

PSE- Galactische



Galactische



Materiaal: Landschap – model – ster penseel.

- 1. Zet Voorgrondkleur op #A27595 en Achtergrondkleur op #4A0048.
- 2. Open een nieuw document van 750 x 450 px 72 ppi witte achtergrond.
- 3. Plaats de **afbeelding van landschap** in uw werkdocument. Doe **CTRL+T → trek de ankerpunten tot tegen de randen**.









- 4. Voeg een nieuwe laag toe.
- Maak het Verloop klaar: met de heldere kleur (#A27595) op de locaties van 17% - 50% en 86% en met de donkere kleur (#4A0048) op de locaties van 0% - 32% - 72% - 100%.

Verloopbewerke	er						>
Voorinstelling:	Standaard	~			0	н	
							ОК
						24 [] :	Annuleren
	ð						
Type: Fff	V Vloeien	100 ¥ 9	*	Naam	Aangenast		Toevoeg
=				Noom.	Naugebase		(inclues)
â	â	Â	Â	Â	Â	<u>۲</u>	
Kleur:	. Deki	dna 🗸 🗸	96	Locatie 1	00 🗸 %	Ŵ	
	•			(1000 C			

6. Trek op die laag een **Hoekverloop** vanuit het **midden bovenaan** naar **beneden**.





141	
	DSe
	Poe

7. Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervangen met 20 px.

	Gaussiaans ve	ervagen	
			Annuleren
			Voor verton
	ų į	100% 🔍	
	Straal: 2	0 Pixels	
		-0	

8. Deze laag (verloop) sleep je onder de laag met landschap. De laag met landschap dupliceren.

De gedupliceerde laag eventjes op onzichtbaar zetten (oogje sluiten).

۵ 🗴	landschap kopie
© 3	landschap
• 1	verloop
O ()	Achtergrond

9. Activeer de originele laag met landschap.
Ga naar Filter → Vervagen → Radiaal Vaag → 100 → Zoomen → Best → OK.







10. Herhaal de filter met CTRL+F.



Dupliceer dan deze laag en voeg deze **samen met de laag** eronder (beide lagen selecteren \rightarrow CTRL+E).

Image: Second secon	8	3	landschap kopie	<u>M</u>	3	lan <mark>d</mark> schap kopie	ð.	3		landschap kopie
Image: Second	۲		landschap kopie 2	۲	3	landschap kopie 2	۲	0.0		landschap kopie 2
verloop	0	2	landschap	۲	6.0	landschap	0	C		verloop
Achtergrond to	-	°	 variana		0	verloop	0	3		Achtergrond
		0	vertoop	۲	0	 Achtergrond 🕅 🔒			23 	-

11. Doe **CTRL+T → Verdraaien** : probeer op deze manier te verdraaien. Hebt u nog niet functie verdraaien in uw PSE, sla deze stap over.







 Open het oogje van landschap kopie en met een zachte gum, penseeldekking 40%, enkele randen verwijderen. U kan ook werken met laagmasker.



13. Plaats bovenaan een **nieuwe laag** en noem deze **penseel ster**. Zet **Voorgrondkleur** op **#F8F8E9**.

Laad de bijgevoegde penseel in uw PSE. Kies penseel Star 2 Zet penseelgrootte op 10 px – penseeldekking op 100%

Bij de penseelinstelling zetten we de tussenruimte op 100% en spreiding op 80%.

ō -		and a	Concernation of the	A. A.		Car a Million	NY AN
		Pen	nseelinstellingen			Ø×	100
0 0			Vervagen:	0		0	
3 -		Jit	tter - kleurtoon:	0		0%	
0			Spreiden:	3 <u>4</u>	0	80%	
4 = 0 =		100	Tussenruimte:		-0	100%	
0			Hardheid:	0			
4			Ronding:		0	100%	
-						08	
119,47% Doc: 988,8K/7,55N					HOEK.		
	Penseel:	: :: :			Deze als standaard ins	tellen	
	Grootte: O	1	D px	Pensee	linstelli)		
-	Dekk.:	O 10	00%	Tableti	nstellin		





Schilder een hemel vol sterren.



Zet de laagdekking op 65%.

14. Ga naar Laag → Eén laag maken.







15. Sla dit document op als bv. Lesje 815 Galactisch + nickname.
Sla dan nog eens op als bv. Lesje 815.1Galactisch + nickname.
Open dan de PSE: Lesje 815 Galactisch + nickname in uw PSE, nu staan er 2 open.

 16. We blijven wel werken op PSE: Les 815 Galactische + nickname. Ga naar Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte → 4 px in hoogte en breedte → neem donkere kleur (4A0048) als kleur voor de canvasuitbreiding.

	Canvasgrootte
	Meer informatie over: canvasgrootte
	Huidige grootte: 988,8K Breedte: 750 pixels Hoogte: 450 pixels
	Nieuwe grootte: 1002,9K Breedte: 4 Pixels V
SK. Y	Hoogte: 4 Pixels 🗸
	✓ <u>R</u> elatief
	Plaatsing:

17. Ga dan naar Afbeelding → Canvasgrootte → 4 px in hoogte en breedte
 → neem heldere kleur (F8F8E9) als kleur voor de canvasuitbreiding.

Ga naar Afbeelding \rightarrow Vergroten/Verkleinen \rightarrow Canvasgrootte \rightarrow 4 px in hoogte en breedte \rightarrow neem donkere kleur (4A0048) als kleur voor de canvasuitbreiding.









18. Dupliceer de laag twee keren.

19. Voor de bovenste laag doet u CTRL+T → wijzig de grootte naar 80%.







20. Doe CTRL+T → Perspectief → Sleep de bovenste hoek rechts naar boven en de bovenste hoek links naar beneden.
 Klik op vinkje.



21. Geef deze laag een Laagstijl Slagschaduw Laag met een
 Belichtingshoek van 150° → Grootte en Afstand van 18 px - Dekking:
 50% → zwarte kleur.







Zet deze laag op onzichtbaar, oogje sluiten.

22. Activeer de laag eronder (Laag 1) Doe CTRL+T → Grootte 75%.



23. Doe CTRL+T → Perspectief → Sleep de bovenste hoek rechts naar onder en plaats de afbeelding wat naar links. Klik op vinkje







24. Kopieer en plak de laagstijl van bovenliggende laag (Laag 1 kopie) op deze laag.



25. Open oogje van laag 1 kopie en plaats deze onder de laag, laag 1.



26. Dupliceer de laag, Laag 1 kopie en plaats deze bovenaan in uw lagenpalet.

Maak een **cirkelselectie**.

Ga dan naar **Filter → Vervormen → BOL → Hoeveel: 100% → Modus:** Normaal → OK.







27. Selecteren → Selectie omkeren → Delete toets aanklikken. Deselecteren.



28. Geef deze laag met bol een Laagstijl Slagschaduw Laag met
Belichtingshoek van -172° → Grootte en afstand: 5 px - Dekking:
75% → zwart.





50 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800	Normaal	✓ Dekking: 10	0% ~
	•	Laag 1 kopie 2	f×
	• 1	Laag 1	fx
	• 1	Laag 1 kopie	f×
Stijlinstelling		× rgrond	Se _∂
Meer informatie over: laagstijlen			
Voorvertoning			
Belichtingshoek: -172 *			
Slagschaduw			
Grootte: -O	— 5 px		
Afstand: -O	— <mark>5</mark> рх		
Dekking:O	— <mark>75</mark> %		
> Gloed			
> Schuine rand			
> ☐ Streek			
(Herstellen) (Annu	leren OK		

29. Doe CTRL+T → Breedte en hoogte: 20%.



30. Plaats de **bol links onderaan**. **Dupliceer twee keer** en **verplaats** de **bollen**.





50	0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800,	No	ormaa	ı ~	Dekking:	100% 🗸
0		۲	3		bol kopie 2	f×
5 -		۲	C		bol kopie	f×
0		۲	8		bol	f×
5 -		۲	3		Laag 1	f×
1		٢	3	and the second	Laa <mark>g</mark> 1 kopie	f×
		٢	8		Achtergrond	82

31. **Dupliceer** die **drie lagen met bol**, **verplaats** naar **rechts**, zet ze allemaal goed.



- 32. Ga naar Laag → Eén laag maken.
- 33. Ga dan naar Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte → breedte en hoogte → 60 px → neem de heldere kleur voor de canvasuitbreiding.









34. Activeer het Gereedschap Toverstaf en klik op de heldere rand. Selecteren → Selectie omkeren.

Doe **CTRL+J**, om de selectie op een nieuwe laag te kopiëren.







35. Activeer nu het document Lesje 815.1 Galactisch.
 Alles selecteren (CTRL+A) → Kopiëren → CTRL+C
 Ga terug naar het werkdocument (lesje 815 Galactisch) en plakken

(CTRL+V) Doe CTRL+T en pas de grootte van de laag aan voor deze canvas,

geheel het document moet bedekt zijn.

Plaats deze onder de laag 1.



36. Op deze laag passen we Filter → vervagen → Radiaal vaag → 100 → zoom → Best.









37. Ga naar Verbeteren → Onscherp masker → hoeveel: 88% → Straal: 7,4 px → Drempel: 0 niveaus → OK.

i <u>0</u>	<u>50 150 150 150 200 250 300 350 400 550 600 650 700 750 800 85</u>	Norm	aal 🗸	Dekking	100% ~
5		•		Laag 1	
0	Onscherp masker	×		Laag 2	
5 0 1 0 2 0 2 0 2 0 3 0 3 0 3 0 4 0 4 0 5 0 5 0 4 0 4 0 5 0 5 0 5 0 4 0 5 0 5 0 5 0 5 0 4 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0	Image: Section of the sec			Achtergrond	7 Sa

38. Activeer laag 1.

Geef deze een Slagschaduw Laag met belichtingshoek van $30^{\circ} \rightarrow$ grootte van 25 px – Dekking van $100\% \rightarrow$ zwarte kleur.







39. Voeg de afbeelding van model toe.Pas de grootte ervan aan op 70% (CTRL+T)



- 40. Laag → één laag maken.
- 41. Ga naar Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Canvasgrootte → Breedte en hoogte: 4 px → neem de donkere kleur voor de canvasuitbreiding.









42. Onze Galactisch is klaar. Sla op als PSD: max. 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI