



6. Gereedschapstool: Penseel



1. Doel van dit lesje.

In dit lesje gaan we werken met de Rechthoekige selectiekader met vaste verhouding, Uitlijnen "Verticaal middelpunt uitlijnen", gereedschap penseel met penseelinstelling, selectie omlijnen, omlijning beschilderen met penseel, laagstijl schuine kant, roteren van de tekst

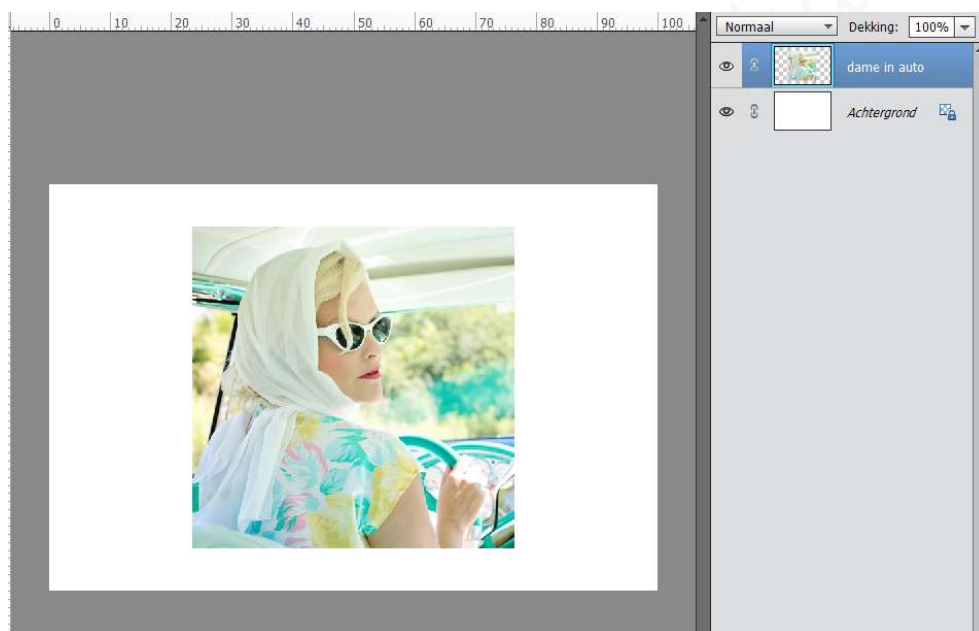
2. Voorbereiden van de afbeelding en klaarmaken van uw werkdocument

- Open de afbeelding dame in auto.
- Activeer het Rechthoekige selectiekader, geen doezeelaar met een vaste verhouding 2 op 2





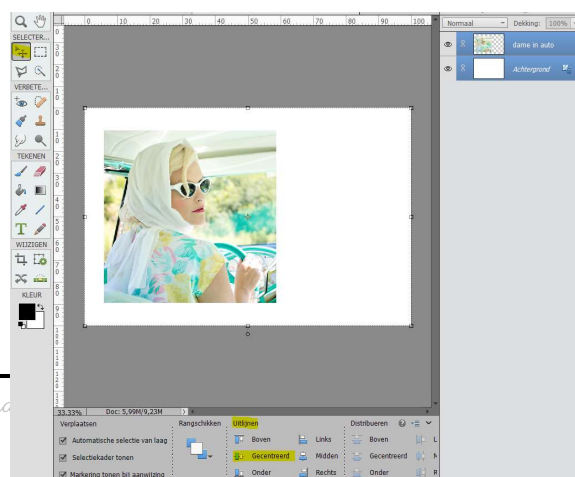
- Eventueel vergroten, verkleinen of verplaatsen van de selectie.
Ga daarvoor naar *Selecteren* ➔ *Transformatie*
Verplaatsen: neem het rechthoek in het midden vast en versleep of verschuif met pijltjestoetsen op jouw toetsenbord.
Vergroten, verkleinen: sleep met een hoekpunt om het vierkant te behouden.
- Maak een *nieuw werkdocument* van 15 x 10 cm – 300ppi (pixels/inch) – witte achtergrond.
- *Kopieer en plak* de afbeelding in dit werkdocument.
Ga naar de *afbeelding dame in auto doe* ➔ *Bewerken* ➔ *kopiëren* (**CTRL+C**)
Ga dan naar *werkdocument* ➔ *Bestand* ➔ *plakken* (**CTRL+V**)



Geef deze laag een *passende naam*: "dame in auto"

3. Uitlijnen van de afbeelding op uw werkdocument

- Plaats de foto wat meer naar links, maar zorg ervoor dat de foto nog steeds verticaal in het midden staat.
Selecteer in laagmasker (laagminiatuur) laag dame in auto en de achtergrond.
Ga naar *Verplaatsingsgereedschap* ➔ *Uitlijnen* ➔ *Verticaal Middelpunt* ➔ *Uitlijnen*.





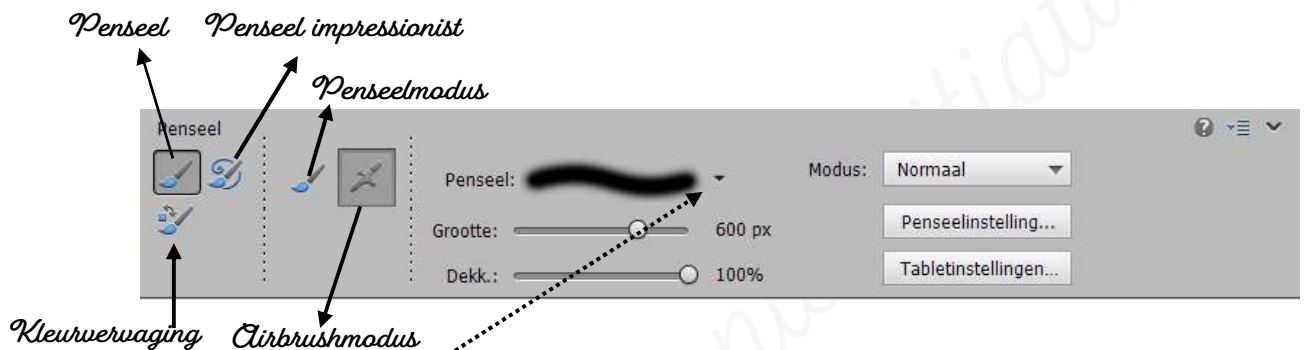
4. Gereedschapstool Penseel.

➤ Plaats **boven de achtergrondlaag** een **nieuwe laag** en noem ze **Penseel achtergrond**.

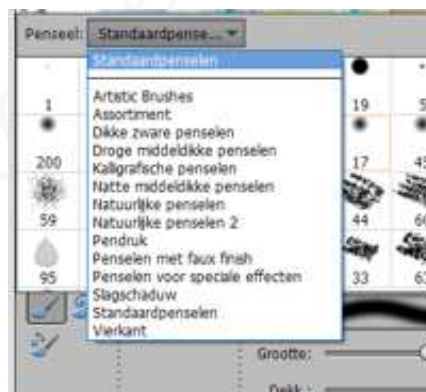
➤ **Activeer het Gereedschapstool Penseel**



➤ In gereedschapsoptie krijgt u een kader met **verschillende mogelijkheden**



Bij **penseel**: kan u de **type penselen kiezen** ➔ als u op het **omgekeerde pijltje** klikt krijgt u een **uitklapvenster** met **verschillende soorten penselen**, door er op te klikken krijgt u dat type penseel.



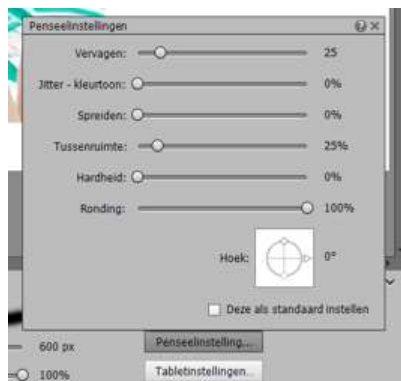
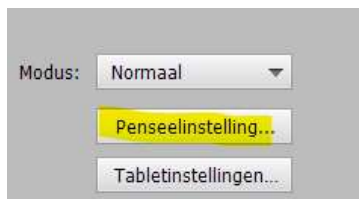
Grootte: dit is hoe **groot u het penseel wenst**, kan u **verschuiven** met schuifbalkje of als u op getal tikt, krijgt u een kader en kan u daar zelf een waarde ingeven.

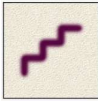
Dekking: Hoe **intens of hoe zwak** u de kleur wil laten doorkomen van uw penseel.

Modus: zijn de overvloedige mogelijkheden die u kan geven aan dat penseel.

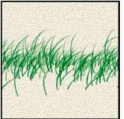
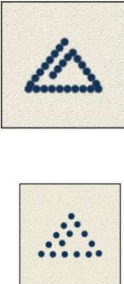


Penseelinstelling: hoe u penseel kan weergeven.



Vervagen 	Hiermee geeft u op in hoeveel stappen de verf verwaagt totdat er niets meer is te zien. Bij een lage waarde verwaagt de penseelstreek snel. Bij de waarde nul treedt er geen vervaging op. Elke stap vertegenwoordigt één punt op het penseeluiteinde. U kan een waarde invoeren tussen 0 en 9999. Als u bv. 10 opgeeft, wordt er in 10 stappen verwaagt. Bij kleinere penselen kunt u het best een waarde van 25 of hoger opgeven. Als de penseelstreek te snel verwaagt, geeft u een hogere waarde op.	Hardheid  	Met deze optie bepaalt u de hardheid van het penseel ofwel de grootte van het harde centrum. Typ een getal of stel met de schuifregelaar een waarde in die een percentage van de diameter van het penseel is.
Jitter-kleurtoon  	Hiermee stelt u in hoe vaak de penseelkleur wisselt tussen de voor- en achtergrondkleur. Bij hogere waarde wordt er vaker tussen de twee kleuren gewisseld, dan bij een lagere waarde.	Ronding  	Met deze optie stelt u de verhouding in tussen de lange en de korte zijde van het penseel. Voer een percentage in of sleep een punt in het hoekpictogram naar de pijl toe of van de pijl af. Een waarde van 100% resulteert in een rond penseel en een waarde van 0% in een lijnwormig penseel. Tusseliggende waarden verwijzen naar ellipsvormige penselen.

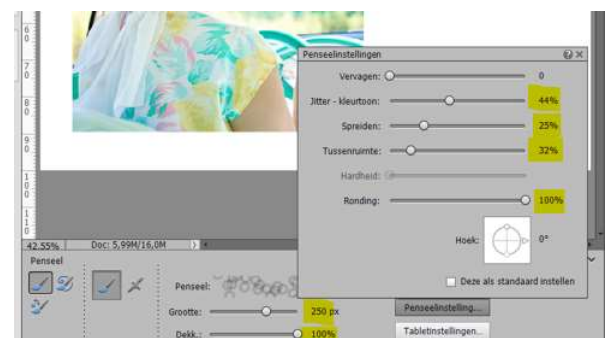


Spreiding 	Met penseelspreiding geeft u op hoe de penseelsporen in een penseelstreek wordt verdeelt. Bij een lage waarde is de strook dichter met minder spreiding van de verf dan bij een hoge waarde.	Hoek 	Met deze optie heeft u de afwijking ten opzichte van een horizontale lijn op voor de lange zijde van een penseel met een ellipsvormige kwast. Typ een waarde in graden of sleep de pijlpunt van het hoekpictogram om de gewenste hoek te markeren.
Tussenruimte 	Met deze optie bepaalt u de afstand tussen de afzonderlijke streksporen in een penseelstreek. Typ een getal of gebruik de schuifregelaar om de waarde voor tussenruimte in te stellen in de vorm van percentages van de diameter van het penseel. (De penseelminiatur in de optiebalk voor het gereedschap verandert als u de tussenruimte wijzigt.)		

- Schilder op deze nieuwe laag "Penseel achtergrond met penseel **onderbroken cirkel 2** uit de **bibliotheek Assortiment** met volgende eigenschappen:



- Voorgrondkleur: #70dfca
- Achtergrondkleur: #ccd197
- Penseelgrootte: 250 px
- Dekking: 100%
- Penseelinstelling:
 - Jitter-kleurtoon: 44%
 - Spreiding: 25%
 - Tussenruimte: 32%
 - Ronding: 100%





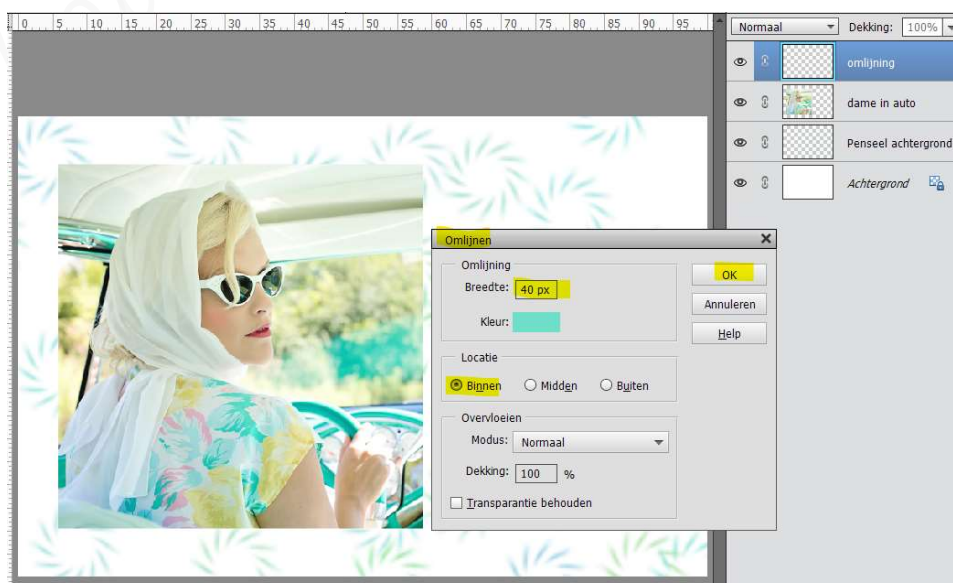
- Ga nu met dit *penseel* over het *werkdocument*



- Sla uw werkje maar al eens op en noem dit *Lesje 06* + jouw nickname

5. Afbeelding kader geven met penseel bewerken

- Plaats **bovenaan** in uw **lagenpalet** een **nieuwe laag** en noem deze **omlijning**.
- We gebruiken het **lichtgroene kleur (#70dfca)** voor de **omlijning** van de afbeelding, in de **vorm van een vierkant** rondom de foto met een **dikte van 40px**.
 - **CTRL+klik** op de **laagminiatur** (laagmasker) van de foto ➔ ga naar **Selectie** ➔ **Selectie omlijnen** ➔ **Breedte: 40 px** – **lichtgroene kleur** ➔ **Locatie: ☉ Binnen** ➔ **Modus: Normaal** – **Dekking: 100%** ➔ **Ok**





➤ **Selecteren → deselecteren of CTRL+D**

➤ **Kader bewerken met penseel.**

- Plaats **bovenaan** in uw lagenpalet een **nieuwe laag** en noem deze **penseel omlijning**.

- Schilder nu enkele op deze omlijning met **hetzelfde penseel** met een **grootte van 70 px** – **dekking van 100%**. Zet uw **Voorgrondkleur** op **#dbdf6e**.

Onze penseelinstelling is: **Vervaging: 0** – **Jitter-kleurtoon: 0%** – **Spreiding: 25%** – **Tussenruimte: 24%** – **Ronding: 100%**.

Zorg ervoor dat u **niet buiten de omlijning** schildert.

- Zet het **Voorgrondkleur** op **#dbdf6e**

- Pas de **grootte** en de **penseelinstelling** aan van gevraagde penseel.

Grootte van 70 px – **dekking van 100%**.

Penseelinstelling: Vervaging: 0 – **Jitter-kleurtoon: 0%** –

Spreiding: 25% – **Tussenruimte: 24%** – **Ronding: 100%**.

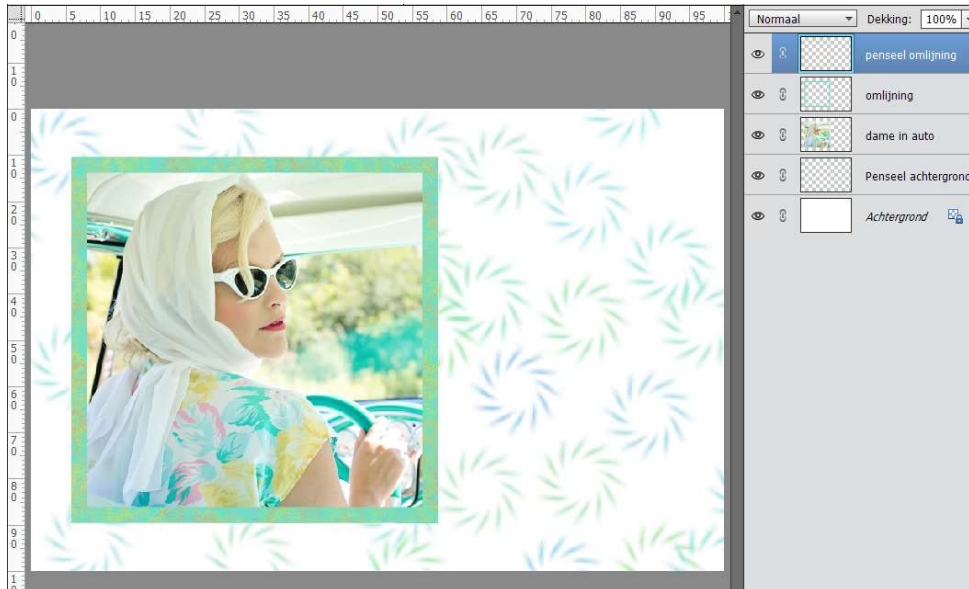
- Doe **ctrl+klik** op laagminiatur (laagmasker) van de laag **omlijning**.

U ziet nu een selectie rond de kader.





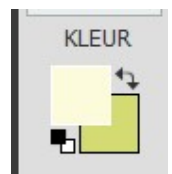
- *Activeer jouw laag **Penseel omlijning***
- ***Schilder over jouw selectie** (u hoeft zich geen zorgen te maken dat u buiten de omlijning komt, u kan niet buiten schilderen, omdat u een selectie hebt gemaakt.)*

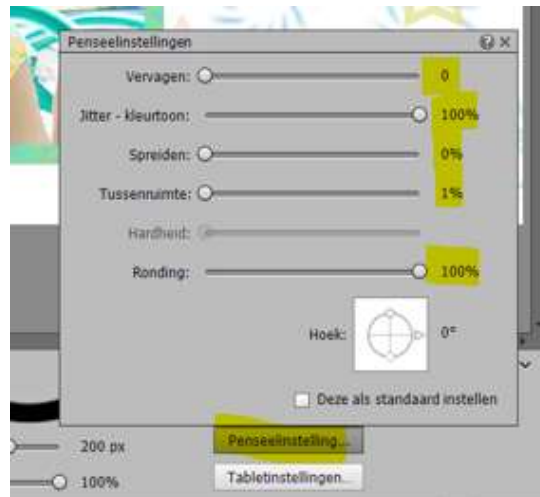


- *Selecteren → deselecteren of **CTRL+D***
- *Sla je werkje nogmaals op*

6. Extra penseel toevoegen op jouw kaartje

- *Maak een nieuwe laag bovenaan in uw laagminiatuur (laagmasker) en noem deze bewegende sterren.*
- *Activeer het penseel "**Bewegende sterren**" in **bibliotheek standaardpenseel** met een **grootte van 200px – dekking van 100%***
*Ons **Voorgrondkleur** zet u op **# fcfcdc** en ons **Achtergrondkleur** op **# d4db73**.
 Onze **penseelinstellingen** zet u **verwagen** en **spreiding** op **0**, **tussenruimte** staat op **1%**, **jitter-kleurtoon** op **100%** en onze **ronding** op **100%***



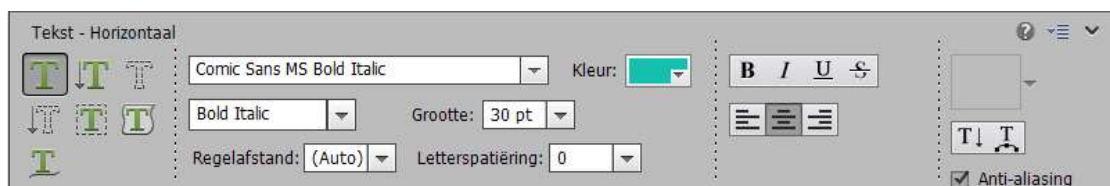


- *Ga met uw penseel over uw werkdocument.
Vergelijk deze met voorbeeld van hieronder.*



7. Tekst geven aan ons kaartje.

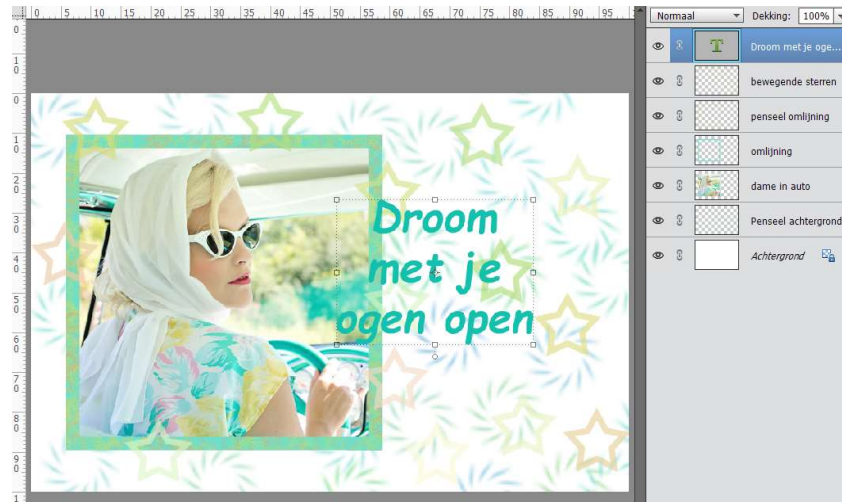
- *We gaan ons kaartje een tekst geven "Droom met je ogen open."
Deze tekst gaan we schrijven met lettertype "Comic Sans MS Bold Italic" met
een **grootte van 30 pt**
Net **kleur** die we hiervoor gebruiken is: **#14c1ae***



- *Plaats bovenaan een nieuwe laag.*
- *Zet Voorgrondkleur op #14c1ae*
- *Activeer het tekstgereedschap*

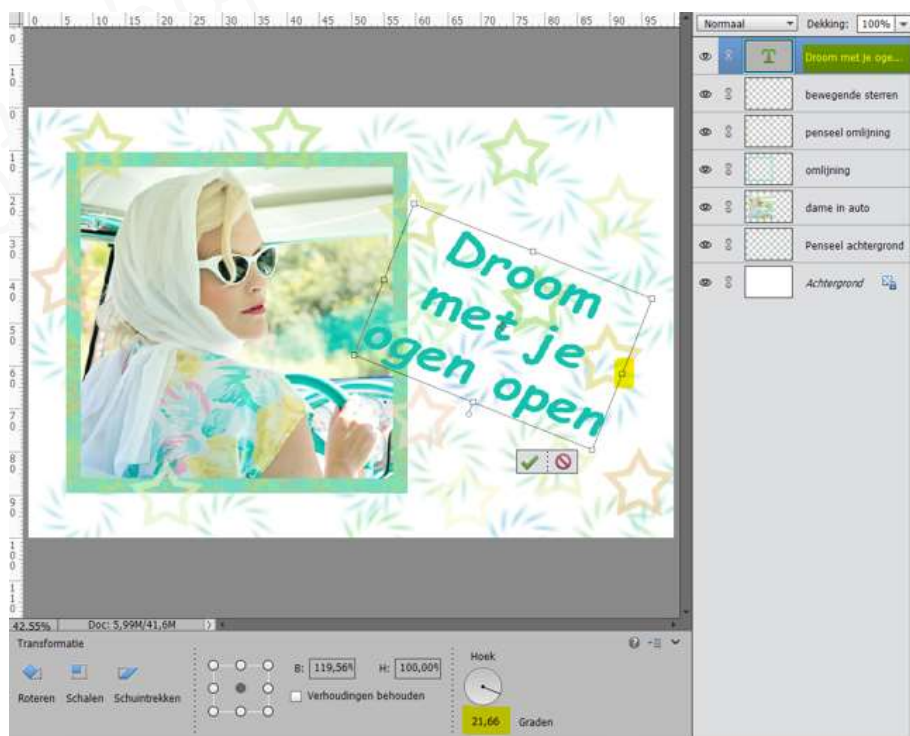


- Kies juiste lettertype en pas de grootte van uw penseel aan.
- Typ de tekst.
"Droom
met je
ogen open"



➤ *Schuin zetten van onze tekst.*

- Doe **CTRL+T** op de laag van de tekst.
u ziet daarrond een kader verschijnen.
- Ga dan *naar één van de hoeken* en u ziet een *gebogen pijl*.
- *Draai* ermee en uw *kader* zal *verdraaien*.
- Trek aan het *middelste blokje rechtse kant*, om de *tekst* wat *uit te rekken*.
- Tevreden van uw resultaat, klik op *groene vinkje*.



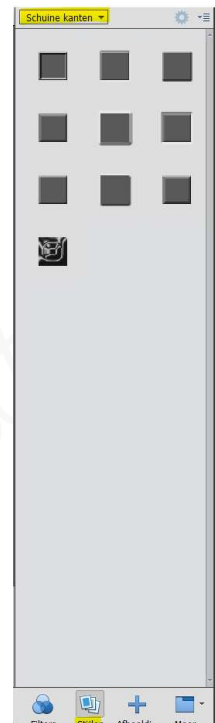


8. Laagstijl "Schuine kanten" geven aan onze kader, bewegende sterren en tekst.

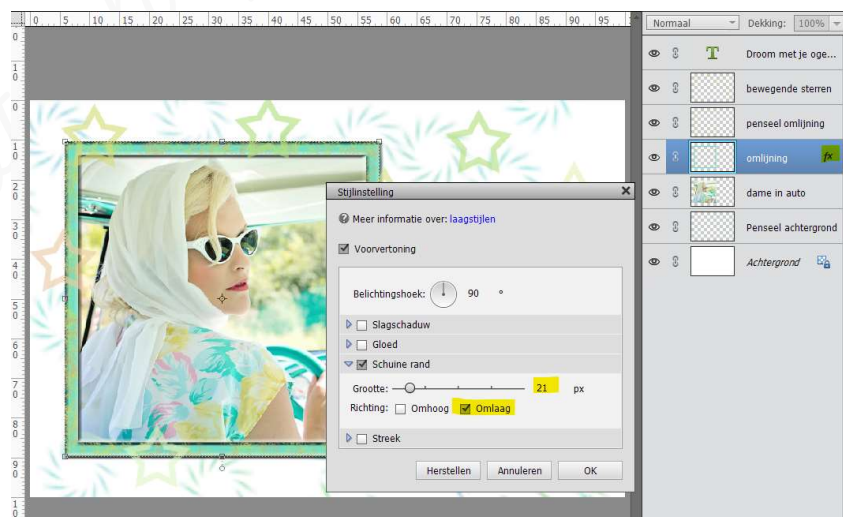
- *Activeer de laag omlijning.*
- *Geef deze een Laagstijl "Eenvoudig kussenreliëf uit de categorie Schuine kanten" met een instelling: **Richting: Omlaag** – grootte: **21 px***
 - *Klik op stijlen.*
 - *Kies rubriek **Schuine kanten***
 - *In palet eronder vindt u verschillende mogelijkheden van schuine kanten en u kiest daaruit "**Eenvoudig kussenreliëf**."*



1. Binnenrand
2. Eenvoudig kussenreliëf
3. Eenvoudig reliëf
4. Eenvoudig, scherp en binnen
5. Eenvoudig, scherp en buiten
6. Eenvoudig, scherp kussenreliëf
7. Eenvoudige binnenrand
8. Eenvoudige ruis
9. Geschulpte rand
10. Wild metallic



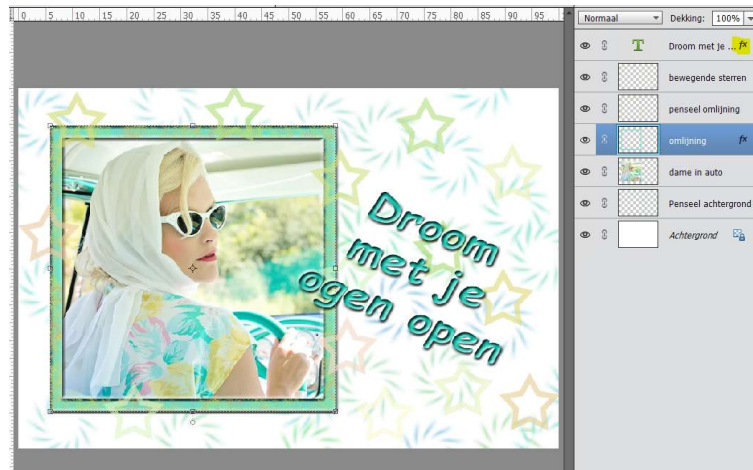
- *Klik op deze **stijl** en u zal zien in uw **lagenpalet** dat er naast **omlijning** een **fx** staat.*
- *Klik op **fx** en pas **grootte** aan naar **21 px** en de **richting** naar **omlaag**.*



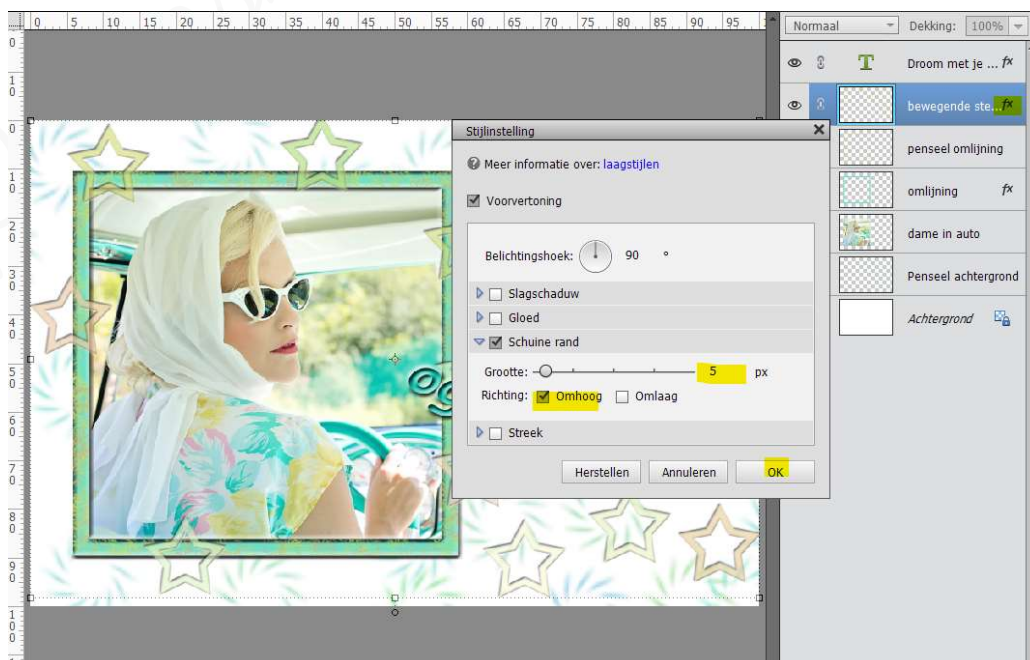
- *Pas deze **laagstijl** nu ook toe op de **tekstlaag**.*
 - *Klik met uw **rechtermuisknop** op **lagenpalet** van de laag **omlijning***
 - *U krijgt een **uitklapvenster***



- Klik op *laagstijl kopiëren*.
- *Activeer de tekst in uw lagenpalet.*
- *Klik met uw rechtermuisknop op lagenpalet van de laag tekst.*
- *U krijgt een uitklapvenster*
- *Klik op laagstijl plakken*
- *Dezelfde laagstijl is nu ook op uw tekst zichtbaar.*



- *We gaan nu ook onze bewegende sterren een laagstijl "Schuine kanten" geven met "eenvoudig kussenreliëf" met een grootte van 5 px en de richting is omhoog.*
- *Plak de laagstijl op de laag bewegende sterren.*
 - *Klik op fx*
 - *Het scherm Stijlinstelling gaat open.*
 - *Wijzig de grootte van 21 px naar 5 px*
 - *Wijzig de positie van omlaag naar omhoog.*
 - *Druk op ok*





9. Afwerken en insturen van het lesje.

- Controleer de afbeeldingsgrootte, max 800 px aan langste zijde.
Pas deze aan! (werkwijze zie vorige lesjes)
- Plaats jouw naam op jouw werkstuk.
- Sla op als psd.
- Sla op als jpg, max. 150kb
- Stuur uw werkje in via de groep

Resultaat





Photoshop elements initiatie