

Annalena

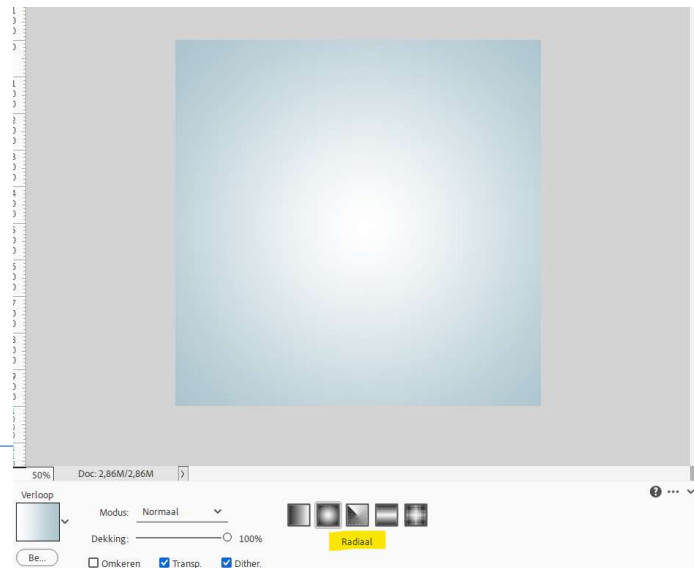


Materiaal: model – penselen – vlinders 1 – vlinders 2

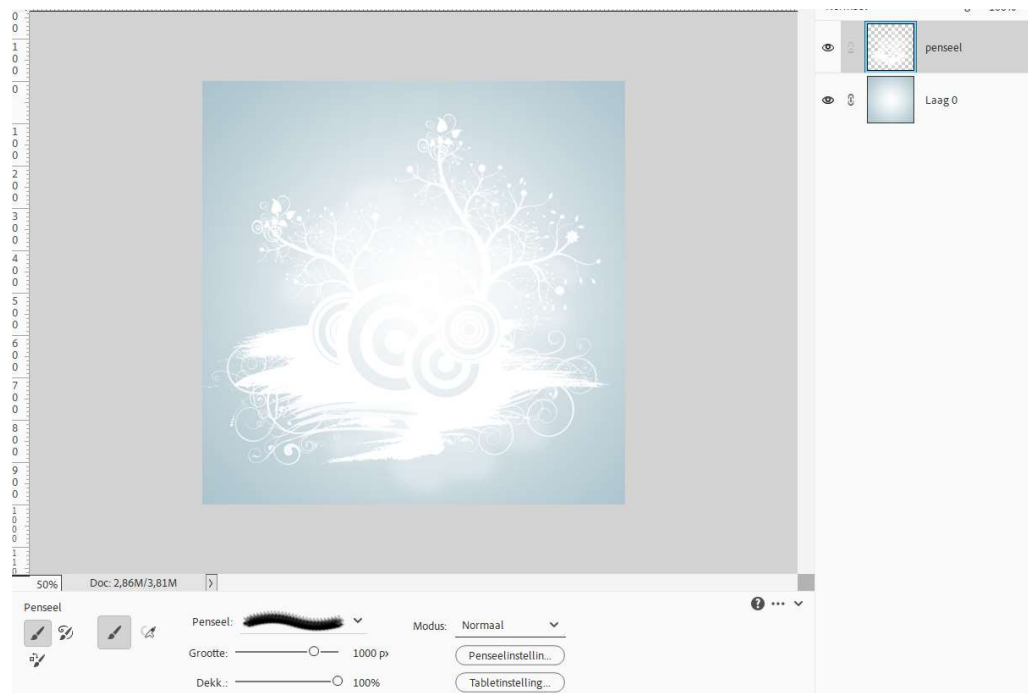
1. Open een **nieuw document van 1000 x 1000 px – 72 ppi – witte achtergrond.**
Ontgrendel de achtergrondlaag naar een **gewone laag (laag 0)**



2. Plaats op deze laag een **Radiaal Verloop** met als **Voorgrondkleur wit** en **achtergrondkleur: #AAC3CC**.
Plaats uw **muis in midden van uw document** en ga naar **één van de hoeken**.



3. **Laad** het **bijgevoegde penseel** in uw PSE.
Plaats een **Nieuwe laag** en pas **penseel** toe naar keuze.



4. Doe **Ctrl+klik** op de **laag van penseel**.
Ga naar **Verloop** kies een Verloop uit set **Kleurharmonie 1 of kleurharmonie 2**.
Kies een **Gereflecteerd verloop** met een **hoek van 25°** en **schaal van 100%**.

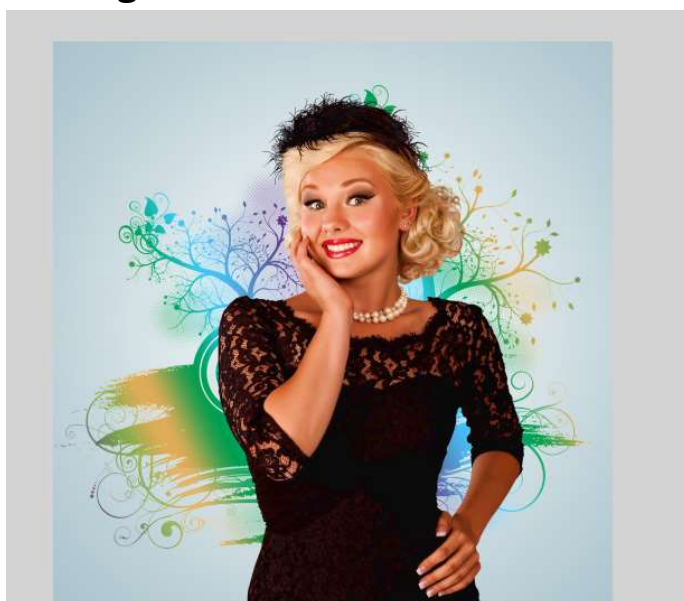


Selecteer de laag **Verloop** en laag **penseel** en **verenig** tot **één laag**

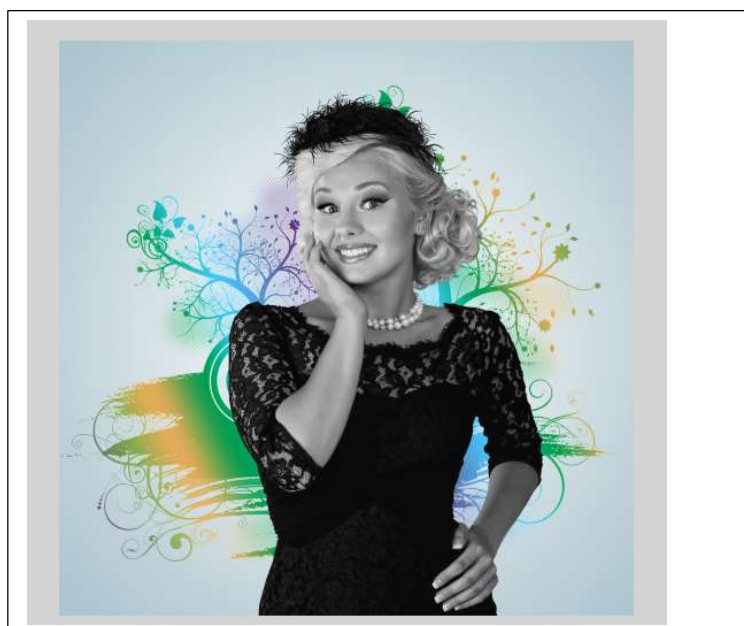
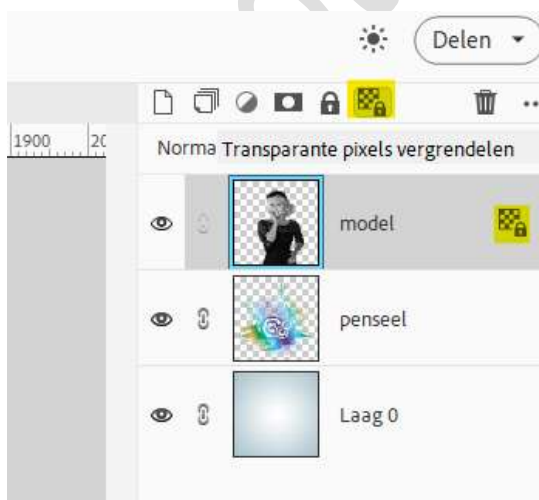
(**CTRL+E**) en noem deze opnieuw **penseel**.



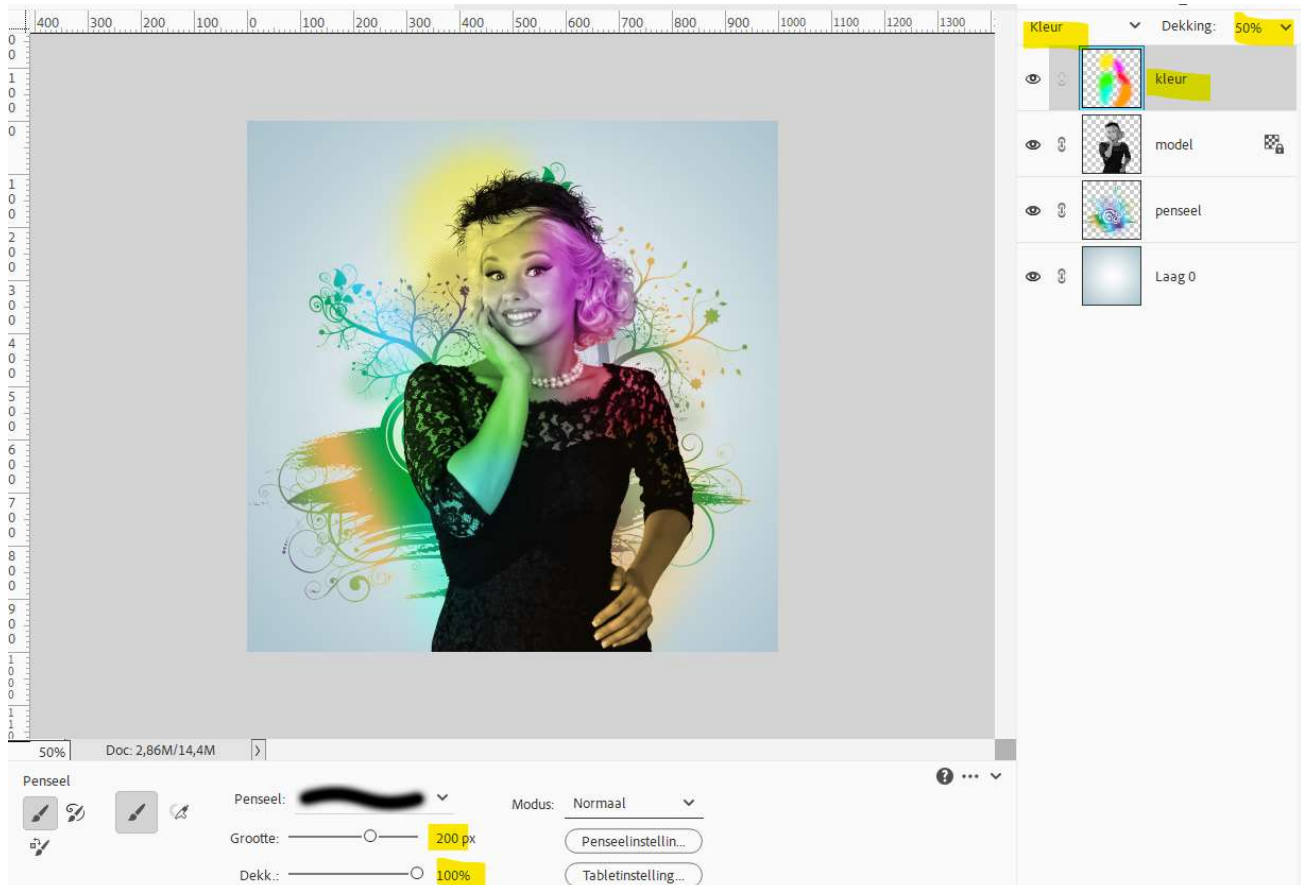
5. Voeg de **afbeelding van model** toe.
Pas de **grootte** aan.



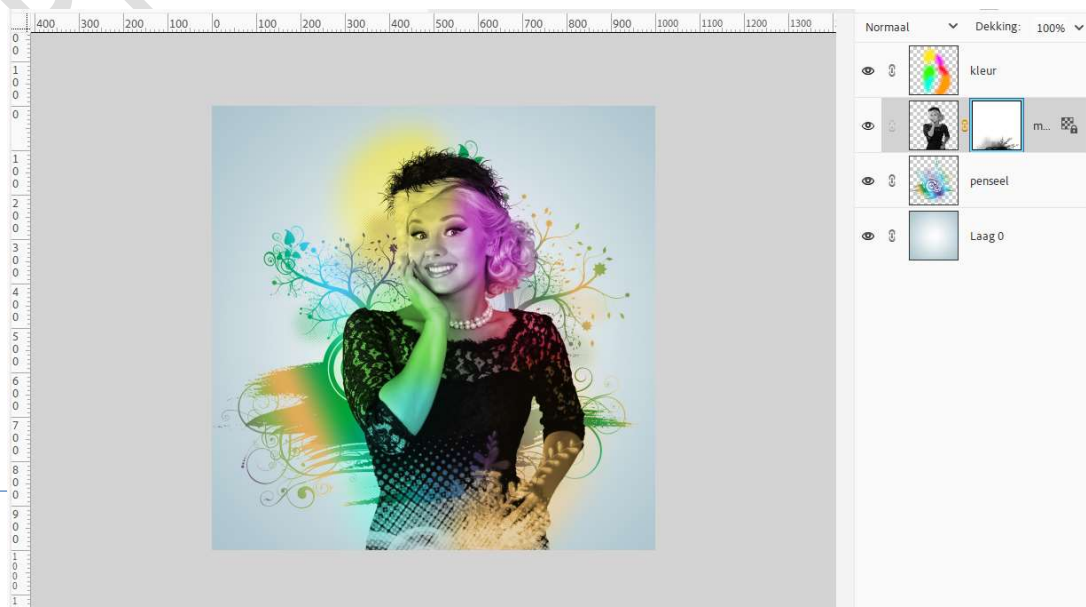
6. Op de laag van model doet u **CTRL+Shift+U** (minder verzadiging)
Klik in **lagenpalet** het **knopje** aan de **'Transparant pixels vergrendelen'**.



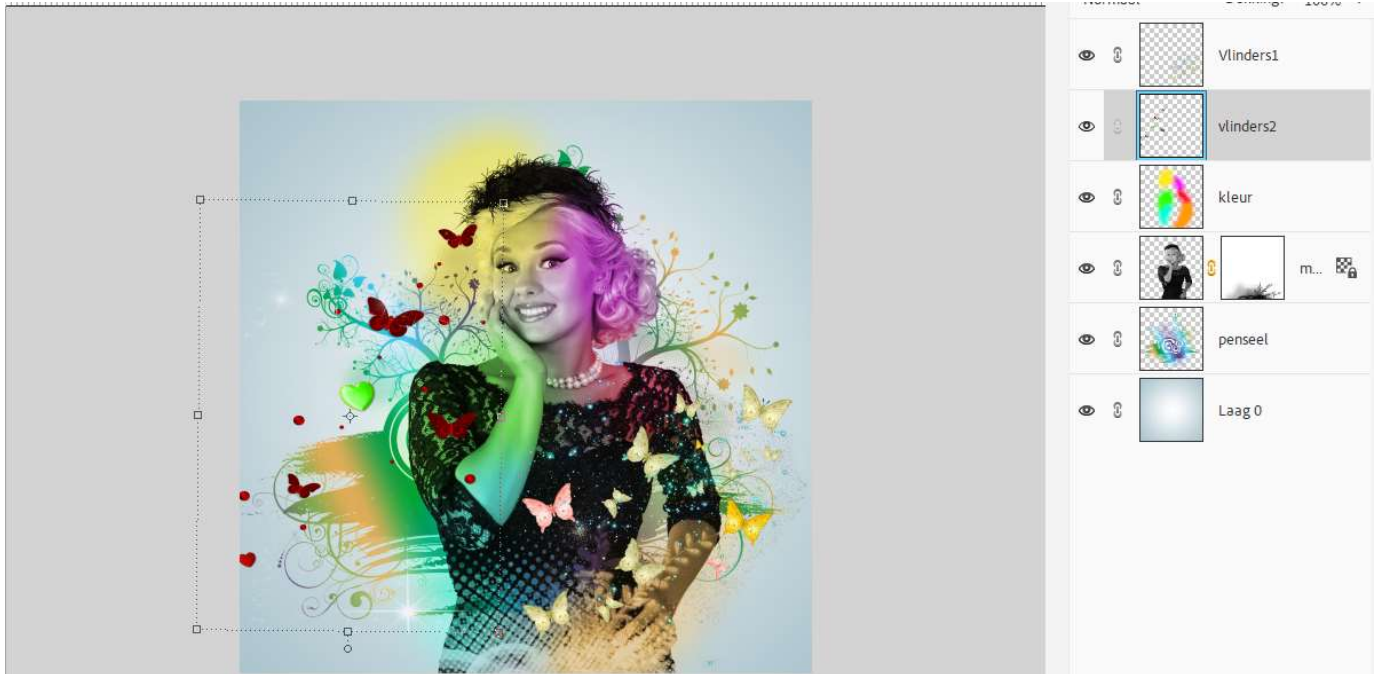
7. Plaats bovenaan een **nieuwe laag, kleur**.
Zet de **laagmodus/overvloeimodus** op **Kleur** en de **laagdekking** op **50%**.
Selecteer een **zacht rond penseel van 200 px**.
Kleur/schilder rondom het model met verschillende kleuren.



8. **Laad** opnieuw het **bijgevoegde penseel** in uw PSE.
Hang aan uw **model** een **laagmasker**.
Zet **Voorgrondkleur** op **zwart**.
Kies **één van de penselen**, pas de **grootte** aan en **schilder onderaan** het **model**.



9. Voeg **bovenaan** in uw **lagenpalet** de **afbeelding vlinders** toe.
Pas de **grootte** aan.
Indien u wenst kan u de laag dupliceren of nog andere vlinders aan toevoegen.



10. Lesje Annalena is klaar.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSE: max. 800 px.
Sla op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI