



<u>Vuurbal</u>



Materiaal: Achtergrond – Laagstijl bol – Model – structuur - vuur

1. Open de afbeelding van het model en selecteer deze mooi uit.



2. **Open** de **afbeelding achtergrond** in uw PSE. Plaats daarboven de **uitgeselecteerde man** toe.





Pas de **grootte** aan.



3. Doe **CTRL+U** (Kleurtoon/Verzadiging) op de **laag van de man** en zet de **Verzadiging** op **-26**.







4. Activeer het Gereedschap Doordrukken.
Bereik: Schaduwen – Grootte: 90 px – Belichting: 30%.
Schilder op de broek, armen en gezicht van de man.



5. Dupliceer de laag van man/model.
 Voor die originele laag doet u Ctrl+klik, ga dan Bewerken → Selectie
 Opvullen → Gebruik: Zwart → OK.







Doe CTRL+T → Laag verticaal draaien, voeten van schaduw plaatsen tegen de voeten van man. CTRL+T → Schuintrekken.



Ongewenste delen weg vegen en indien nodig de schaduw manueel wat bijwerken.

Zet de Laagdekking op 60%.

Ga dan naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 3,1 px.



4





6. Open de afbeelding van structuur in uw PSE. Doe CTRL+Shift+U voor minder verzadiging. Doe CTRL+I.
Doe dan CTRL+L (Niveaus) zet deze op 133 - 1,00 - 237.



7. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen** van **zwart** naar **rood** en **geel**.

. <u> o</u>	200	400	600	800 10	00 1200	1400	1600	1800 2	000 2200	2400 260	2800	E Normaal	➤ Dekking:	100% 🗸
777	552	<u>~</u>	27	~~~	NON		1753	0-0729	(TAS)	CTACE D	8. X 19	•	 0	Verloo
B		R.L	33	E.A	J.A.	云	R	123	Verloop toer	wijzen	*	O 3	Laag 0	
		S.	1	Ç.	A.	23	÷¥?	\$	5		~			
	En	2	3	Verloopbewerk	er			820				×		
R	New C		7.E	Voorinstelling:	Standaard	~					он…			
		D	X			1	1		81			OK Annuleren		
	A.	and a			3	A.	la la	11.		Arrest Arrest				
1 de	sh	E.	1 de		×.									
	12	X		Type: Effe	n 🗸 Vloeie	nd: 100	✓ %		Naam:	Aangepast		Toevoege		
	42	Y												
				1				Ê	l a antia	¢	^			
	É	22	20-	Kleur:	Y D/e	econg:	W. 16		Locatie:	100 🗸 %	ш			
	22		22											
		える												
		202					See See	()				2		





8. Plaats daarboven een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging → Kanaal: Gele Tinten → zet de kleurtoon op -14.



Alle lagen samenvoegen, alle lagen selecteren en doe dat CTRL+E.

 Maak een cirkelselectie in het midden van de structuur. Ga dan naar Filter → Vervormen → Bol → 100%.









Herhaal deze filter nog eens door CTRL+F te klikken.



10. Doe **CTRL+T** en plaats de **bolstructuur** naar het werkdocument. Pas de **grootte** aan en plaats deze **boven de hand** van de man.









11. Activeer het Gereedschap Doordrukken.
 Schilder onderaan en links op de bol.
 Activeer het Gereedschap Tegenhouden en schilder rechts.



12. Laad de 'Laagstijl bol' bij uw stijlen en pas deze toe op de bol.







13. Plaats de **afbeelding van 'vuur'** toe **boven** de **bo**l. Zet de **Laagmodus** op **Bleken**.



14. Dupliceer de laag van vuur. Wat naar onderen slepen en samendrukken. Doe CTRL+T → Laag horizontaal draaien. Lichtjes roteren. Neem een zachte gum of hang een laagmasker aan en met een zacht zwart penseel ongewenste delen verwijderen. De laag met bol en vuurlagen groeperen of koppelen.







15. Plaats boven de laag van de man een nieuwe laag met Uitknipmasker, oranje kleur man. Zet Voorgrondkleur op #FF8420. Neem een zacht penseel, penseeldekking 50% en schilder zachtjes op de man; gezicht man, rechter schouder rechter arm en hand,









Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bedekken.



16. Nieuwe laag bovenaan in uw lagenpalet, gloed bol. Met hetzelfde voorgrondkleur een kleurstip plaatsen. De stip transformeren boven de bol. Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Zwak licht.





17. Dupliceer deze laag. Verplaats naar onder en transformeer.



18. Nog eens **dupliceren**. Terug naar **boven slepen**.

1000 800 600 400 200 0 200 400 600 800 1000 1200 1400 1600 2000 2200	2400 26	Zwak licht	✓ Dekking: 100% ✓
р <u> </u>		•	gloed bol kopie 2
		• 3	gloed bol kopie
		• 8	gloed bol
		• •	🗍 bol en vuur
		@ } ↓	oranje kleur man
		• :	k model kopie
		• •	model
		03	Achtergrond





Koppel deze 3 lagen of steek ze in groep en noem deze Licht.





Zet de laagdekking van deze aanpassingslaag op 15%.



20. Plaats bovenaan een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter Rood → Dichtheid: 5 %.







 21. Plaats daarboven nog een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter Magenta → Dichtheid: 6 %.



22. We plaatsen nog een Aanpassingslaag Fotofilter → Filter Geel → Dichtheid: 10 %.







23. Onze vuurbal is klaar. Maak een samengevoegde laag. Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet. Sla op als PSE: max. 800 px aan langste zijde. Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee NOTI