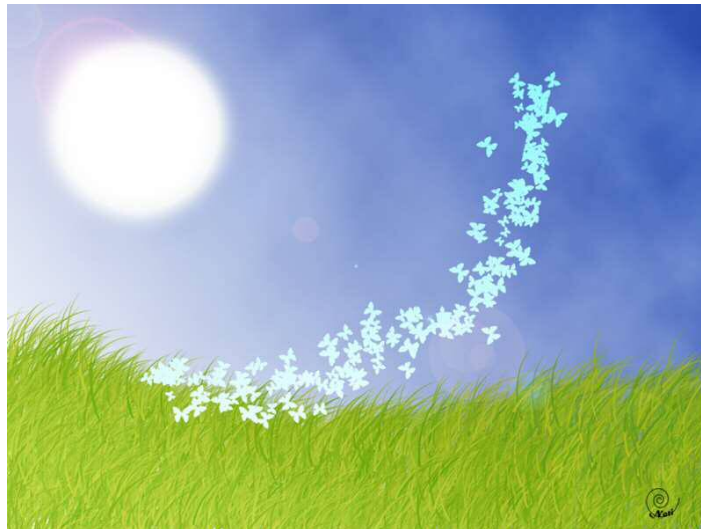
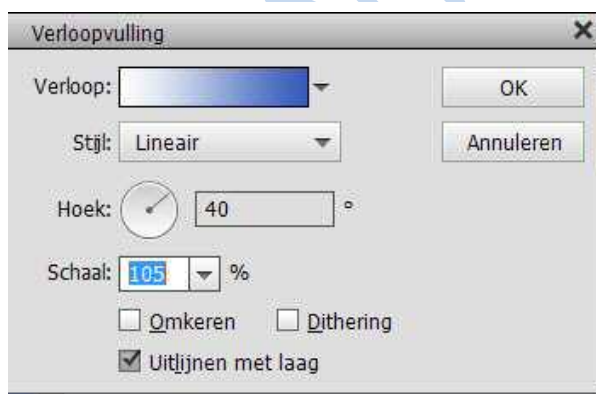


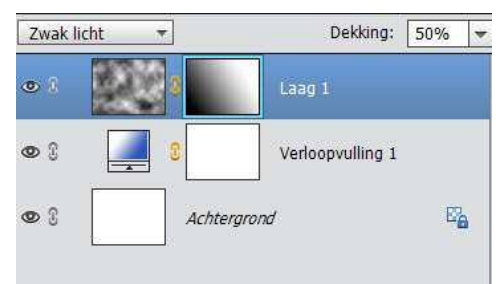
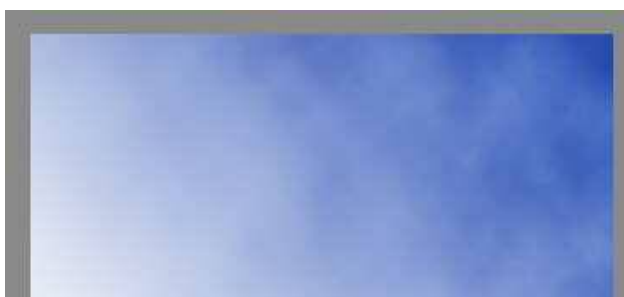
Vlinderachtergrond



1. Open een nieuw bestand van 1024 x 768 px, 72 dpi
2. Geef die vormlaag volgende verloopdekking.
Voorgrondkleur: # FDFDFD
Achtergrondkleur: # 3256B8



3. Nieuwe laag, vul met witte kleur, ga dan naar Filter → rendering → wolken (standaardkleuren staan op zwart/wit).
Pas de filter drie keer toe (Ctrl+F).
Zet daarna laagmodus op Zwak licht, laagdekking op 50%
Voeg een laagmasker toe en vul met een verloop zwart-wit



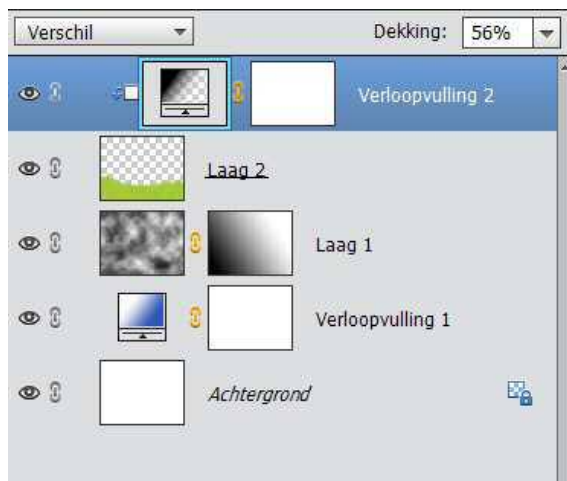
4. Met het penseel teken je gras op een nieuwe laag ()
 Stel eerst volgende kleuren in voor het penseel # CCDC4A en # 7FB51B
 Je bedekt de heuvel met zacht gras.



5. Geef de graslaag dan volgende verloopbedekking.



Zet de modus op verschil en zet de dekking op 56%



6. Maak een nieuwe laag.



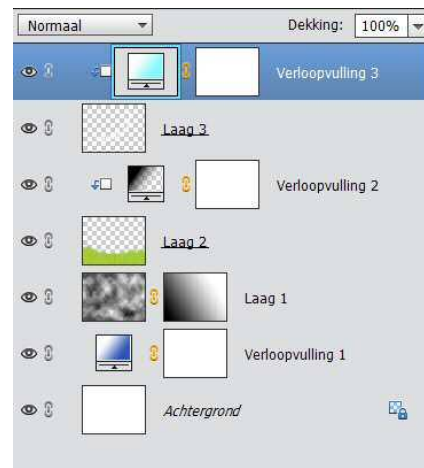
Gebruik terug het penseel () en teken een sligt witte vlinders (penseel voor speciale effecten)



7. Geef de vlinders een verloopdekking

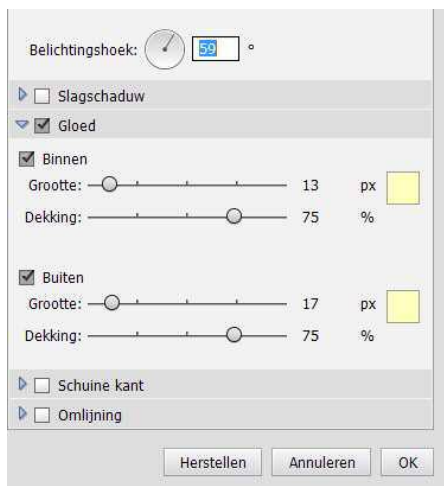
Voorgrondkleur: # FDFDFD

Achtergrondkleur: # 87F8FB

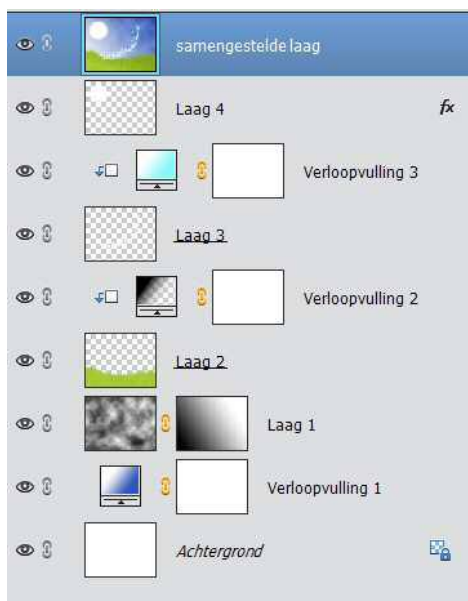


8. Nieuwe laag

Met ovaal selectiekader een cirkel trekken (Shift-toets ingedrukt laten)
Geef volgende effect:



9. Druk Ctrl+ Shift + Alt + E en dan krijg je een nieuwe samengestelde laag



10. Op deze laag gaan we filter zon toepassen
Filter → rendering → zon



11. Werk dit naar eigen creativiteit af.
Vergeet niet naar max. 800 px te zetten
Naam op te plaatsen en opslaan als PSD en JPEG

Veel succes

