



# **Cilinder tekst rond persoon**



**Materiaal:** man – lettertype LustscriptDisplay

 Open de afbeelding van de man. Maak hiervan een gewone laag. Selecteer de man uit en plaats deze op een nieuwe laag. Noem deze man.



- 2. Laad het bijgevoegde lettertype in uw PSE.
- Plaats een nieuwe laag en activeer het Tekstgereedschap. Zet Voorgrondkleur op wit. Kies het geladen lettertype: Lust Script Display – Grootte: 400 pt.





Tekst -	horiz	ontaal							<b>0</b> ··· v
Т	↓T	T	Lust Script Display	~	Grootte:	400 pt 🗸	Regelafstand: (Auto) 🗸	B / ⊻ ∓	×
1T	[T]	T	Display	~	Kleur:	~	Letterspatiëring: 0 V	≣≣≡	🗹 Anti-aliasing
Ľ									JT I

## Typ het woord dans of een woord naar keuze.



Doe CTRL+T en verbreden in de lengte.



## Druk op vinkje.

4. Klik nu op het icoontje in uw Tekstgereedschap – Verdraaiende tekst maken.

Г † Т	Г	П.	Lust Script Display	~	Grootte:	528,23 🗸	Regelafstand:	(Auto)	~	B /	υŦ	×
r (i	Ċ	T	Display	~	Kleur:	~	Letterspatiëring	;: O	~	E	≡	Anti-aliasin
È												IT X





# Kies als stijl: Poort en buigen: -70%.

	Tekst verdraaien		© 8 844
and the second second	<u>S</u> tijl: Poort	~	ОК
	• <u>H</u> orizontaal O	<u>V</u> erticaal	(Annuleren)
	Buigen:	-70 %	
	Horizontale vervorming:	0 %	
The second	Verticale vervorming:	0 %	
	1000		

Druk op **OK**.

#### Doe nu **CTRL+T** en versmallen in de breedte.

Druk de **Shift-toets** in en de **middelste blokjes links** en **rechts** naar **binnen** doen.

.2,5%	Doc: 51,3M/84,5M	>					0
ansfo	rmatie	0	0 0	B- 83,79% H- 100.00%	Hoek		<b>G</b> ¢
		0	• 0		$\frown$	田	
oteren	1 Schalen Schuintrekkei	0	0 0	u vernoudingen Denouden	0,00 Graden		

Druk op vinkje om te bevestigen.

5. Dupliceer de tekstlaag (CTRL+J).
Doe CTRL+T → rechtermuisknop → Verdraaien.







Neem het **middelste blokje** en **trek** deze naar **boven**.



Bevestig op het vinkje.

Doe opnieuw CTRL+T  $\rightarrow$  rechtermuisknop  $\rightarrow$  Laag Horizontaal draaien.







## Plaats deze tekstlaag onder de originele tekstlaag.



Doe Ctrl+T  $\rightarrow$  Rechtermuisknop  $\rightarrow$  Schuintrekken  $\rightarrow$  passend maken links en rechts aan de begin- en eindletter.



Dubbelklik op de tekstlaag Dans kopie en wijzig het kleur naar D2D2D2.









6. Plaats nu de **laag van de uitgeselecteerde man tussen** de **beiden** tekstlagen.







# 7. Koppel de tekstlagen.



8.

### Nu kan u de **tekstlagen** nog wat **roteren, verbreden,** versmallen,....



9. Ziezo we hebben onze cilinder tekst rond onze persoon. Werk af naar keuze, gebruik maken van laagstijl of andere kleuren of verloop. Vergeet uw naam niet. Tevreden? Sla dan op als PSD: max. 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee NOTI