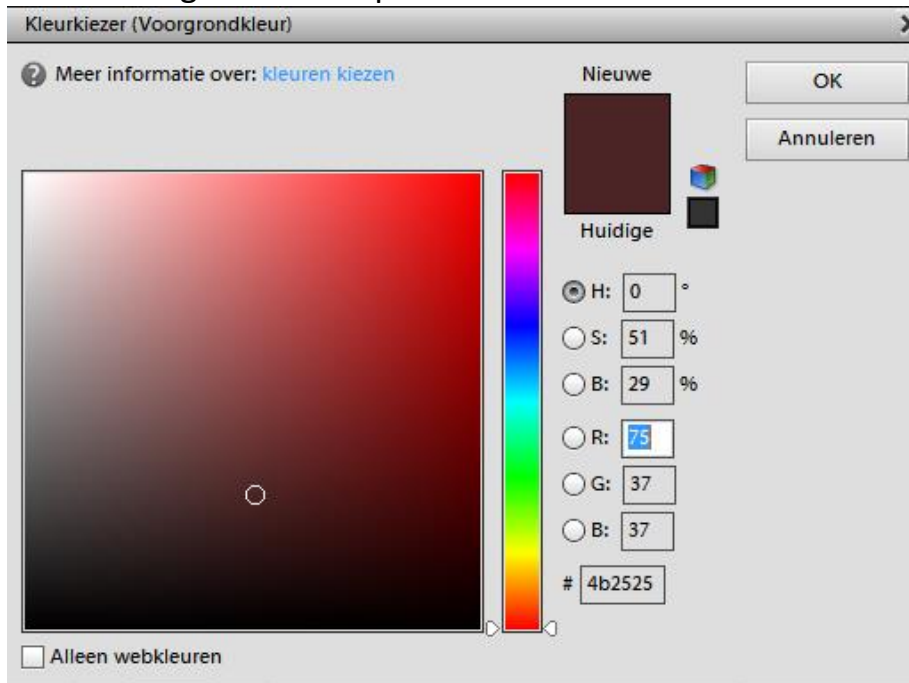


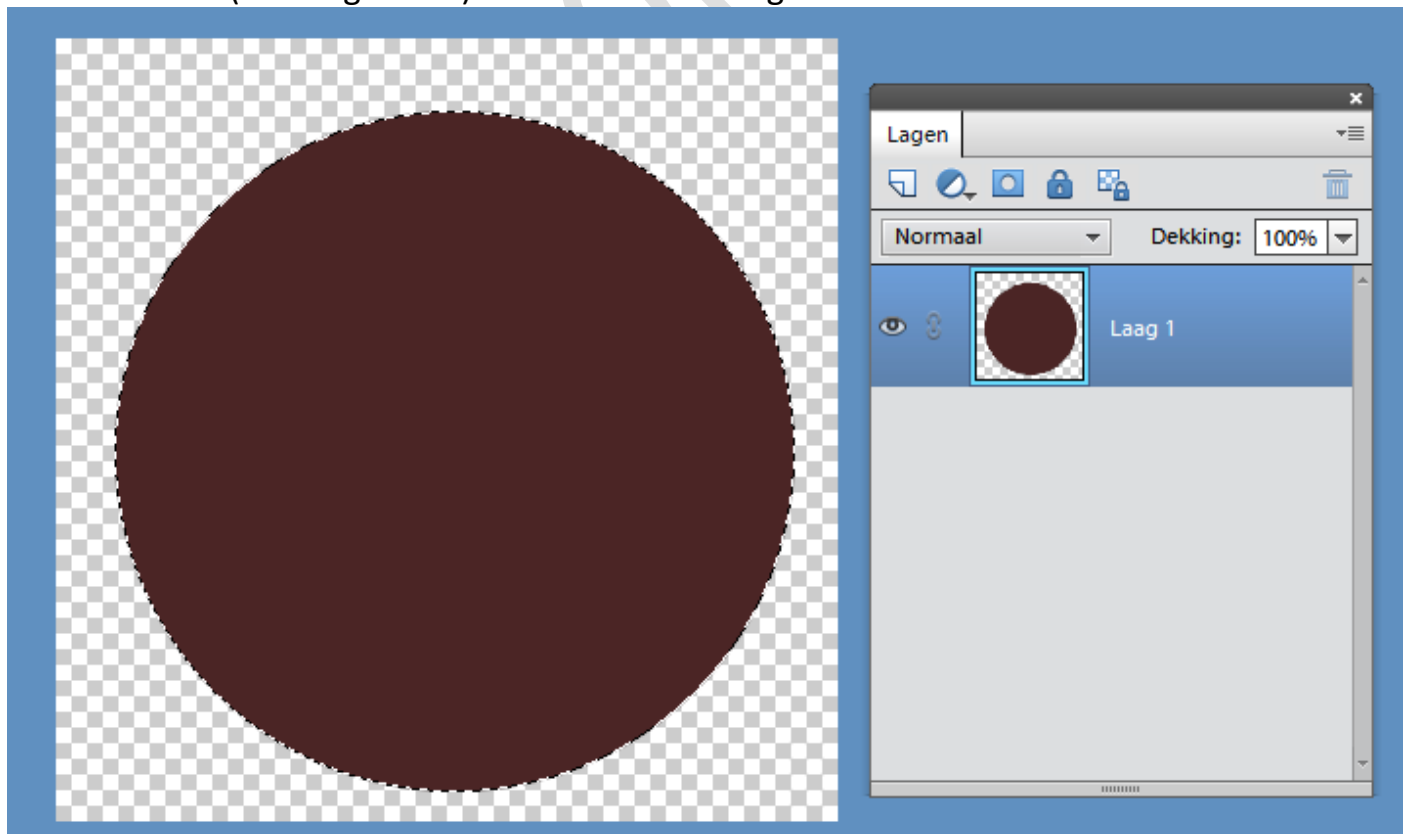
Benodigdheden: chocolade wereldbol(materialen)

Open een nieuw bestand: 400px op 400px, 72px/inch, transparant.

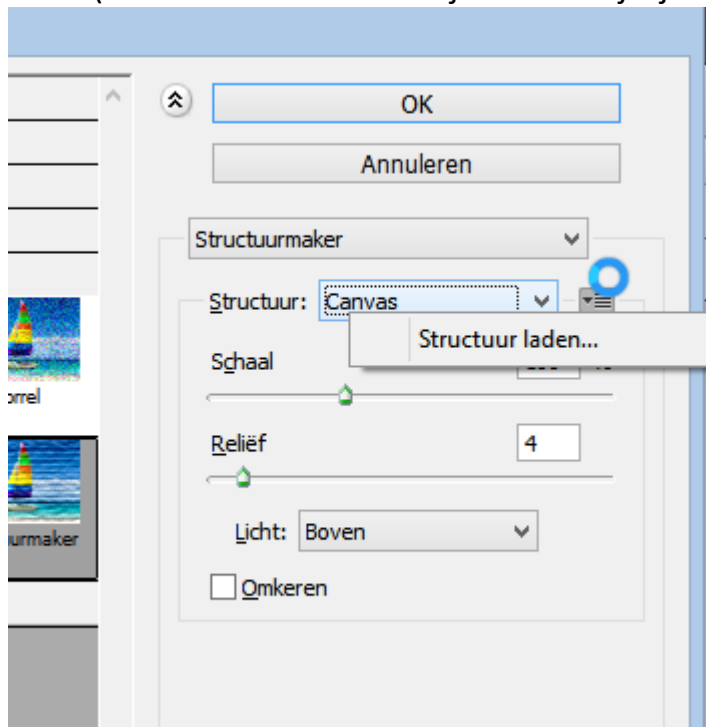
Zet de voorgrondkleur op: R=75 G=37 B=37



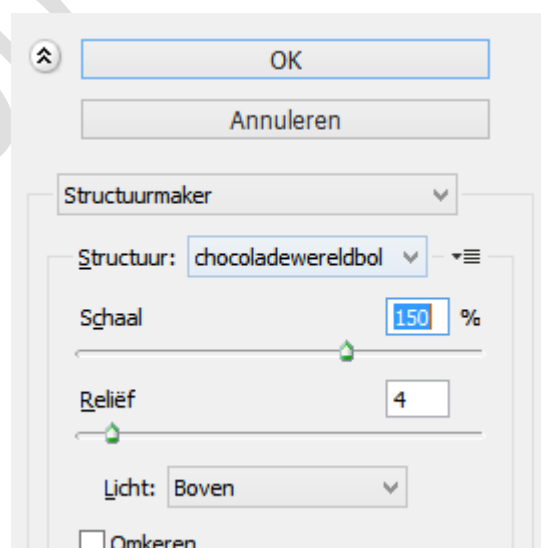
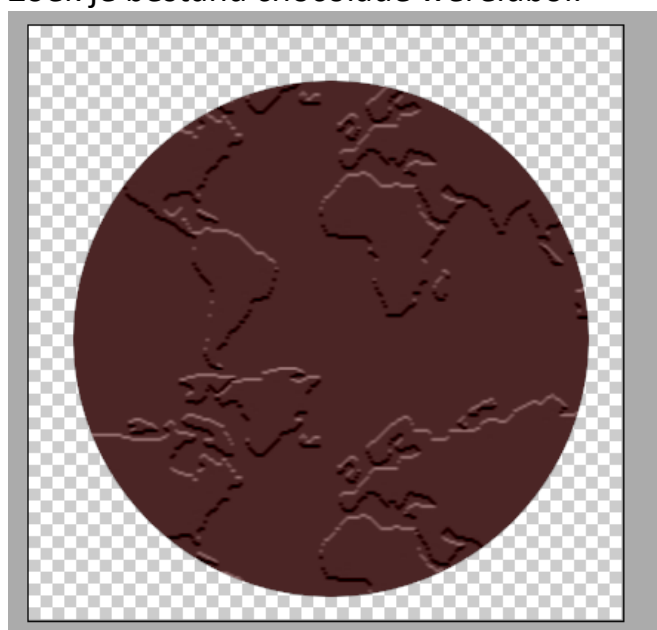
Trek een cirkel(shift ingedrukt) en vul met de voorgrondkleur.



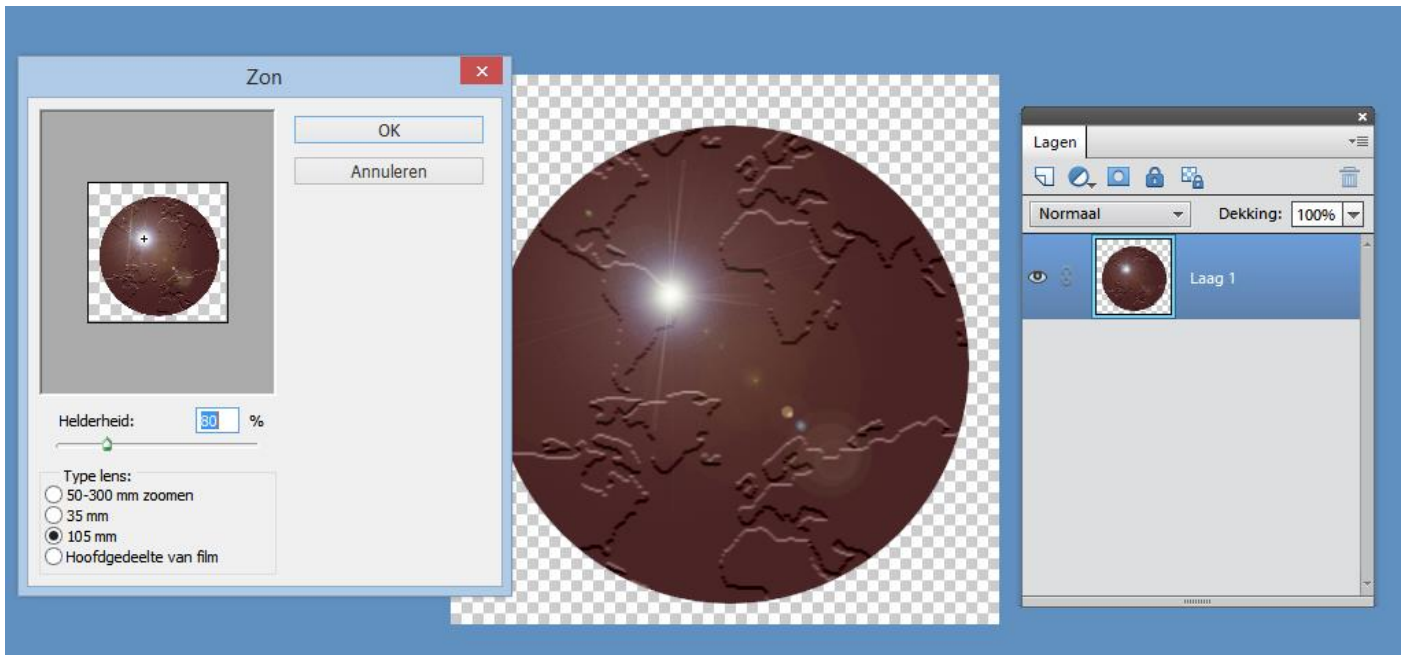
We gaan nu naar de filter.....structuur.....structuurmaker. We kiezen voor structuur laden(kleine zwarte driehoekje met de lijntjes naast)



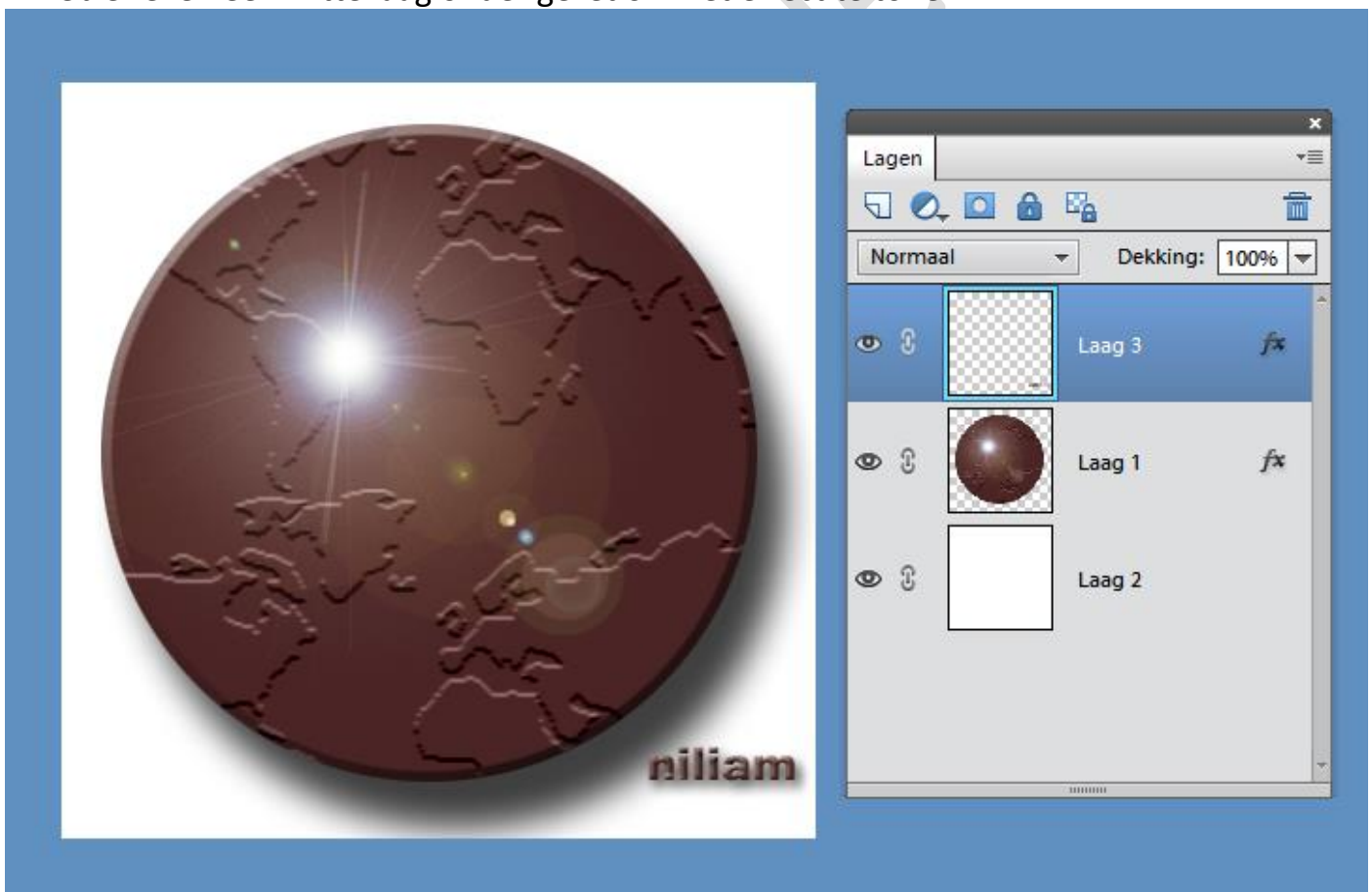
Zoek je bestand chocolade wereldbol.



We gaan nog een filter toepassen: filter....rendering....zon



Werk nog verder af door onze bol nog een schuine kant te geven en ook wat slagschaduw. Ik heb er even een witte laag onder gezet om het effect te tonen.



Succes gewenst