



Olieverf effect



<u>Materiaal:</u> Jongetje – Powder penseel

1. Open de afbeelding van het jongetje. Selecteer deze mooi uit en plaats deze op een nieuwe laag (CTRL+J)



2. Open een nieuw bestand van 1280x720 px - 72 ppi - witte achtergrond.

- Pagina 1 -





3. Plaats de **afbeelding van uw jongetje** in **werkdocument**. Pas de **grootte aan**.



4. Plaats onder de laag van jongetje een Aanpassingslaag Volle kleur: #4D4023.



5. Activeer het laag van het jongetje. Eventueel laag vereenvoudigen. Activeer het Gereedschap Natte vinger. Modus: Normaal – Penseel: zacht – Grootte: 60 px – sterkte: 25%.





Natte	vinger					
۵		Modus:	Normaal	~	Grootte:O	60 px
9		-	-		Sterkte:O	25%
		Penseel:		, in the second se	Monster van alle lagen	Uingerverf

Ga met dit **penseel** over het **gelaat** om beetje te verzachten en ook bij de **ogen** en de **haren**.



6. Plaats een nieuwe laag en noem deze haar.
Sleep deze onder laag van jongetje.
Neem een zacht penseel van 1 px - penseeldekking van 33%.
Neem een kleur uit de haren.
Teken aan de bovenkant en zijkant wat haren bij.







7. Plaats **boven** de **Aanpassingslaag Volle kleur** een **nieuwe laag** en noem deze **textuur**.

Laad het bijgevoegde penseel in uw PSE.

Kies penselen naar keuze maar zet ze telkens op **500 px – penseeldekking op 33%**.

Ga met de verschillende penselen en verschillende kleuren uit uw afbeelding van jongen over uw werkdocument.



8. Plaats **boven de laag van de textuur** een **nieuwe laag** en noem deze **glans**.

Zet de **Overvloeimodus** op **Bedekken**.

Neem het bijgevoegde penseel (keuze penseel) van 300 px – penseeldekking 45%.

Neem een gelige kleur (= ik nam kleur #F1E185) en ga rond het gelaat, schouder, deel van rug en buik.







9. Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 5 px.



10. Pas ook deze filter toe op de laag Textuur.

0, , 2, , 4, , 6, , 8, , 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28	. 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44	A Normaal	 ✓ Dekking: 100% ✓ jongetje.jpg
		• S	haren
		۵ ۶ 🥨	glans
A DECEMBER OF THE REAL PROPERTY OF		•	Textuur
	Gaussiaans vervagen	×	C Kleure
	Q 100% Q Strait 5.0 Pixels	OK Annuleren	Achtergrond 🔀
		-	

11. Activeer de laag van jongetje. Hang er een laagmasker aan. Zet Voorgrondkleur op zwart. Kies één van de geladen penselen (gebruikt bij textuur en glans). Zet penseelgrootte op 500 px - penseeldekking op 45%. Ga met dit penseel over de onderkant van het jongetje.







12. Dupliceer de laag van het jongetje.
 Ga naar Filter → Filtergalerij → Artistiek → Posterrand → Dikte randen: 0 - Intensiteit randen: 0 - Beperking waarden: 2 → OK.



Zet de **laagmodus/Overvloeimodus** van deze laag op **Bedekken** en **laagdekking** op **42%**.







13. Het olieverf effect is klaar.Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI