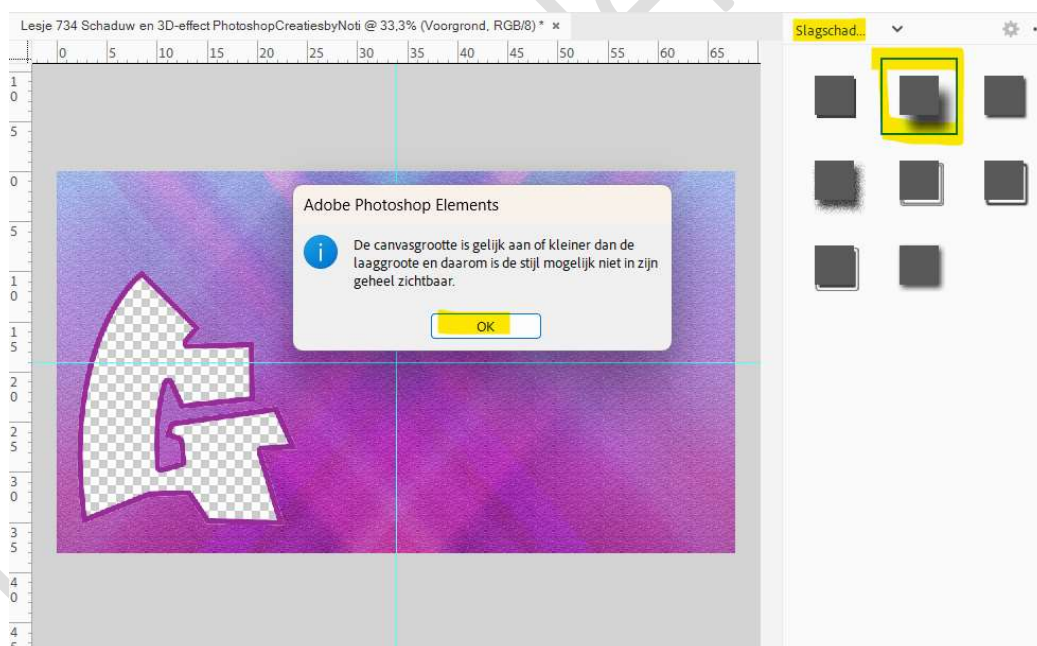
Ga naar **Bewerken → Selectie Omlijnen → Breedte: 15 px – Kleur: eigen keuze → Locatie: ☉ Binnen → OK**



Deselecteren.

12. Activeer de laag Voorggrond.

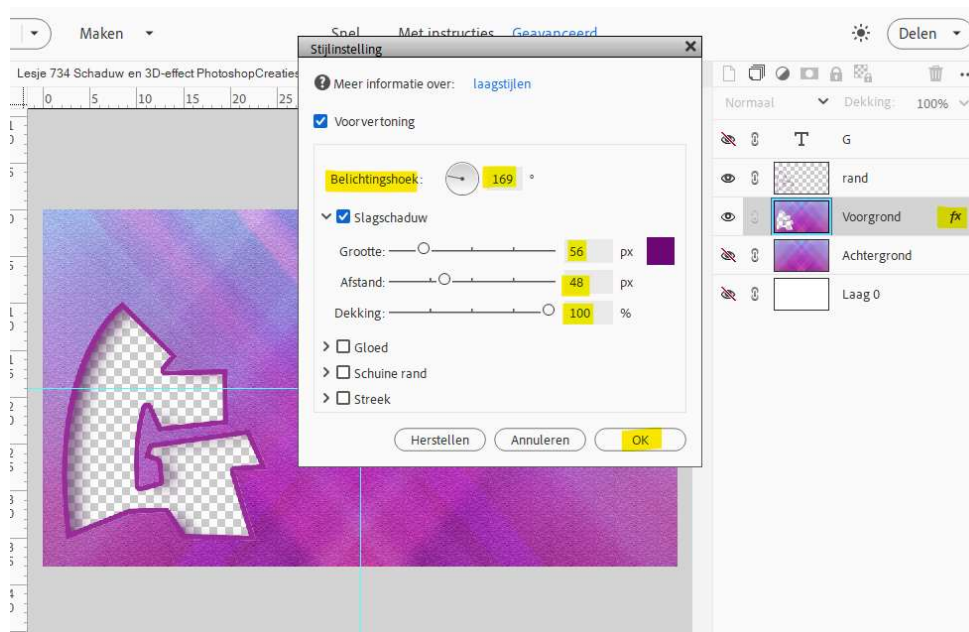
Ga naar **Stijlen** → **Kies Slagschaduw** → **2^{de} venster hoog**.
Er komt een **venster tevoorschijn** klik op **OK**.



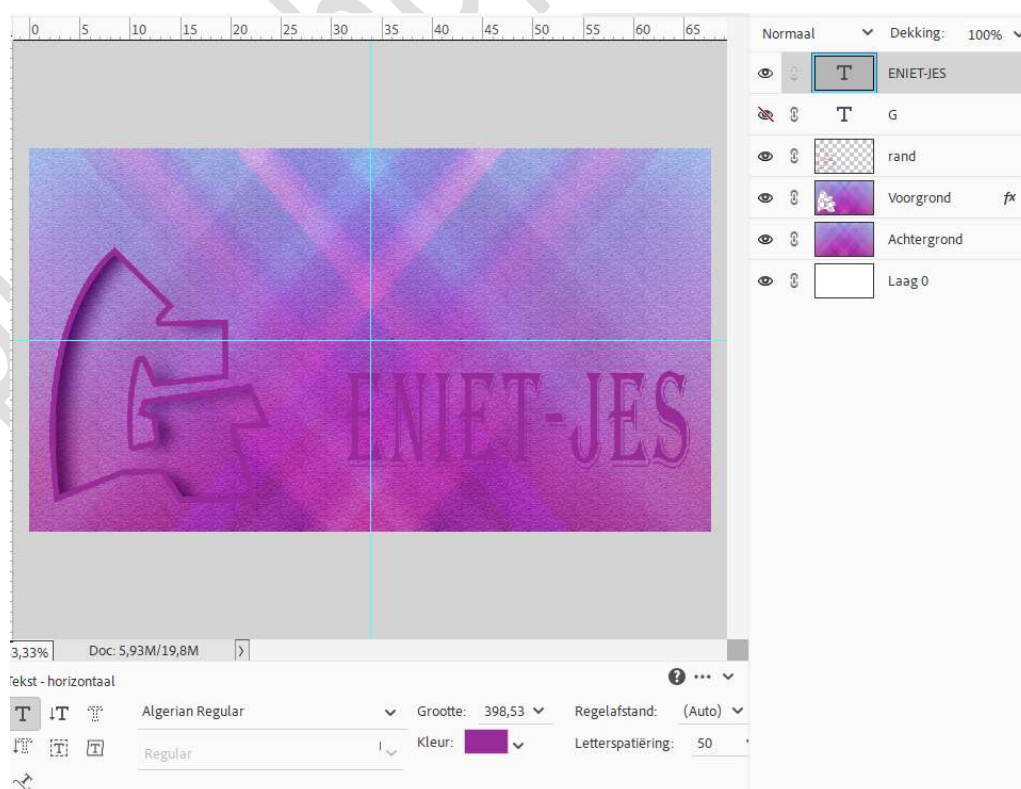
Ga terug naar uw lagen en we gaan de waarden aanpassen.

Dubbelklik op FX.

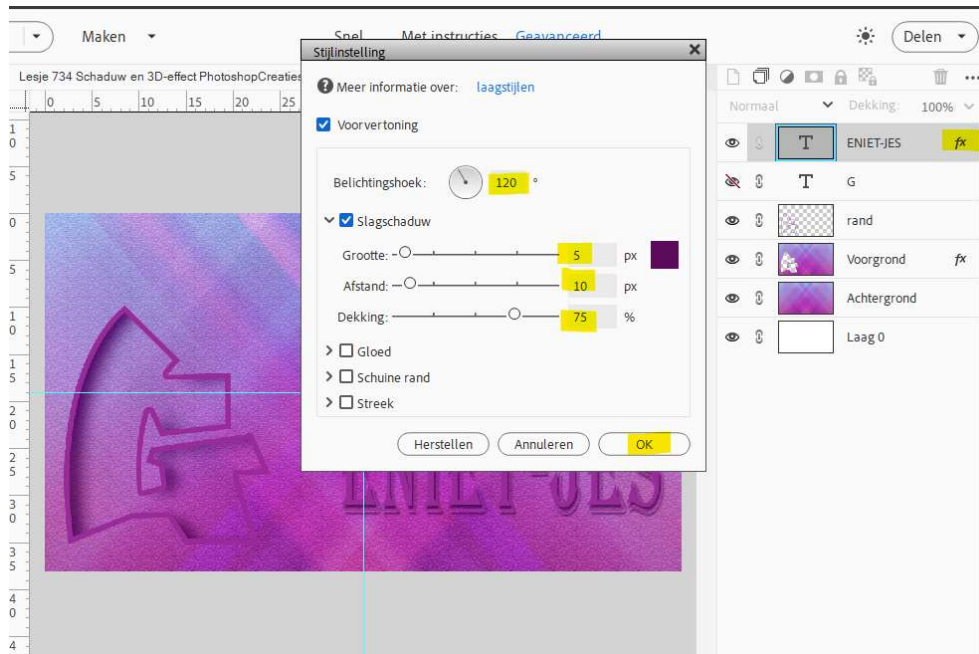
Zet de **Belichtingshoek** op **169** → **Grootte** op **56** → **Afstand** op **48** → **Dekking** op **100%** → **Zwarte kleur** of **donkere kleur** naar keuze.



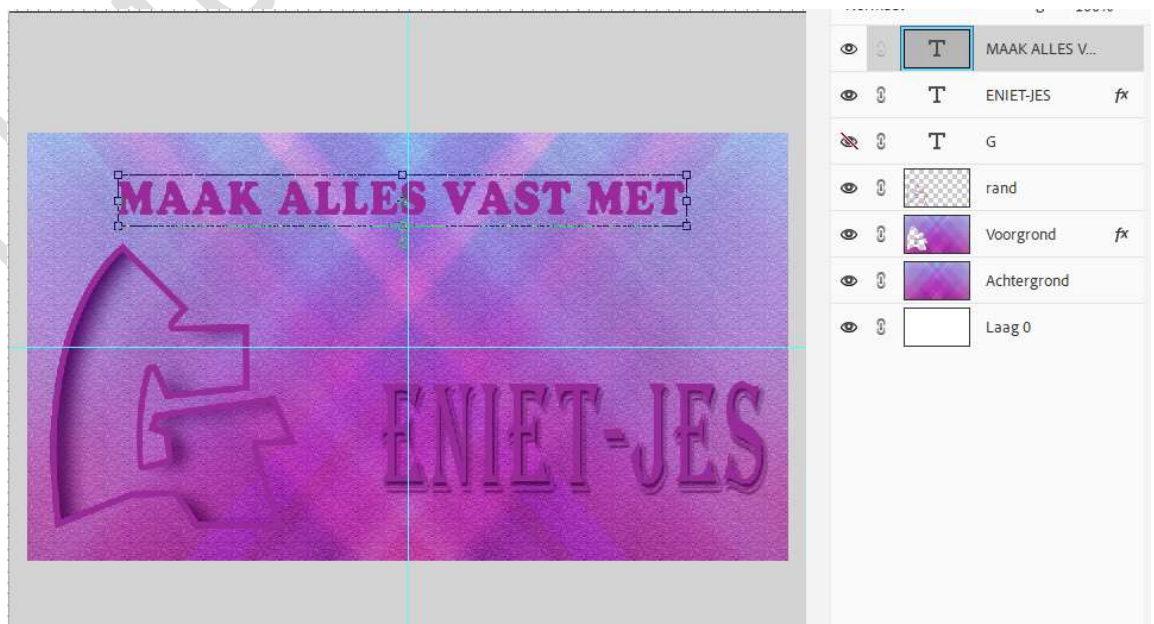
13. Plaats **bovenaan** in uw lagenpalet een **nieuwe laag**.
Activeer het **Tekstgereedschap**.
 Kies nu lettertype "**Algerian Regular**".
Kleur naar keuze.
 Zet de **grootte** tussen **300 en 500 pt** – **Letterspatiering** op **50**,
indien u versie dit kan.
 Schrijf de rest van uw woord.



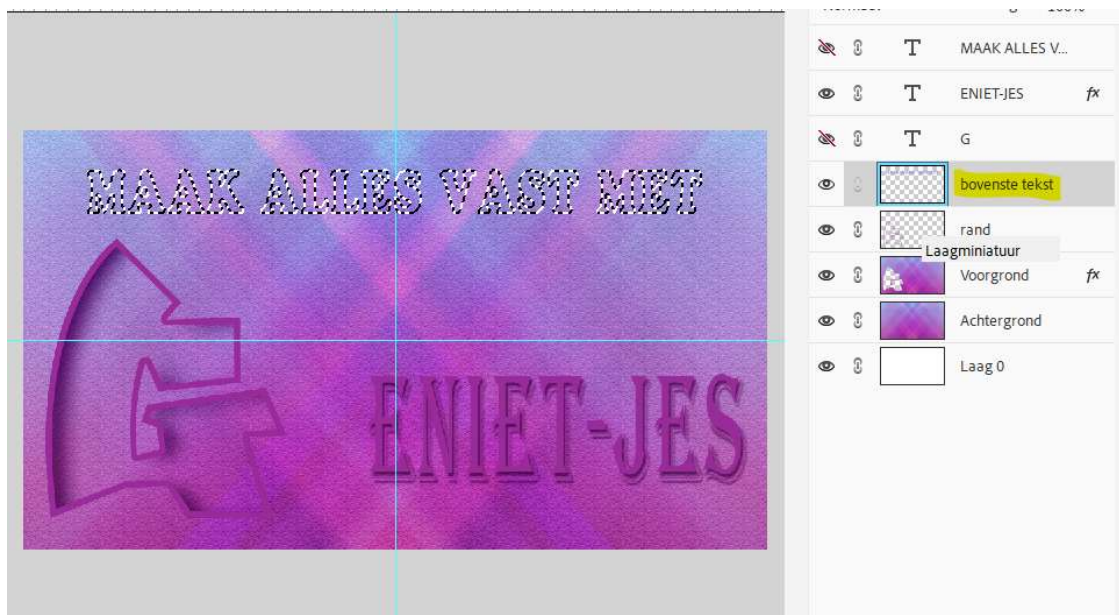
14. Ga naar **Stijlen** → **Slagschaduw** → **3^{de} icoontje “LAAG”**
Ga terug naar uw lagenpalet en pas de waarden aan.
Belichtingshoek: 120° → **Grootte: 5 px** → **Afstand: 10px** → **Dekking: 75 %** → **Kleur: zwart of kleur naar keuze** → OK.



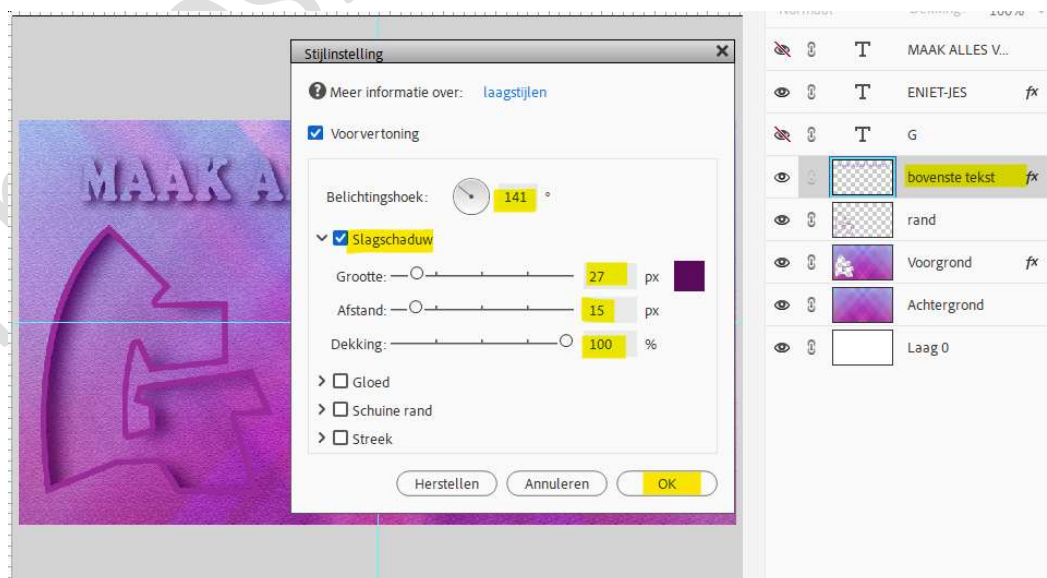
15. Plaats **bovenaan** een **nieuwe laag**.
Activeer het **Tekstgereedschap**.
Kies lettertype: **Cooper STD Black**
Grootte naar keuze – kleur naar keuze.
Typ jouw tekst.



16. Doe **Ctrl+klik** op deze tekstlaag.
Activeer de laag **Achtergrond**.
Sluit oogje van deze tekstlaag.
Doe **CTRL+J** op de **achtergrondlaag**, u bekomt nu een laag met de uitgeknipte tekst.
Zet deze **laag boven de laag rand** en geef een **passende naam**.



17. Geef deze laag een **Slagschaduw LAAG (3^{de} icoontje)** en pas de waarden aan:
Belichtingshoek: 141 → Grootte: 27 → Afstand: 15 → Dekking: 100% → Kleur: Zwart of donkere kleur naar keuze → OK

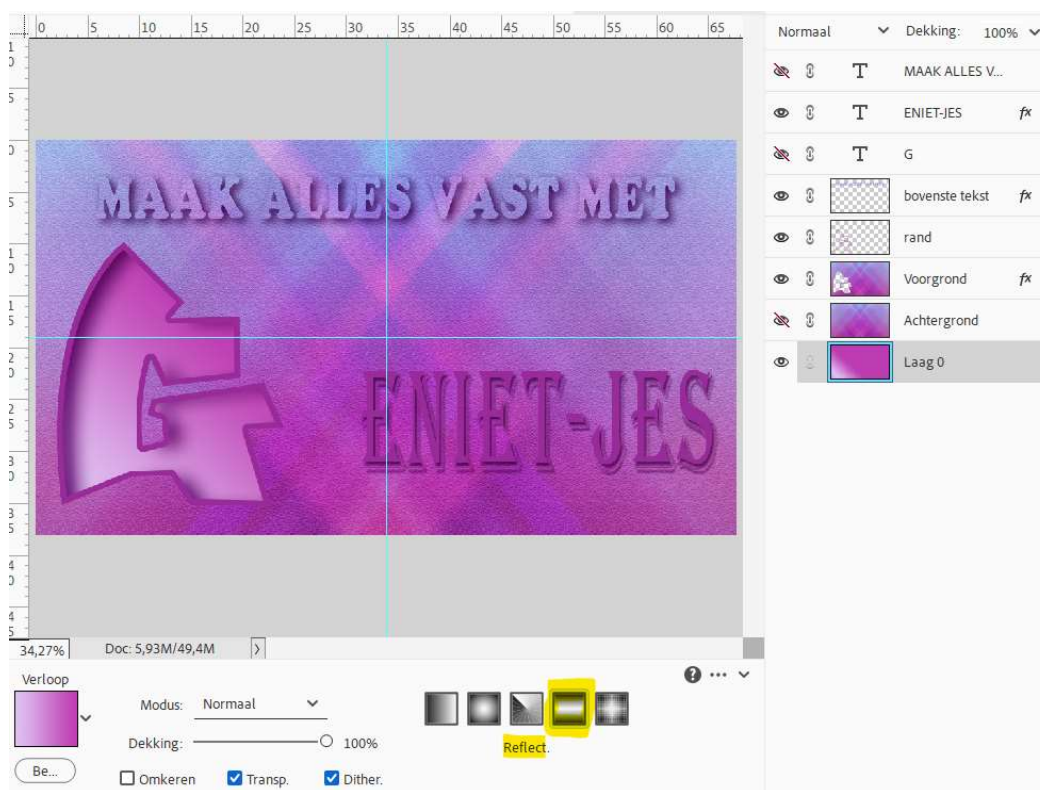


18. We gaan nu onze binnenkant van onze eerste letter een effect even.
Sluit het oogje van de laag Achtergrond.

Activeer de LAAG 0.

Selecteer het **Verloopgereedschap** en trek een **Gespiegeld Verloop** van een zelfgekozen **Voor- en Achtergrondkleur.**

Trek uw verloop.

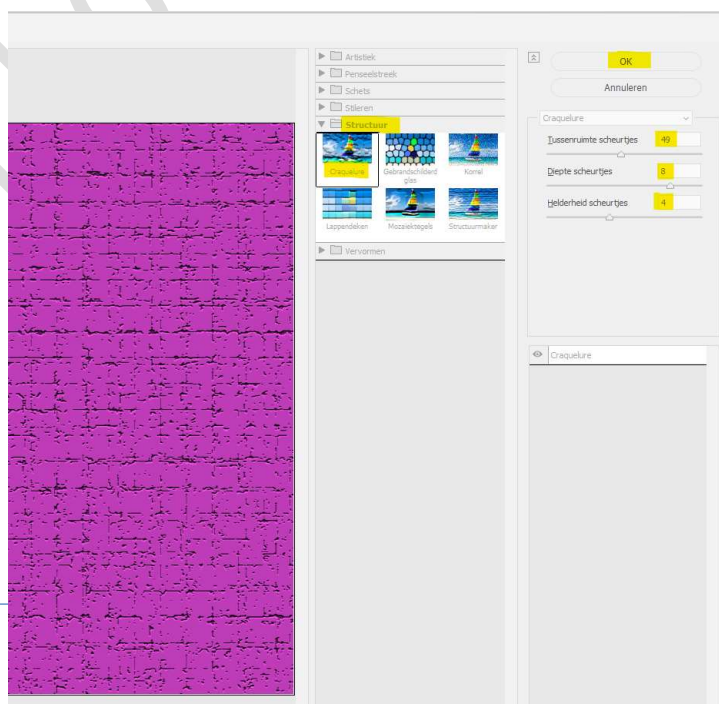


19. Op deze laag gaan we een **Filter → Structuur → Craquelure** toepassen.

Gebruik volgende waarden:

Tussenruimte scheurtjes: 49 → Diepte scheurtjes:8 →

Helderheid scheurtjes: 4 → OK



20. Het lesje schaduwen en 3D-effect is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px. aan langste zijde.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI

Mijn dank gaat uit naar ONSShoppertje voor het aanbrengen van deze les!

Voorbeeld van ONSShoppertje

