Waterjurk



http://www.hetnet.nl/web/show/id=184449/contentid=116481

Water is één van de lastigste elementen om mee te werken. Tegelijkertijd is het echter ook één van de dingen die de mooiste resultaten kan opleveren. Bijvoorbeeld wanneer je het gebruikt op een zeer ongebruikelijke manier, bijvoorbeeld een jurk.

Eerst heb je natuurlijk een dame nodig die de jurkgaat dragen, dit kan elke willekeurige dame zijn, als ze maar voor een neutrale achtergrond staat, ik heb het water geselecteerd met de toverstaf en gevuld met een kleurtje ongeveer het zand. Dame plaatste ik op een nieuwe laag met snelle selectie en ctrl+J



Voor het beste effect gebruiken we iemand die de onderkant van haar bikini vergeten is aan te trekken, maar omdat dat niet zo netjes zou staan op deze site, poetsen we het onderlichaam gewoon glad met het kloongereedschap. Maak je geen zorgen als het er raar uitziet het gaat namelijk vooral om de kleur.

elements

Waterjurk





Zoek een afbeelding van water dat omhoog plonst (zoek bijvoorbeeld in Google op water splash). Neem deze afbeelding en plaats de splash ondersteboven op de dame, zodat je al het idee van een jurk hebt. Pas de grootte aan en verwijder het overtollige met de gum of penseel en laagmasker.



elements

Waterjurk



Druk op de toetsencombinatie Ctrl + Shift + X om het venster Overvloeien tevoorschijn te toveren. Hiermee kun je de rand van het jurkje wat laten golven zodat dit meer natuurlijk lijkt in tegenstelling tot een strakke lijn.



Verander de laagmodus van het jurkje naar Lichtsterkte en dupliceer daarna de laag. Verander de laagdekking van deze nieuwe laag in Bedekken en breng de dekking terug tot 40 procent. Neem nu de doordrukken Tool (O) uit het menu links en schilder daarmee net zo lang over de benen van de dame totdat het jurkje op de plek van de benen een wat donkerdere kleur heeft gekregen.



Last but not least gaan we de Verscherpen-tool gebruiken Verscherpen Tool (R) om het water wat scherper en dus helderder te maken. Selecteer dit gereedschap en



kleur met wisselende penseelgroottes over het water tot je tevreden bent met het resultaat. Voila, een waterjurk.

Nog even de afbeeldingsgrootte nakijken en nam op het werkje zetten. Succes gewenst

