



# <u>Toren van kerstballen</u>



**Benodigdheden**: Lettertype Sansita – Penseel Ribbons

- 1. Open een nieuw document van 1000 x 1000 px 72 ppi witte achtergrond.
- 2. Zet **Voorgrondkleur** op **#f6e5be Vul** dit kleur op uw achtergrondlaag.



3. Zet Voorgrondkleur op wit. Plaats een nieuwe laag en noem deze zacht wit penseel.





## PSE- Toren van kerstballen Neem een **zacht penseel** van **800 px – Dekking: 60%**

Penseel	:			
I D D 4	Penseel:	•	Modus:	Normaal
¥	Grootte:O	800 px		Penseelinstelling
	Dekk.:O	60%		Tabletinstellingen

Plaats in het **midden** uw wit penseel en klik verschillende malen met dit penseel.



Nu gaan we beginnen aan onze kerstbal.
 Plaats een nieuwe laag en noem deze bal
 Neem het Gereedschap – Ovaal en maak een mooie cirkel.







5. We gaan onze bal een Gloed binnen geven.
Vereenvoudig de laag van de bal.
Plaats een nieuwe laag bovenaan.
Zet Voorgrondkleur op #840000
Activeer het Gereedschap Verloop van Transparant naar
Voorgrondkleur

Varloop		*
	Modus: Normaal 🔫	
	Dekking:O 100%	Radiaal
Be	🗹 Omkeren 🗹 Transp. 🗹 Dither.	

## Verloop is Radiaal.

Doe **CTRL+klik** op de **bal** en **trek** op de laag erboven het **verloop** van **middelpunt** naar **de rand** 



6. Verenig beide lagen en noem deze weer bal.
Plaats een nieuwe laag en noem deze verloop Zet Voorgrondkleur op #ff5825
Achtergrondkleur op # 840000
Doe CTRL+klik op de laag van de bal.
Ga naar laag Verloop.
Trek een Radiaal verloop van Voorgrondkleur naar
Achtergrondkleur, van midden naar de rand.







7. Nu gaan we het topje maken. Zet Voorgrondkleur op #8D0000
Plaats een nieuwe laag en noem deze topje. Neem de Veelhoeklasso en teken het topje, zoals hieronder. Vul met het Voorgrondkleur.





We gaan ons topje nu wat afwerken.
 Plaats een nieuwe laag en noem deze afwerking.
 Neem de Veelhoeklasso en teken zoals hieronder weergeven wordt.
 Vul met witte kleur.



9. We gaan deze laag Afwerking een Lineair Verloop geven. Doe CTRL+klik op de laag Afwerking. Ga naar Laag → Nieuwe Opvullaag → Verloop → Op positie 0: # ffbe3d – op positie 85: #ffed6f en op positie 100: # fff8c3 → Lineair Verloop → Hoek: -180° - Schaal: 57







## 10. Activeer de laag Afwerking. Geef deze laag een slagschaduw met Belichtingshoek op 103° -Grootte: 5px – Afstand: 5 px – Dekking 32% - zwarte kleur.

25. 20. 15. 10. 5. 0. 5. 10. 15. 20. 25. 30. 35. 40. 45. 50. 55. 60. 65. 70. 75. 80. 85. 90. 95	100 105 110 115 120 Normaal - Dekking:	100% -
	© 8 _ 8	Verlo
	afwerking	<b>f</b> ×
Stijlin	telling X	
	er informatie over: laagstijlen	
	ichtingshoek: 🚺 103. •	
Gri	Slagschaduw ht wit pe	nseel
Afs Deb	and: -O5 pxtergrond king:O32 %	
	Gloed Schuine rand	
	Streek OK	

11. We gaan nu nog een hanger maken.
Zet Voorgrondkleur op #FFBE3D
Plaats bovenaan een nieuwe laag en noem deze hanger.
Neem het Ovaal Selectiegereedschap en teken een Ovaal.







#### Vul met Voorgrondkleur. NIET DESELECTEREN.

Ga naar Selecteren  $\rightarrow$  Bewerken  $\rightarrow$  Slinken: 10 pixels  $\rightarrow$  druk op delete.



Deselecteren.

– Pagina 7–





12. We gaan hanger nog een verloop geven. Doe CTRL+klik op de laag hanger. Ga naar Laag → Nieuwe opvullaag → Verloop → Voorgrondkleur op # ffbe3d en Achtergrondkleur op # ffec6c → Hoek: 115° -Schaal: 150% →OK

40, 30, 20, 10, 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120, 130, 140	Normaal 👻	Dekking: 100% 🔫
Verloopvulling ×	• 8	Verlo
Stil: Lineair	•	hanger
Schaal: 150 y %		Verlo
I Uitijnen met laag	0	afwerking fx
Verloopbewerker	2	×
Voorinstelling: Standaard 🔻	+ 8 -	r 🗐
		Annuleren
Iype: Effen ▼ Vloeiend: 100 ▼ % Naam: Aa	ngepast	Toevoege
Kleur: 🔽 Dekking: 🔽 % Locatie: 🔟	<b>↓</b> %	Ī
2.55% Doc: 2,86M/18,6M > 4		
Kleurkiezer		

13. Onze kerstbal is nu klaar.
Koppel al de lagen van de kerstbal.
Doe CTRL +T en verklein de hoogte en breedte

	40 30 2	Q 1Q	0	20			g 80	9.0	100	120	1,30, 1,40	No	ırmaal 👻	Dekking:	100% 💌
0					-		-	-	Ĩ			0		2	Verlo
1												0	<u> </u>	hanger	2
2												0		8	Verlo
3 0 4												0		afwerking	f×
5						2						0	<u>.</u>	Тор	
6												0	0	Verloop	
7					<ul> <li>✓</li> <li>✓</li> </ul>							0	:	bal	
8 0												0	0	zacht wit j	oenseel
9					-				-10			0	3	Achtergro.	nd 📴
Ô	1											-			
_52.5 Tra	5% I Doc: 2,86M Insformatie	/18,1M									0 -= v				
	1 🗄 🜌	C		B: 30,00% H	I: 30,00%	loek									
Rot	eren Schalen Schuit	ntrekken C		Verhoudingen b	ehouden	),00 Grade	n					0			
					— Pa	igina (	8 —								





14. Dupliceer <u>alle lagen</u> van de kerstbal.
Plaats bovenaan een nieuwe laag en noem deze stippen.
Zet Voorgrondkleur op Wit.
Neem een zacht penseel van 9 px.
Plaats op deze laag verschillende kleine puntjes, u kan deze ook nog

paar pixels verhogen of verlagen.



Zet de **laagmodus** van de laag stippen op **zwak licht** Koppel deze laag bij de gedupliceerde lagen van kerstbal gedupliceerd.



15. Activeer de <u>lagen van kerstbal (originele lagen)</u> en dupliceer deze. Plaats bovenaan deze gedupliceerde lagen een nieuwe laag en noem deze Ster met 8 punten.

Ga naar Vorm – Aangepaste vorm → Vormen → kies Ster met 5 punten.

Teken deze ster in verschillende groottes.







Voeg alle vormlagen samen en noem ze ster met 5 punten en zet de laagmodus van deze laag op Zwak Licht.



16. Nu hebben we 3 versies van dezelfde kerstbal met afzonderlijke versiering.

Selecteer steeds de gekozen kerstbal en maak zo een piramide van zoals hieronder is weergeven, of stel u piramide naar eigen keuze samen.



PSE- Toren van kerstballen





17. Plaats boven de laag zacht wit penseel een **nieuwe laag** en noem deze **schaduw**.

#### Zet Voorgrondkleur op #790B0E.

Neem een **zacht penseel van 250 px** en zet een stip onder de piramide.







### Doe CTRL+T en versmal in de breedte en trek uit in de lengte.



## Zet de **dekking** van deze laag op **60%**

30 10 0 50 60 70 ▼ Dekking: 60% ▼ 👁 🕄 👌 🗇 stippen rij 5 • • • Sterren rij 4 👁 🔋 👌 🧊 standaard rij 4 0 🕄 👌 🗊 stippen rij 4 > 🗇 standaard rij 3 🔾 🧊 Sterren rij 3 links 2 0 🗦 🧊 Sterren rij 2 rechts 0 2 ) 🗊 🛛 stippen rij 2 0 0 2 > 🗊 stippen rij 2 links 🕄 🔿 🗇 🛛 standaard 2de 👌 🗇 🛛 stippen rij 1 midden 0 2 0 > 🗇 Sterren rij 1 midden 🕄 🔾 🧊 sterren rij 1 links 0 0 🕄 👌 🗇 🛛 standaard 1 rij rechts Standaard 1 rij links 0 > 🗇 2 0 0 3 zacht wit penseel 0 3 Achtergrond 🛛 🚱

18. We gaan onze kerstboom nu ook een ster geven.
Plaats volledig bovenaan een nieuwe laag en noem deze ster.
Activeer het Gereedschap Vorm – Ster – Zijden: 5 – Inspringen:
42% - Vloeiend: Inspringen: Kleur: Wit.







19. We geven onze ster Verloop.
 Zet Voorgrondkleur op #ff5825 en zet Achtergrondkleur op #840000.

Doe **CTRL+klik** op de laag van de ster.

Ga naar Laag  $\rightarrow$  Nieuwe opvullaag  $\rightarrow$  Verloop  $\rightarrow$  Voor- naar achtergrondkleur  $\rightarrow$  Radiaal  $\rightarrow$  Hoek: 90°  $\rightarrow$  Schaal: 150%







# 20. Ga naar één van de kerstballen. Selecteer de laag Top, afwerking, verloop op afwerking, hanger en verloop op hanger.



Dupliceer deze lagen en ontkoppel deze gedupliceerde lagen van de andere lagen.



Neem deze lagen en plaats ze boven de ster.





PSE- Toren van kerstballen Plaats deze aan de **bovenkant** van de **ster** Pas eventueel de breedte en hoogte aan. **Koppel** dan de **lagen Ster, Verloop op ster, Top, afwerking, verloop op afwerking, hanger en Verloop op afwerking** 



21. Activeer de bovenste laag.
Ga naar Helderheid/Contrast, zet helderheid op -42 en Contrast op 22



22. Plaats onder de laag Helderheid/Contrast een nieuwe laag en noem dit glans.
 Activeer het Gereedschap – Vorm – Cirkel.

Teken een cirkel en plaats deze op de eerste kerstbal (zoals







**Vereenvoudig** deze laag en hang een **laagmasker** aan. Neem een **zacht zwart penseel** van **50 px** en **dekking** op **30%** Ga over die cirkel.







ORENNET.BEPSE- Toren van kerstballenZet de **dekking** van deze laag op **30%** 



Dupliceer deze laag 14 maal en plaats op elke kerstbal zo een glanslaag.



23. Laad het penseel Ribbon. Plaats een nieuwe laag boven de Achtergrond en noem deze





# Ribbonpenseel.

Zet **voorgrondkleur** op **wit**. Kies penselen naar keuze en plaats deze aan de randen.



Zet de **dekking** op **65%** 

30		0	10	 30	50	60	. 70	80	90	100	110	120 13		ormaal	▼ Dekking	g: 65% 🔻
		1						17	N.				0	0	8	Verlo
									1				0	8	Ster	
													0	: ∂ > €	🕽 stippen rij S	5
				0	-								0	: ∂ > €	Sterren rij 4	i .
				1									0	: € > €	🕽 standaard r	ij 4
						2							۲	0 > 0	🤉 stippen rij 4	
				6	-								۲	0 > 0	🕽 standaard r	ij 3
					1 Star	* *							٢	0 > 0	Sterren rij 3	l links
					A		8						۲	◎ > €	Sterren rij 2	rechts
				A Y									0	◎ > €	stippen rij 2	2
				天 * 环									۲	0 > 0	🤉 stippen rij 2	2 links
													۲	0 > 0	standaard 2	2de
													۲	0 > 0	🦻 stippen rij 1	l midden
					*								۲	0 > 0	Sterren rij 1	midden
						<b>7</b>							0	0 > 0	sterren rij 1 🕽	links
				1 1 1				P					0		standaard 1	l rij rechts
			0			1		7					0		Standaard :	L rij links
													0	8	schadu	N
7.8% [	Doc: 2,86M/321,6	4 <u>&gt;</u> 4	_	_									- * ®	3	zacht w	it penseel
enseel	J \$	Penseel:		► Modu:	s: Norma	aal	•					0 -≡	× 0	2	Ribbong	oenseel





- 24. Activeer de bovenste laag.
  - Neem het **Tekstgereedschap** en kies **lettertype Sansita**. Type een tekst naar keuze.

Geef eventueel een Verloop zoals op de kerstballen en slagschaduw.



25. Werk af naar keuze. Vergeet uw naar niet. Sla op als PSD: 800px Sla op als JPEG: max. 150 kb

Fijne feestdagen en gelukkig en gezond nieuwjaar NOTI