



1. <u>Doel van dit lesje.</u>

In dit lesje gaan we terug een animatie maken op een andere manier. We gaan werken met Opvullaag Volle kleur, Gereedschapstool Rechthoek, Laagstijlen "Lijnen", "Slagschaduw" en "Schuine kanten - Eenvoudige binnenrand", Verplaatsingsgereedschap, Roteren van de kaders, toevoegen van een tekst, verenigen van lagen en maken van de animatie.

2. Voorbereiding van de achtergrond.

- Open de afbeelding van de slak. \geq
- Plaats boven de achtergrondlaag een "Opvullaag :Volle kleur" met kleur zwart. \geq
- Dupliceer de achtergrondlaag en plaats deze kopielaag bovenaan in uw laagpalet en noem deze Slak.







3. <u>Maken van kaders</u>

- 🕨 <u>Maken van eerste kader met de slak in.</u>
 - Activeer de Opvullaag Volle kleur.
 - Zet Voorgrondkleur op zwart.
 - - Neem het toolgereedschap Rechthoek, niet Rechthoekige Selectiegereedschap.



- Plaats deze rechthoek aan de linkerkant van het slakje.
 Na het tekenen ziet u de zwarte rechthoek niet, hooguit de contouren ervan.
 U ziet wel een extra vormlaag in uw lagenminiatuur/lagenpalet.
- Geef deze laag de naam Zwarte Rechthoek.
- Maak een **Uitknipmasker** van de **bovenste laag "Slak**" met de **laag "Zwarte Rechthoek**.

Nu ziet u in de rechterhoek een stukje slak en de rest blijft zwart.





- We gaan deze **kader** ook nog **laagstijlen "Lijnen "en "Slagschaduu**t
 - Om het effect van de selectie goed duidelijk te maken gaan we een witte rand geven.
 - ✓ Cictiveer de laag gwarte rechthoek
 - ✓ Ga naar Stijlen → Lijnen → klik op icoontje "gwarte lijnen, 10 px" (het 9^{de}).
 - ✓ Ga naar **lagenpalet**.
 - Dubbelklikken op fx en pas de waarden aan: Grootte: 7 px Buiten Dekking; 100% Kleur: Wit.



Klik nu ook op het hokje voor slagschaduw en dan kunnen we de slagschaduw aanpassen naar: Belichtingshoek: 50° - Grootte:
 10 px - Afstand: 20 px - Dekking: 85%



✓ Druk op **ok**



Om het effect van deze laagstijl te besturen.
 Sluit het oogje van Achtergrond en Aanpassingslaag "Volle kleur".



- 🕨 <u>Maken van de tweede kader met slak erin.</u>
 - Selecteer de Lagen Zwarte kader en Slak.
 - Dupliceer deze twee lagen (Ctrl+g)
 U krijgt nu een kopie van deze lagen.



- Activeer nu in uw lagenpalet/laagminiatuur de kopielaag " Quarte rechthoek kopie".
- Activeer het Verplaatsingsgereedschap en verplaats deze laag naar rechts. Drukt u Shift-toets in en dan met uw rechterpijltje op toetsenbord gaat dit zich sneller verplaatsen!







- 🕨 <u>Maken van derde kader met slak erin.</u>
 - Selecteer de lagen Zwarte rechthoek kopie en slak kopie.
 - Dupliceer deze lagen (Ctrl+J)
 - Activeer nu in uw lagenpalet/laagminiatuur de kopielaag 2 zwarte rechthoek en verplaats deze naar rechts.



» <u>Herhaal dit nu nog één maal</u>



4. <u>Kaders verplaatsen, verkleinen/vergroten, roteren.</u>

 \triangleright

- We gaan onze kaders wat aanpassen door deze te verplaatsen/roteren.
 - Sta <u>telkens</u> in op de laag gwarte rechthoek.
 - Activeer het Verplaatsingsgereedschap.
 Verplaatsen op een formaatgreep van die laag (= zodat u die actie/roteren kan toepassen op de rechthoek zelf en niet op de slak-foto)
 - Roteer het kader, zoals voorbeeld hieronder.
 - Vergroot of verklein de kaders waar nodig is.





- ➢ Opslaan als gekaderde slak.psd
- 5. <u>Tekst "On the road... "toevoegen.</u>
 - > Open de oogjes van de lagen Achtergrond en Aanpassingslaag Volle kleur.
 - ➤ Activeer de laag Achtergrond en vul deze met gwarte kleur. Ga naar Bewerken → Opvullaag → Gebruik: gwart → ok

	Neuropal	Dalilinas -	1000/
	Normaa	Dekking:	100%
	© 3 40	slak kopie 3	
	• :	zwarte rechthoek kopie 3	f×
	© 8 40	slak kopie 2	
	• 3	zwarte rechthoek kopie 2	fx
	© 3 4⊐	slak kopie	
	• 8 1	zwarte rechthoek kopie	f×
	• 9 • •	slak	
Opvullaag	• 3	zwarte rechthoek.	fx
Gebruik: Zwart Annuleren	• 8	Kleurenvulling 1	
Overvloeien	• •	Achtergrond	×_
Modus: Normaal			
Dekking: 100 %			
Iransparantie behouden			



Stuit alle lagen, behalve de zwarte achtergrondlaag. Luw de Alt-toets in en klik met uw muisknop op het oogje van de Achtergrond, u zal zien dat alle bovenliggende oogjes samen sluiten.



- Maak <u>net boven deze achtergrondlaag</u> een tekstlaag met de volgende tekst: "On the road..." met <u>volgende eigenschappen</u>:
 - Lettertype: Bernard MT Condensed Regular
 - Grootte: 36pt
 - Witte kleur



- Geef deze tekst de laagstijl "Schuine kanten "Eenvoudige binnenrand" met volgende eigenschappen:
 - Belichtingshoek: 50°
 - Grootte: 15 px





Richting: Omhoog

gekaderde slak.psd @ 50% (On the road, RGB/8) * × Stijlinstelling				i * ∎								
6 0	20 10	0 10	20, 30	40	50	60	7,0	80	90,	Meer informatie over: laagstijlen	ding:	100% -
4										Voorvertoning	3	f×
2										Belichtingshoek: 7 59 °	2	fx
0								▶ Gloed ▼ ✓ Schuine rand		14		
2				Grootte:		f×						
4										f×		
6										Merstellen Annuleren OK	ing 1	f×
8										© 8 Achtergrond		E'a
1 0 0												

> Zorg ervoor dat deze **tekstlaag Horizontaal** perfect in **midden** staat.



> Plaats ook nog uw (nick)name op uw werkje.







Sta op als gekaderde slak met tekst

6. <u>Voorbereiding om een animatie te maken</u>

- Verenig de teksten- en achtergrondlaag tot één laag.
 - Lagen teksten en achtergrondlaag selecteren → klikken met uw rechtermuisknop op uw lagenpalet → Uitklapmasker → Lagen verenigen.



Open de oogjes van alle andere lagen. Druk Alt-toets in en klik op oogje van de Achtergrondlaag, alle oogjes van de andere lagen gaan weer open.



- 🕨 <u>Eerste beeld van de animatie ontwerpen</u>
 - Selecteer de lagen Opvullaag met zwarte kader en slak







- Verenig deze 3 lagen tot één laag
- Geef deze laag nu de naam Animatie 1



- Plaats op degelfde plaats, met <u>hetgelfde lettertype</u> en grootte, uw (nick)name.
- Verenig die laag (tekstlaag) met de laag Animatie 1 en noem deze opnieuw Animatie 1



- Tweede beeld van de Animatie ontwerpen
 - Bupliceer de laag Animatie 1 (Ctrl+g)
 - Plaats boven de laag slak kopie een tekstlaag met uw (nick)name, hetzelfde lettertype en grootte.
 - Selecteer de lagen Animatie 1 kopie, laag zwarte rechthoek kopie, laag slak kopie en uw tekstlaag.



Verenig deze **4 lagen** en geef ze de naam **Animatie 2**





- Volgende beelden van de Animatie ontwerpen
 - Herhaal die stappen voor zwarte rechthoek kopie 2 en slak kopie 2, maar ook voor zwarte rechthoek kopie 3 en slak kopie 3.
 Vergeet niet steeds u (nick)name telkens te plaatsen en de samengevoegde onderliggende laag bu. Animatie 2 of Animatie 3 te dupliceren en mee te verwerken om uw laag te verenigen.



- > Sta het bestand op als " GekaderdeStak Voorbereiding Animatie.psd "
- 7. <u>Animatie maken</u>
 - Ga naar Afbeelding → Vergroten/ Verkleinen → Afbeeldingsgrootte → Breedte: 800 px (zorgen dat stijlen schalen, Verhouding behouden en Nieuwe beeldpixels berekenen aangevinkt staat)
 - ➢ Ga naar Bestand → Opslaan voor web
 - > Kies in het dialoogvenster voor:
 - Gif
 - 🗹 Änimeren
 - Herhalingsoptie: Altijd
 - Framevertraging: 0,5 sec

2 5	Sia een afbeelding op om in een webpagina op te nemen. Sia foto's op als JPEG en afbeeldingen met beperkte kleuren a De voorvertoning van de afbeelding laat zien hoe de afbeeldin	is GIF. ig eruit zal zien op basis van de huidige instellingen.	CIF Voornstelling: [Zonder naam] V -
1			Selectief ~ Kleuren: 256
-			Diffusie V Differing: 100%
			Transparante Matte: Geen
- 8			Geen transparantied 💙 Harriest
- 8			Interliniering Web-afst.: 0%
			Anmeren Verlies: 0
	UN INE ROAD	UN INE ROAD	Hoopte: 443 px] & Hoopte: 443 px] &
			Animate
- 8			Herhalingsopties: Altod
- 8			Framevertraging: 🗰 🖂 seconder
			1 van 5 d d 41 🕨 19-





- > Klik op het wereldbolletje met vraagteken om eens naar de animatie te kijken.
- ➤ Is dit ok → Opstaan als Lesje18met(nick)name.gif
- > **Sta** ook nog eens op als **pse**
- 8. <u>Insturen van werkje naar de groep</u>
 - > Stuur in naar de groep als gif-bestand

<u>Resultaat</u>

