

Laat de lamp maar branden

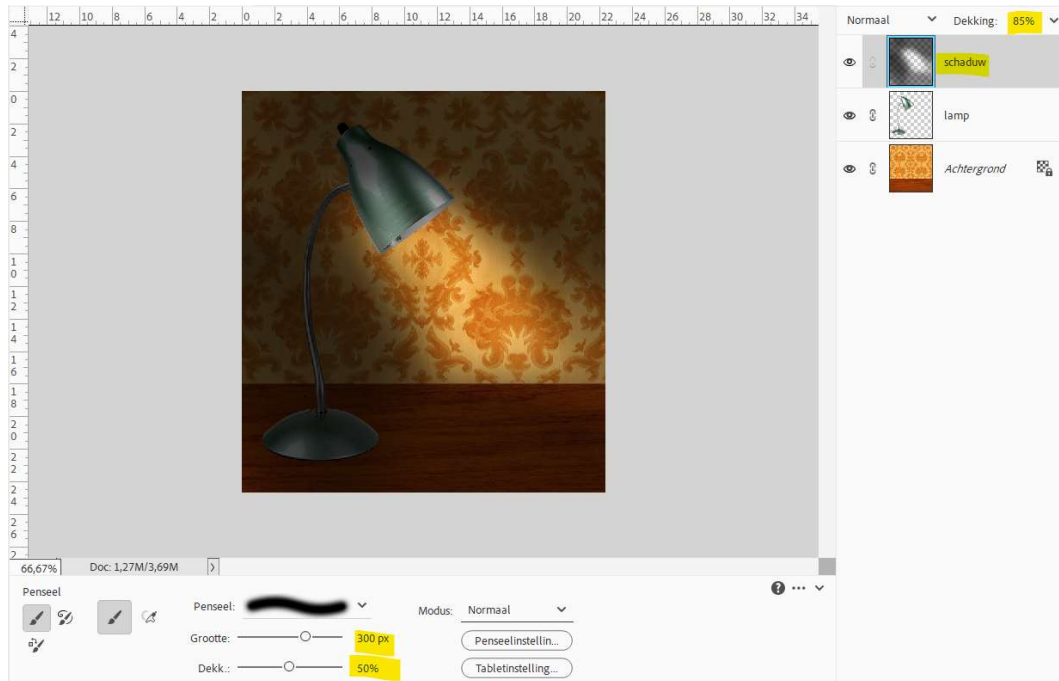


Materiaal: Achtergrond lamp - lamp

1. **Open** de **afbeelding “Achtergrond lamp”** in uw PSE.
Plaats **daarboven** de **afbeelding “lamp”** en plaats die wat naar **links**.



2. **Nieuwe laag** daarboven en noem deze **schaduw**.
Neem een **zacht zwart penseel van 300 px – penseeldekking: 50%**.
Schilder schaduw rond de lamp, de plaats waar licht schijnt laat u ongemoeid.
Waar nodig is, schilder je enkele keren op dezelfde plaats.
Zet de **laagdekking** dan op **85%**.



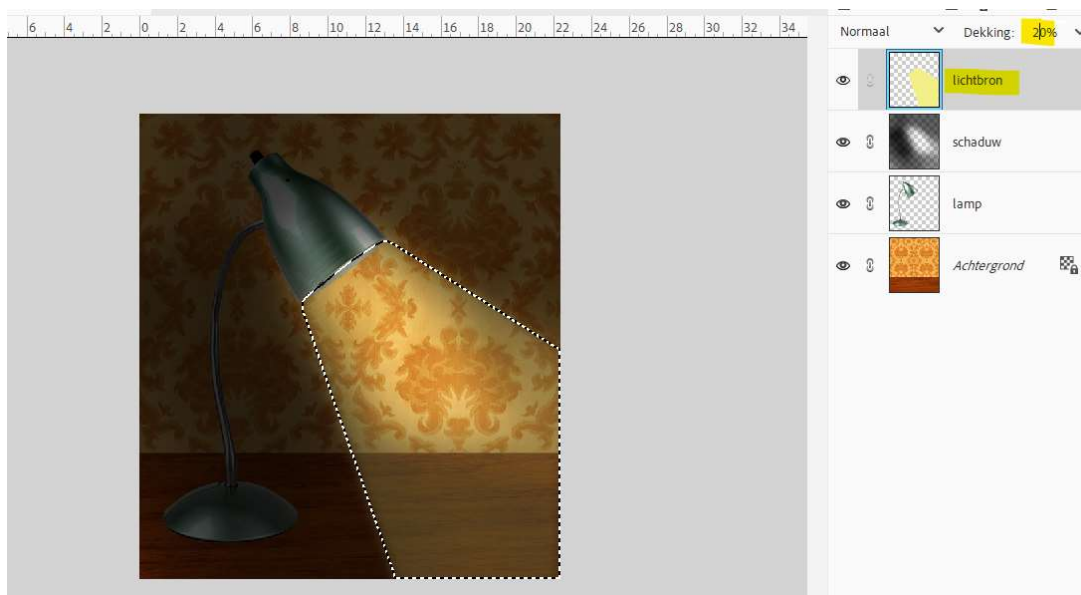
3. Plaats terug een **nieuwe laag** bovenaan in uw lagenpalet en noem deze **lichtbron**.
Activeer het **Gereedschap Veelhoeklasso**.
Maak een selectie met de Veelhoeklasso.



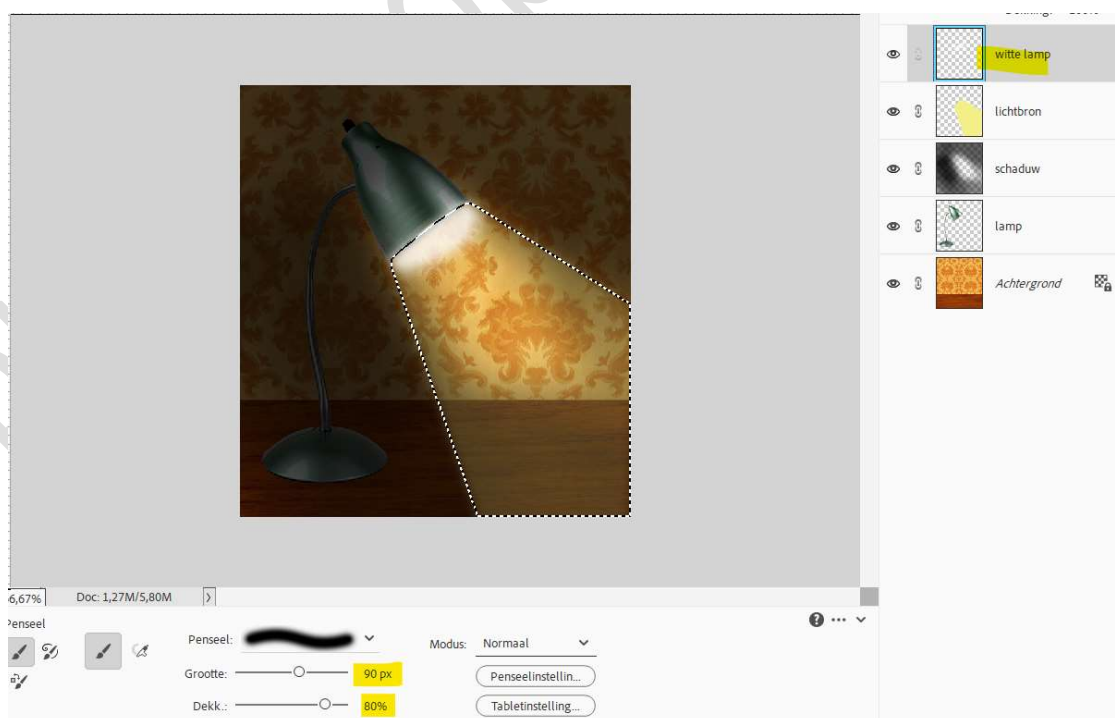
4. Zet **Voorgrondkleur** op **#F4F089**.
Ga naar **Selecteren** → **Doezelaar** → **8 px** → OK.



Vul de **selectie** met **Voorgrondkleur**.
Zet de **laagdekking** op **20%**.
De selectie behouden.

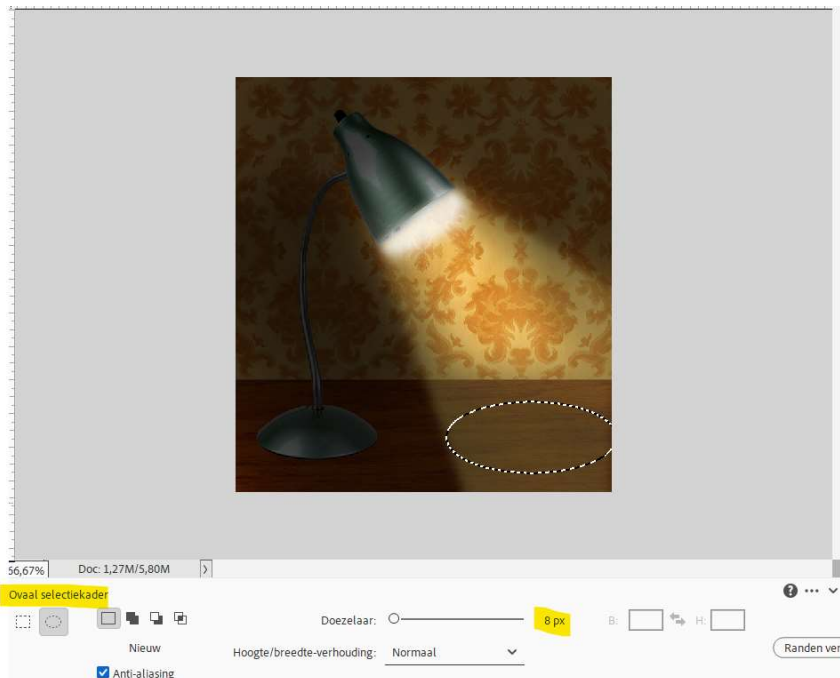


5. Zet **Voorgrondkleur** op **wit**.
Nieuwe laag, noem deze **witte lamp**.
Neem een **zacht penseel** van **90 px** – **dekking: 80%**.
Schilder **licht onder de lamp**.

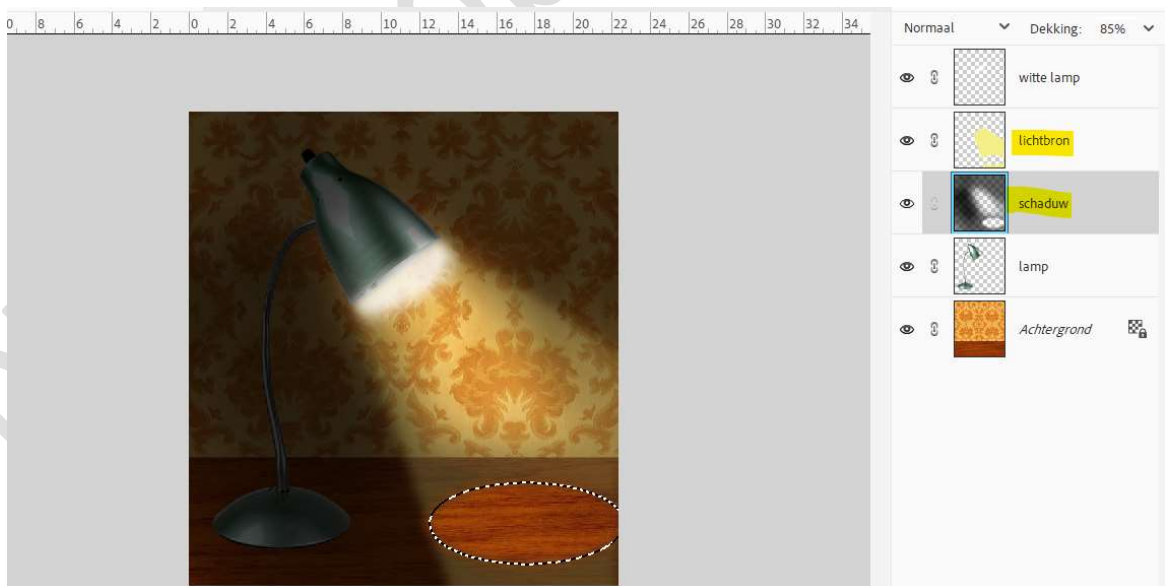


Deselecteren (CTRL+D)

6. **Activeer Ovaal Selectiekader.**
Maak een **Ovalen selectie** met **doezelaar: 8 px.**

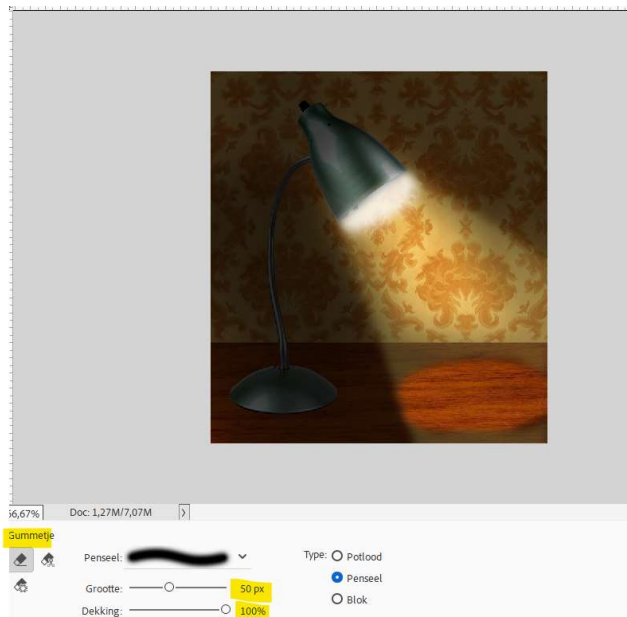


7. **Activeer de laag schaduw** in uw lagenpalet.
Druk op de **Delete-toets**.
Doe dit ook bij de **laag lichtbron**.

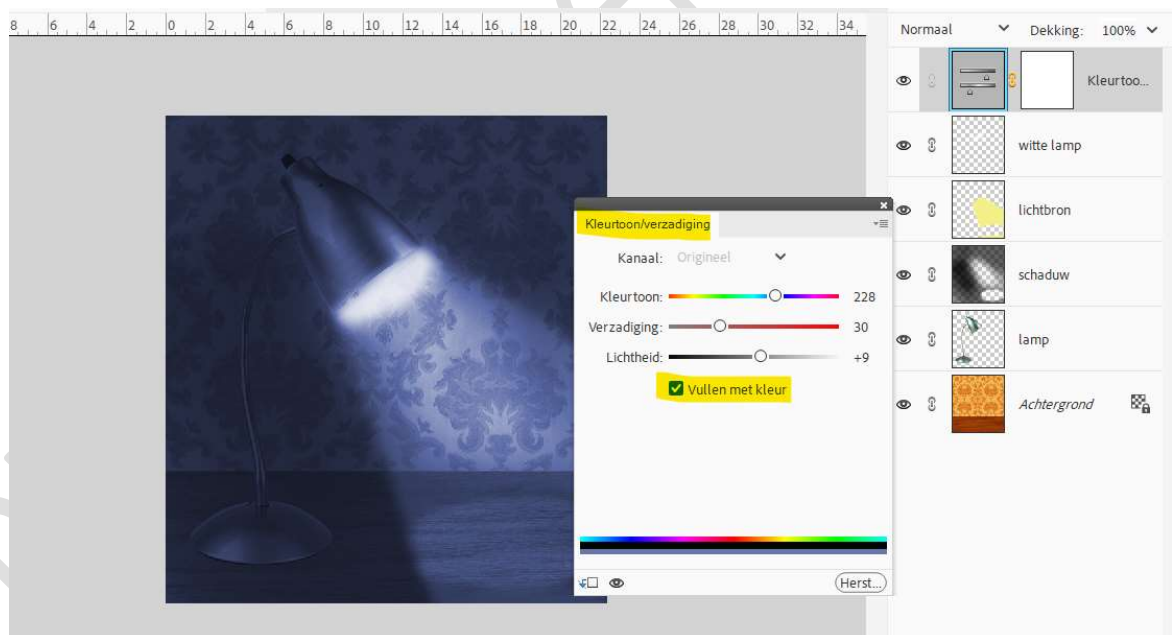


Deselecteren.

8. Activeer het **Gereedschap Gummetje**.
Zacht penseel van 50 px – penseeldekking: 100%.
Ga met dit **gummetje** over de **randen** op de **laag schaduw** en **laag lichtbron**.



9. Wilt u het kleur wijzigen, plaats bovenaan een **Aanpassingslaag** **Kleurtoon/Verzadiging** → ☒ **Vullen met kleur** → verplaats naar eigen keuze de schuivertjes.



10. Onze lamp brand nu.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee
NOTI