



13. Onderdelen buiten de kader zetten

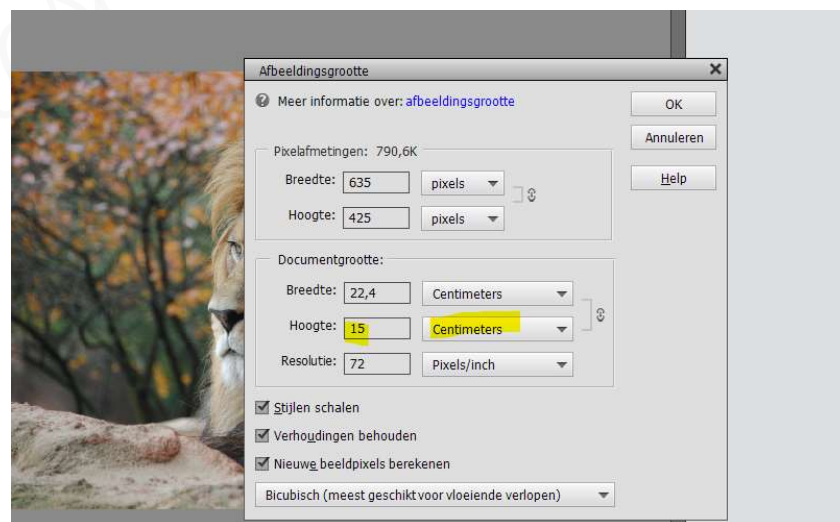


1. Doel van dit lesje.

In dit lesje gaan we werken met afbeeldingsgrootte, Rechthoekige selectiekader, Uitsnijden, gereedschapstool "veelhoeklasso", selectie omlijnen, gereedschapstool "snelle selectie", selectie vloeiend maken, verlooplaag maken – slagschaduw geven aan de afbeelding.

2. Bewerken van de afbeelding

- Open de afbeelding van de leeuw
- Afbeelding omzetten naar 20 cm x 15 cm – 72 ppi, met behoud van pixels
 - Ga naar **Afbeelding** ➔ **Vergroten/Verkleinen** ➔ **afbeeldingsgrootte** ➔ **Documentgrootte: hoogte wijzigen naar 15 cm, breedte past zichzelf aan** ➔ **Verhouding behouden** **aangevinkt staat.**



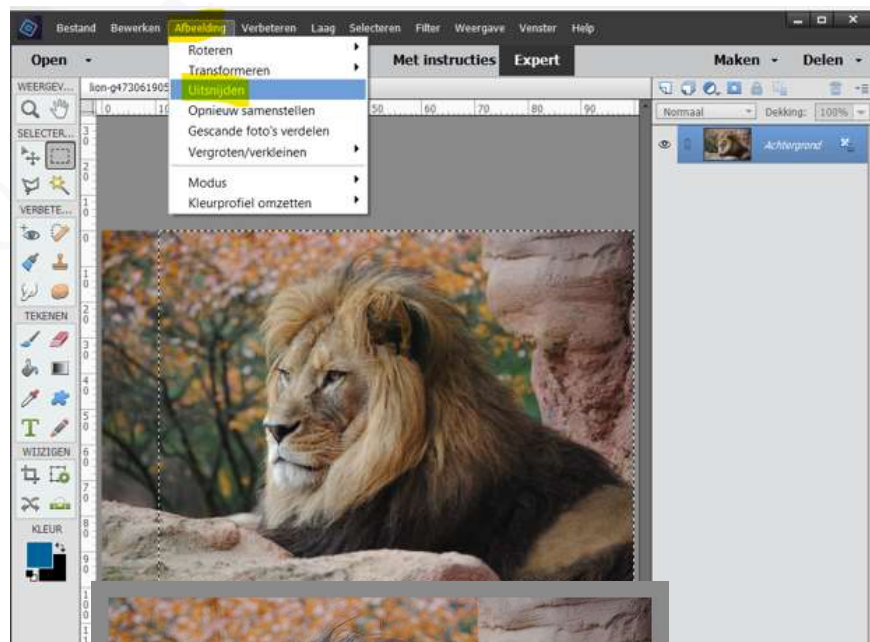
- *Druk ok*



- Ga naar *Rechthoekige selectiekader met vaste grootte* zet de breedte op 20 cm en de hoogte op 15 cm.
- Klik op *werkdocument*.
- Zet de *selectie aan de rechterkant*.



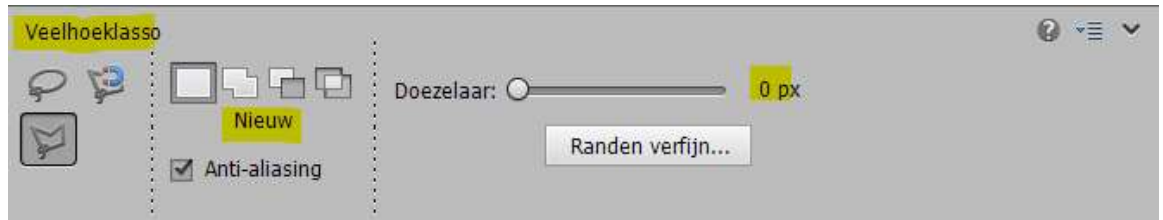
- Ga naar *Afbeelding → Uitsnijden*



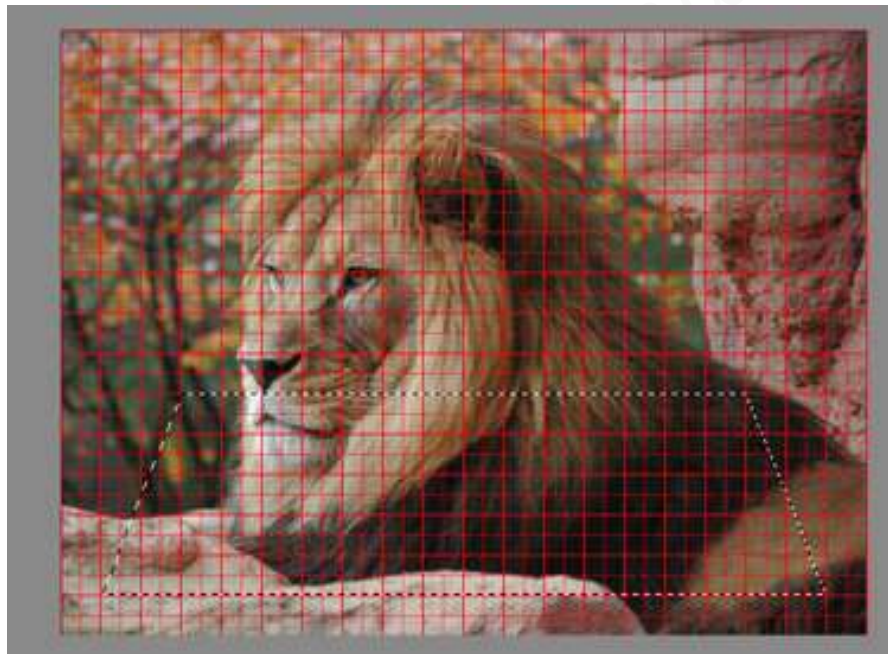


3. We gaan een binnengedeelte maken van onze leeuw met een trapeziumvorm

- *Zet de raster aan (Weergave → Raster), zorg dat de raster staat op 1cm met 2 onderverdelingen (Bewerken → voorkeur → hulplijnen en rasters → Rasterlijn na elke 1 cm en onderverdeling: 2 → ok)*
- *Gereedschapstool Veelhoeklasso activeren → nieuw → Doezelaar: 0 px*

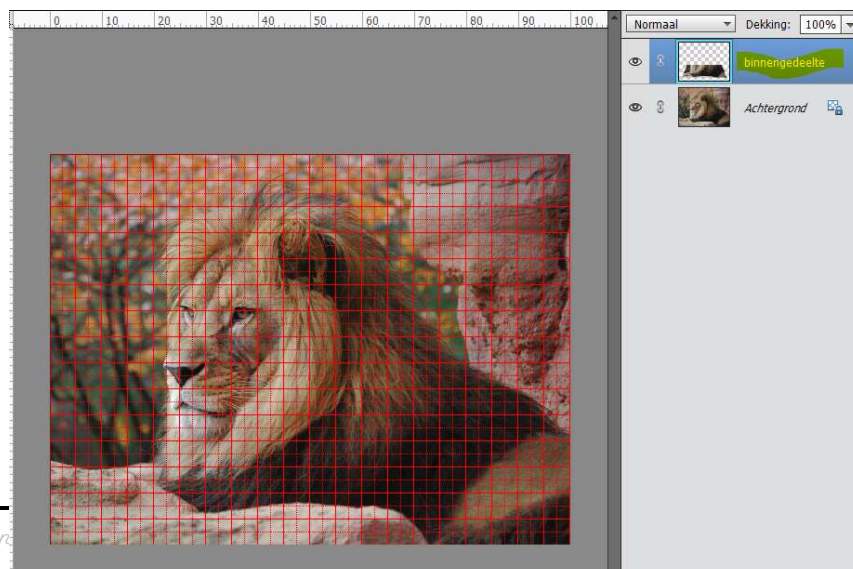


- *Teken volgende trapeziumvorm*



4. Zet deze selectie op een aparte laag en noem deze binnengedeelte.

- *Laag → Nieuw → laag via kopiëren of **Ctrl+J***

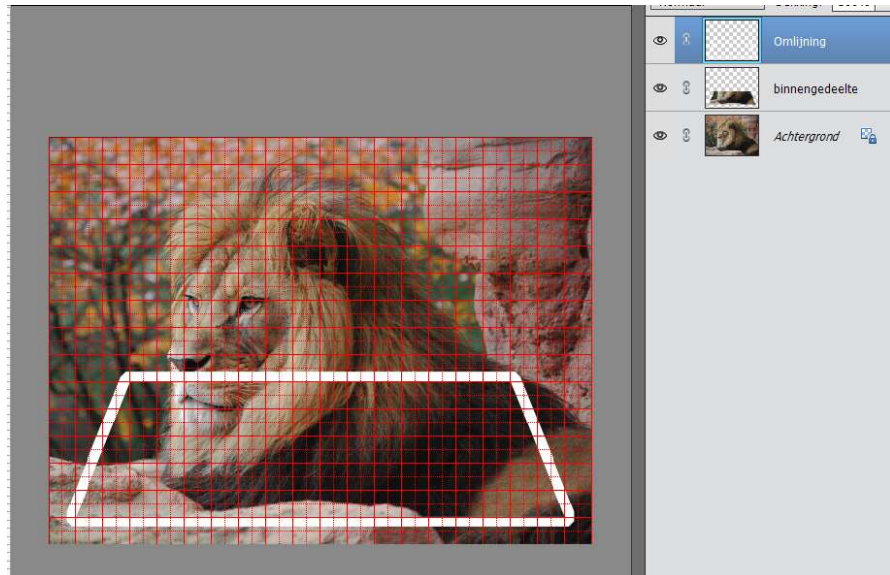




5. Maak een *nieuwe laag* en noem deze *Omlijning*.

Deze omlijning is 10 px wit aan de buitenkant.

- Plaats boven de laag binnengedeelte een *nieuwe laag* en noem deze *omlijning*
- Doe **Ctrl+klik** op de laag *binnengedeelte*.
- *Activeer* de laag *omlijning*.
- Ga naar **Bewerking** → **Selectie omlijnen** → **Grootte: 10 px - witte kleur -**
Positie: ☉ Buiten → **ok**



➤ *Deselecteren*

➤ *Verwijder het raster*

6. We gaan een deel van de leeuw uit de kader laten komen.

- *Sluit de oogjes van de lagen omlijning en binnengedeelte,*
sta op de achtergrondlaag → druk op **ALT+Klik** op oogje van de achtergrond
en de bovenliggende oogjes sluiten beiden automatisch





7. *Selecteer de onderdelen van de foto die we buiten de kader willen laten komen.*

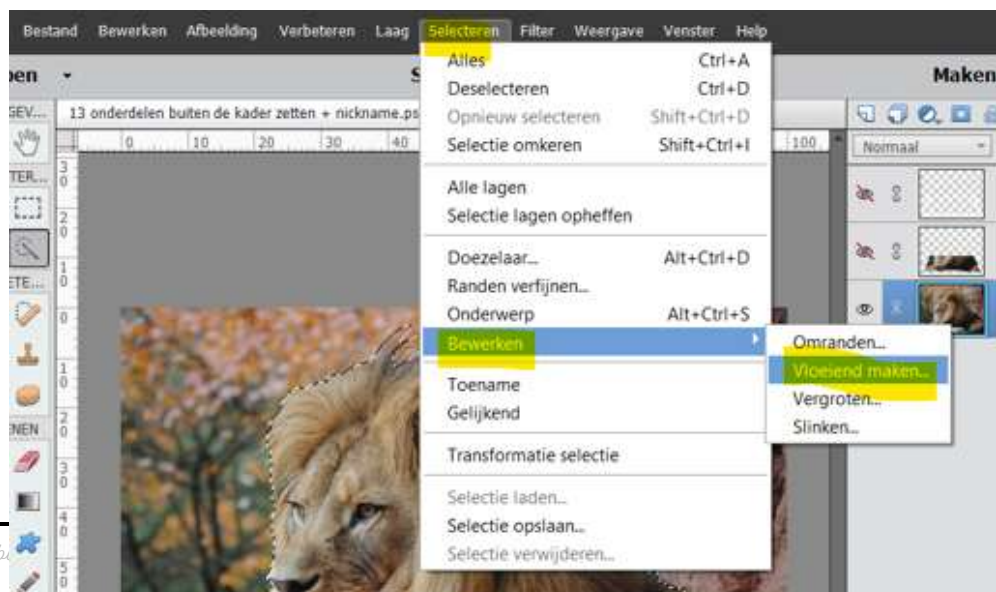
- *Activeer het snelle selectiegereedschap*
- *Snel selecteren op de foto, zoals hieronder weergegeven wordt.*
Steeds goed inzoomen



8. *Maak de selectie vloeiend met 1 pixels en plaats deze op een nieuwe laag en noem deze selectie.*

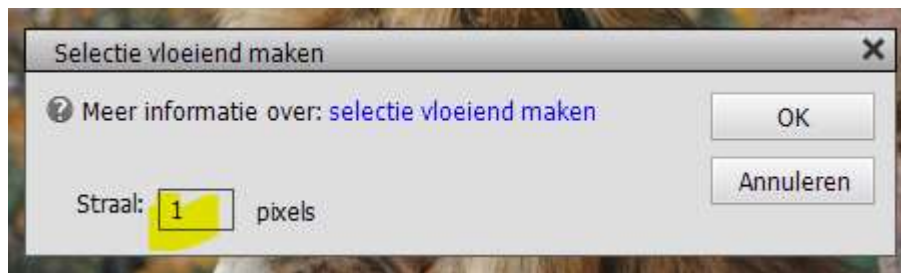
Selectie vloeiend maken → onregelmatigheden (pieken en dalen) in de randen van de selectie te reduceren en vloeiender omtrek te geven.

- *Ga naar Selecteren → Bewerken → vloeiend maken*





- *Selectie vloeiend maken → 1 px → ok*



- *Doe **Ctrl+J** om deze selectie op een aparte laag te zetten*
- *Noem deze laag selectie en zet deze bovenaan in uw lagenpalet.*



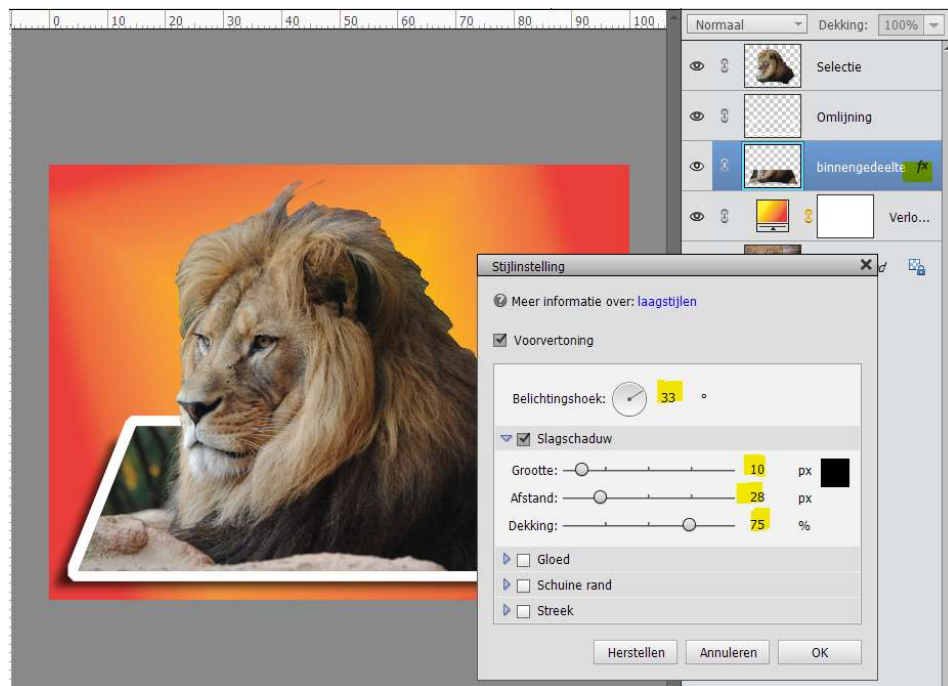
- *Open de oogjes van de lagen omlijning en binnengedeelte*

9. *Plaats een Opvullaag Verloop net boven de achtergrondlaag met volgende waarden: stijl: Ruit - Hoek: 60° - Schaal: 150% - Verloop: Kleurharmonie - oranje/geel.*





10. Geef de laag binnengedeelte nog een slagschaduw "laag" met een belichtingshoek van 33° - Grootte van 10 px - Afstand van 28 px met dekking van 75% en zwarte kleur.



11. Afwerken en insturen van werkje naar de groep.

- Controle van de afbeeldingsgrootte, langste zijde terugbrengen naar max. 800 px.
- Plaatsen van uw naam
- Opslaan als pse
- Opslaan als jpg, max. 150 kb.
- Insturen naar de groep via de site.

Resultaat:

