







**<u>Materiaal:</u>** duiker – gekraakte boom en grond – goudvis – opgaande zon waterglas

- 1. Open de afbeelding waterglas in uw PSE.
- Plaats daarboven een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter: Cyaan → Dichtheid: 100% → ☑ Lichtsterkte behouden.







## Zet de **Overvloeimodus** van deze **Aanpassingslaag** op **Kleur**.



4. Dupliceer nog eens en zet de overvloeimodus op Lichter.







#### Plaats de afbeelding van de duiker in uw werkdocument. Zet de Overvloeimodus op Bleken. Pas de grootte aan.



6. Hang een laagmasker aan deze laag. Neem een zacht zwart penseel en zet de penseeldekking op 50%. Harde randen verwijderen.







## Nog voor de **laag met de duiker** de **laagdekking** op **85%** zetten.



- 7. Dupliceer de laag met duiker en zet oogje eventjes uit.
- Plaats boven de laag duiker een Aanpassingslaag Niveaus met Uitknipmasker. Zet de waarden als volgt: 30 - 1,00 - 255.







 Plaats boven de Aanpassingslaag Niveaus nog een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast met Uitknipmasker. Zet de helderheid op -32 en Contrast op 61.



10. Open het oogje van de kopielaag duiker geef deze een Uitknipmasker boven die Aanpassingslagen. Zet de Overvloeimodus op Kleur tegenhouden en de laagdekking op







 11. Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag Fotofilter met Uitknipmasker.
 Zet de filter op Onderwater, de dichtheid op 73% → ☑ Lichtsterkte

behouden.

Zet de **Overvloeimodus** op **Kleur**.

0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 1	Kleur	Dekking:	100% 🗸
2 0 × Fotofilter *	ه ک	s 60 📭	Fo
1 0 Filter: Onderwater V	•	<b>ر ا</b>	du
O Kleur:	•	•= <del>•</del> •	Н
1 0 0 0 0 73%	•	<del>د</del> بيني ع	Ni
2 0 Lichtsterkte behouden	• 3		<u>duiker</u>
3 :	• 3		Fotofilt
	• 3		Fotofilt
5	• 3	<b>E</b> 3	Fotofilt
	<b>@</b> 3	Achtergrono	/ 🕅
7			

12. De achtergrondlaag gaan we ontgrendelen naar een gewone laag en noem deze onderwater effect.

Deze laag activeren, ga naar Afbeeldingen → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte → Breedte 500 px → Plaatsing: Midden links. Relatief is aangevinkt.







13. Met **Rechthoekige selectiekader** maakt u een **selectie** van **rechtse deel**.

Op een nieuwe laag kopiëren (CTRL+J).



14. Op deze bekomen laag doet u **CTRL+T**  $\rightarrow$  Laag Horizontaal draaien  $\rightarrow$  naar rechts verplaatsen en tegen de oorspronkelijke laag plaatsen.



15. Selecteer alle lagen en plaats deze in een groep en noem deze groep onderwater.

Kan u geen groep maken koppel dan alle lagen met elkaar.





## 16. Plaats boven die groep of bovenste laag een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast'. Zet de helderheid op 101 en Contrast op 11. GEEN Uitknipmasker.



# 17. Plaats bovenaan in uw lagenpalet de afbeelding gekraakte boom en grond.

Maak deze **passende** aan uw werkdocument. Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bleken**.







18. Voeg aan deze laag een laagmasker toe.

Met een **zacht zwart penseel** met **penseeldekking van 30%** het **glas beschilderen**, goed met dit penseel overgaan, totdat het zwart goed duidelijk is op uw laagmasker.



19. Toevoegen van afbeelding opgaande zon, bovenaan in uw lagenpalet. Zet Overvloeimodus op Lichter en laagdekking op 64%.







20. Maak van de laag een **Uitknipmasker boven** de **laag gekraakte boom** en grond.

Voeg een laagmasker toe en met een zacht zwart penseel, penseeldekking 30%, schilderen boven de cracks/bodem en boven de boom.



 21. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Fotofilter met Uitknipmasker. Wijzig het kleur naar #0A6184 → Dichtheid: 70% → ☑ Lichtsterkte behouden.







22. Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast** met **Uitknipmasker**. Zet de **Helderheid op -41** en **Contrast op 43**.

5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 1 Normaal ➤ Dekking: 100% ✓ н... ۲ 2 50 De Fo... 1 0 Helderheid: - 0 ¢□ ор.. 0 Contrast: 0 ------0-0 gekraa... 1 0 0 Helder... 2 0 3 0 > 🗍 onderwater R 4 0 5 0 6 0 •-- C Herst. 7 0 8 9 0 1

23. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Fotofilter met Uitknipmasker. Zet de filter op Warme filter (85) → Dichtheid: 77% → 🗹 Lichtsterkte behouden.



24. De afbeelding van de goudvis toevoegen aan uw werkdocument. De laag van de vis dupliceren.

Doe CTRL+T → Laag Horizontaal draaien en naar links verplaatsen.







25. Zet de **Overvloeimodus** van de **laag goudvis kopie** op **Bedekken**. Hang een **laagmasker** aan deze laag.

Met een zacht zwart penseel met penseeldekking 40%, groot deel van de vis verwijderen.







26. Plaats een nieuwe laag bovenaan en noem deze schaduw glas. Neem een zacht penseel van 425 px – penseeldekking 30%. Schilder met een zwarte kleur schaduw onder het glas.



Zet de Overvloeimodus op Bedekken.



27. Nog een nieuwe laag, naam schaduw vis en schilder met hetzelfde penseel schaduw voor de vis.







Zet de Overvloeimodus op Bedekken.



28. Plaats een **nieuwe laag**, **oranje gloed**. **Cirkelvorm** tekenen met het **kleur #FF8F34**.







29. Op deze laag gaat u naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 953,9 px.



Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Lineair Tegenhouden**.







### 30. **Dupliceer** deze laag.

Wijzig de laagmodus van Lineair Tegenhouden naar Bleken en zet de laagdekking op 64%.



31. Dupliceer nog eens en zet nu de Overvloeimodus op Kleur.







32. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Fotofilter, GEEN Uitknipmasker.

Zet de Filter op Warm Filter (85) → Dichtheid: 23% → ☑ Lichtsterkte behouden.

Zet de **Overvloeimodus** van deze Aanpassingslaag op **Lichtsterkte** en de **laagdekking** op **45%**.



33. Plaats nog een Aanpassingslaag Helderheid/Contrast met een helderheid van -102 en Contrast van 42. Zet de laagdekking op 50%.







34. Plaats daar boven een Aanpassingslaag Fotofilter met Filter: Geel → Dichtheid: 45% → ☑ Lichtsterkte behouden.



35. We plaatsen daarboven nog een Aanpassingslaag
Kleurtoon/Verzadiging.
Vinken Vullen met kleur aan.
We zetten de kleurtoon op 215 – Verzadiging op 25 en Lichtheid blijft op 0 staan.
Zet de Overvloeimodus van deze Aanpassingslaag op Zwak licht en de





### laagdekking op 39%.



36. Lesje vis en glas is klaar.

Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet. Sla op als PSE: max. 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee

NOTI