



PSE- Zonnige druppel
Zonnige druppel



Benodigdheden: Vorm Druppel – Meisje – Textuur – Water.

- Open een nieuw document van 2048 x 1152 px 200ppi kleur zwart.
- Activeer het Gereedschap Aangepaste vormen → klik op het omgekeerde pijltje naast uw afbeelding die u daar hebt staan → klik op alle Elements-vormen → ga naar uw mapje waar u het materiaal hebt opgeslaan → klik met uw rechtermuisknop op de "Shapes druppel → u krijgt een Uitklapmasker → klik op → Openen met.... → kies dan jouw versie van Elements.

Ga terug naar uw vormen in uw PSE en onderaan zou de vorm geplaatst zijn.

Uitsnijdvorm 28	Lijst 8	Naar rechts wijzende hand	Tegel 2	
Uitsnijdvorm 29	Lijst 9	Naar links wijzende hand	X Tegel 3	
Uitsnijdvorm 30	Lijst 10	telie	ttt Tegel 4	
Uitsnijdvorm 31	🗍 Lijst 11	· Decoratie 1	tata Tegel 5	
Ultsnijdvorm 32	Lijst 12	Decoratie 2	Raster	
Ditsnijdvorm 33	O Lijst 13	Decoratie 3	Tegel 6	
Ultsnijdvorm 34	Lijst 14	• Decoratie 4	O Tegel 7	
 Uitsnijdvorm 35 	O Lijst 15	attas Decoratie 5	Tegel 8	
🔹 Uitsnijdvorm 36	🗂 Lijst 16	X Decoratie 6	Tegel 9	
🕂 Uitsnijdvorm 37	Lijst 17	🔶 Decoratie 7	Siertegel 1	
👾 Uitsnijdvorm 38	🛄 Ujst 18	Decoratie 8	Siertegel 2	
🗰 Uitsnijdvorm 39	Lijst 19	Bladomament 1	Patroon 1	
Uitsnijdvorm 40	Lijst 20	Bladomament 2	Siertegel 3	
Pruik 1	Ujst 21	🕵 Bladomament 3	Patroon met blaadjes	
Pruik 2	i Lijst 22	🐕 Bloemomament 1	Roemenrand 1	
Pruik 3	Lijst 23	Bloemomament 2	exe Tegel 10	
🗂 Pruik 4	🛄 Lijst 24	Sloemomament 3	Bloemenrand 2	
A Pruik 5	Lijst 25	Bloemomament 4	090 Siertegel 4	
Pruik 6	Lijst 26	🗳 Hedera 1	Siertegel 5	
Pruik 7	Ujst 27	🐌 Hedera 2	1910 Ueveheersbeestjes	
A Pruik 8	🗢 Lijst 28	👸 Hedera 3	Randecer by Carlos Chumacero	
Pruik 9	Lijst 29	Ø Spiraal		
A Pruik 10	Lijst 30	ZigZag		
		eperkt 👻 🔽 🖓 🖓 👘 🖓 👘		





Zet Voorgrondkleur op wit.

Plaats een nieuwe laag en noem dit zonnegloed

Teken deze vorm **vanuit het middelpunt** en druk **Shift-toets** in, om een goede vorm te krijgen.



- 3. Activeer het Verloopgereedschap. Plaats op:
 - * Positie: 65% → FFA913
 - * Positie: 85% → FA6BO2

Verloopbewerk	er					
Voorinstelling:	Standaard	*		+	8 • E	
						ОК
						Annulere
	1115					Annancie
					-12	
			_	_		
Type: Fffe	en 👻 Vloeien	d: 100 💌 %	Naam:	Aangepast	1	Toevoege
						rocrocyc
				<u> </u>		
-						
Kleur:	- Dek	king: 🖉 🌱 %	Locatie:	<u>65</u> ▼ %		





PSE- Zonnige druppel Plaats een **nieuwe laag** en noem deze laag **Verloop**. Doe **CTRL+klik** op de laag vorm. Ga naar de **nieuwe laag Verloop** Trek een **Lineair Verloop** van **onder naar boven**.



Deselecteren.

4. Open de **afbeelding "water".** Plaats deze in uw **werkdocument** en **verschuif** naar **onder**.







5. Doe **CTRL+U** en zet de **verzadiging op -100** op de laag water.



6. Doe dan CTRL+L en zet de waarden op 30 – 0,95 – 238

	* N	lorma	aal ~	Dekking: 10	00% 🔫
	0	8			
	۲	3		Verloop	
	C	3		zonnegloed	
	C	3		Achtergrond	E.
Niveaus				×	
Meer informatie over: niveaus			ОК		
Kanaal: RGB 👻			Annuleren		
Invoerniveaus:			H <u>e</u> rstellen		
		E	<u>A</u> utomatisch		
		2	* # #	e.	
		N N	/oorverton <u>i</u> ng	3	
30 0,95 230					
Oitvoeniveaus.	į.				
0 255					





7. Ga naar Laag → Laag dupliceren → Verander de naam → Dupliceren: water \rightarrow Als: Water \rightarrow Doel \rightarrow Document \rightarrow Nieuw \rightarrow OK



Je krijgt nu een **nieuw document** in uw PSE.



Sla dit op in jouw mapje van materiaal, geef deze een passende naam en sla op als PSD





8. Ga terug naar uw werkdocument. Selecteer de **laag Verloop en de vorm Zonnegloed** tot **één laag** en noem deze **zonnegloed**.



Doe **CTRL+klik** op de laag **zonnegloed**. Plaats een **laagmasker** op je laag **water**. Zet de **overvloeimodus** op **Bedekken** en de **laagvulling** op **80%**





9. Activeer het **laagmasker** van **water**. Neem een **zacht zwart penseel** en de **kleurlijn** wat gaan verzachten.



10. Open de afbeelding van het model.Plaats deze op jouw werk en pas de grootte aan.







 IORENNET.BE
 PSE- Zonnige druppel

 11. Kopieer de laag meisje (model) en doe even onzichtbaar.

 Beide lagen van de meisjes vereenvoudigen

 Activeer de originele laag meisje.

Hang een laagmasker aan deze laag.

Neem een zacht zwart penseel en veeg een deel van het model weg.



12. Open het oogje van de bovenste laag van meisje.
 Doe CTRL+T → Laag verticaal draaien.
 Trek iets naar beneden.







Klik met uw recht muisknop op uw werkdocument en duid perspectief aan.



Trek iets uit.





Je komt in de map waar jij uw werk hebt geplaatst \rightarrow klik op OK

Kneep... Kronkel... Oceaanrimpel... Poolcoördinaten... Rimpel... Schuin... Uitvloeien...

ZigZag_







Klik op openen.

Bestandsnaam:	NOTI				Referentiebestand (.psd) $~~$ $~~$			
				Openen	Ar	nuleren		
					-			
		No	rmaa	· · ·	Dekking:	100% -		
		۲	3	8	meisje koj	pie		
		۲	3	š 3	•	meisje		
	6	0	I		Ŧ	water		
		۲	9		zonnegloe	d		
		0	3		Achtergrou	nd 🖾		

14. Doe CTRL+klik op de laag zonnegloed. Hang een laagmasker aan de laag meisje kopie. Zet de Overvloeimodus op Fel licht en de laagdekking op 40%







Activeer de laagminiatuur van meisje kopie. Ga naar Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen \rightarrow 3px \rightarrow ok



Activeer nu terug het **laagmasker** van deze laag. Neem een **zacht zwart penseel** met **dekking van 20%.** Ga over de **gele lijn** om dit wat te verzachten







15. Plaats een nieuwe laag bovenaan en noem deze gloed. Zet Voorgrondkleur op #BF5202 Neem een zacht penseel met grootte van 300px en dekking op 100%

Zet aan de linkerkant een stip met dit penseel.



Zet de **Overvloeimodus** van deze laag op **Bleken**

Doe **CTRL+T** om te transformatie te **vergroten**, plaats deze op het model.







Hang een laagmasker aan deze laag gloed.

Neem een **zacht zwart penseel** van **125px** en de **dekking** van dit penseel zet je op **20%**

Wrijf met dit penseel over het model.



Neem dan een **wit zacht penseel** en ga met dit penseel over het **haar**, zodat de gloed daar nog wat aanwezig blijft.



Pagina 14





16. Activeer de achtergrondlaag en plaats het bestand "Textuur" in jouw werkdocument. Maak deze passend.



Hang een laagmasker aan deze textuur laag. Neem een zacht zwart penseel met dekking van 100% Wrijf over het model en druppel.







Activeer de laagminiatuur van de laag Textuur. Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 5px



17. Plaats boven de Textuur laag een Aanpassingslaag
 Kleurtoon/Verzadiging.
 Laag → Nieuwe Aanpassingslaag → Kleurtoon/Verzadiging →
 Kleurtoon op -170



16





18. Werk af naar keuze.Vergeet uw naam niet.Sla op als PSD max. 800pxSla op als JPEG max. 150KB

Veel plezier ermee

NOTI